### 3DM-SMV小组免责声朋

电子书所有文章或杂志均来自于网络以及个人收藏,版权属于作者所有! 本站为非赢利性站点。

不將任何文章或杂志用于商业目的, 如果您对其版权有疑问, 请联系 小组组长影の翼。

电子书所收录作品、杂志及本站所做之专辑均属其个人行为,与本站 立场无关。

3DM-SMV小组宗旨是为广大作者和读者建立交流平台,作者有发表的权利, 读者有评论的权利,如果您不希望作品被转载,请与我联系,我们会 第一时间撤踪。

3DM-SMV小组会尽可能取得作者的授权。 欢迎您成为SMV小组的驻站作家或授权作家,欢迎您来本站发表作品:

3DM-5MV小组提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,否则产生的一切后果由使用者承担! 对于一些情节比较严重的,本小组保留追诉其法律责任的权利。

严禁任何色情反动的话题,一经发现,立即瞬帖!

3DM-SMV小组仅仅提供一个阅读学习的环境,将不对任何资源负法律责任!所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您觉得满意.请购买正版!3DM-SMV小组严厉谴责和鄙夷一切利用本站资源进行牟利的盗版行为!请广大电子书爱好者共同监督,努力营造一个文明、洁净的论坛空间!!!



## 话梅工作室免责声明

本工作室发布的所有文章及书刊均来自于网络及个人收 藏,版权归相应出版社及作者所有!

本工作室不使用书刊内容进行商业活动或盈利。

书刊文章内容作者负其文责,概不代表本工作室立场

如果我们的内容对您的权利造成了侵犯,请联系我们, 我们会尽快撤销相关内容

活梅工作室提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交 流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,违反者后果自负,本工作室不承担连带责任。

语梅工作室仅提供一个爱好者交流平台,将不对任何资源负法律责任。

所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您喜欢, 请购买正版。

话梅工作室严厉谴责任何形式的利用本工作室发布内容 进行的盗版行为。

望大家共同努力,创建一个和谐美好的网络环境。



PSP-3000 全面破解-教程收录

置首特报

E3 2009 特别报道

洛城革命

PSP go正式公开 重碳新作公布

**复题企**划

独建的心外

正 王 王 フレ358/2天

进特拉赛官

男者30

www.plumbook.cn



# 等是大抽奖

参与方式:只要在2009年7月7日前(以邮戳时间为准)将本辑附赠的"读者回函表"寄至兰州市邮政局东岗1号信箱《掌机王》读者服务部(邮编730020),您就有机会获得以下奖品。本次中奖名单将会在《掌机王SP》第115辑上公布,敬请关注。







位回对面门仙葵临舌似亦

GBalpha WiiOh.com 菜臭款得景乐 GBalpha (中間) 有限公司 減臭款得銀乐综合网站

WiiOh.com EZflash







POWER HOLD .

START SELECT

监影: 桑动敷码(香港)电子科技有限公司 制造商:中国:东莞战狼科技 www.areswolf.com.cn

+86 755 82970588

service@areswolf.com.cn

200928660

是战器科技有限公司的注册商标



 $\bigtriangledown$ 

梅杂志&ZDM-SMV ww.plumbook.cn

ğ

HOME



想了解最近有什么新的游戏书刊上市?那么你一定 要关注这里的内容。这里会给大家介绍最近上市的各类 游戏书刊以及重头内容,方便大家购买。另外,大家也可 登陆levelup网站的"电玩书刊区" (http://asp.levelup. cn/book/),那里可以进行书刊的网上购买,而且还有机 会购买到levelup提供的限量6折最新书刊。

#### ALL MEMORIAL OF KAC~KEY社催泪三部曲回顾篇~



相约在这片碧蓝的青空之下、 在纷飞的雪片与樱花中、我们欢 笑、流泪、感动并成长的……

Kanon AIR CLANNAD

全角色路线整理 催泪剧情回顾 作品深度考察 相关商品介绍

> DVD-ROM收录全部 音乐CD、广播和CD、 官方设定资料集以及 海量官方利用!

#### 醛物猎人2nd G官方川说

#### 《疾风之翼》第4部 + 精选音乐CD

在搬到冬多尔玛五年之后,曾经的新手迪安 终于在搭档玛蒂丽娅的提携下获得了受到众人仰 墓的 G级 称号 然而大自然中还存在着让他们 这样的高手也一筹莫展的抑秘力量。挑战,并没 有就此中止……

本作在人物性格上的改动不大 不过故事情 节并没有按照以往的模式一条线拉到底。感觉比



较新颖 特别是最后的 战斗部分描写得十分细 致,有相当的可读性。



最动漫

Tot 27

卷首特辑《高达30周年纪念 UC后篇》继续 介绍高达经典作品。先睹为快讲解《新世纪福音 战士 新剧场版》"碳"的含义,卷中《SOS团》 参上! 3 带你一同领略全新的凉宫。此外,DVD中 还将收录《翼春雪记后篇》,《机动战士高达 重 力裁线 3》、《ToHeart2 adplus OVA 1》以及坂 本真绫2009演職会等众多精彩内容。豪华版不仅 有独占CD鍊花风,更附送绫波丽鼠标垫,如此超 值你千万不能错过!



www.plumbook.cn

# 本错特别关注

截稿前从网络上得知世界卫生组织正式宣布将甲型HINI流感警戒级别升至6级,这就意味着世卫组织把这场疫情定义为"全球大流行";次日买早餐时又的废外之流行";次日买早餐时又的商品。虽说我一直相信这样的病毒没什么。有是我一直相信这样的病毒没什么。不可多长时间它就会消亡。我们;人类不能过多地干预自然、如果剩余地对抗自然、破坏自然、势必会瓦解整个自然体系,那时我们将会受到自然界的灾

难性惩罚。

前面提了点悲观的东西,下面还是来看看对我们来说实际一点的流感预防手段吧:①对于那些表现出身体不适、出现发烧和咳嗽症状的人,要避免与其密切接触;②勒洗手,要使用香皂彻底洗净双手;③保持良好的健康习惯、包括睡眠充足、吃有营养的食物、多锻炼身体。

好了,最后预祝寿个人都能顺利度过 这一关。

羽纹





大型 (選集裁判) 前篇 「重温荡气回肠的法庭战争」

www.plumbook.cr



# 

Na There



主 编	LIKY
责任编辑	B(8)
出版单位。	电脑报电子音像出版社
对外合作。	(023) 63658933
读者服务。	(0931) 4867606
印 刷	深圳佳好印务有限公司
发 行	(0931) 4867606
开 本	32开 138毫米 X 210毫米
版次	2009年6月第一版
印次	2009年8月第一次印刷
印 张	
印数	0001-3500册
字数	220千字
出版日期	2009年6月
定价	9.80元
-3.00 9795	I American management of the second

### /投稿须知////

ISBN 978-7-89476-192-7

1. 文责自负——投稿人必须拥有其所投稿件的 完全著作权(版权),对于侵犯他人著作权及 其他任何权利的内容。《掌机王SP》不予承约 任何责任。

2. 独家授权——《掌机王SP》采用并支付稿面 的稿件,作者授权且仅授权《掌机王SP》以 任何形式使用、编辑、修改此稿件。《掌机王 SP》不必另行征得作者同意和另行支付稿酬。

3.凡向《掌机王SP》投稿的稿件。在反应期内 (以书信方式投稿的 反应期为60日,起始时 何以邮载为准,以Emall或其他网络方式投稿 的。反应期为30日,起始时间以《章机王SP》 收到稿件的时间为准。)作者不得再向其他刊 物或媒体以任何方式一稿多投。如果造成《章 机王SP》或其他刊物、媒体的提失。以授载人 承担一切法律责任。

4.投稿地址: 兰州市邮政局东南1号信箱《》 机王》读者服务部(收) 邮编 730020。 Email投稿邮箱 pgking@263 net

#### 健康游戏忠告

抵制不良游戏,拒绝盗版游戏。 注意自我保护,谨防受骗上当。 适度游戏益脑,沉迷游戏伤身。 合理安排时间,享受健康生活。

1	美术总监 吴 松	
置首	特报	006
006	E3 2009特别报道 洛城革命	
部割	<b>精报</b> 16	014
014	掌机情报站	
016	掌机销量榜	
018	Lancer专栏	
019	Darkbaby专栏	
量金	R	020
020	黄金眼	
022	黄金眼REVIEW——七龙战记	
024	游戏一品轩	
前线	B∓i = = = = = = = = = = = = = = = = = = =	028

#### 024 游戏一品轩 **前线狙击 028** 028 深爱 030 偶像大师 华贵星辰

034 马里奥&索尼克 携手冬季奥运会 035 天诛3 携带版

038 侦探 神宫寺三郎 灰与钻石 040 对决传说

#file	排盘	042
042	七日死游戏 目	
043	Live On DS	
043	附着灵	
044	高校棒球道DS	
044	可爱小猫DS2	
045	极品飞车 氮气	
045	孢子英雄 竞技场	

#### 045 孢子英雄 竞技场 特肤与迷 046 046 飞屋环游记

048 世界超级摩托车锦标赛 09 050 由我守护你

wwwplambook.cn

۰O

# CONTENTS EX

000000	000000000000000000000000000000000000000	
IXBA		052
052	王国之心 358/2天	
074	逆转检察官	
102	勇者30	
119	传颂之物 携带版	
折转	osp .	136
136	PSP软件学院	
138	全面解禁! ——PSP-3000破解指南	
拉转	NDS	140
140	NDS软件学院	-
与题间	ê ti	143
143	法庭上的战斗——回望《逆转裁判》·	前篇
市面面	J) 各	154
154	掌机市场扫描	
156	硬件短消息	
专区	<b>世</b> 带	158
158	游戏万花筒	10-04
162	游戏美图秀	
164	经典主题乐园	
166	iPhone进行时	111
学门	Λ.	168
168	掌门人	
174	Levelup坛友互动专栏	
175	热点大家谈	
176	FAQ电台	
178	小编寄语	
180	交流空间	
182	天下聚会	
183	小编博客	
掌机	王自由谈。	184
184	恐怖的起源	
187	玩家点评	
其他		188
188	火热秘技	
190	掌机游戏综合发售表	
192	口袋光环 精彩内容导视	

0000

1	(医夏默曼)			D
ı	MBS			
1	Live On DS			43
ı	孢子英雄 竞技场			45
ı	粉卷提			43
ı	高 空棒球道DS			44
ı	貨金太阳DS			光盘
	回忆之自3			光盘
ı	火影忍者 最强忍者大钴集4			188
ı	校品飞车 氮气			45
ı	可重小是OS2			44
	凉玄狮日的直列		109	100
П	马里奥对大金刚 再次迷你行进			光盘
П	马朋奥8常尼克 損手各季奥运会		34	光盘
ı	魔女传奇 见习魔女与七公主	200		光盘
ı	运转检察官	74.	189	光型
ı	價像大师 华贵尼辰			30
ı	七龙战记			22
ı	七日死游戏 目			42
ı	高尔达传说 炭塊轨道			光型
ı	<b>洋麦</b>			28
ı	<b>铁質阿倉水</b>	en	100	光盘
ı	王国之心 358/2天	52	189	50
ı	<b>用数守护你</b>			189
ı	禁戏王50's 皇尘极速 世界眾军書2009			109
ı	GT # 2 PSP		_	光戲
ı	不死險士			光盘
ı	作頭之物 携帶版		119.	
ı	对决传说			40
ı	7. 原本型元		46,	光型
ı	机车风暴 极地先锋		-	光盘
ı	杰克与达斯特 途失边境			光出
	更魂能力 破碎的宿命			光血
	潜龙调影 和平行者			光盘
	世界超级庫托车锦标赛 08		48.	光盘
	天津3 携带版			35
	小小大星球			光盘
	廣看30		102	光盘
	侦探 神宫寺三郎 灰与钻石			38

### 游戏类型说明两文中以两文的写的方式表示

ACT	动作游戏
A - RPG	动作+角色扮演遊戏
AVG	實驗游戏
A - AVG	助作+實驗遊戏
ETC	其他类游戏
FPS	第一人称视点射齿游戏
FTG	档斗游戏
MMORPG	大型多人在统角色扮演游戏
MUG	音乐游戏
PUZ	益智黄游戏
RAC	赛车游戏
RPG	角色扮演游戏
RTS	即时战略游戏
SLG	模指/战略游戏
5 - RPG	战略角色扮演奏游戏
SPG	运动游戏
STG	射击游戏
TAB	桌面游戏

#### 机种说明 网络中医巴克的连线机种名称大多为编写 各章

GBA	Game Boy Advance, Nintendo公司出品
DS	iQue DS.神游科技有限公司出品
DSL	iQue DS lite,神游科技有限公司出品
Malti	指某游戏对应多种游戏平台
NDS	Nintendo DS。Nintendo公司出品
MDST	Nintendo DS Life, Nintendo公司出品
PSP	PlayStation PORTABLE, SCE公司出記
GBM	Gama Doy Micro、Nintendo公司出品

o o o www.plimbook.cn o



北京时间2009年8月2日-6月5日、2009年的全球电子娱乐展在人们熟悉的洛杉矶会展中心顺利召开。 这次153展的意义可谓非用寻常、在经历了两年乏味的小规模封闭展宽后、2009年的153展终于在群众和各个 李展商的共同呼吁下回归了开放式的传统意义上的"E3大展"。虽然不巧赶上全球IIIN1流感"肆虐"、但 人们对游戏的热情依旧高涨,传染病并没有阻止全世界热爱游戏的人新往洛杉矶,大型展台、众多的试玩 机、Showgirl……问别了两年的这些E3标志性的东西终于又回到了我们面前。而相比这些更加重要的是E3的 精髓——那些最具有轰动效果的消息,那些最全全世界玩家为之旗狂的游戏……统统于2009年的这个夏天 田州了洛杉矶会展中心。

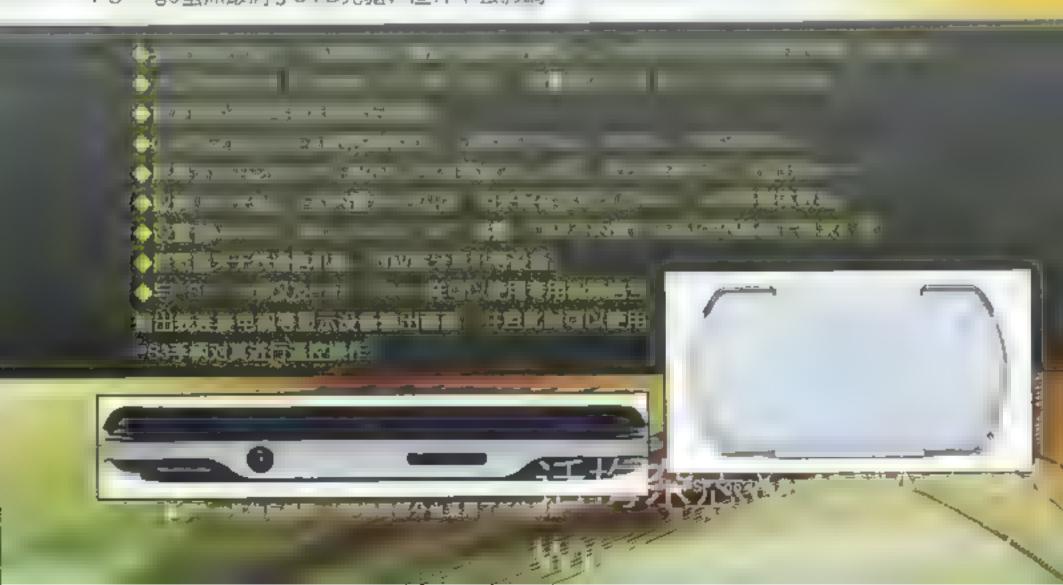




当索尼展前发布会上平井一夫社长笑眯眯地走上台时,相信已经有很多玩家猜到那传闻已久的"PSP go"就放在他的西装日袋里。这个新型号PSP的公布可以说是意料之中、众望所归,就连平井社长自己都在发布会上笑称"PSP go"是本届E3展上保密工作做得最差的东西。发布会上,平井社长亲自向全世界玩家讲解了PSP go的特点,并表示PSP go虽然取消了UMD光驱,但并不会影响

到JMD业务。以后的游戏将会同时推出UMD版和下载版、玩家依旧可以在游戏店中买到所有游戏的JMD版本。这也表示PSP go并不会代替PSP 3000型主机,两者将会是"长期并存"的关系。

在发布会结束后,索尼官方也正式对外公布了 "PSP go" 的详细规格。至此PSP go可谓真相大白。



除以上所说之外、PSP go还将拥有"HSH 系列"主机中惟 可以在游戏中一时暂停并返 回XMJ界面进行各种操作的功能并搭载特有的 时钟和日历功能。据悉,SCE官方公布、新型 一个月,售价则为26,800日元。

号的PSP go主机将于2009年10月1日在美国和 欧洲发售。售价为249.99美元/欧元、日本地区 上市日期为2009年11月1日,相对欧美地区要晚





▲PSP go的开关。





## 时隔5年终现身

## 《GT赛车 PSP》随PSP go首发

谈及PSP版的(GT赛车),我们依稀还记得2004年其信誓旦旦要随户SP首发时的场面,但实际情况却是一一PSP版的(GT赛车)不仅没能随PSP首发,而且在接下来的4年多时间里几乎没有放出过任何有意义的消息,惟一一成不变的就是那句"自前还在开发中",其反复跳票事件的发生以至于被玩家们笑称为"永远的(GT赛车PSP)"(参照(永远的毁灭公爵))。

不过在2009年的E3展上, "G1之父"山内一典终于将这持续了将近5年的"还在并发中"改成了"即将发售", 在索尼展前发布会上, 山内先生紧随平井社长登台, 井且用刚刚正式公布的PSP go主机向全世界展示了PSP版(GT赛车)的真面目——可以说是



HSP平台最优秀的画面、每秒60帧的流畅实机运行过程以及总数800辆赛车以及35条赛道的丰富内容。山内表示,《GI赛车PSP》将非常重视通信对战,并且对应通过HS3接入的PSP官方对战平台adhoc。玩家要凭借个人力量收集齐游戏中的800辆赛车是很困难的,所以GI之父倡导玩家们可以多多利用联机游戏并与其他玩家交换自己收藏的车。此外,山内还暗示了本作会与HS3版《GI赛车6》联动的一些可能性。

据悉, E3 2009会场为《GT赛车PSP》准备了很多试玩机,从试玩版来看游戏的完成度已经非常高。《GT赛车PSP》定于2009年10月1日随PSP go同时发售。



▲《GT賽车PSP》在本届£3中获得了很高评价。

## 正鏡鏤作!

# 《潜托课影 和平行者》潜入PSP

小岛秀夫在E3开始之前的神秘图计时相信很多玩家还记忆犹新,这个神秘网站当时可以说在答案揭晓前已经被全世界玩家们分析出了无数种可能,而实际上在E3正式开始前人们也通过各种渠道获得了一些准确的消息其中包括一款PSP游戏,不过也就仅此而已。

真正的答案在E3 2009的微软和索尼展前发布会上由小岛秀夫亲自揭晓,一款次世代家用机平台的《潜龙谍影 崛起(Metal Gear Solid Rising)》,另一款则是PSP平台的《潜龙谍影 和平行者(Metal Gear Solid Peace Walker)》。对于后者,小岛秀夫特意在索尼展前发布会上强调这将是系列的正统

小岛秀夫在E3开始之前的神秘图计时相 续作、将会由他亲自监督并编写剧本,并且 多玩家还记忆犹新,这个神秘网站当时可 (潜龙谍影4 爱国者之枪)的多位开发人员将 在答案揭晓前已经被全世界玩家们分析出 会参与到本作的制作中。

> 据悉、〈潛龙谍影 和平行者〉的故事 将发生在〈潜龙谍影3〉的10年之后,也就是





1974年,游戏将以哥斯达黎加为主要舞台,讲 透Big Boss所创造的Outer Heaven崛起的讨 程以及和一谜之势力对抗的故事。就游戏目 前公布的内容来看,我们可以看到4个疑似Big Boss的人同时出现,相信这一定程度上透露 了本作的联机部分内容。

游戏预定于2010年发售。

# 千呼万⊜始出来,

# 《生化危机携带版》终略临

《生化危机 携带版》的公布相信可以算 是2009年E3展索尼展前发布会上最大的惊喜 了。可以说时下各个主流机种都可以见到或原 创或重制复刻的"《生化危机》系列"游戏。 可丧尸们却始终没有降临到PSP平台上。这甚 至导致数万名 ANS联名上书Capcom要求制 作PSP平台的(生化危机)游戏。如今他们的 愿望终于实现了。

不过在发布会上(生化危机 携带版)只 是露了一小面而已,并没有公布任何游戏细 节。发布会过后,Capcom的Chris Kramer 在个人bos上透露了些许有关本作的信息。据 Chris Kramer表示, 《生化危机 携带版》将 是一款原创作品,并不是之前任何一部作品的 复刻或重制,而是专门为PSP gom身定做的 一款"(生化危机)系列"游戏。游戏的实际

开发工作已经在早些时候展开, 它将会带给玩 **家和**以往作品完全不同的游戏体验。而有趣的 是. Chr s Kramer曾经担任过紫尼在线娱乐 (SONY Online Entertainment) 的公共关 系总监,于2007年跳槽进入Capcom。

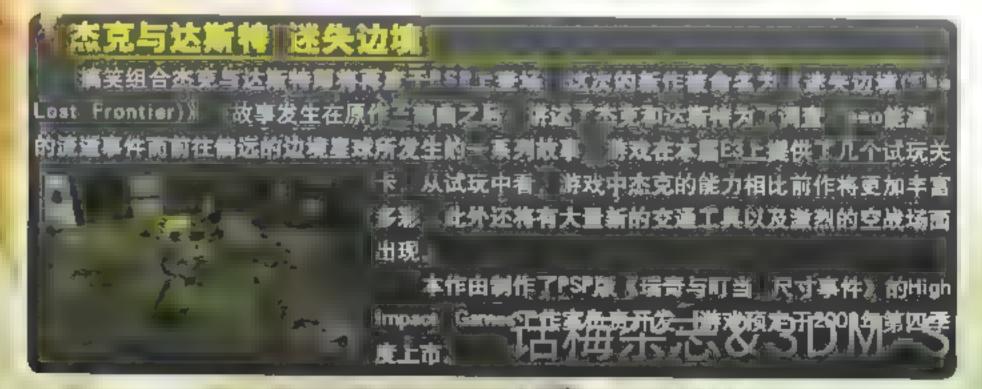
游戏预定于2010年推出。



## 大作康風庸繼而重

外,SCE的第一方和第二方软件厂商也纷纷带 组E3 PSP游戏新消息集锦:

PSP方面在本次E3出展的游戏阵容可谓 来了自己的新作或之前曾经公布的大作的试玩 空前强大、除去以上所说的几款重量级作品 来为PSP go助阵,接下来我们就为您带来一



#### 战神奎托斯参战《灵魂能力》破碎的宿命》

在本次的展上《灵魂藏力》被碎的宿命》的演示中 最全玩家惊喜的莫过于在其中看到 《成神》系列 主角查托斯的身影 虽然在本次展会所提供的试玩中 查托斯并不能够被使用 不过NBGI方面表示 我们的战神 会在正式版游戏中作为可操作角色存在



#### 《小小大星珠》



Hugheu還軍 FSP版 小小大量球 与家用机廠一样强調创造和分享 而且会有自己的在线社区 其形式与PS3版相似 但又相对独立 也就是不会直接与PS3版的社区发生互动 Hughea 表示他们正在设法让PS3版上的关卡能够被拿到PSP上使用 但最终结果如何现在还很难说

#### 《肥肥公主大教授》

認肥公主大教授》本是一款在PSN提供下載的PSS 多人在线协作对战游戏》游戏的基本方式为 江宣南队及 家 可以自由选择战士 弓箭手 魔法師 牧师和工兵这 5个职业并组成教授部队 目的是将自己的公主服下从对

方的城堡中解散出来并安全护送回基地。游戏的特色之处在于一玩家可以通过给敌方公主提供各种美味食物的办法来使其增肥。并以此给对方的教授工作制造麻烦。



# 时隔6年,

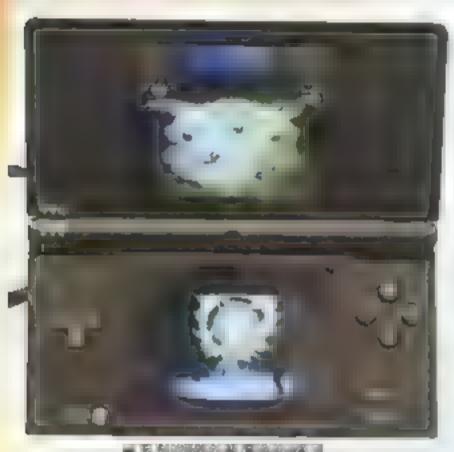
# 《DEATH) THUSIE

(黄金太阳DS (Golden Sun DS) ) 在 任天堂E3 2009展前发布会上的出现应该算是 任天堂在NDS方面于本届展会上的最大惊喜。 距离GBA版两部作品6年时间,这部优秀的 RPG终于在任天堂的掌机上再度登场。

任天堂在会场设置的试玩机上进行了本 作的 些初期演示,游戏将采用全3D的形式 展现,角色的钉走可以全程用触控笔来操作。

视角也可以随时进行全方位的自由转换,玩家 可以亲自在试玩机上体验这些简单的操作来感 受路戏在画面方面的进化。之后任天堂方面还 准备了一段无法操作的实机战斗演示,其中系 列招牌式的召唤魔法以及利用NDS上下全屏的 大魄力画面都展现了这部新作的非凡魅力。

包前本作预定于2010年在北美发售,日 本方面目前还没有发表。



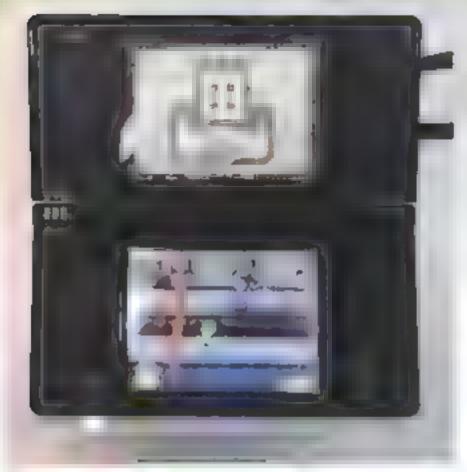


▲全3D画面的全新演绎。

# 久速的试玩长港, 《墨尔达传说灵魂轨迹》聚集压倒胜人气

今年各参展厂商对于回归大 规模开放性展览的E3 2009都有了 一定的调整, 任天堂自然也不例 外,大型的展台和众多的试玩机 自然是必不可少的, 而如此一来 在北美拥有压倒性人气的NDS平 台"(塞尔达传说)系列"新作 (塞尔达传说 灵魂轨迹)的试玩 展台附近则不出所料地出现了久 违的"试玩长龙",据现场发回 的消息称, 有很多玩家甚至要排 上一个小时以上的队才可以亲身





A CHARLES OF THE PARTY OF THE RESERVE OF THE PARTY OF THE

体验到这款游戏。

据悉,在本届E3上提供的试玩版中,玩家可以从火车战、迷宫战以及BOSS战三个选项当中选择一个进行体验。在依旧处于本作重中之重地位的迷宫战中、玩家可以体验到同时操作林克和幽灵共同解谜的内容,而幽灵的行动同样会用到触控笔画线操作。试玩版展示了一个操作幽灵先行动并挡住迷宫中机关喷射出的火焰从而可以让林克安全通过的谜题,而试玩者纷纷表示同时操作幽灵和林克并不是一件简单的事情,需要反复练习才可掌握并体会其中乐趣。

(塞尔达传说 灵魂轨迹) 预定在2009年 底在北美发售,相信日本方面也会很快公布发 售日。

## 创造与分享,

## 《马里奥对六金剛 再次遗俶行进》公布

于本届E3的任天堂展前发布会上公布的《马里奥对大金刚 再次迷你行进(Mario vs. Donkey Kong: Min's March Agan)》是NDS平台《马里奥对大金刚 迷你迷你大行进》的续作,同样是动作解避游戏,不过本作将会作为DSI Ware游戏以下载的形式贩卖。北美方面已经于2009年8月8日提供下载,玩家需要花费800点DS点数来购买。

本作在游戏方式上与前作并无很大区别,但革命性的创新在于 本作中玩家可以根据自己的喜好制作关卡并上传供其他玩家游玩,这也是本作作为DSI Ware游戏发售的一大原因。





1 4 4 1



## 照顾老用户,索尼计划推出UMD转换业务

在PSP BO公布所带来的兴奋逐渐平息之 后, 些相对更实际的问题被摆到了桌面上, 其中最能引起玩家关注的便是 旧型号PSP 用户手中的UM,怎么办?

面对这个疑问,目前SC A方面做出了正面 回应。SCI A官方发言人Brian Kellner目前在 就此问题答记者问时表示,索尼正在着手制定 一系列解决方案,让老PSP用户们手中的UMD 游戏同样能够在新主机上使用。他说: "我们 正在研究方案,让老用户手中的UMD可以转换 为数字版本,不过此事具体细节自前还在商讨 当中,一旦我们的计划最终确定。会尽快告知 大家。

随后、SC: A硬件市场部门负责人John Koler 也出面就此事向媒体确认了3rian Ke Lner 的说法,他表示索尼为PSP go主机兼容UMI 而 制定的解决方案计划会在10月份PSP go上市时 推出, 并将在今后几年内被贯彻执行。





## 任天堂将于日本推出新颜色NDSi主机

任天堂公司近日对外宣布。计划。于2019年 /月11日在日本市场推出一款新颜色的NIS 主



机 红色、焦价方面则与其他的NOS 注机相 同,为18900日元。

可以说向来擅长打"颜色攻势"的任天堂 此次发布新颜色N S 并不是什么意料。之外的事 情、配合目前NDSI良好的销售势头、新颜色主 机相信又可以在一定程度上刺激销量上涨。加 上这款红色NDSI主机,到目前为止仟天堂一共 在日本市场推出了6种颜色的N S., 之前的5种 是"黑"、"白"、"金属蓝"、"柠檬绿" 以及"粉"



## 《口袋妖怪 心金·灵银》将同捆计步器发售

任天堂目前宣布,将随即将于今年秋季发 找到道具并传输回游戏中。 售的NDS平台游戏《口袋妖怪 心金·灵银》树 赠给玩家一个计步器"口袋步行者(ボケウォ 力 ) " . 玩家可以随自己喜好将游戏中的一只 妖怪通过红外线信号传输到该计步器中。并通 过随身携带以行走步数为单位为该怪物累积经 验值。而随着计步器上累计步数的增加,计步 器本身还将积蓄一定的"瓦特"值、消费瓦特 可用来捕捉野生妖怪或者通过游戏中的探察器





掌机特接单

## 任天堂为NDS推出教学授课系统

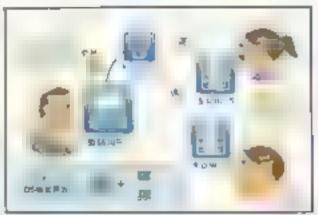
NDS走进日本学校课堂的事情已经不罕见。 但一直只是一些小面积试用,其阿用软件也不 够完善, 所以一直并没有引起很大反响和关 注。日前,任天堂官方在这个领域发布的一项 计划也许会改变这个状况,让NDS真正普及到学 校中。

任天堂方面近日宣布,他们将推出一款NOS 平台的小学、中学、高中等学校的授课支持系 统(NDS教室》,通过这款(NDS教室》系统。 教师的电脑将与学生的NDS经由无线LAN (Wi-FI) 进行连接,实现教师与学生的交互式授课。

学生可以通过NOS解答教师提出的问题以及进 行測验、教师则可以通过电脑确认学生对于功

误的解答情况 等。更好她把 握学生对知识 的掌握程度。

据悉, 该 系统将由夏普 程序产品方面



负责销售,同时复曾程序产品还将负责教材内 容的制作以及程序的设置和支持。



## Koei Tecmo为有孩子的员工提供可观经济补贴



Koel Tecmo公司日 前宣布,从即自起,公司 将以"出生补助金"的形 式为拥有孩子的家庭提供

经济补贴。具体措施为,一个孩子可以领到10 万日元(约合1000美元)补贴、两个孩子可以 领到20万日元(约合2000美元)。而拥有三个 以上孩子的员工更是可以一次性得到200万日元 (约合20300美元),数目可谓相当可观。

据悉,这个政策是Koei Tecmo公司为了应 对日本日趋严重的"少子化"问题,人口出生 率下降和老龄化严重是近年来日本社会最严重 的问题之一,而事实上早在Koel Tecmo合并之 前,两家公司就都有类似的补贴政策。不过当 时是以人口形式计算。即每名新生儿可以领到1 万日元左右。



## 《无限回廊》续作《时空回廊》今秋发售

SCE日本工作室目前公布了一款PSP平台 的新作——(时空间即(echochrono)),而 这款游戏也正是之前备受玩家好评的创意游戏 (无限回廊) 的续作。

游戏的主题与游戏名相关,玩家在本作中 要利用的是时间。(时空回廊)的系统被命名 为"自身合作",玩家将与自己的"过去"一 同协力挑战由多达30种类的机关组成的复杂。回廊》将是色彩丰富的彩色世界。 谜题。场景中将显示自己之前游戏时的"灵

魂"。通过 重新挑战的 欠 数 的 增 加, 灵魂的 数量也会随 之增加。此



外,与(无限回廊)的黑白画面不同。 《时空

官方表示、游戏将于2009年秋季上市。



### 人气音乐组合GReeeeN登陆NDS

Hudson日前實布。他们将与日本人气音 乐组合GReeceN合作于NDS平台推出 款音乐 游戏 (Hudson×GReeceN), 游戏中将収录



GReeceN于今年 6月10日发行的最 新专辑(盐、胡、常有特色。 椒》的新曲。此一

其他的经典曲目。

音乐组合GReeeeN由4个人组成、于2007年 出着时,组合内的全部团员都就读于福岛县某 大学内的牙医学系,所以他们的组合标志就是 由GReeceN字母所排列成的"大牙"组成,非

游戏的具体发售日期还未确定,但官方表 外还会收录许多。示会表20岁年的简喜。



掌机府线的发售在3月下旬迎来了一个小高胡 这次的日本软件销量榜中、除了《MHP2G》廉价版和《空之探 险队》还在坚守阵地外 其余的全部都是新人楼的作品 《王国之》 378 2天》是系列时隔多年后又一次登陆掌 机平台的作品、首周销量接近30万套 已经非常是EGBA版前作的累计销量 而《送转检察官》作为一款外传作品 来说,其销售成绩也交出了一份令制作人满意的答卷

#### k (#: 46 di di di di di



#### 王国之心 358/2天

キングダム ハーツ 358/2 Days

"《七國之正》希例"的最新作。宋申《金融的市政市场》是专门表现建立。内靠好启与更观众学的。 以一同時、計算一件的節節は及仰要す意的。を發表性所謂を模式・様・さ かて \* リマの成果\* 特定条件后玩赏在此模式中还能选用索拉、利库以及看名等等人。

周间销货 29万1211套

累计铸造 29万1211套





#### 逆转检察官

以"(苏萨)名如"大气循环剂。移动为于均多还多以为一一时。乌达 ,目标超级执行地 燕 的成時的類以優生學等 牙 伯洛斯如果 付 多代社會系統 经多流 化原位 计人类信仰作用 小原體 来。侦察气氛便显求理。五话内容联系紧密,假好她激起抗激一口气是关的故语。

周间辖量 20万1817套

累计销量 20万1817套



#### 寒蝉鳴泣之时 绊 第三巻・螺

ひぐらしのなく頃に绊 第三巻・畑



F 20

思書30



斯隆与马克海尔的谜之物语

スローンとマクベールの頭の物语



传頌之物 携带版

うたわれるもの PORTABLE



创制职业棒球队2

ブロ野球チームをつくろう!2



怪物猎人 携帯版 2nd G (廉价版)

モンスターハンターボータブル 2nd G (PSP the Best)



高言春日的直列

原宮ハルヒの直列



口袋妖怪不可思议的迷宫 空之探险队

ボケモン不思议のダンジョン 空の探検队

Archemist AVG:

■,0009年5月28日发作 ■4990日元

MMM

**脚**2009年5月28日发作 ■4410日元

Luvet 5 ETC

■2009年5月21日发售

■3500日元

Agus Plus

S + RPG

■2009年5月28日发售

■5040日元

■ SEGA

SLG-

■2009年5月21日发售

■5229日元

Capcom MACT

■2006年10月30日发售

3140日元

■ SEGA

AVG

■2009年5月28日发售

■5040日元

Nintendo

■ 9PG ■7009年4月18日发售

■4800日元

周间销量 2万6391套

累计销量 2万6391套 ---

周间销量 2万5863套

累计销量 2万5863套

順间額量 2万3670套

8万2183套 累计销量

周间销量 2万3157套

累计销量 2万3157完

1万8150套 周间销量

6万4736套 累计销量

周间销量 1万5562套

74万2875套 累计销造

周间销量 1万5435套

1万5435套 累计销售

1万1914套 周旬销量

累计销量 32万9484套

**硬件销量**等日本》

括号内的为NDS+NDS, 能计销量之和。

NDS PSP NDSL 5万9024台 3万2249台

5369台

119万3062台 106万863 台

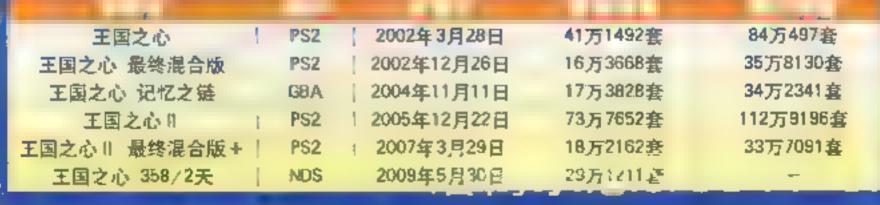
26万6382台

247万3154台 1214万7095台

1767万2350台(2412万1556台)

5







PSP go的图片在网上大规 模传开那天,笔者正与家人一 起外出郊游。一个好心的朋友 发来彩信,说PSP go公布了。 您老瞅瞅。一看这PSP go脸上 坑坑洼洼的几个疙瘩, 笔者当 即回心: 别以为手机屏幕小看 不出来, 质地错得…… 能是出 自索尼之手?

结果被本人鉴定为根山寨 的PSP go居然真是工证设计天 王索尼的大作。天王的权威是 不容置疑的, 所以我怀疑是自 己的审美口味落伍。令人欣慰 的是,那张满脸疙瘩的圈似乎 只是未抛光的半成品无妆照. 实物照片与影像看起来要圆润 平滑许多,只是几个粗糙的大 圈还是摆脱不了山寨味。

PSP go已经被一些网 友冠上"PSP滚"的蔑称, 又有人说这 "go" 是 "Game Over", 工业设计的索尼这次 在工业设计上栽了个跟头。围 脸蛋不行,也顾不上实力与内 游戏的 纯网 涵,就劈头盖脸地把PSP go 络发行对抗 骂得个一文不值,把《GI袋 ITunes. 叮 车PSP》、《生化危机 携带 版》、《潛龙谍影 和平行者》 这一干大作置之不理。

除了容貌有些对不起观 众、PSP go于本次E3的表现基 的成功得益于 本在笔者的预料之中,索尼果 游戏容量小 然是在手中握了几个真正的杀 巧、价格低 手锏。Polyphony置《GT赛车 廉。此外,

5》于不顾、把《GT赛车PSP》 作为当务之急,在这款干万级 臣作系列的12年历史中、这是 第一次与新主机同步发售。看 来PSP正暂时取代PS3,成为 索尼现阶段的主力, 理由很简 单: PSP是目前索尼嚴具盈利 前景的项目,而索尼需要盈 利。PSP go的定价为249.99美 元,远高于分析家的期待值, 比现有PSP标准售价高80美 元。分析家Michael Pachter认 为,UMD光驱的成本高于18G9 闪存, PSP go价格不降反升, "让人无法理解"。

其实如果把索尼换成任失 堂、PSP go的定价策略就没 那么难以理解。以硬件亏损换 取市场份额的传统战略早已过 8时,硬件盈利与市场份额可以 两手抓 —— 这是微软与索尼从 任天堂神话中学到的最生动的 一堂课。E3 2009中微软、索 尼、任天堂都很有默契地没有 任何降价举措,因为一个花蛸 的噱头可能会比割肉让利更有 效。索尼认为与其把钱白贴给 玩家,不如把硬件上多赚的利 润多做几款大作。

PSP go的价值据说表现 了索尼上打iPhone下踩NDSi的 愿望,但分析家担忧索尼一个 绕PSP go的抨击大多是揪住 不小心会把自己夹在中间被压 了外形设计这根小辫子,一看 迫致死。索尼试图以PSP go

> 惜高价位大容 量游戏的数字 发行尚末成 熟, iTunes

Phone通过与移动网络运营商 的合作,以服务捆绑的形式降 低硬件价格,这也是PSP go 难以企及的优势。至少在短期 内, PSP go难以对IPhone造 成实质性影响。

只是业界专家们总是习惯 性地把各种产品拿来对比,总 是要营造出商场皿拼的景象。 其实如果抛开门户之争, 假设 PSP go不以 Phone或NDS 为 假想敌, 也许可以得到另外一 种结论。索尼的这一轮PSP攻 势明显打的是软件牌,从前面 谈到的PSP E3三大作,到之前 的(铁拳6)、(灵魂能力)、 《最终幻想 Agito X II》. 索尼规划的游戏阵容足以让核 心玩家们心满意足地掏腰包。 PSP go的价位表明索尼并未 打算瞬间扩张其网络发行计 划, PSP go的初步发展将围 绕核心玩家。他们的购买计划 不会因为80美元而取消,也更 费于尝试网络下载。索尼无需 根据任天堂和苹果的销售趋势 制定自己的战略,只要拥有这 些大作, PSP就具有不可替代 的魅力。数字发行的普及将会 是一个漫长的过程,与其吃力 不讨好地贴钱推广, 倒不如适 应市场的步伐, 在硬件上大赚 其钱的同时稳步实现自己的网 络计龙。



传闻已久的PSP go果然 如期在13展前正式发布。关 于该主机的外形设计目前可谓 恶评如潮, 笔者倒觉得虽然未 如当年PSP初代机体概念图 发布时那么抢眼, 总体上还算 是中规中矩,不过也能看出。 些"急就章"的意思。索尼此 番在PSP对应软件方面确实 下足了血本,除了干碎万换 始出来的(C「賽车PSP)以 外, 《潛龙谋影 和平行者》 和《生化危机 携带版》等大 批第一方全新力作也为之增色 颇多,颇有些人因此大胆断言 索尼将在掌机游戏市场切底祖 转败局。

HSP go未采的市场影响 力显然被高估了。

从索尼目前的战略布局 果看, PSP go并不是什么进 攻性武器, 而是试图用来缓 解业务巨额赤字的战略防御 手段。249 99美元 (26800日 元)的硬件价格和20~30美 元的软件下载价格对于掌上 游戏主机传统用户来兑显然 并不具备足够的亲和力,会 **有多少人**認意用 W→ 或 X 3 € 0 相 等的价格去购买 款外型井 非格外窝心悦目的掌机。还 需要通过相当长一段时间去 检验。个人非常相信PSP go 会受到局部的追捧,但价格 的严重制约将限制其注定无 法达到类似N / S NIIS L 那样 惊人的普及速度, 经过首发 初期的狂热后,如果无法推 出突破性的超热卖游戏、掌 机的竞争格局依旧会回复往 日气象。索尼目前在家用主 机领域正面后着微软方面巨 蟒绞杀式的长期消耗战,其 PS3业务短时期内根本无法 实现扭亏为盈,减少赤字的

希望就完全寄托在了目前情 况尚可的掌机游戏业务上。 PSP go的软硬件定价显然 不是意在和NOS白刃肉搏的 血拼价,而是尽量确保营业 利润的黑字定价(据闻HSH 80的部件比PSP3000减少约 11%,,索尼希望通过掌机 业务的利润最大化来改善业 绩,这种通过加量来实现加 价的经营思路阿该是从NIS 热销所获得的启示。

从移动娱乐产业的竞争大 **势来看,索包目前正处于** 面受敌的危境。任天堂NIS 已经顺利突破一亿台销售大 关, 苹果iPod/iPhone 3G的 App Store商店内对低软件 数量也已经超过一万款,而微 软最新发布的携带音乐播放器 /JN HI 未采对应游戏功能 也将是大势所趋,严峻的形 势也迫便索尼不得不忍痛抛 弃JM 封闭格式, 特而采用 App Store相似的网络收费 下戰服务。不过泰尼对战略转 换还是持相当审慎的变度. 周 时也为了避免激怒全球4000 多万ドSド用户、ドSド go目前 将采取和PSF 3010并行销售 的方式,新日两种软件销售模 式在未来相当长一段时间内 也还将同时存在,索尼也会借一明会上下做出了明显的暗示: 此观察市场销售的推移变化。 HSH go完全采用网络收费下 载的软件模式,对于相对保守 的传统游戏销售模式无疑是非 常大胆的冒险举动, 理所当然 地引起了许多零售商的反感。 日本署名的游戏连锁专案店 CAM、 MAYA东京支店某店 长在个人比200里抱怨:如今 日本游戏专卖店的利润原本已 经日益微薄。 旦网络收费下

载服务未来成为主流 传统道



售系统将因此遭遇灭顶之灾。 就像许多英国马车业主在火车 发明后破产自杀一样。革命成 功前的阵痛是非常猛烈的,身 处劣势中的索尼,在前进的步 伐中比竞争对手任夫堂走得更 坚决果断。网络销售服务也将 是索尼等厂商用来对抗不断猖 癞的盗版软件的终极手段,全 球游戏玩家的消费理念未来可 能会发生彻底的改观。

既然普罗大众如我辈也在 数月前就风闻了PSP go的存 在,直接竞争对手的任天堂显 然更不会一无所知。根据日本 某业界灵通人士和欧美某杂任 系媒体等渠道透露: PSP go 规格确证后,任天堂决定将一 款早已开发定型的掌机硬件再 度雪藏,并计划将NDS的生命 周期延长到三年以后。任天堂 社长岩田聪日前在东京召开的 一次面向股东投资者的经营说 "就算我们已经完成了一款主 机的设计。也未必会马上会投

入市场,除非游戏开发者已经 觉得无法开发出更新颖的游 戏,而且再无市场发展潜力可 以挖掘……"

无论索尼还是任天堂、都 在甘之如饴地品味着多收那 二五斗的市场成果, 真正的次 世代掌机大战揭幕之日,或许 正是微敏的ZUNE HD正式宣 布对应强发功能之时,



# GOLDEN EYE CROSS REVIEW

本次"黄金银"的焦点无疑是《王国之心 358/2天》和《逆》 转检察官》这两款大作了。尽管都是外传,但他们的景 质如是有绘系列林里。可玩性相当之高。《勇者30》 从公布刘实际发售。厂商通过提供不同模式体验版 的下最便这款独特的游戏新新走近玩家的身边。尽 整一开始玩起来可能会被简陋和画面和不做的难度吓 例,但在RPG结束越干写一律的现在,有这样创意非凡的 新作存在的确是难能可肯的

本作原计原味地保留了PS2版的所有要 景 全程语音是游戏的一大魅力。新增 加的高难度游戏提高了对战斗的要求 胡乱站位可是会让你吃不了兜看走的



主者理美沙女游戏制作公司Adua Plus发行的(传颂之物)将战镇 要素完美地融入到了游戏中。战

斗时对站位、洛配、技能的使用等要求都比较 高。特别是高难度下的战斗。不合理分配人员 会很容易使自己陷入苦战。游戏的剧情自然是 非常优秀、游戏中的分支剧情很多。其中不少 都是经验揭笑的剧情,虽然涉及到与其他女主 角的特殊情节以及CO的收集,不过主线只有一 条。这样就很大程复减少了玩家无谓地重要游 戏的时间。比较遗憾的是这次的PSP版除了增 加了高坡度游戏外,其他内容都和PS2版别无

■数、连○ 都是直接延用的 5>版 的。我说"分子"公司。你这钱事得 也太不厚語了吧



玩本作的大多数玩 家可能都不是冲着战略剂 分去的,但其实游戏的战 略部分做得还算是可應可 点的。高雅度的 加入更是满足了 一批核心玩家。

能見 全部内容基于PS? 版进行移植,新要素实在太 少,在不同比例间切换画面 的设定更是感觉非常鸡肋, 除了狂热FANS 94、估.t.及人愿

意画打一遍了。

前无古人了。



虽然自方定义是 PC. 但常

戏中除了,PC外,还有SEC和

作品中一共效及了4个类型的游戏 分别是 RPG类的"勇者30"、STG类的"王女30 S\_G类的 "魔王30" 和ACT类的 "骑士30 每个游戏的关卡都要求反案在30秒内讨关。



关卡数量 女女女女公 内容丰富度 大 士 士 士 士 表面正古主 🖈 🛧 🛧 🛧

总

AC 等类型、无论是影种游戏 类型 其每一关都只有短短的30秒,不过 别,看这30秒,该类要游戏的精华都很好 地农缩在里面了 在别的游戏里需要30分 钟或者更长时间才能体验到的东西,在本

作只要30秒就可以玩个彻底,内容丰富程 度着实令人吃惊。另外游戏在对角色的性 格刻画方面也做得很到位,如爱钱如命的 女神,迷糊的女剑士、孤高的黑泥土魔王 等等,都令人印象深刻。本作总的来说是

<del>医三方形式</del> 本世星采取两分种分种分种,其中能分在2000年会之间很不下具有专典"PRED"。1907年1917年内,2017年1917年,1917年

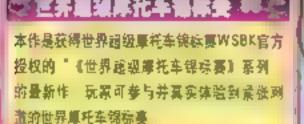
一款非常具有个性的作品。向各 位眼播不抗拒巨大点阵

的玩家推荐。

■原名的■: A的■MMA ■FFY.■ X +在5月15日■ 4人■年姓月报迎

是个模式都有物特點 力 特别是最后的"蓟者3" 模式。除了要有正确的方法 外,更是要求操作一点都不 能 3克, C能 磁或这样也算是

注意 一款充满创意的作 品、易壓的級则和丰富有識的 模式學快就能。上玩家沉冰千耳 中。嘉戏的难管不低,不分差 卡列五家的操作和 想机应变能力配有





音乐 系统 有食食食食 古古古文文 大打折扣。

至重万面。尽管厂商在摩托车 **乌和赛道的细节设,↑上还是花** 了那么点心思,但却没能让 人眼前一亮,也没能为露戏本身增添更 多吸引力,产摩托车生硬国单调的引擎! 音效更是让人不敢恭维。实际游戏操作 方面不算复杂,摩托车的操作也比较写 实,这应该算是游戏惟一的优点了,只 是游戏玩起来难忘非常大,尤其是过大 弯道时对速度的掌控要十分到位才行, 这对于赛车游戏新手玩家来说应该是道 难以逾越的坎。另外,在游戏中玩家是 不能自创角色的。这一点使得 游戏逊色不少,代入感也因此

**育先知** 游戏的手感不 如想象中那么实在,不 过总体来说, 比赛中各 种刺激的镜头和夸张的 演出比较适合 对此类题材感 兴趣的玩家。

肤大减 充满锯齿的赛道狂久 了很容易使锻造产生疲劳、而 车手和赛车的动作配合方面也 有问题,不像人在 驾驭赛车, 更敏是 车在控制着人。

■ IBX 09 Juperbike World Championship ■ PACT■Plack Bean Dame ■PACT#2009第1月29時間( 4人圖光对点因边

虽然法处战份几乎的,减犯无,

《逆转裁判》系列 作品 玩家以检察官御剑怜侍的视 角涉及多个案件 以推理和推荐找 出事件真凶。



逆转度快度 肯 金 青 青 ★

息

但本作的系统并没有发生太大 变化,玩家依然能听取证人或 嫌疑的正词,从中找出矛盾驳倒对方。 因此可玩作还是很强的。移动调查部分, 看以緊鎖,罗斯上现场的所有正物都很 显眼,且大图分时候的温毒都限定在一 个场景内,收集证物的工作反而比以前 简单,流程上也显出按照就班的单调。 五屬的6 情联系很紧密,共同营造了一 个跨越7年的大寨。但把每套制椅单独拿 出来看, 出彩点并不多。角色, 尤其是 反派角色的攀牚 及關給 我留下 深刻印象,相比以前 作品很多人失望。

**官先知** 游戏继承并发 汤了系列传统, 严重的 推理和激烈的辩论都很 **过瘾,现场凋变部分新** 甍十足, 不过 游戏进度比前 **角件略纸。** 

學 感觉者元辰郎的人 设比以前有所退步,几名 重要的新角色设定得都不 彈讨巧,不过游戏在内容 上还是非常出色 的、FANS应该 会感到满足。

■ - 好稿車 まさ 510We ■ aprior ■ y ■ 1009年6月28日 ■ 大量 + 対1 額収

素和迷你游戏,可玩性一样。

本作是以罗克萨斯为主人公的 《王国之心》系列 最新作 故 耶发生在《王国之心》与《王国之 心》之间



系统 音乐 联机乐建 大大大大大 总 ■ 4 . 7 4 ...

各方面素质都相当优秀的本 作及让"(主属) 系列"的 ·ANo失望。系列优秀的操 作感得以保留。成其部分爽快、华丽。 之前有玩家相厂可能会因按键数量较少 至导致操作不使的 可题也没有发生,两 种精心设计的键位都还不错。全新的面, 板系统让角色的培养十分自由,而且这 个看似复杂的系统其实简单易懂。既可 单人又可多人游戏的任务模式是本作的 一大亮点,即使是相同的任务,单人游 戏和多人游戏时感受到的乐趣也是完全 不同。本作任务的种类相当丰 室, 当中还加入了不少解谜要

■ 画面作为N 5落戏 采兑非常出色, 可楷语首 不是根清晰。游戏的综合 素质很高。但任务的重复 幸安在太高, 有 时元着元着就会 失去动力。

**建月** 垂面素质极高,居 情一般、动作要离进一步加 强。美中不足是系统提供的 **两**粤操作方式均有缺陷,玩 起来的不时要 "傅 一下的感

市有些特别。



358 2 Pay 圖卡片 Pb 图 square frux 图 \$2009年5月30日 1 4人圖光对应用边

# GOLDEN EXE IN-DEPTH REVIEW



游戏时间: 70小时以上 文 羽纹





(世界树迷宫) 这款颇受 好评的NUS作品让玩家记住了 制作人新纳一哉这个名字,而 由他亲自操刀的这款《七龙战 记》则在许多方面都投射出 了〈世界树迷宫〉的影子。不 过(七龙战记》绝非一个附稿 品,它有着自己的特色和超越 前辈的要素, 当然作品也存在 一些不足之处, 下面就让我来 细细评论一番吧。

#### 简单而充实的剧情。

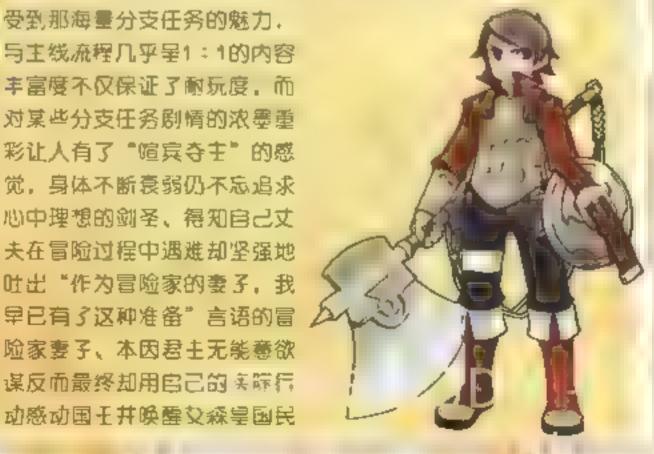
"世界中存在七只力量强 大的龙, 被它们所霸占的土地 都开满了名为弗洛瓦洛的美丽 花朵, 而这种花的花粉会便生 态系变得疯狂, 并使各种生 物结晶化失去生命力,如果弗 将濒临灭亡,为了生存人类惟 一的希望就是杀死守护弗洛瓦 洛花的龙。"游戏的开篇简 练. 一段剧情就点出了玩家的

游戏宗旨。再看看实际流程, 也没有设置波测起伏的手笔、 从遭受龙族侵略到前往各个国 家游说大家团结一心抗龙、再 到打败七龙并粉碎幕后黑手尼 阿拉的阴谋,最后世界得到净 化——游戏也到此拉下了唯 帮,可以说剧情简单得不行, 甚至用"简陋"一词来形容也 不为过。但是这仅仅是涉及到 主线, 玩过本作的读者都能感 受到那海量分支任务的魅力, 与主线流程几乎呈1:1的内容 丰富度不仅保证了耐玩度, 而 对某些分支任务剧情的浓墨重 彩让人有了"喧宾夺主"的感 觉,身体不断衰弱仍不忘追求 心中理想的剑圣、得知自己丈 夫在冒险过程中遇难却坚强地 洛瓦洛花覆盖世界,那么人类,吐出"作为冒险家的妻子,我 早已有了这种准备"言语的冒 险家妻子、本因君主无能蹇欲 谋反而最终却用自己的美际行

众的暴后英雄西昂等等,这些桥 段都给人留下了难以磨灭的印 象,可以说《七龙战记》的主线 如同嚴蜡般之味,而分支则像点 缀花的美丽花瓣那样让人迷恋.. 如果你没去亲自体验一番可是件 很遗憾的事。

#### 不过不失之画面

游戏的画面就好比一个人的 外貌, 画面好给玩家的第一印象 就会很好, (七龙战记) 在这方 面做得比较讨巧,可爱的Q版人 物角色以及简洁的画面构成遮





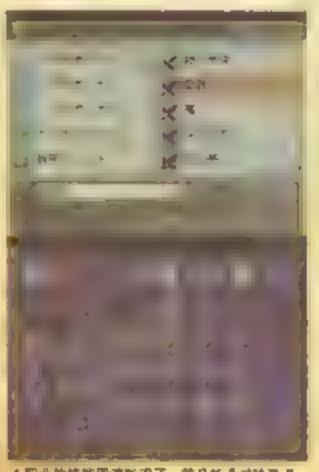
了游戏场景结构简单的缺点。 战斗画面所采用的20菌风比较! 细腻,这显然要比那些明明是 一堆堆马赛克却硬是要做成3D 的游戏要好得多。战斗效果方 面嘛只能算是中精,各角色的 技能发动演出虽然华丽,但是 看多了也会审美疲劳, 而且对 战斗的流畅度有一定的影响。 好在玩家能通过按键加速来跳 过节奏幔的地方。最让人不满 的恐怕是敌人完全没有战斗动 作。就这么上下抖动一下就算 完成了攻击肯定会让那些画面 派的玩家失望……总之.游戏 的画面不会带给玩家享受,但 至少也不会有满屏的马赛克来 烦人眼球。



▲技能的发动效果提出《世界树迷宫》不止一 个档次。

### 出色的战过系统

(七龙战记) 这部作品最吸; 引玩家的地方在于它的系统和难 度. 游戏中各职业间的性能和作 用于差万别,而如何在战斗中派 **遣合适的人员以及上场后又该如**: 何站位都是需要玩家深思熟虑 的。本作的育成要素根强,想培: 养出强力角色需要花费大量的时 间,但是即便是表面上的人物能 力数据高,若是在战斗中使用不 掩了主机性能上的不足。而整: 合理的话同样会死得很惨, 秉承 体亮躺的配色一定程度上回避:了〈世界树迷宫〉"血脉"的本 作有着超平于其他RPG作品的高 难度,像截终隐藏迷宫里的杂兵 可以轻易让我方灭团也使得玩家 体验了一回"杂兵的感觉",不 过就是在这种大情况下更是凸显 出合理安排战术的重要性和胜利 的成就等。



▲职业的技能图簿除明了,并且能通过特殊道 具来洗点,对不理想的技能重新进行分配的设 定比较人性化。

F.O.E (Field On Enemy) 是游戏战斗系统的一大 亮点、所谓F.O.E就是玩家与敌 人战斗时,其他战斗外在区域内 的龙族敌人也有可能乱入进来。 玩家在攻略过程中必须时刻留意 : 地图上敌人的动向, 否则会被乱 人的敌人打个搭手不及。这个系: 统的加入令语戏的战器模和宣奏 感更强、同时也从侧面布托出在

地图上被设计为可见的龙族敌 人的可怕。

说完作品的优点后,我们 再来看看本作一些不尽如人意 的地方。首先是工会任务系 统的不完善, 领取任务后没有 快捷菜单可以香看. 想知道任 务的简要说明必须亲自去询问 委托人, 由于地图画面中角色 无法加速跑,来回交接任务以 角色那样的行动力会让人根得 牙痒痒,第二个是关于流通武 具, 卖掉打怪掉落的案材能购 买到一些特殊武器原本对玩家 有很大吸引力, 不过队伍散大 只能携带100个道舆的设定实在 可恶、游戏里即没有专门的道 具放實箱, 而且复数个同种道 具也不会累积计算,这就导致 玩家在迷宫中冒险时经常为舍 弃哪种道具而烦恼不已; 最后 一个就是职业性能的平衡性问 题,魔法师和骑士必然占据队 伍的两个位置让玩家多周目游 戏的动力大大减弱。

本作算不上大作, 但却非 常好玩,因为本作玩的就是游戏 性。不要带有偏见地去看这款作 品的画面和音效,用心去体验游 戏中的乐趣吧。另外也小小期待 下有更多改善的〈七龙战记?〉 能早日与玩家们见面(笑)。





想力资料的设置门现在已经尽情地投入到,这晚中了吧。当年小湖高考定后可是它在床上玩了一定 又一天的GBM 有了一天又一天的世界杯。而6月6日PSP 3 0的元金破解。更是证期有PSP 3 0 的广大号 生主人侵失的情神动力。笑: hDS和PSP的业效方面最近网样是产业者。各种类型的新作层出不穷。高考 无的读者朋友们可以尽情事受业效之更了。片月初的。3大是没有法人类型。诸多大作的公布让所有玩采都 希腊了一种。事机就采答等多时的《黄金太阳》最新作也终于字出水面。看表今明,两年的集机市场上还 有许多大作在等期待啊!

## 李辑游戏推荐

#### 印地安纳琼斯与王者之杖

Indiana Jones and the Stall of Kings

Lucus Arta Entertagrinent

養版

## **建筑政治作游戏的河**家

去年6月3日发生的《乐高記地安纳琼斯》相信让不少人瞪前一亮,虽然是乐意的外形,但落戏本身的器质非常之高。时隔一年,LucasAnts再次推出了他们的"《印地安纳琼斯》系列"游戏作品,不过本作不再是乐高的外形,而是真实比例的人物造型了。本作并非改编自电影,而是真实比例的故事,它发生在《夺宴奇兵》是战奇兵》之后一年,琼斯博士1/年前在某遗迹中找到的翡翠晶球如今正在被邪恶之徒所觊觎,他们不择手段地想拿到翡翠晶球,而由此故事使慢慢开始展开。游戏的回面很棒,3一建模看起来非常细致,场景的特效也做得可磨可点。在玩这款游戏之前,郑还以为本作是类似于《古墓莺影》的冒险探索动作游戏,没想到与敌人的打斗占了游戏的主体。不过本作的战斗确实做得不错,打工感

很强, 就重攻击, X键经攻击, A键投掷, 三者相互组合能够搭配出各种连击, 另外还可以使用统斯博士的溶牌武器鞭子和手枪。不仅如此, 在场景中还可以随意给起板凳、酒瓶、铲子、鞭炮等各种物品对敌人进行伤害, 在有些情况下还会思观QIT操作。在每个关卡开始之前会有本关卡的或就和艺术品收集说明, 玩家在该关卡中完成相互的成就要求和艺术品收集即可进行升级。获得的成就可用于能力的强化, 比如增加体力、获用力、连击伤害值等。艺术品则,可用于购买游戏的概念原面。



◆游戏的 画面表现非常 不错。

▶游戏过程中有不少地方会出现QTE的操作



物物人,所能

#### 原宮ハルヒの賈列

随着《凉宫》新动画的梅出,《凉宫》的热部开始再次升温。近日SE GA也在NDS上发售了游戏化的最新作。故事方面本作采用了京即是情趣来临,SOS团质国不断发生各种超自然观象,于是团长凉宫春日就带领着团员的去探索个个的奇异事件。游戏开始就收录了一段华一约6户,并且在菜单中进行选择操作时还会有各角色的语音提升,对 ANS来说十分具有多历力。在传统的思情部分中,落戏以陶鉴作为第一观角发展剧情。他的针槽狡能也完全保留。 遊戏的解决事件部分则是类似"扫雷"的游戏,现家需要在晚时间内情除地图上的各个怪物,解决事件。扫

#### 全年末月代的玩家。 1000年1000年1000年1000年1000年100日



雷时限定时间的 多少取决于剧情 多少取决于剧情 部分玩家所作。 游谷顶选择。 游谷吹集要素成 常幸累100%收集 非常有挑战性。

◆虽然游戏并未全程配音,但收录的语音还是不少。



▲游戏的30更面非常出色。

皮克斯工作图的最新力作(《原体推记》果然不自众望 连续两周季星记室 M 3 8 年,2中 M 7 年投票,都要要第18位。上报 品料"推荐了中产平台的多作,本和"约特"介绍,这里再为大家推荐N S平台上的门名作。加及色出场割精采用了2 卡满人物用象来表现,两并非3 CC,不是常成本母加定3 的AC。游戏的3 画面效果非常出色。鲜艳的色光表只也把丛林场蒙古染得五平缤纷。加家宴应知老爷爷Car 和经项力和sse 通过随时切换角色协门解谜离过关卡。两人并用体力便和力量增,使用点具会消耗力量槽。通过收集物色气球和冒虫,基础或实气复物是少及能力强化。本作的基本加法和中S中版类似,不过在垂节的玩法上和中S中版有较大的区别,个人觉得N S版的素质比PSP版更胜一等。

#### 欢迎来到绵羊村。携带版

Y 7 11 1 97 1

#### 

,我在 开始接触本作的还以为这是一款模仿 (牧场物语)的牧场经营游戏,但其实这款游戏在玩法上与 (牧场) 有穆大区别。此如总一天的时间流逝完全由玩家掌握,种子扔在地上无需浇水即可生长,饲养的狗可用于狩猎等等。游戏的上手不太容易,刚开始游戏时玩家可能不明白 该干些什么,造成这样的原因之一是海戏没有引入金钱的概念,而是采用的物物交换原则。比如游戏刚开始时,玩家可以通过收割牧草并放置在

於上等時 本本或主题 "主场去灵或主战"就 成 " 你 " 」 " 以下海第三 主铁" 。 ) 的 对 " 」 、 " " 以下海第三 主铁" 。 ) 的 对 毛兔…… 随着这样不断地交换。 牧场的规模会不断扩大,能跟养的家畜会越来越多,到后期还能 服养羊驼(别名"神兽") 。 另外本作在去年还 梅凯兰》 (多版 140 )。



▲导对中央以把干西随着扩放到收好。

減制,等數推荐蓄政的推荐程度被推到原序依次建設。PSP部设由于監 制或有新会造成被火的大小差异。"大小"一样整理使供多考。

www.plumboo.

#### Robocalypse

#### 在存纳 医外周目战略呼吸的现象

这款即付战路游戏的故事设定有点思考。 某工厂车间正在同时生产军用机器人和烤面包机(汗,这两样东西能在同一条生产线上生产公),某日奠名其妙(或者说理所当然)地生产出了恶魔机器人并企图摧毁世界,于是玩家需要指挥机器人部队去消灭掉恶魔机器人军团。游戏宽全采用触控操作、上屏显示游戏地图和我方部队的各种资料,下屏显示当前操作画面。按《或《键可以上下屏画面切换。本作的基本玩法和规则 还是即射战略游戏的基本套路,比较传统。玩家 8 要挖引着村、建造工厂、制造各兵种、然后局



敌人展开战斗。每 关的开始会说明首 要任务,另外存在 着隐域任务等待玩 家去挑战完成。游 戏汉化得不错。 玩 起来不会有语言的 障碍。

◆游戏在操作设置 上存在一些问题 这对于RTS游戏影响 较大。

#### NARUTO ナルト 疾风传 忍列传

om,的可要改编游戏出得很勤。永远不会让玩家利益。本作则是根据(人家图者 疾风传)可画版最新剧情改编而来。游戏的格斗操作和前作 样,Y健重攻正 U键经攻击,、键防御, A键要义。玩家只需要搭配Y键和U键形成连续这再配合适当的。键牌移即可较为经松地赢得极斗,如果战斗有困难还可以使用各种道具进行能力补充。除了一般的格斗模式,故事模式还拥有迷宫探索部分,迷宫内采用踩地雷遇敌,在迷宫中还可以获得各种道具。当故事模式第五章结束后,便会出现本作新增的巨兽模式,玩家需要

## 





操作角色写巨大的尾兽 展开激高的 一种 不可以 不可以 和明友 起进行 对战或者 协力击败巨兽。

■対战部分基本和 前作一样。



CLAYMORE 報眼の魔女

### 

200 年(大创)被改编为或宣与引起了不 。的轰动,这部优秀的曼面才被广大动量爱好者 所熟知。本作类型是横版的2 ACT,通常元家 只需要挥动武器砍杀敌人,然后 经前进即可完 成关末。玩家的攻击招式非常简单,虽然可以进 行一段跳,但跳跃的动作比较僵硬。敌人的种类 少得可怜,还常常是变个其他颜色就来充当新敌 人。游戏的上屏显示进行画面,下层显示妖力雷 达和妖力解放。妖力雷达拳够侦测到附近敌人: 妖力解放拳够增加攻击力和徐徐回复HP,妖力解



▲本作利型情化较重和 关卡 中穿插,大量的四猜对话

#### 順蒂猫的快乐裝饰

PCP Daring 18

#### **住存语言者从西南南西州人。政府现象**

凯蒂猫(Hello Kitty)是日本三顾鸥公司于1974年推出的卡通动物形象,如今这只享售世界的可爱猫咪已经诞生36周年了,厂商借此机会推出了这款纪念游戏。虽然本作的可玩性并不算强,但是厂商在渲染活泼可爱的风格上花费了大力气。游戏中收录了以凯蒂猫为主题的日历时钟模式,玩家可以随意更换有关凯蒂猫的可爱壁纸,同时还能够设定闹铃。此时本作就相当于一个日历和时钟的作用,玩家可以将PSP放在书桌上当做时钟和闹铃。游戏中收录了几款管单休闲



# -品短消息

· dumminimum

#### Red

- ●文字AVO界的PC名作《水化?》曾移植到PSP平台,如今该作又在NDS上发布了全程。 语言的汉化移植版,想体验感人故事的说家不妨一试。
- ●防御型即附战略游戏 、36 2、汉化版发布、之前没玩过的玩家一定要 武武这款优秀的小品级游戏哦。
- J3 Publisher在去年12月26日发售的原创 FRPO(绿野仙跡)(3221)最近发布了完全汉化

- 版,游戏根据同名童话故事改编而来。
- ●SFOA发行、去年10月16日发售的(卡片召录) 27 €)如今推出了汉化版,汉化组基本上汉化了所有的内容,推荐给喜欢卡片游戏的 玩家。
- ●电影 / 『 → → → → ) 于5月26日在国内 上映、由此改编的游戏(3811) 子近日发布。
- - ●去年9月25日发售的优秀创意S (PC作品) 美版发布 (3834)。

#### PSP

- ●MMV出品的侦探推理文字AVG

Management of the second of th

- 部旅行悬疑。 验悉的季节 东京~南部 人事件)发布。
  - ●移植自HS2平台的恋爱文字AVC(/)。

7. 发布。

Millian Market Commission of the Commission of t

- ●根据 一、新电影版改编的游戏(\* \*\*
- 、 发布、不过游戏的系统要求在5 05以
- 上,所以目前的自制系统暂时无法玩到本作。
  - rom Software的创意益智游戏(路上自 7 发布。

赶着端午节放假和朋友去爬了城岛山 感觉爬山真是一项铁战意志力的有趣活动 在,ENDER值命股份催赶下有一天市线爬了五十公里左右的山路。对我这些《身心》从省设符代人来说《》《彭戈战争片》以限了。本次爬山从各方面都收获领本、有机会还要多去点源山旅战自己。

WWW. gluinglatara





## 一方は、早見沙织 ラ もの 日 日 日

学习和运动都很棒的高点是医生的孩子,只要来到网球场就能遇见她。虽然在学校中人气还不错,不过任何季节她都是独自一人。



选择打工就能是到姊姊商币。辈,她是到"的人能"质让店长以及店里的其他或员对她都十分价赖,她同时也担任玩家的学见解导工作。这个看上去很会工作的前辈实际上只比玩家大一专呢。



## 少。早川上東子, **唐优. 丹下楼**

如果玩家被任命为图书委员的活就能在图书室邂逅低年级的小里,。不爱说话的她导致周围的人对她的评价都不好。



## 晶

# 现的框框消道了計畫指





文 胧月 美编 Jux



アイドルマスター ディアリースターズ

# 別は正正的作品

《偶像大师DS》是以偶像自身观点推进剧情的AVG,玩家从一名偶像中选择其一,以成为顶尖偶像为目标参与各种活动。和以前作为 名制作人不同,玩家这次将能直接聆听到偶像们的心声。与各种人相遇、遭遇挫折、重振旗鼓 感受她们的少女心,见证她们的成长经历。







精心绘制的配角

以往作品中的配角只用一个剪影表示,这次的(偶像大师OS)会精心绘制出每一名配角的衣着容貌。不过,社长和审查员还是以剪影的样子登场。

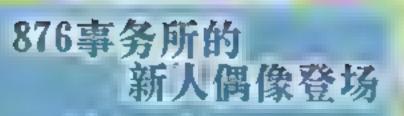






**英麗句。 トガロフィール** 

▲对话时 下屏会大比例地显示出偶像的头像 職業对话内容 偶像的话言设情也会许明地变化。



# K € 7.82

76: 1 11:

2 , 1 5 7 9 A

1124 Frankis . .

## 公合。自由。

( - , - )

Cv: 花泽香菜

年龄 15岁

生白: 3月7日

152cm 11 36kg

四型 8型

- 1 882 · W53 · H76

"我! 影像编辑 拼图游戏



878 • W55 • H79

当 购买政价商品、捞金鱼

CV: 户松温

注日: 6月25日

149cm

#140kg

画像 の型

年龄: 13岁

Cv 三瓶由布子

年龄 15岁

年日, 9月15日

162cm

1 54kg

無点 の事

880 - W59 - H80

"组 收拾房间 料理

等家务事



#### 天海春香登场

爱在事务所的面试中连连 失利,作为审查员之一的天海



李香觉察 等到情,的8/6 等所介 等等给他。

### 作为新人偶像之

具 高 表 示 市 录 示 目 已 的 母 录 示 超级偶像 日 高 美 相 对 地 也 有 著 深 深 的 自 卑 基 在 与 765 的 超级 偶像 天 海 春 音 以 及 8 76 事 务 所 相 遇 患 地 的 幸运会怎样转变完。





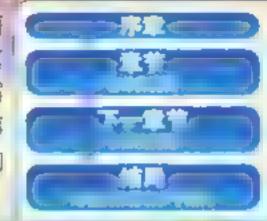
#### 向石川社长的请求

面对实力不足的爱,876事务所的石川社长打算以"日高舞的女儿"为卖点将爱推向舞台。但爱并不想生活在母亲的光环之下,她恳求社长让她单凭自己的力量拓展出天空。

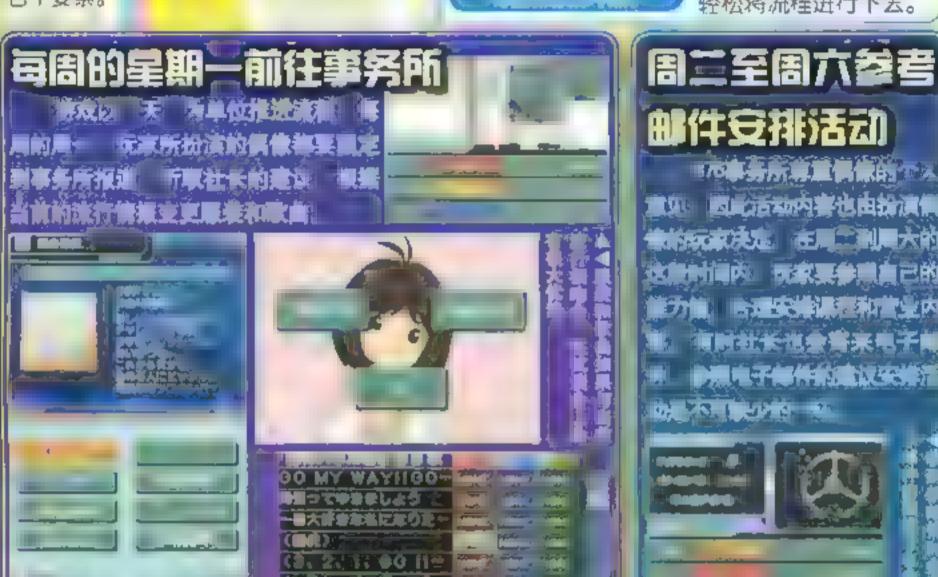


妈妈是原超级偶像 意的母亲已高舞鸭是最高度像 节目"终极偶像 (Uvi) 的冠军。

虽然改变了游戏类型,本作依然拥有 偶像育成和试演会挑战等要素。不过,"这 些要素在本作中的比例和以往不同, 描写 偶像活动景象的"营业"部分所发生的事 件成为重头。下面就介绍一下故事模式的 各个要素。



本作故事以 为单位推进,每一章的 目的都很明确, 玩家能 轻松将流程进行下去。



# 11 有附社长池会等来电子 **》照电子每件的建议安排**活



裏初可从7香歌曲中选择

系列以往游戏或CD中精

选出的6首、外加新曲

(HELLO!!) 组成。

这7首曲目包含从



像能力值的重要活动 医承系列传统 能力分为演唱能力 舞蹈能 这些课程依然通过简单的迷你游戏 調整賽驅动作的必要達 在本作中 也是通過可读是方可获得







故事模式是《偶像大师DS》的主体,但玩家也可以自由编辑 偶像的舞台表演、或通过NDS的 通信功能与朋友联机游戏。

▶ 適 並 W = 手 与 其他偶像 竞争偶像 排名。



◀凋雙歌曲、镜头角度乃至舞蹈动作。自由 创造属于自己的舞台。



项也很充实。 ▼利用红外级无



每章的最后是挑战试演会



ENGERGENS ...



▲ 武濱惟否成功关系看撰像日后的 命运。 医次营业和课程后就要挑战社长 安排的试演会了,拥有一定的实力再去 参加吧。出色完成试演的话就能站到电 视台的舞台上,从而提升偶像的人气和 等级,等级提升后方可进入下一章。



#### 回忆轮盘

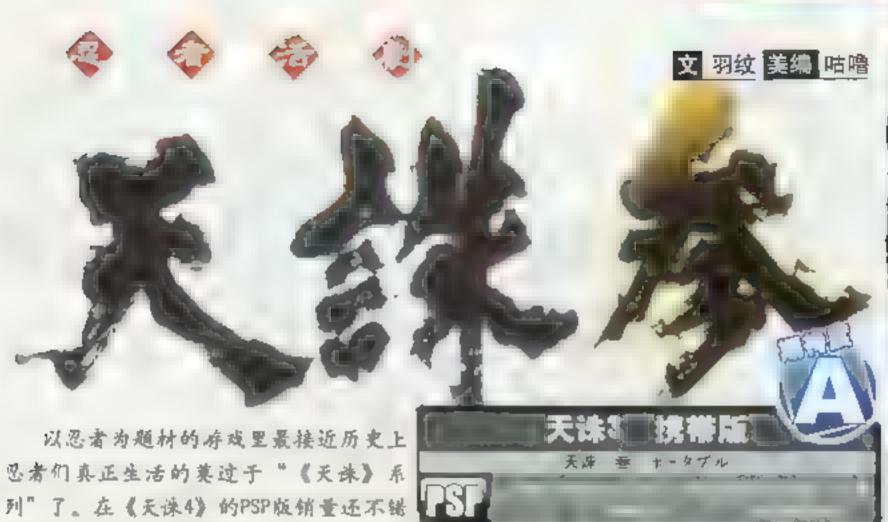
与系列以往作品一样,转动回忆轮盘时选到 GOOD,就可以大幅提高演出效果,从而轻松从试演会中胜出。





草節两种。





的情况下、From 50ftware公司决定将平列的所作《天珠3》也移植到PSP上来。移植版中不但会加入新地图和新角色 同时还会追加新公奈技和新飞者动作让玩家体验到更更快的感觉。

# 俗人里该中排线那些之人

使用

"〈天诛〉系列"是款着人敌方阵营来 挑战各种任务的潜人式动作游戏,该系列的 精髓在于那变幻多满的恋术以及拥有华丽海 出效果的一击必杀技"忍杀"。在《天诛3 携带版》中,玩家不仅可以使用熟悉的东窓 流怒者力丸和彩女,还能操作铁舟来执行任 务。接下来我们就一起都看三位主人公的大 致介绍吧。



▲借助夜色混入鼎暗的环境中, 前往城镇, 宅邸重执行任务。 要在不被守卫察觉行踪的前提下侵入暗杀目标的阵营,

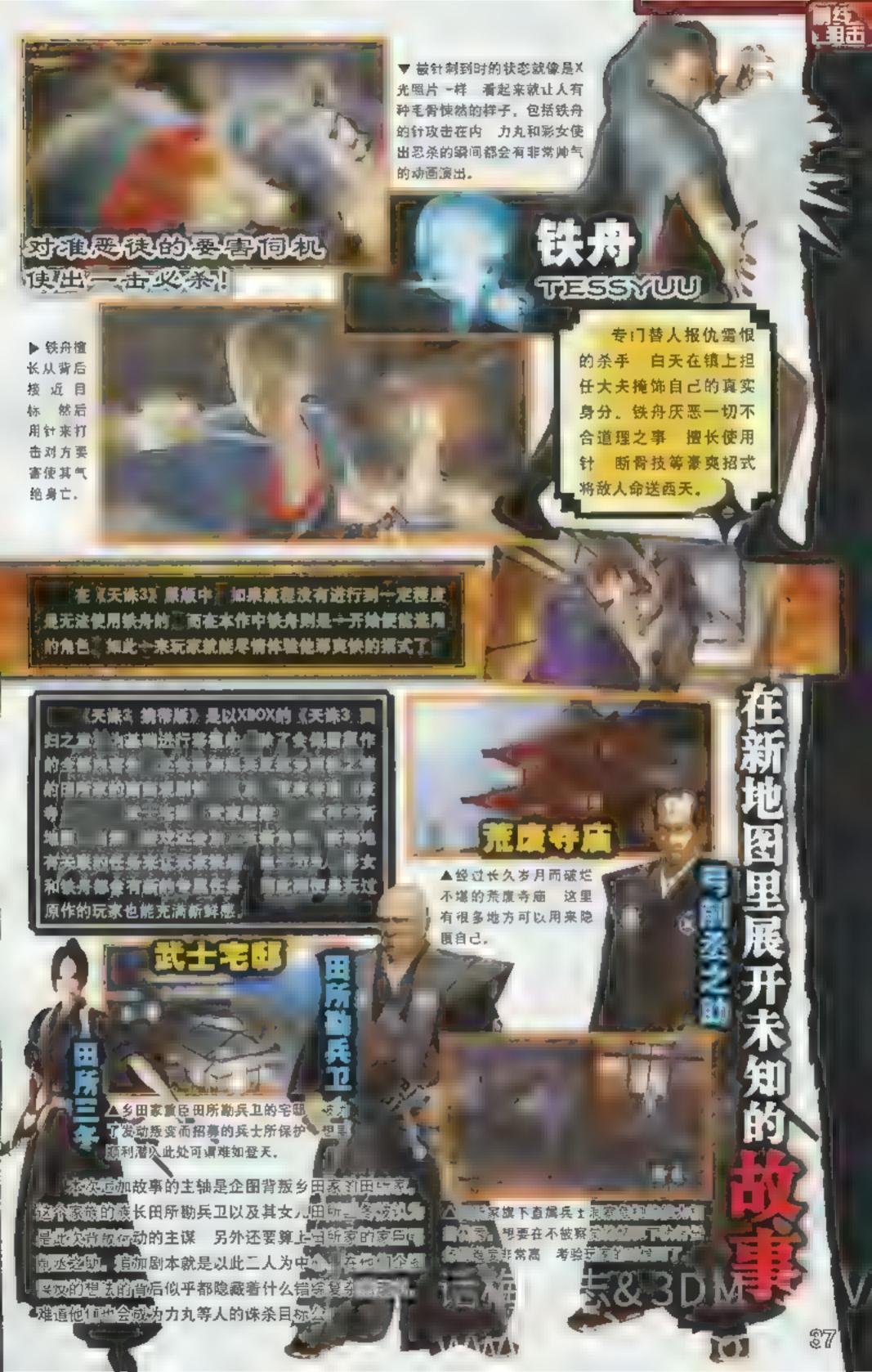
▼在没有被敌人发现的情况下靠近不管对方有多强都能一击解决。这就是系列的精髓动作"忍杀"。使用华丽的忍杀成功解决掉敌人后会累积标有"临,兵,斗、者、皆、阵、列、在、前字样的"九字印计量表 (九字の印ゲージ)",当该计量表蓄满后每位角色就能学会专属的新必杀技。

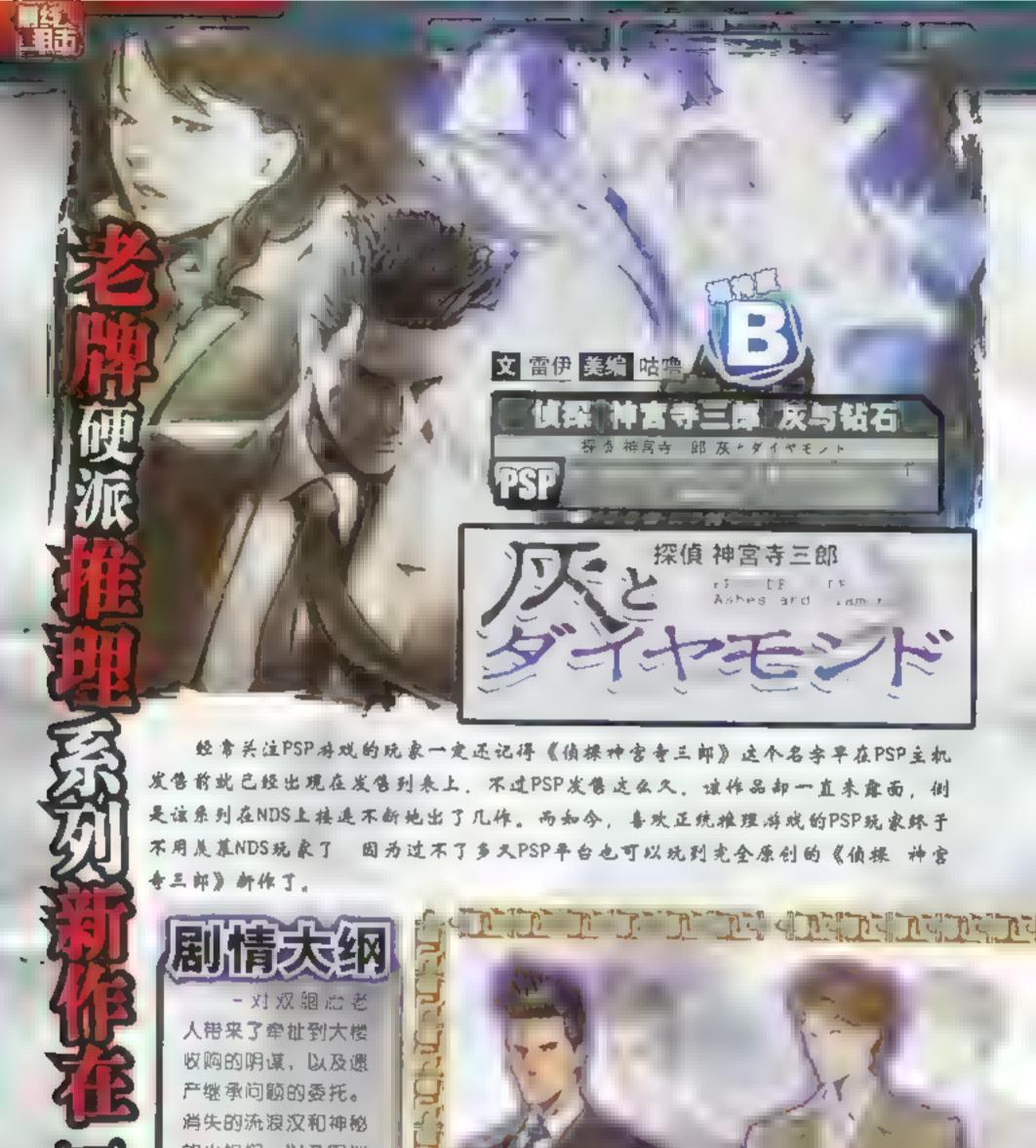
# RIXIMARU

暂死效忠君主乡田松之信的东忍流忍者。个性率直且踏实。 以"忠实完成君主所交付的任务"为个人信条,擅长运用钱利的忍者刀和体术来打倒敌人。

一击放倒敌人









## 搜查系统

作为一款推理游戏, 前往现场进行调查是少不 了的。本作中当调查重要 现场时,画面就会变成主



▲调查桌子抽屉发现了且记本 这样应 该就能了解握子主人过去的行动了吧。



▲虽然这画屋子看上去没什么异常 但某处一定隐藏着线索。

斯枫点,移动画面中的 光标就可以调查可疑的 地方。当获得了业要的 情级和证据的 接查部 分就会结果。

## TPS系统

PS是在与隐藏着重要情报的人物进行交谈的发生的要案,主要是将对于的表情和动作作为贷款



▲按照正确顺序选择指令 乱了简 脚的对手就会吐出隐藏的真相。



▲仔细观察对方的反应来选择指令 在一些重要局面也别忘了对对 方便用证物

来解卖其心理、并选择给当的指令导出证司。本作拥有多个分支、能否利用TPS得出还要证证。故事的发展也会产生分歧。

## 其他主要角色

## 御苑洋子



因美国的某 起事件和神宫养 相识 回国后成 为了他的助手 发个洞察力敏锐

#### 熊野参迎



新宿淀桥書 習的刑籍 是神 宮寺的朋友 时 前余某事务所订 论事件

#### 分规则众



斯爾模道组 最关系明治组的 头头。其是事件 以来。二章特种 医主命工作份码

#### 附旧则缘



以前在名牌 大学的法学院担 (1)以下,的是 (2)是掌握本 作故事关键的人

#### 人和國



神宮寺常去 的酒吧 費 的 老额類。似乎对 神宮寺抱有淡淡 的爱慕之情

#### 天沼爱



店员 天沼電的 蘇蘇 美常能夠 酒 性格也很活 被基本怎么懂物

# 933大高

与薄国的忠实籍 下。为人冷静。不爱 说话。拥有着超群的 记忆力。只要记下的 东西就绝不会志记。

## 2014 114

字無出現在神書 寺面前的神秘女子 看打扮像是一个 地 便洋網情况不 则。她到底是什么人

WITH BUILDING TOKEOFF



本次关于《对决传说》的报道不仅带 来了游戏的发售日和价格, 更有一批新参 战角色公开、而关于游戏的系统、厂商也 公开了其中的"冰山一角",相信FANS 在看过了这次的报道之后, 会更加期待这 款"《传说》大乱斗"的早日降临。

文 雷伊 美編 澄香

Vol.109 F38

# 从门边外游

继109辑中首批公布的8位参战角色之后。厂 商最近又公布了10位新参战角色。这次公布的角 色以使用强力攻击术的后卫型角色、以及同时擅 长术和近身攻击的中卫型角色为主。

#### 朱迪斯

阿镎

璇莓传说

久川绫





无瑕传说

鲁卡。米尔达

深潮传说

子安武人



深渊传说

铃木干寻

重新作品 重生传说

渡边明乃



#### 帰媽貳 ■弗列琪

宿命传说2

かかずゆみ



### 菲莉娅-菲利斯

灣作品 宿命传说

井上喜久子



## 里昂。马格纳斯

宿命传说

绿川光



幻想传说

かないみか



## 雷斯一河尔贝因

幻想传说

草尼毅









STATE OF A PARTY OF THE PARTY O





本作是Square Enlx的恐怖AVG (七日死游戏)的续作,发售日依然是 夏季。和前作相同,主人公依旧得到了 一款"如果一周内无法通关就会死亡"的诅咒 游戏,每一天都将在恐怖的气氛中度过。

游戏保留了前作的"诅咒游戏"模式,并在此基础上追加了新的系统 将NDS竖立放置,左右两个屏幕分别对应主人公左眼和右眼的视界。主人公的左眼能够看到"本不应存在的东西",同一个物体在两个屏幕中产生的视觉变化是体验游戏时并存的乐趣与恐怖所在。

主人公是南都大学人文学部文化人类学科的18岁学生,在一次偶然的机会下被教授强制要求加入"不可视事象研究会"。该研究会专门研究各种灵异现象,虽然对此并没有兴趣,但在认识了恋和友人两个朋友后,主人公与灵异现象的交集变得越来越大。突然出现的奇异



少女、左眼看到的恐怖景象 故事的最终,你到底能不能和同伴一起解明真相,抗争被诅咒的命运呢?

现实与虚拟两个世界的交替游戏依然是游戏的基本进行方式。在现实世界探索时要将NDS基立放置,而进入虚拟的"诅咒游戏"时则以通常的模置方式操作。这次厂商增加了"诅咒游戏"的数量,玩家不仅能玩到类似前作中PP-G风格的游戏,也能尝试模版过关的平台ACT。而继承了前作的RPG部分,这次也能和同伴一起冒险了。





▲小马思庆》在最高格玩 家引导向恐怖的深渊。



4 游戏的原 创主人公

本作是 款根据人气卡牌战斗漫画 (L ve On) 改编而成的卡片对战游戏。在游戏的世界 中,流行 种JL做 "Live On" 的卡片游戏,而 这种卡片游戏的玩家被称为"Card Liver"。 本作的主要角色就是 群喜爱卡片游戏的小学

生们。游戏版的男女主人公都是不同于原作的原创角色,不过原作 中的 些人气角色也均会在本作中登场。从游戏的定位上来看,本 作针对的主要消费者就是和游戏中的主人公们一样的低龄玩家。关 王游戏的系统, 厂商目前还没有公布太详细的细节, 不过可以得知 的是, 游戏将会附带非常贴心的数学模式, 让初次接触卡片游戏的 玩家也能尽快上手, 而鉴于游戏根据,要电改编, 想必在难度上也不 会太为难玩家,所以相信本作将会是一款玩起来非常轻松的作品

手教程.



▲游戏版将再现动漫原作紧张刺 激的对战气氛,

(文: 當伊)

本作是一款具有浓郁日本民间童话色彩的AVG、 标题中的附着灵是一种平常人所看不到不可思义的 物。它们喜欢附着在人或物体的身上、影响寄主的运 气和性格等,而本作的故事就是围绕着一位可以见到 附着灵的少女(主人公)和"位失忆的少年展开。游 戏的舞台是一个被称为"神乐町"的小镇,主人公要 和失忆少年一起走访小镇的各个场所、和居民对话来

的各种不可思议现象, 当然, 这些不可思议 现象都和附着灵有关,有时还要和附着灵玩 迷你游戏,才能探明不可思议背后的真相。 另外值得 提的是,本作的监督是"〈女神 转生) 系列"的制作人铃木一也。音乐部分 则是由负责过〈影之心〉和多部电影配乐的 作曲家品田佳孝担当,另外以"(新耳袋)) 系列。闻名的作家木原浩胜也有参与到本作 的制作中来,制作班底可谓相当豪华。



**E有没附著灵的存在。** 



▲每个角落都要搜查清楚。▲用途你游戏和附着灵 决一胜负吧。

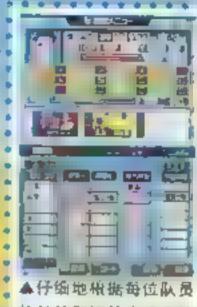
#### 高校野球(BDS)



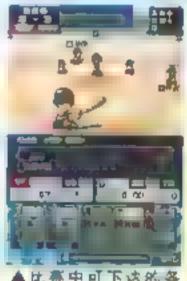
本作是一款以高中棒球为主题的模拟育成游戏,玩 家要在全日本4千多所高中里选出一间,担任其高中棒 绿柱里的教练、并在有限的10年任期内,将自己的队伍 培养成顶尖球队。高成的过程包括了练习和比赛两个部 分,在练习部分里,玩家要根据选手的能力和队伍的状

夸黑 拟定 练 引计 划, 如根据各人 的守备位置和年 级来展开练习,

或是让不同的选手做个别练习等。练习的方 法 + 分自由。而比赛部分则包括了练习比赛! 和正规比赛两种, 玩家酋先要在比赛前决定。 选手出场的先后顺序,然后在比赛中一边下。 达各种指令一边观察比赛的发展,指令往往 对比赛的结果影响非常大,如能根据赛场上。 情况作出正确的指示,将能让胜利的天平向 自己之边仍然。



习计划吧。



▲比赛中可下达的各 的长处和短处来设定练 种指示会在NDS的下降 显示 要用的时候只 需点一下就可以了

能与各种可爱的小猫们一起牛 活的"(可爱小猫OS) 系列"第 二代登场了,各位喜欢猫的朋友可 别错过了。从波斯猫、阿比西尼亚

かれ、、子猫DS2

猫到美国弯耳猫,游戏中猫的种类一共有九种。玩家要从九种猫中选出 只喜欢 的,在与其 起生活的同时用各种办法提高小糕的好感度。游戏中小猫们会有许多 有趣的行动,如玩卷纸、头钻进纸袋里 玩电话线等等,这些都是现实中猫咪们有 过的行为。小猫们每做出一种可爱的行动时玩家都有机会获得"猫猫卡片",猫的 行动越可爱卡片上的"可爱度"也就越高。这些卡片不仅可以用来收藏。玩家们还 能用卡片进行对战。除此之外,游戏中还权录有精举等可爱的迷你游戏。



# 用是直接简单的操作。

THEOPOR SPEED PA

本作是"〈极品飞车〉系列"即将推出的为NDS量身打造的最新作,它与系列前作相比更加趋向于简单有趣的娱乐体验,而不再是核心向的拟真游戏,因此玩起来会更加爽快。各种眼花缭乱的模式向来是该系列的传统,而本作更将提供玩家10种不同性质的游戏模式,种类繁多的特殊赛道也将给予玩家不同于以往的独特体验,比如以往平坦的高速公路变为了如今扭曲的过山车似的空中轨道,这绝对让你意想不到一游戏赛场分布于6大城市,每个城市赛事的完成条件并不只局限于赢得比赛,还是须同时将赛道上的一系列图形触发器全部集

Need for Speed Nitro

齐。系列前作中麻烦的警察追逐系统在本作中已不复存在,警察只是道路上的路障而已,只需飞车避开即可。除了一些环路赛等标准游戏模式外,本作还为玩家提供了一些迷你游戏,比如驱车环绕一个巨型棒球场,并在规定时间内摧毁所有规定物品等。



▲在这种键空的高架轨道上 異年 刺激振倍增。



▲遇见曹军路障时系统会提 示按×罐飞车避过。

AT ATTACK

4.450

MELLE

STATE OF THE PARTY OF

# 

Spore Here Azena

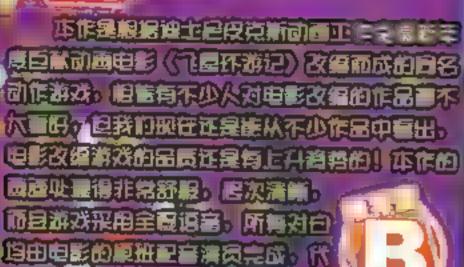
专为NDS量身定制的《孢子英雄 竞技场》是以2008年轰动一时的《狍子 生物编辑器》为蓝本而制作,两者最大的不同之处在于,本作中玩家可制造的孢子生物都是以3D形式表现的,而且这些生物自被制造出来就注定要同其他生物进行竞技。该系列最有趣之处便是玩家可以根据自己的想象力创造出独一无

的英雄生物,玩家将指引这些英雄斗上在星际间穿梭,在挑战危险的敌对生物的同时,还要收集新部件、特殊能力等用于升级自我。战斗时,英雄可通过撕跤、撞击等方式对敌方进行攻击,每攻击一次便会增加一点自己的特殊能力,积满后便可发动威力极大的必杀技。每打败一个当地冠军就会解锁一些有利于我方英

雄的特殊能力或者部件,通过不断升级从而最 终创造出自己独有的战斗风格以拯救银河。本 作亦提供了多人游戏模式,可让玩家通过A 与一名好友同乐。



▲上屏显示各生物的+P值 以及作務能力值 下昇型 の計器的版字画画



飞豐环游记

PSP

八夏满点!

#### STORY

年迈的老爷爷卡尔(Carl)为了完成已 逝營妻环游世界的梦想,将屋顶扎满气球后周 小童子军拉塞尔(Russell)一起踏上充满 惊奇的拉丁袋洞探险之族。降落的时候飞星愈 外地飞走了,为了赶上飞星,他们开始了充满 刺激的雷险……



## 老少赤心协力,不畏险阻。

\*\*\*\*\*\*



▲长满荆棘的圆木桥得两人合作才能通过,

位惠个的 一种原文版中。 所以口作力至 曼密集图是 ◆卡尔到达 中的攻击方式早



▲卡尔到达高处后再用拐杖将拉 塞尔拉上去。

按△键利用链子文射的一线多数人心识 的 高比较之 可以自动锁定世间为如闭节使星 随位。当遇到地球没有的地方对 经保险基

一定知后石下方 按、键点面以他丰个轮上表 拉基个公司以即避到 分裂上方的树枝或属于上 此时丰个全自动物住拉塞尔的脚,而其提动 那人们可辨到 对集。 脐及后期 拉基个个依欠获其解子 转额 铁锚一样工具 硬子,以拉着卡个占着告壁攀爬(磁型)。壁上的一种。是重新评价, 铁锹用于匀位高加加市 医上部 地名 诗的 特别 那个人

老百分书 17 7-17 7 读 电影 慢 化丁倍的其 铝铁螯矿比较高的岩石 网络铝铁酸石银铁 廖尔拉上来。她的攻齐大击失治众健士 异原 建节围级大的圆井 支格部围的移入中央,不 个的能力也是非常用的。 27 + 严违+62 年 一般都是由体重转重的卡丁以下设统高广神。 起,这脚卡尔运逐渐获得的这具有好、京尔 石子和出声为利米破土,而放大镜面用于 走过楼和放大组 "休太帝国的"。("十建)上

千二音符 前 正 昭 唐 道辞 字 5 50 。 意 生 7 45

▲对于主动攻击的动物 定要将其击退才 \$ : t C 6 行, 否则它们会不停攻击。

要体加上占的特許从而北極的路。

## 特殊美卡解析

Filter terms 



野狗围攻战是游戏的丛林笛和岩床 篇的月055故,为首的野狗会利用设前器 投削椰子攻击,还含己喻其世野淘进气攻 击,当其他野狗娘后时使有丰气的烈性女 将它们吓退即可。如果场景中有跷跷板。 则让拉塞尔检起她上的痴子放到跨跨板! 的一名,再让卡尔爬上高处然后即马蹄跨。 板上将椰子层雕成击。攻击3次后而击退! DOSS:如果杨是中没有疏疏稍只有小花。 耳,则先让卡尔爬上有小石耳的高台,然 后便用高尔夫球棒打出小石军攻击。每时 中一次野狗,它便会更换场地和投削器。 只要打中?次战斗便会结束。

在类型关卡中拉塞尔和卡尔含力逆流划术 筏,按义键是加谏、骨权和方向键控制木筏方 可,将骨杆下拉即为束缚。端中含有三种肠鱼的 鳄鱼挡道,红色的鳄鱼是不动的,小心绕过即 5、棕色鳄鱼会不得游动,要找堆时机避免,而

灰色的鳄鱼剧 会主动攻击。 低碘集还后该 輕重就会說上 来,此时替为 かの東ル另一、か 物过去的高。



▲千万别与这些鳄鱼正面交错,否则只要 **电线形理器 从外设的设置的通用 医**有效。





神 香菜 车 5年 十年7 US 25 51 . 要切碰撞。 サマでは 二、 中東

逃跑。其他人都会赐在前文的背上。战斗 机在追赶的同时还会发前炸弹攻击。所以 控制部分时一定要小化解群、另外道路上 还会有栅栏等障碍物,最好是控制凯文跳 跃通过以节省时间。另外还而在恰当时机 切缔到骑在背上的拉塞尔进行镜面反射攻 击。被枪弹打中或是模进坑里都得从最近 的接关点重新开始。





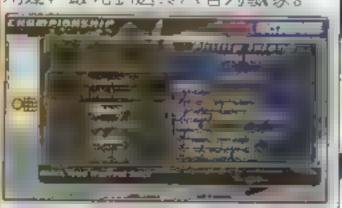
款以2009年世界超級屋托车链

文 伊娃

Superbice World Champ priship

**南为避免玩家对于纯粹**的局 [对各个模式进行详细介绍]

本模式中玩家可自由选择游 戏中所有的赛道、车型和车手, 这些要紊都是开启状态,无需玩 除此之外还可设定 家自行解禁。 比赛的圈数 参赛者的专业水平(新手 爱好、职业) 以及自己的起点( 置。这些细节设定对于新手玩家 来说帮助不少,初期时玩家尽量 不要选择复杂的赛道, 因为过弯 **直的难度是相当大的,尤其是小** 弯道,对玩家在刹车、方向控制 和加速各方面的要求异常严格。 进入游戏后共有14名参赛者共同 角逐, 最先到达终点者为赢家。



▲本模式中共有,2条塞道可供选择。

个挑战难赏极高的赛事, 每条赛道都会 有一个最佳圈纪录,玩家必须将第一条赛道的记录打破了 能进入下一场挑战。比赛的开始玩家会有一小段热身警 驶、当经过起点时计时开始、冲破终点后如果玩家没有打 那比赛是不会结束的,玩家只得再继续挑战。

挑战赛模式中的赛事 内容非常丰富, 难度也很 大。「基础操作:对于玩 家在加速、刹车等细节操 作方面进行单独考验。② ▲在加速技巧考验要中 每当经过续关 技巧: 这里考验的技巧有 #托车的车速必须要达到规定速度。



点(地图上的黑线 赛道上的白线)时

后轮滑行技巧、前轮离地平衡技巧、熄火技巧、后轮离 地平衡技巧以及跳跃技巧, 这些技巧都要在规定的赛道 区域内完成才行; ③特殊事件 玩家要在落后、滑出赛 **道、撞车等特殊事件中继续比赛直到最终获得胜利;①** 特殊训练: 其实就是玩家在锦标赛决赛前的一些模拟训 练,比如测试玩家的操作熟练度以及在下大暴雨的情况 下如何进入最佳状态等。在这四种赛事中, 凡是撞到赛 道护栏或是摔图、积累致能继续失败

#### 锦标赛

锦标、赛模式是游戏的主模式,玩家将参与到2009年3月1日到2009年10月25日为期8个月的世界锦标赛中角逐世界冠军头衔,一共12个城市24场比赛,每个城市有两场比赛且赛道相同。当一个城市的两场比赛全都获胜后才能去下一个城市比赛,每胜一次都将给

予玩家3次机会随机解禁 等托车手、 09赛事精彩 影像、09赛 事图片等。



▲再天时摩托车更易打滑 过弯道时需 更加小心。

因为游戏侧重于真实模拟。我使摩托 车的操作很难。我们不能像其他赛车游戏中 一样。利用瞬间加速的复气装备或是漂移过 等道的功能将对手轻松打败。不过真实模拟 应该算是游戏最大的优点了。只是难度非常 大大美是过角度小的弯道时对速度的掌控 大大美型过角度小的弯道时对速度的掌控 中多加训练。掌握技巧后再进行特标等的提 域。游戏设置中有两种方案的操作籍位。下面 列来介绍系统默认操作方式。

All I	Military A.
L	前刹 ————
1	
方向镜/滑杆	Till - *
Start	智停
16 <sup>-1</sup>	

在游戏屏幕的左下角会有白色的迷你地图 显示。临近弯道时屏幕上方的正中也会有弯道 符号提示。玩家在进入弯道前都要对弯道进行 预判。等度越大操作就越简单。而且是超车的 好机会。玩家尽量先切外道再驶入内道。并模 据情况轻按刹车键。这样就会为玩家节省不少 时间。而且避免了摩托车因惯性离滑出赛道的 危险 弯度 減小準度就

越大。完美过小角度弯道是游戏最难的地方。 为节省时间玩家最好不要松开油门。在高弯道 一小段距离时就开始刹车。到弯道时刹车他与 方向键同时按住不放。并从外道切入。原利进 入弯道后,刹车键可适时松开。

提示弯道的符号有多种颜色。临近弯道时是绿色、进入弯道时变为黄色、此后弯道弧度越小、该符号就会逐渐变色为橙色甚至红色、玩家可根据此提示来掌握刹车力度。

# 当操控不当或是因为前天略清。摩托车会很容易清出妄道。这会给比赛带来很不利的



www.plumbook.cm





搜集到的条材打造。

除了怪物身上会掉落素材外。玩家还可 以在大树 草丛以及岩场这些采集点处获得素 材。迷宫中分布着许多采集点。当角色靠近采 集点时,画面上会出现提示,此时只要按下上 方向键便可进行采集。

游戏中玩家可装备的主武器有三种,分别 是小剑、中剑以及大剑。小剑的威力虽低,不 过由于比较轻,可以进行连续攻击。大剑的威 力极高。还可以使用蓄力攻击重创对手。中创

的性能则处于小剑和大剑两者之间,各方



面性能都比较平均。

◀即使敌人 没有出手攻 击 光是碰 到它们主 人公也会要 血 萎格外 注意。

装备着主武器的同时玩家还可以装备一件 副武器(投掷品),部分副武器附带有让敌人 中毒或是麻痹等特殊效果。好好利用的话战斗 会变得相对轻松些。不过注意带有特殊效果的 富,武器多数是有使用次数限制的,不要浪费。







## 关于任务

(12) (14) (花原情景通过无度任务来推进 **附情的发展。任务以外的时间玩家基本** 相当于《典机关据点的大厅中》在这里我们可以 后。与大厅中的塞克斯 接受各种任务》这好任务之后会自动前往执行地 点》任务具体分为普通任务和关键任务》关键任

务的任务名后 面有三个钥匙 影状的曹标 最好区分 当前出现的关 能任务全部完 戒店 与害克 美左上方多出

物发生。

A

23

0.0

विक वित्र (स

▲只完成关键任务航选择NEXT DAY 后言 鸭期的普通任务会消失: 斯斯赤足之斯只事

树可以只做关键任务 宗教普通任务:

#### 任务完成度

- ( x ) - x ( y x x 1 3 y - y 1 1 2 2 4 5 2 2 3 4 8 × 9 11 3 € 2 4 11 4 3 4 2 3 时能获得更好的报酬。

的状态 鹿 任 务 美报 硼 作

金割售



## 清之四唐

任务才会结束



#### 试炼任务

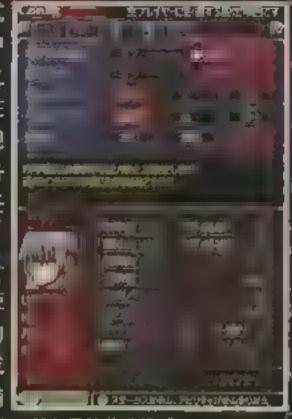
3 A F A 7 S A 4 4 5 2 a strate you that a fine 

# 任分棋式



本一模友——自务玩现绩以戏道集本一模友——自务玩现绩以戏道集作玩中起一也战时家进优获中具奖的家即挑以一遍的价待秀得有需杯,实在可战一完会具名玩杯多通来点这与任人成根体——家——优过获

CO CO (CO)



席署	DAY117后被例
利库	DAY172后获得
唐老鸭	DAY225后获得
3.56	DAY296后获得
米老鼠	完成全部任务 去商店购买 "王样の归还"
常拉	全任务的完成度均为100% 去商店购买 ッテ
	の目覚めて
二刀流罗	通关后去商店购买武器面板セロギア 接着在这
克萨斯	个连接面板中嵌入。个"アピリティユニット"
	而板 洗人时选棒罗克萨斯即可

#### 於坦

所任务就会失败。

# **美古利商店**

从DAY26开始作为据点的大厅中就会出现 一只穿着黑衣的莫古利。在这里,玩宴可以 利用打倒的人们英语的一心灵主题。朱慈敬蓝

#### 紙。或是利用金钱购买各种素材进行合成

与莫古利对话后会出现数个选项。由上到下依次是购买。版实。合成,实品以及高升。 选择当中的 美品。后,我们就可以利用在任务模式中获得的主题或是训练模式中获得的制 重来接取各种奖品。

# 面板系统

本作非常重要的一个系统。无论是角色升级。技能习得还是装备的强化全都要通过装备面板来实现。面板的获取途径有微多。玩家可以通过购买。合成或是开室箱等方法来获得。

打开菜单选择。《木》》。后表们便 会进入面板配置界面。此时画面右边显示玩家间前 拥有的面板。将面板嵌入左边的方格中角色就能获 得相应的效果。左侧方格的数量可通过购买或完成任务来增加。方格 就多玩家就能装备更多的面板。让角色获得更多的能力。

玩家会发现有很多面极都有外框。我 多面极都有外框。我 注意图中直接用面的装置 外面,是是一个



### 道具面板一贯

名称	<b>放果</b>
1 500	回复30%HP
つイホ ション	回复50%HP
まガポーンヨン	同一张地图中的所有同伴HP回复40%
エーテル	魔法使用次数回复1次
・イエーテル	魔法使用次數回复2次
メガエーテル	简一张地图中的所有同伴魔法使用次
	数回复1次
エッケサー	甲和魔法使用次数全回复
ラストエリク	同一张地图中的所有同伴HP和魔法使
+	用次數全回复
オルキュア	异常状态回复
リテットカル	使肥稠上黄色区域的长度得到同复

章在特定的连接画 板的框件。还有部 分连接画板单独菜 上是没有任何效果 的数+2。 板中被入魔法用 在 板中被入魔法 大龙探教果 大龙探教果

最后要注意的 是。在执行任务时 玩家无法更改面板



▲本作没有M\*这个设定。魔法与道 其一样。是根据对应黄板的装备就 量来决定使层次数的。

配量。这些准备工作需要在接受任务之前完成。

#### **等级、背包面板一拉**

名称	<b>党果</b>
ハヤ ブ	角色等级提升1
LV2ブラスの	はLVアップ的效果変为 角色等级提升2"
LV2ブラスの	ゴンVアップ的效果変为 角色等级提升2
LV3グラス®	trivアップ的效果変为 角色等級提升3
LV4ブラスの	止LV アップ的效果変为 "角色等级提升4"
バックバック	可携帝道與數量增加2
扩张パック	強化パックバック的效果

#### 魔法。技能直板一览

名称	<b>放果</b>
ファイア	初級火属性魔法 放出有政際性能的人球
ファイラ	中级火属性魔法 向正面放出火焰弹
ファイガ	高级火属性魔法 放出一接触就会爆炸的火球
ブリザド	初级冰层性暗法 放出有跟踪性能的冰
ブリザラ	中级冰腐性魔法 在地面制造令气
ブリザガ	高级水质性魔法 放出一接触就会爆炸的冷气
サンダー	初级當属性魔法 向正面放出雷电
サンダラ	中级雷旗性魔法 大范围语言
4-44	高级雷震性魔法 让雷电从敌人上方劈下
270	初级风属性魔法 快速飞向敌人的风刃
エアロラ	中级风层性魔法 慢慢飞向敌人的风刃
エアロガ	高级风属性观法 制造龙岩风
ケアル	初级回复魔法,回复玩家的№
ケアルラ	中级回复魔法 一定时间内玩家中徐徐回复
ケアルガ	高级回复度法制造回复空间使同伴的中也得到回复
魔法LV2ブラス®	将魔法面板放入框内该魔法的等级会提升2级
魔法LV3ブラス®	将魔法面板放入框内该魔法的等级会提升3级
魔法回数2ブラス④	将魔法面板放入框内皮痕法的使用次数增加2
魔法回数3ブラス②	将廣法面板放入框内该層法的使用次数增加3
魔法回数4ブラス②	将魔法面板放入框内该魔法的使用次数增加4
トップロール	按十字键+Y键可进行便录回避
トインロールの	按十字键+Y键可进行翻滚回避
ドッジアップL	与ドッジロ ル连接 北ドッシロール的等級提升1
ドッシラッシュL	与ドップロール连接 让トップロール附带特赦人擅飞的效果
1 フレクトドッジ	与ドップロール连接 ドッジロ ル附帯防御反弾敌人攻击的效果
ドップコンポレ	与ドッシロール连接 ド ジロ ル后可立刻进行攻击
オートドップレ	角色有一定几率会自动躲避敌人的攻击
1フレクトガード②	按Y键可使用防御反弹

-	
名称	*************************************
フレクトガトの	按Y键可使用防御反弹
ガードアップレ	与リフレクトガード连接、リフレクトガード的等級提升1
ノヤストガードム	与リプレクトガート き接 防御討机准确的活角色不会出现硬直 可直接采取其他行动
ガトカウンターし	与リフレクトガード连接、防御后可马上使用强力反击
ガトハックレ	与リフレクトガ ト连接 一部 水 一
スライトガ ド1	与リフレクトガート连接 防御財会自动前进
ガードエスケーブレ	与リフレクトガート连接 防御后可马上使用跳跃
ファイアガードレ	与リフレクトガ ト连接 防御成功后一定几軍使敌人陷入烧伤状态
ブリザドガードし	与リフレクトガ ト连接 防御成功后一定几率使致人陷入冻结状态
サンダーガードし	与リフェクトガ ト连接 防御成功后一定几率便放人陷入帝电状态
エアロガト	与リフレクトガート连接 防御成功后一定几率便敌人陷入飘舞状态
ガートホ ナスし	与!フレクトカート连接 防御成功后一定几率出现HP球
ラウントガートし	与リフレクトガード连接、可防住身后的攻击 たりまたなして、ビネ技・一中の東京が対象である。
オートガードレ	与リプレクトガード连接、一定几率自动防御正面过来的攻击 (# 1777 (# 1977 # 1979 # 1977 # 197
エアノカンリ	被打飞时可按8键进行受身
	被打飞时可按8键进行要务
カーリーア・ブレ	写エアリカバー・连接、エアリカバリー的等级提升1
エアリヘンン	
エアイン、クトレ	与エアリカバリー连接 受身后可马上按A键反击
エアスライトの	与エアリカバリ~连接 受身时能禮升附近的敌人 在空中按下8鎖可进行高速移动
エアスライトの	
エデア ブレ	在空中接下B鎖可进行高速移动 ラエアスライト连接 エアスライト的等級提升1
エアアタックレ	
25114 - 2	与エアスライド連接 使エアスライド附帯有措升敵人的效果 快速中向锁陸軍網開閉
スライトダッシェの	快速冲向锁定中的目标
サップエア ブレ	与スライドダッシュ连接、スライドダッシュ的等級提升1
791FQ	空中接Y独可飞行
77110	空中按Y键可飞行
グライトア・ブレ	与フライト连接 グライド的等级提升1
オ、ノケケライト	
アライトアタックレ	与 ブライド 進接 使 グライド 附帯 有権 开放人的 放果
~131	移动速度增加
~1210	移动速度增加
ヘイストアップレ	与ヘイスト连接 ヘイスト的等级提升1
ハインヤンブ	图显示某等第
・インヤンブロ	RESISS
· ペンファッフし	与ハイズキンプ连接、ハイジャンプ的等級提升1
レビテトし	等・1. マッフ连接 在空中接下B鍵会模場落下
Fu-	将敌人摔落的IP。金钱或道具吸过来
ht O	将敌人掉落的HP、金铁或道具吸过来
トローアップレ	与ドロー连接、ドロー的等級提升1
L IXO	可复活一次
レイズアップレ	与リレイズ连接 リレイズ的等级提升1
リミットア ブ	PP相上的黄色区域扩大
; 2 h カ ト	MANAGE
7177	可了解敌人当前的HP量
レンシアップ	可锁定远处的敌人
オートロックオン	攻击时自动锁定对手
アルテマウェホン	提升所有武器的威力

名称	* 東東
决意の こるし	HP+10 攻击力+1 魔法力+1
	防御力+4
アッパーリング	防御力+8
マンンケリング	魔法力+3、防御力+6
ソルンセ リッグ	攻击力+3、防御力+8

名称	<b>放果</b>
フェンサーリング	HP+20, 防御力+8
ファイテチャーム	防御力+8、炎耐性30%
フラワ チャ ム	HP+15 攻击力+2. 防御力+10
	花耐性30%
ストラノケリング	防御力+10 会心 击事+5 会小
	击补正~5
ラッキ フェゲ	协调力+16

名称 4	<b>党果</b>
ブ・サトチャーム	攻击力+4、防御力+12、冰耐性30%
ホワイトリング	<b>意法力+4</b> 防御力+12
ナイトディフェンス	防御力+t2
アサルトリング	防御力+18
サンダーチャ ム	防御力+14 菌耐性30%
リカバリーリング	HP+40、防御力+16
エナブ リング	魔法力+6 防御力+16
レインフオ スリング	攻击力+6 防御力+16
ダブルア・ブ	防御力+18
ストームアイ	防御力+18 风耐性30% 水耐性30%
クリティカルリング	防御力+20 会儿 击率+8 会儿 击外正+6
フェアィーサークル	防御力+20 空间耐性30% 幻蘇
	性30% 时耐性30%
フルサークル	防御力+24 全虧性20%
ランキ スター	防御力+24
ナヤージリング	防御力+26
エターナル・ング	HP+30 攻击力+4 防御力+28
カ アインプライト	攻击力+8 防御力+30
フローズ 、ブライト	現法力+8 防御力+30
セイヴリング	防御力+30
ブリンセスクラウン	HP+60 防御力+30
ムーンストライク	防御力+30 会心一击军+10 会
	心一击补正+10 月耐性30%

名称 4	放果 4111111111111111111111111111111111111
ブロテスリング	防衛力+30
マイティクラウン	HP+80 新御力+30 全耐性10%
スリースタ ズ	防御力+30
ディーブスカイ	魔法力+8 防御力+30
クリティカルサン	防御力+10、会心 击率+15 会
	心一击补正+20
エンヘラークラウン	HP+100 防御力+10
カ スオブウィ チ	攻击力+20 防御力+1
エクストリ ム	₩变为1
<b>耐空のゆっめる</b>	防御力+30 空间耐性100%
疾風のつはき	防御力+30 风耐性100%
水雪のままえみ	防御力+30 冰耐性100%
大地のかなしみ	防御力+30 土耐性100%
梦幻のいさない	防御力+30 幻耐性100%
個月のため、・3	防御力+30 月耐性100%
紅蓮のなみだ	防御力+30、炎削性100%
大海のりねり	防御力+30 水耐性100%
悠久のしじま	防御力+30 时耐性100%
至花の つれ 。	防御力+30 花耐性100%
雷鳴のとどろき	防御力+30 雷耐性100%
光芒のこかれ	防御力+30 光耐性100%
<b>産</b> 无のかなた	防御力+30 无衛性100%

12.11	化直板
名称	放果
アヒッティホー トレ	在武器连接面板中粉放入一个可
	学会一个武器技能
ハワ ユニットし	放入武器连接面板中可提升武器
	攻击力

<b>老</b> 根	14 m
ガ トユニットし	放入武品连接面极中可提升武林
	防御力
マン・ケスニットレー	放入武器连接面板中可提升武器
	魔 去力
センスはコットし	<b>联 2 五 基 基 基 基 重 市 用 是 2 3 基 基</b>
	会心一击率和补正率

# 四個之心》系列"天健河







# 流程观圖

# DAY7第十四位

(M) (M) (M)



有有用意。不过得知日记不用上交时变起了一点。 作。毕竟自己从没有写过这些东西。

#### 流程提示

## DAY8奖前

今天是自己首次執行任务。他许是不放心我一个人法。 塞克斯要求阿克塞尔与我同行。在阿克塞尔的指导下任务银版利完成了。 個去之前他带我来到了黄昏镇的钟楼里。接着像变成术一样突然拿出了黄金球棍。 建准道是我相次完成任务的奖励。

看着美丽的黄昏镇我突然感到一丝彷徨。没有从前记忆的自己除了罗克萨斯(100年)之一这个名字以及 1100年,这个代号外,无所有《自己》 完定是什么人。今后应该做什么好

#### 流程提示

□悪克斯の進足経 \*\* ああ 接受漢字: 务、首先利用維廷到达阿克塞尔。在的宣告上 接着在她割上方找到 个宝箱、任务使主或了

# MATH 无心者

#### 流程提示

与寒克夢の体患 経 ああ 、接 着食角乳粉杂兵战。 抗家可以利用 鍵 束切換紙 足目 対 野児 野 馬

- -

3DM 5M

www.apumdeskien

## DAY 10 无存者

非克库尼袋耐心堆開答了我的问题。原来所 用工国之心是无数。而一的汇集体:通过与王国 之心融合机关的大家就能获得。 此一的存在是一群么一现在没有一个一一被称作 无有效的我们究竟算是什么样的存在。

#### 流程提示

知義為入指定数量的元。表で完成主名 若希地 際上は2000年存元。都為入できて以及為重別が特殊

## DAY 1 建切

#### 流程提示

令天的实战任务中第一场过→元家户等支压 魔法、接任务主整要先装上魔法重城。第一场故 性结束包就可以使用键刀子。将几个杂异能决使 何完成任务。注释她似上有不一定军,提出了

## DIVIS 战斗的意义

这几天和大家一起执行任务学到"不少亲 除了各种战斗方法外"也稍微对组织的事有 不整了解。组织皇有各种类型的人,推和的 事实解释。该子气的追米克斯(是 你心眼的拉克西务(??——"从一大家有 有一个共同的目标。那就是完成王嗣之心被集 有一个共同的目标。那就是完成王嗣之心被集 什么。并之,因首自己要做的就是专心执行任务 解放更多的心。军事完成王嗣之心。

#### 流程提示

任务的目的是利用板限设着人敌人。战斗 开始角色的HP就减至了可发动极限技的黄色位置 长按A键便可发动。

## DAY 14.用龙



任务结束局。同行的司克塞尔再次带我来到了钟楼上吃冰桶。其实。由于附加入组织没多么。再加上自己不要多说话的性格。我和阿斯塞尔根本没有说过多少话。当我向他问题为阿斯里带上自己阿斯里克塞尔提出一副理所当然的样子说。"因为我们是朋友啊。

#### 流程提示

類在平始可以自由选择任务 本篇流程效略 由于海陽限制, 只对关键任务进行解说。与信克 商务是活可以将至可复约, 之后多等克斯处接受 任务「ハートを回避せよ」, 消天 定数距的杂 気能

## DIVIS 任务

#### 流程提示

与マルンド、暴売高級対話「获得社给。 选择任务"サヴィランスを讨伐せよ"、消灭 一定整整的サヴィランス並任务機為依領指定 程置即可定成任何。完成这件任务同与塞克斯对 活 选择ロ×1 A×、或是将剩下的两个普通任 多高级要し姓人 A×22、

## DAT 22 被留下的人

任务之后去转接上一起吃冰棍已经度了资和 阿克塞尔的习惯。不过今天的阿克塞尔似乎有什么心事。一直网络不乐。阿克塞尔说他最近要前 性一个名为一部却之城,的地方执行任务。但此 暂时没法和我一起行动了。由于要为任务提前的 整准备。阿克塞尔特冰棍吃完就立即回去了。 一些人会表体解决了自己的冰棍。还发现小木棍工。 写着一个人意思。则 天全局间两克塞尔巴

#### 流程提示

「押目名 ガ ディランを1 (セよ" (「 発音治用前往地下联络通路、在中央处打开井

关、接着国体双将下户房间和她图在见楼楼等 的开关初开,这样在变个逐步 通行了 底前很快就会遇到BOSS,LDDS和真真是产品 会轻机不力。

# 小罗派默的同行者。101725两把钥匙

本来打算 间间阿克塞尔 小木梯上的宝 是什么意思 不过当我回去 計無已經出燈 了。今天和我 一起去银行任



多的是附加总组织不久的第十四位成员。 **澳烈这个人一直都没有把帽子放下来到任务中**在 是一直不发。

完成任务后表一个人跑到黄香槟的钟根上 **去乾冰樓用今天的冰棍味道似乎没有早龄那么**"

#### 流程提示

絶かな物です"ホイス、フラントをごだせ 任于广与在加下联络连路。 \* 地名第 所付置 "超这一河人属性魔艺产"等 作奇月一。

阿克塞尔还没回 来。今天我的搭档仍是 應應。虽然和昨天一样 我们几乎没有怎么交 谈。不过回去的时候席 思生动开口喊了我的名 字。我也回应了她。

今天要冰模的时候。 向店里的老婆婆询问了 木棍上的"中了"是什 么意思、原来用那个可 以免费换取一个冰棍 不过当时我已经买了一 个。小木棍留到下次再 用吧。

#### 流程提示

本方で子名 ディザ タ を対伐せよ 需要 津义多有各名覆盖,否则只依靠式器近路路 双几乎连含非常至苦

自于每常于起执行任务。我和席幕的交谈 斯斯多了起来。这个黑发女孩其实是个些不错的 是一办天完成任务后表依旧买了冰棍到1 靶 不过这次并不是一个测 周为老将 **继出等阵克塞尔回来后三人—起来这吃冰棚**。

另外,譯个写著『申』。 的小木棍表还没有 刚排『我打算等降克塞尔回来后送给他

#### 流程提示

英雄主義 "ダ クサイトを、11見せよ" 中的 5是 大无。本丛走。上次装上防御 "战中",色牙术对我们改手时可以 尹王師主案JI長衛「去、長隣国夫的光謀符給 其本, 作作 1 未出名"很特别你本具

## **指**消灭

憲事



進天養和席儀芭尔川是第二年以一起去执 行任新州中途和英名其妙地學與了 克高谱的是 自己之后竟然香港了二十多天。这究竟是怎么回。 事?另外,这篇日记是我最来之后写的。

#### 流程提示

世華克斯加尼与德斯使用门口的莫古利格 年了。接受任务「身たなり」ルドを周査せよ。 可以高柱(阿拉丁)的世界阿格拉巴,这是一件 语管任务、我们要对大门。少维、店、木材、绳 了 主 子以及拜关号进行 连奇 主意特 能地图 るし氏表さ上有緊要這世別物品、将地國中央副

## DAY50 怀念

醒来时发现身边有很多贝壳。数量和**表看途的** 日数相同,是席思春天来探望我时间下的。

所述的專款时间表做了一个機长的夢」夢中 有一个穿着红色衣服。年龄看上去和我差不多的少 樣。他被关在一个传播的东西里。另外我还听到了 一个女孩子的声音。郭女孩竟了一张难以理解的 言。诉说图来,郭女孩的声音和席思十分模似

## 1451 等待的人



有点職不过气 做完任务后受仍然会跑到钟楼那 推自一系统着冰梯,序厚最近不知为何也没有来 钟楼——阿克塞尔——家真的不会回来了吗?

对了。最近有件事让我很在意。她次从香港中 医来之后我的脑海中时常会浮现出陌生亦熟悉的都 像。郭绝对不是自日梦上她些影像究竟是什么

#### 流程提示

完成关键任何 ) 近葵虫 或主命 作許通任 努才能选择() × Av。 关键任本 "ファイアフ キントを 寸度せよ」的任義 がファイアフラント CL 以用計算性質 去轻松砂辛、挟い任本計算 会選至名 キバックマスタ " 的数人、它的電 去能上其它数人获得无数数果 整点 在最大。

## DAY71 時会

阿克塞尔回来了。不是做梦。等家饮真的国 录。 看到我激动得连话都说不清。阿克塞尔集 着说以他的实力是不会轻易被消灭的。 此餘他说 得很轻松。但我想道阿克塞尔在忘却之城一定到 到了不少麻烦事。 从他或者的笑容便可看出 阿克塞尔并没有马上到根据地。 画是先与表 表表示 麦地方 说是在向上探报告前想 更稍微休息 会 吃冰碟的时候栽特店里的事 货诉了他 阿克塞尔平安国来了 小后我们可 以三人一起来这里了

#### 流程提示

## 1272 收化

总觉得从志却之城归来后的阿克塞尔有点变 了,是我的心理作用吗?还务之后与阿克塞尔主 了钟楼、弗思今天仍然没有出现。

#### 流程提示

## 14771约定



个约定什么时候才能实现。

#### 流程提示

ウルスをおせる サーンコー を、戌せ、付金さる思(美女、野等)的世界。任务

开始后向前真走来到鑑到 接着将要多中的几季 酸像推到它们附近的圆型过程中 在上角度会员 现一个主人口。 路前进,途中将见下的开关全 部打开,采制上图所是了的位置中从墙缝并下 去 之后就会遇到任务目标,将其举天乱了。

# MY74.另一位朋友



光過過數是耐湿下刃光並切回洗利达高到角面推供不一就受料想这席用席亦言解釈釈從無使維養無料制的就值能養原創與任業使維養原料制的就值能養原創。如果多現實用數學與一個人工出級去为续輸作不同的自刃模从一角王来了了資

**今天发布月** 

#### 流程提示

与脚来克斯交換他会。机響去合成 今八イホ 、コン、材料是两个キ ション 合成年 華找 迪米克斯可以获得素材コンボア ツ。任务「シオンを搜索せよ" 开始后派邓斯主空地、地下联络通路下方的房间 空地触发影情,接着起下暗之上。既所在的起始点,从左侧的人口夹到"喜架下"并将置入口奔的铁桶,发现 多地医与回到地下联络通路最下方的房间 与り年ピンツ交换。对方会提出几个问题,回答时依欠选择"锋军广接"。

"アイス大量入產""兩"是與从分類的得到 情報。前往トラム戶域,以戶域各位的一人口失到 树林。此图在下面查。標本維持落物供的大树,沒 定这棵树会发生制造,之后。路前進來至大陸前会 发生战事,胜利与任务完成

## 四75 亲友



天力,不过在阿克里尔的智忙下塞克斯还是触到 開康了 希腊不要引起其他人的怀疑

(数) (数) (数)

我和高思去了一趟阿栋拉巴 在那里我们遇到 了蓝色的转变以至飞程。这个世上奇怪的东西还真 是多一部个妻子。见到安就特定上来。就像看到了 非确家似的。和特更交谈的过程中听到了一张水 冰个陌华的词。但去后阿克塞尔告诉我。我家一与 朋友。例比似乎要高一个等级。不过由于他也处 专家友质以不知道具体是什么样的。

能起來。在阿格拉巴執行任务时脑海中又注 提出了專名紅本少年的影像。唐边逐有两只禁且 算是稱子和狗的重備。他以前但去过那里码。

#### 流程提示

接受打為"」及の中の礼聲を過費せよ"后 自动前主〈新统丁〉的世界、按照之前跟踪上 下的器线直往魔法汽窜, 进入大广间层压造着咖 煙 撃止び 後職・レ 及上方的一块石板。进入職法 制度的"柱の日"度は地域右上方的开关、接着 利用所用型的柱子数型右上方的高台上,对着高 一上的宣声体改击可略其点燃。接着跳到房间在 學的意台上 一路前进会聚到"李璐の间"、从 正可为晚下会集到大厂间的高台上,用普通政压 精味創的点产体点燃 接着再次回勤条辖の间。 从右上跳下会发现第三个点方体,将其点燃炉间 内会出ご新的道路。启动东潜の间左侧的铁门开 关,接着以最快的速度通过到出现的那条新路。 慢子的《路吊头的门会关上》这样玩家又需要回 去重新启动铁厂开关。在最深处的房间内质查石 像 接着会与 1 ト进 」戗 4、胜利后任务完敬。

第一个美麗母名是"ヒーストキャッスルを 通過せよ"。 再始現家会出现在エントランス オール 機、生調資本籍和上方的物色玻璃、然 に、生態を建設をよったランスホール1機、 、機械上会遊人を側的房间触发制構。接着前往 を国、運動在上方的類ED 布下方的面包腐 以 及左上方的難像。之后回到エントランスホール1 機、運動石造的 1、在下方邊上的爪痕以及左上 できる。距離結束后上機模往左走、会遇 至上海的轉位 蜡林的方的组合区域是它的现象 不足力的轉位 蜡林的方的组合区域是它的现象 可用一个多数。不被其有人的青星下式八条处的 房间,在房间内属置她图下方的工模。中央的见 的以及最上方的大,后任务使带成了

两个关键任务完成写若不特应营属任务 写 寒点斯艾。选择C > A,引直接进入 A v o

# DATE 4

#### 流程提示

接受対鍵性を"ネオンセトウを」「慢せ よ" 出 ) Aを 近人命をごが生生生み。 私鮮行进人をでとの ) かいたは会場。それ 旧4.

## 14. 15 To 46

少天和阿克塞尔。斯思士起吃冰棍的等了一 学关于组织成员的事。阿克塞尔说成员的人大部 分都拥有人类对的记忆。和一般的光存不同。不 过费和库思并没有记忆——真想知道人类的要是 个什么样的人。

序形仍然无法使用裁贝 这最时期一直都有 我一起执行任务。再这样下去组织的人就要开始 怀疑了。必须想想办法。

#### 流程提示

关键 王器"八十多"《世本》或什么特。 要当内,不能对本人。上于家庭家村。

## DATE E 图的键列



制我将自己的雜功借金了席里。希望她能做此找 回召唤建刃时的感觉。

表的黃心并沒有白養。應思在任务时總子成 時有自己的雜刃召喚出。我和阿克塞尔都为她 到高兴。應思激动地表示如果没有我和阿克塞尔 的帮助她不完定能重新使用键刃。被感谢的时候 阿克塞尔蒂家伙竟然还害羞了。真有意思。

最后我们三人义难到了钟楼上。为表示感 谢。今天的冰棍是席思清客。吃着冰棍对我突 然想。今后我们三人如果每天都能在一起那读 有多数。

#### 流程提示

接受任务"マットブルを动坑せよ",路只 有一条 经第进要性就会遇到任务目标。由于 等点更是超过「告忙了摩擦、玩家本办任务中只 随使用本板设计 不整的发击力以及收击而两部 十一種語 建议本部设备者

## DATE 7. 地刻

多天然完全第三人一起吃冰棚。基局專專 王 这已经成为了我每天最愉快的时光。不知道 阿克赛尔和席思是不是这样想的。我起来,但如 其他或是完成任务周一般都会去做些什么呢。

#### 流程提示

テがら多为「謎の大なハートレスを、けれせよ。」、任金中間に「城」前进、出城」、就会選判 大型 しょう ハード 在地面上游。明我に「可以性が、当年をと来が会す申し子吹き、在右移が即「够平」が翌上前年8大石は、第20分 使用り子吹き、名優は来、原門我们只要が到の場として、名職は、名権は来、原門我们只要が到の場として、名職会、女権と去、共働途、股門司に立ち、中国を一等左右に会議を助ける。我们无法量近。接着、会理下の第三有法、大利の一定法域が定。

## 17部第

今天原思和阿克塞尔与尼去执行任务。 斯敦 的崇档则是席格巴尔。说实话表不太擅长和这个 人和此,伊克男姜他等着身子此,任务途中情格 卫尔斯克斯了起来。 企业发和比例是未供特别的 无存。《特别》是因为可以使用量刃鸣。

表们这次任务要做的是调查斗技术。 查的途中我的脑海中再次浮现出红衣少年的影像。最近这种观象越来越频繁了。这个多年到 底是谁?和我到底有什么关系。

#### 流程提示

"新九东" ルトを調査せよ。是一件調查 任务。 开始会有一场强等战斗 将是只靠為人 与在 コロノアム前、调查两点巨大的像 墙上 的现件排名表 地图下方的大 。以及有,引速 壁、接着进入口上,适查与泰以及亳、的农林 之后与フィル汇递接受。源、将不断下规的木桶 低环则可 。绕结束自由又适至端上的奖林、最 后出,再次通查,因为两座等。"产城任务。

## DAY118元期



表黄香蕉的路上认识了三个和我年龄相信的 人。还被遗离加入他们的游戏。海次来黄香镇时 存着到他们在郑襄、联道不需要做别的事吗。阿 克塞尔告诉我这些人正在放着便、器假是一种长 这三十天的休假。 这也太长了 如果是我的话 只要有七天就满足了。

明天起又要重新投入紧张的任务之中。 阿克 建尔似乎又被派去执行什么麻烦的任务。 阿他是 什么任务时他竞神秘令兮地说那是机密。

#### 流程提示

这一天只需要抗した。近代苏戈、別会是操物 写声節斯不断対象法・攻击不正述参加する。

#### のの DAY 19 遂行

阿克塞尔高开后钟楼上又只剩下我和底里而

今天和萨尔丁(第3)。第二起調查了野兽星

住的城堡。在野兽的房间内我们发现了一朵玫瑰。 野兽似于很珍惜它。萨尔丁告诉我越是重要的东西 就越容易变成弱点。不过我并没能理解他所说的 话。因为我从没有拥有过什么重要的东西。

#### 流程提亦

接受任务"ハートを回避セよ"后一开始就 6 - 近後年 ガコ、接着进入 4 技场有 場近の8 5 域 しいち・1 接機 当它在角放的的会先停止移 は様 ドー 日要主席及社別類即刊。之后与フィ ル交送を覧、炉、商人足多的敌人は任务機場长 で でする要 「平成任务。

## 四个149 各自的想法

之后去了一维钟模。发现两克基尔已经完成 他的任务归来了。不过常思考迟迟未出现。执行 任务时遇到什么麻烦了吗。

### 流程提示。

・ トを宣成せま 的任务目标是消入一 同量的与兵士任务通常大至 定程度、即图上有 年多章 3年度、对其太中使司使其爆炸、利用这 些作量。必经纪秒参数人。

## DAY 150 恐惧

任务結束后我和阿克塞尔專定了任务中還到 的毒头野兽。對善似于很害怕会失去毒素政难 阿克塞尔说没有。 的我们是不会因有可能失 条重要的东西语感到害怕的,因为我们根本就不 知道何谓,重要 和 害怕 不过这一次我没 有赞成阿克塞尔的话,因为我曾经想象过未来无 法和阿克塞尔 席眼在一起的情景 当时登幕器 实实感受到了 恐惧

#### 流程提示

接受性名"大型ハートレスをごえせよ"。一路到进采到ダンスポール会友生活年数で、提着 調开電視、进入楼梯を見的人口便会選到打名 林、建我们曾移在「Annal Bandan」、原 正方式和之前股本大差別、水道在記述本品等和 を築しCSSもと的一項「同社科系で記載す

## MY I A T

作用量達一直显得恢复表 在转模上每天时。 地说自己前我时间执行任务时遇到了一个假投成 机关成员的负发男子。而且还在战斗中输给了对 水

#### 流程提示

任务"アヴィラントを」が成せまた一开世 要先後集職意、限びの主国には有限へ、他下部 修道智事有用の め下は修送がる てき 石下 へ 海楽ドーの おおよのでは、ようなすし 低 人具性魔法ないに紹介の基

## 四52 开关

應息似乎在生我 的气。不过我完全不知 道自己做了什么惹她生 气的事。阿克塞尔笑着 说太孩子是很难懂的。 难道我无意间说了什么 不该说的话吗?



■ 最近这几天都见不到摩那。阿克塞尔电图为 忙的关系没怎么来钟楼。每天只有我——人在这呢 

#### 流程提示

关键母条有 个 任务名都是"小 F を回收せよ"。内容作一样,消灭敌人将任务槽器到一定特费。 引。第一个的任务地点是万圣节镇,一路航进,采到基础社场地上的青头抢起来交给门口的幽灵犬 包会理由敌人所在职地点。广场上的水块型敌人。用人属性覆去或是地上的南部轻松解决。

第一个任务的执。对与是奥林匹斯耳技协。先 第二技术 10的敌人角锤+净 接着进入口技场为 2 4 4 交(每一点)。每一类失定误的敌人即可需开。



少天块行任务时又遇到 了事情。它的身旁还有一位 人类女性。同行的萨尔丁伽 采录源而人之间有者一种名 为一型。的特殊感情。

在钟楼上吃冰棍时我 间再克塞尔询何克塞尔 斯了我的问题阿克塞尔 斯大力性的模情。 斯我那是人类才有的特殊 球情。只有等我们得到 心。时才会明白。

#### 流程提示

機関で越の大 を、トレスをごう せようと最高に 豊一新造、機 中を含意をごう。

章一次十二十二十二十二

PART OF PART OF THE PART OF TH

## 四172 波浪之声

序思香何了。原因不明,当我去看望她时短 就像是睡着了一样。不过怎么叫也叫不醒。说起 来。我也曾经莫名香港过会我时何呢。临走前我 将席尼给我的贝克放在了她的床边。何求她能写

我丢下任务先会亲望席录这件事引起了塞克斯的不满。和其他人不一样,在克斯似乎很讨厌 席思 之前也写席思是什么失败是 单觉得一事 吃斯似乎知道库思身上的某些秘密

#### 流程提示

被慢任务 "ヒンクコンチェルトを対域せ よ"、一路间起来到小太の意、更善多之的で 任务同称ヒンクコンチェルト優会。可、一芸有 四条。全部尚入局高麗處「平到 "女士の級" 在方的矯正柱着一个等後。用普通农士名買打下 象最后一个任务国际便会出现

## DAY 73 编言

#### 流程提示

接受"八下を支承せよ"任孫中等年來到象地,利利地上的金馬炸弹器實際工作量等的物體中學,这样關上戶的電影就会打平。进入地學與到另一號地圖一般懷利至其所重点所要并變多是的物體,在上與屋子的一數会打开,进去了要同一个一是提出,他一会不断指導之時的第一主導。因避的同时可以利用地面上的全區的重要生也们一胜利尼將地上的母头给起来给一条的强力和在它的超少下线的敌人并进入。1

## DAY 174 备起

今天去梦 幻岛的时众 到了一块精 以下有什么事



养型我帮忙。并属于了我水行能力。不过做与 任务无关的事之后一定会被塞克斯耳的。最终 我没有去理会张精的请求。在天空中长期还是 第一次,可是我却有些种非常怀念的感觉。

#### 流揖提示

接受关键任务"ウェイブクレストを讨伐せよ"与金来で(、飞突)的世界 一路朝进,发生一段影響与新获得飞行能力。接着調查地图上的几个前,但和ウェイブクレスト使会呈现。

## DAY 1 DAY

應應等子碼了。 柳裳上次一样。她也看達了 生多天。今天的任务由我。阿克塞尔和席思 一定越执行。 不过途中席思义,次看倒了。看来 她还没有相底原复。 阿去高高克斯看到香港的崩 想又开始出官讽刺。 能她是个股界的废物。 塞曳 斯真是让人讨厌的家伙。

#### 流程提示

本点的任何。" 為の大型ハ トレスを讨伐せ よ"中国主塞生和財命会 起加入战斗。任何目 相当有益或的自动利力。第一个敌人有阿克 塞甲和安克福州 全力有效部司。第一个敌人称 表示多年的对于 是有的农主城力非常可怕,两 东次主美子的首提解支我们,最次主方式基本都 是第一才即,建设下的素贴者对手,发展它要更 毛等中的主要的类别是 在对手的后望本不用 是《光子》的

## 四个194回来的日子

库是最近的身体状况似于很不到。她这个样子 正要持要参加任务。《在让人放不不见》这几天太 准律很忙——人踩在一起的机会渐渐变少了。不知 此事两个家伙会不会遇到在真

養達近一宣都門門席那 是过期次看倒后脑 海中拿不会偶尔泽提出什么影像。可惟上直接找 到机会

#### 流程提亦

報受任务 "ユマンダ を讨成せま"。 路 即进来受女王の城 暑 精結束后前往 "白いバラ の末途程序" 中意在区領距艦上有许多巡逻的 外元年 「本意に入て町を収載回園 新门可从下



マンダー角入日季南京戦子。

男外連有 个美麗病名 カープライング ア フをは成せよ。 み名 7 25年 連合地、上前 航 機出し只フライングア フギ点入が 1

#### PAY!!!! 异本

过了这么多米席息看起来被没象旧不到。 此心不在理。少天还整一族从钟楼上摔下来,我 下是我及时拉住她的话感来真是不堪设施。可克 怎尔提议下次若有外包的话主人一笔去海过。除 上去似乎很不错。

#### 流程提亦

## DAT 225 液静

作品最近越来越青世 是不是遇到了什么不是心的事。阿克塞尔一定也发现了陈星的身 从 不过当我问起席里的事时他却总是最假世 可能是不想让我担心吧。

#### 流官提示

#### 17255 漫长的 天



个非常重要的任务。新则 可能回不来了。说这些话 的时候阿克塞尔的样子显 得很不自然。

这段时间我一直都只 未心海里 神忽暗了阿克 事名 現在仔細想想 可克塞尔最近的表現有 小事性

#### 流程提示



出来的时候 会使用威力 不信约如岳 皮、看它潜 人性面时在 多做好回答 卷备。

## DAY256报告

#### 流程提示

接受任务"他の結果を認意、離果せよ" 則ま"キロチン川級"和"用の見える丘"进行 類域風制故事。接着进入"用の見える丘"进行 選生制的人口果勢早極、进入極下的下遊会應多 3 5。3、555本本致手廠有平分「柏、原標和 上去太時時、建設時傷間の事員都高端極。反称 上方以供除人物建一時報。生涯子發度的遊歌和 会。上下本種。又到土耳太平。其何為平字是 2、7、7又合為速。及想:上下在名便。多為能表。

## 四次257 李建

都和阿克塞尔森森家庭原则 可用克塞尔 故像是割席避开我一样 非是找不到机会和做前 话。我现在该怎么办~~~



## DAY 276 混乱

京眾高升組织已经有二十天了 不無義在地 怎么样。今天,我好像是去 治海边 问我为 什么要加工 好像 而为今天一张天自己的地 只都非常模糊 脑海中还不断闪现出各种奇怪的。 影像 连我都不能确定自己究竟去没去海边。

步天和阿克塞尔爾了很多事。提到海南时 使我们都想起了库里。因为我们曾经约好宴。 是海边现 被现在这个状况要实现似乎是不可能 工 离开钟楼前阿克塞尔向爱提谈。阿关开始问 人一起去寻找床思的下落。

## DAV277 搜索

#### 流程提示



# DAY 296 H H

◆天的搜索依由没有进制。我已经将席用 ●可能会会的地方等技术。 ● 阿克森尔突然提起了高端之城。 專几似乎是 等是出生的地方。 库思一直很在意自己的身也 电影地会去高端之城等技自己身世的线索——则 天去忘述之城署一看吧。

#### 流程提示

大会,连续进行五场战争后任务部完成了。准章 第一场战斗也人会站在改善的门翼。我们可以通 过将向上的木桶打上去。为它们造成伤害。

### COL DAY297 接触

塞克斯得到消息。有一名的美术机关成员的 神秘人物出現在高神之城。黃和阿克富尔被逐往 **北海之城投拿侵冒者,原本议为可以顺便到罪儿** 界找席用[1] 阿当爱斯进城热烈眼间头却突然回洒[ 疫痛起来。最终失去意识

墨米后发现阿克塞尔把安带回了黄香镇 在我准备再次前往志郑之城时, 建港不远处营业 两名穿着我们继续服装的迅速,虽然他们都用帽。 还等脸笔住!! 但不知为任么其法—人类能确值就 是病用型。可没等表示向上两具就失败了論影

和房屋在全起的大概就是那名组织下专项家 的機管者型,應應为什么要和難人。紀行漢法

### 流程提示

任義"内机工、仓积积过去"水 下人民中全排除正教管 只不以 散れるが、スペトログナダ崎スン

# DAY 297 角裂

新正義们的集合用。在克斯表示李書曾有一 配行物的原思已经成了音樂者。『樂學不應樂學』 这个说法。非常学定是有她的音楽

今天。我和阿克塞尔再次在黄青镇里见到了 **『彫』而对苦心对说的发席意却拿起了武器** 非姓真的不打算再回到组织了 化树 原光建筑 **地席用不注意时将地打旱** "唯行事了国家



### 流程提示

这条的任务是"产利关键を」(2セミ) 开始要看的大量的杂具 接着前进中间掺合金属 · 帝 号於 唯 《 重 人 办 来 善 與 直 , 人 亦 第 伊

# DAY299 素拉

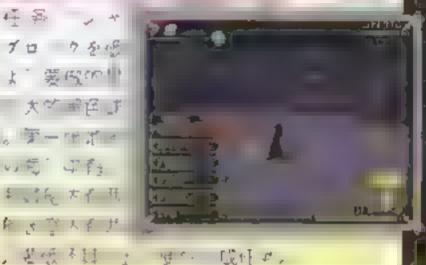
席思被关了起来,塞姆纳斯说只是让她休息。 一種时间。地象紅是组织的一條子》

海姆纳斯和敦徽活时提到37 家主 名字。他说我和席原是因常拉茵有了联系 拉爾坦生物維持納斯的活表完全听不懂 拉"是谁?

这两天见到阿克塞尔撒都不是主动开口打抓。 理 就实话我是在生气 因为他擅自对席原位用 扩展力量 我们怎头明明是朋友们当时平定还有某 他更好的方法能带席息展来,为何果选择暴力逐 唯糟糕的做法。

### 流程提示

ドウブロークを適 拯せよ 第四の世 被话 大竹 單母 述 好好。第一份许多 "夜の気" 中行 年、共 大 开 在 大学 大学 共



# DAY#OO 停水

今天起席思重新开始为组织工作。于多编束 之后我们三人聚在了钟楼上,不过今天我们能发 有买字概也没有聊天,只是静静地坐在手起。发 失了这么多事。我被本不知論说些什么好。而他 们两人也没有开口的意思

最準點海中浮現出音優影像的次數應来越頻 **紫。有时候甚至做梦时也会看到** 

### 流程提示

接受、終 テイル、フレエグ、「覚せた」。 开助汽车主架火车能发展情 接着印象 "夜の \$1" 概率也不上的程,前往前同考上方的一块弄石 1 上海是石上使用管通农主飞渡上一个木桶。2 · 计写 三 自27 。 高 。 动会 鸟至 门 各 , 体

最近經常常生育怪的夢。每天建末后都觉得 **一本海域所是或目光等法法**数型或进行

### 流程提示

病程提示 关键任务者 ハートレスを提し出し、「成化する」。任务中始与言明主 高部会遇到LOSS。最初LOSS会会等等的对在天上飞 总明我们要攻压其军部、攻击率 足病妄告。 / 就会走走进政使用并撞和机构攻击 专 / 在有同趣切可。 DOSS使用进机构攻击下又会开始慢率的时,此时找几更严峻收上前方主其军部、如此反复,成了将LOST的军下积断而10个S会进入租暴状态,并连续使用严重积积的应发力。平均利用上下飞行可以轻松躲开,机构攻于特更于CSS会将 会 足が、进版的这一种

# mx321 失去的力量



起了争执。斯**美國来后发现有水从自己的**原序竟出,这是什么东西。

是证我的状态越来越到 每次使用错刃后就 食序身无力 斯思等与我相反 战斗力突然增强 了很多一个天地竟然将看上去很难对付的任务目 标给一击秒杀了。

### 流程提示

### 流程提示

20 100 100 100

### 100 1152夕阳

李天友生活一件李常可知的事。在幕京新的 要求了教育往万季节模讨伐大型无心。阿戴在与 无心统斗的途中突然所到了歌龢的呼唤声。排我 当过神来发现自己正在攻击的并不是无心。而是 應原 "我慢下攻击后底层也惊吓"一直"并 海径地河为什么眼前的敌人突然变成下发。看来 我们都開某个原则两样对方看成了讨伐对象。

阿克森尔说这是组织设下的陷阱。当的是证 表和常思互相残余。但织为什么要这么做。是然 想问的问题有一大堆。但看阿克森尔不愿多说的 维子,我还是选择了沉默。

之后我们三人来到了钟楼,但吃冰桶。全天的夕阳感觉格外源事。他在两人中间时歌暗糊 想。 无论发生骨公,我都不会忘记三人在于建度 过的宝贵时光,无论发生什么



### 流程提示

关键任务为"大型ハートレスを見伐せ よ"。直接前往墓地就会選至任务目初,直对这 位喜欢飞海接着的较大可以多利至魔法对付一使 其HH减少一点之一在石匠务就完成了。

# 7月5月 决意

完成。 任务回查 断发观察 非常正記 渡穹 贾克 事係 前一何才 知道原来 席恩又逃 🗗



走了! 阿克塞尔之所以被骂是国为席里追走时他 业有截此∥况县顺静静地站在;→跨看着测 逃离组织的原图表测现在仍然不知道 和馬恩都有太多事業着我!不过我只要能和他们 在一起就很幸福了一新以业直什么都没问。

塞克斯高矛盾阿克塞尔说出了一个让老堂首 約都裝置 原思党然是通过芳泉党的方量而制造出 来的复制是非两党最近感到的身体不通用使可能 是因为力量被席思吸收所致。

### 流程提示

任务 ",本の大型ハートレスを、加えせよ" 弊 要玩家対け下で3055 六个いでで都是地家在之 前的任务中遇到过的 次走可扩充成的 樺、" 分別 『子空き妙 地下避略通路 トンネル トラ 品画的返回指之中的 不过台外如美国内部,主译的 广场临周到第七名。55,实力非常国际。

The Walt Control

在一里的会议上。应姆纳斯向组织成员们公 <u>勇我是这件事完全出手</u>学他的意料 期道细浆太多寒难 二不能让她就这么迷恋

現在劉禄起阿克塞尔之前的維理》。他应该从 很久之前就已经知道唐恩的称密型而使却善宜禮 么爱呢!



### 流程提示

接受任务 装置を設置 世上"干沙 气一路有进来 至豐去和寧深 は約ランフの 6 会发生的 4. 敌人当中



育。个体型较大的金色敬人比较嫌手。直接改 主具等子或角作用 之页次主义能才行,其弱 差足入戰性的魔法。故 1胜利与任务完成。

话梅杂志&3D www.plumbook.cn

# 

**自己究竟をする人りかける会英雄力意** 上? 賣拉究實是住

望地低下去。转过真点 "对不起一十我已经



**无克统信**你 2 " CE & 罗奇萨斯牧 ナアークチ 京师高高 一文集 去 書校商关章 自己的特

南, 也心经宣传了我居住的主人主任。

"你喜惠开机关"作业为新电影为数图》 子游是大来吗! 感觉了好东户标记 直被 精 "静所·观查塞尔·伊不住气了。"任他再写这一下一多的语多产与不在智能也许编址。 サー 寝の辞版的不含改在長に向ねま

为 院市州(是那名OU做電松P+/年0 5-2年 片 多南拉己和牛叶和红,经1组 年至 原 图 在定為回至尼日本广存在外地方 即颁文样 数合は多克萊斯、南克塞ケ、人及所をよった。 的人忘10 原客"又个存在。

惠开了此的的零产品便以多 校門 人生在 钟端上 强克喜欢明烈已热真然 口世野在今 校已哪都不然而。 新在罗克萨特 图: 主开,即 候 用電子原住能亦為母走到州南島市 見默 地蛇地 克木根。两人胸膊地看著日落 宝宝

夏雄衛的空中 する 砂 根々度要認す事ロ

多数早进定的时候 了 子设等罗克 部断反応 寸楽 原雲 继续卷 多克萨 節 现在在东西晤中 我是什么样子亦?"

· 於劉室門登下了記了。罗西斯斯模模的重要原 国 享写写在的外景高频式梦中和代码在少年 面对罗克萨斯的 多串问题 湖南塞丁 檀 撰 扩展不是声音的话 罗克萨斯福本 只是选择了印载 得不至智室的罗克萨斯失 不会和信帳前点人是腐寒。看看罗克萨斯的反 京 原写气化之笑了 "如果你看到眼前是一 ・ 一 年 とこれがは、就代表我文个人偶如曹 郑宝宝了。"

> 罗克萨斯兹日华默着 他不明己摩围说的 话是什么意思。 巴州共不利打断原恩、罗克萨 ※金は電空車 文色は最可己和原型最后的电 SUBTATE OF

"多克萨斯。"原序里多夕识轻声叹道。 事。 "梅下来我将信息你的一位" 这就是我的存 在看×。"说着,原家向罗克萨斯强开了# 攻。罗克萨斯不明的魔智为心攻主向已,也没 有理解原列活中的含义 不过他不能在决定例

副於 原原螺旋子罗言英語 不可批算不 另一方 牌图已经加度弄漂了包口的自 对尽 的失为任务榜婚 的多分对文个结果非 京義明。春春身体争争于失成歷史,罗克萨斯 現権地兵へ 「旋動作業子御町?」 倒き 原 更强了强力 即转色 网络回至后 医间的地 产 医主管初生体

> "你得玩工多草蔬菜农的专事生真是太好 了 我是 对 不匀克儿, "说完最后 句 话,身形成身体心底性关在截断之中。罗克萨 原足层地军基从摩查在吸中增出来的几声。 めるい地は在老盾です。





### 流程提示

下颌点塞生文人 (8.44 T) T)等性 L 全年間 、「みよっ」芸伎生景橋 接着 重草港、会園 的。初于五百会有很大的種質可可,以多一点經

NA AIR AIR AIR AIR AIR AIR

专上新女子。

13、长的片档 罗克萨斯来到了黄唇镇 前 下降前 广场 一比附是 计家最后的整备机会了 务。在世界官板设置好,调查大门选择"行"。 みる「野台野女と信せん つらつり はかわしつら 完新 · 我多了是已本, 等 数形本世易,我们们

其使用直域种则及由前基本扩合等。包含是一利用在右翻滚破容易点避。在十00%的风速变量没大,我们完全可以能引等其以下结果它再次上前,需要第二种形态特别要注意。当此身上的一下会元并挑起来发射飞行道具断。定要不断利用一致变圈避,被这个水户道具打争的不是一致的整个水户道具打争的不是一致的整个人是有最多,是一个形态的空密双压声马很大,看到具点来到更为金色后跑得越远越好。被具度绿纸子,可使可为金色后跑得越远越好。被具度绿纸子,可使可

都会等等死亡。这场 定要速载速决,时间拖久了 对手会变异已复筑去,自己复量非常大 马南岛级 后 个联举交手把此起,避更建议多更用防御,特 制是到的大艺国新士和激光扫射回避起来非常困 链,建议员家看到软件是老老实实防御。对手举起 争并有一下日元后,写年会有光束无规则落下,玩 家军等一定移动来已避 不过离感使用光束的同时 芝生会出现造成 没家在的面上基本跑不的 此时 需要利用到了生有现。

# 1159 新的开始

成 成 大空影心彩至了巨

截齿镇上 位少年 广东路看一边等向人处的钟档 看见指针亦位置之后 少年一成只加快了跑步的原始 对亲和朋友的好看去由力 他仍不然医脾十六这种恶人的原因所继续。

"不十多说图果 每年的个只要还在名与 骨粗钢、年至原家住物? 今在外部后飞速在现 的空化 一點了 不知这种了。" > 工程《程



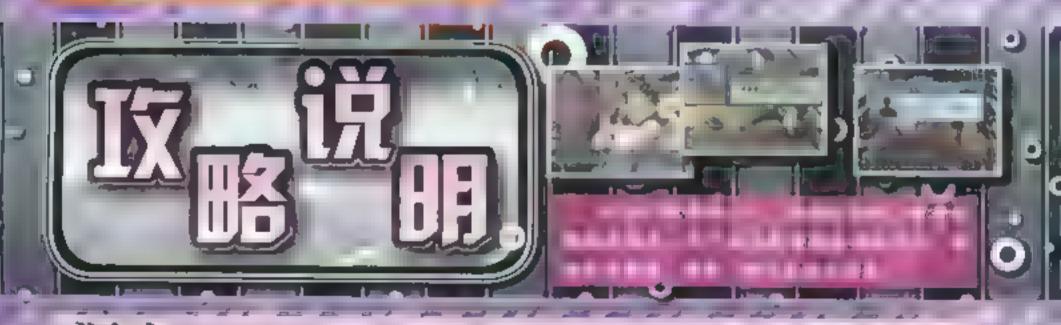




文 胧月 协力 阿鲁 美编 Juxi

逆转检准

,太次的《使转》等作份评估是一玩家不用。 担心去除法庭辩论部分后游戏会丧得味同願 器,实际上。主人公除了把还传**型心**从。证明 被告无罪。转移到一证明嫌犯有罪,创角度变 化外、系统的实质并没有变味。玩家依旧可以 亲自体验正统《逻转调》。



# 调查

有别于系列前作,本作中馮登工作需要用十字 键后再使用十字键, 键操作角色在场景中移动、与事件角色对话、调查 可以让证物全方位额 场景中的疑点。调查以彩色标题"调"表示、遇到 境,在翻转过程中看 重要疑点时 般能获得逻辑材料或证物。

部分证物能够放大调查,方法是按A或点击触 無控等 きゃずら相記 > 摸屏上的"详细"。进入详细清章模式后,按住《 获得新情报。

到可疑之外,用/键或



# 逻辑///

清查过程中收集到的逻辑材料是与导现家走向 真相的提示,收略中会翻译所有的逻辑材料内容。 逻辑材料的使用方法与证物不同,需要按、键或点 正触摸屏上的"ロン"力"进入御堂的思考界面。 在思考界面中,选择你认为相关的两个逻辑材料, 按×键或点击触模屏上的"まとめる",将两个逻辑材料联系起来 正文中以"M X"的彩色标题 来表示这样的操作。

当两个逻辑材料联系正确时,玩家可获得新的 线索,反过来,如果玩家将两个完全不相关的逻辑 材料拼到一起会削减信任槽,当信任槽削减为0时 会OAM OVERs

# 辩论////

"(连转)系列"的历代精华,收集完相关证据后与证人或嫌犯展开辩论对决,出示与他们证词相矛盾的正物。辩论部分由两部分组成,一是听取证词部分,是从证词中找出矛盾的"追究"部分。玩家在追究部分可使用两个指令:一为"ゆ各本る",作用是追问证词的详细。对于某些含糊不满的证词,该指令可以引出追加证词或更为精确的证词,这些追加证词或受化过的证词。定是矛盾的突破口。另一个指令为"つきつける",当玩家找出证词中的破壞后,使用该指令出示证物,给予对方致命一正。同样,如果玩家出示的证物并不能指出证言中的矛盾,那么信任槽也会被削减。



# 第一话 逆转访客

更体の新見ぶり

被害者の事態

搬きれたガラオが、

直は私た9時でから兵

被害者の乗したませ

**科贝罗亚宁亚一山** 

前し金井

**电压力电阻** 

押帐合键。

**把人中国的**体?

使審者也刑事。

中央を影響(

もうひとつの単数 あるとかれた相似 ドロボウが無値に

あらせれた事間 査まれた初会であ

**佐水地事の**次年点で

本的水平を大き種の流

もう1人の来的者

经高存在扶务窗内被令 这是偶然吗?

底房间的门上轴 "偶然进入"是不可能的 为何事件会发生在我的债务宣中 我人又有何目的。 由智事手册得知、被害人体调户真治生而是一名

资料效理一地 这似乎是犯人与被警告发生争斗 斯······

學的數學文學是一次的 東京是 2000年於 2000年。 聽機保險板的指紋條序換了

犯人曾试图打开保险柜 (自约是为了商取某个东 图 1861

犯人出于某种原因 再次特书架關系

雖起码在後晨1街 - 2时30分的这段时间内 管理 钥匙的所在地不明

为了智忱本性要官开「徒、」 真子分别在凌晨O时 和凌晨\时30分两个时间使用过管理钥匙

我所遇到的侵入者不可能是优木险宴官 那么 图 别则是是

今夜进入御剑依务驾的人具有犯人和被害者两个人吗?

### 11 THE 22

康部被子弹黄通 尸体的发现时间是被是2时5分 左右

施达洛莱西蒙的美格 电闸度电路电离大的电

西。射出过1发子弹

BALLERONEN BURNERS AND PARTY OF

NOT MINERAL TO SERVICE AND ASSESSMENT

执务室配备的保险柜 用以保管公审时的证据。除了榜

TARREST STREET, STREET

BELLEVILLE STREET

BRITANICAN INTERES, MILEON

2 2 3

我的 附任检察官的资料 中间有几页被除去 显然是算子开的门。但由于丢失了普球钥匙 所以未能上便 在道理说。真子们开锁门侧 但把平上并来验出他的指纹

開建外出的优本餘衰實的開言。在执务室的「繼 雙三原 有用表表体制度表。

之前在电话里提到的"件证物教已经带来了 但 確巧你不在 教下次再带给你

故實在忧木枪原有房承病的医球类 有被移动过的痕迹







枪击事件。

## 

国外出差1个户的成绩。及画概查局,在自己办公室发现户体。黑暗中、觀動被疑似区手的人門心指位,樂體用於射击過電音機高现场。// 文 至黑觀到都未曾能看第四人相貌。

### 

签识科开始勘察现场,简配与刑警举辖工介。 同展开调查。发现 系列线索尼,另一名检察官 优木诚人到来,声称死者是他的搭档。由于尸体在 御鱼的执务室发现,而只有执务室的检察贯本人才 有开门的钥匙,因此他怀疑慰鱼是杀人凶手。丝绳 辩解总御剑刚从海外出差严来,钥匙一直由丝螺保 营。优木随即将矛头指向丝器,认为他是杀人凶 手。御剑提醒他,身为检察官,不要在没有证据的 情况下胡乱搞到。



调查右下方的被害人尸体,重要调查点 体旁边的记事本。被害者尸体。瞬侧微乱的 资料

路伦 被害人仲间户真治生前是一名刑费。杀害他 的子弹贯穿其腹部。严体脚部做某者从书架上掉 落的资料。 游测是被害者生前与凶手发生过争与

据论

放大调查 拳號 《 调查点 手枪的弹仓·

(67) 该手枪仅射出过一发子弹。怀秦凶手是特通射击的人。

調査房保左上方推構上的检察官局。《发現学 坑、出示证物 "被害者の拳統"

指出矛盾 地板上的手枪只射出过一发子弹。但房 何内却有两处射击痕迹——为死者腹部——为 衣服挂板,这表示犯罪现场除了被害者的枪变外 两能还有另一把手枪存在过。

在服装的挂板后是除藏着的保险框。该保险 框用来存款和案件模关的重要资料或证物。 现在并没有存放任何东西

调查保险柜的密码输入器。发现这个表面积 满灰尘的保险柜,其按钮干净得有些异常。 等创让鉴识科的普员调查接钮,得知指纹已经被 掠掉了。



調査书架底层右側有弾孔的資料実。同知資料是在被害人中弹局才被離乱的。 対學孔处 出示证物 "死体の所见メモ"

指出矛盾 弹孔的位置太低。被害者的鬼手印置在 书架上。我明被害人在中弹时是站立的。由于被 客人的中弹都位在腹部。而于弹在穿越腹部后射 入书架。即该在更高一点的位置。

54 CDP 4 DO 位置

等有弹痕的资料夹原本位置并不在此处。特所有 资料夹整理至案发当时位置。弹痕与被害者中弹

調査书業右下角的資料缺失处。发表这样資料夹背面的血水。施在半起是。金額・ラライリリー等進犯人是金額刑管網

1 イトノコキ デ事 キ、は拳銃をつま こ | ヨウを击 /

胸陽陽擊 你夺过手枪射击了被喜人。

12 - しこ ナコと本種をお さんた 物取りの 1年付と兄がもさなため ね

株石 作故意符书架再系 伪装成盗窃犯罪现场。 3 ・ ・ \* 本郷 ず \*座 こ ・ た ョウの死体 を移動させたんだ

这个时候 你移动了坐在书架前的被害人的尸体。

4 ごも せつせ ご死体で隠れたプ イルの血文学 气ニャなみ か

但是 也因为这个原因 价没有觉察到被尸体遮挡 起来的血药

う と 「ヨウの最后のコトハか こうしてき 、を備さ とった

是的 点多人最后的抗点证明作为,由于。

向第四句证同出示证物 "直まれたファイ

优末的推理其矛盾出现在第四句。既然犯人在 杀人后偷走资料、说明"他"肯定注意到了血书 假如犯人是丝锯,他绝对不会就这样让自己的名字 留在现场、所以。彼血书是真凶为了将罪名加在世 级刑警的头上而做出的伪装。

人有两个"一个身位强利警 《与一个事相有管理机 题的警备员领领水店等(十十岁至三年 解放照体 皮排除在外甲部在犯人就是陈颖末

1-44-4 Fed 1-17-4 F 1-17-1-18-4

### NATION INVESTIGATION OF THE PARTY OF THE PAR

1 マコ h 1 マスターキーでカギを开け 、優入したのか

质顺水使用了管理钥匙升锗,进入了换普宜 "后追加正司

本棚を荒し、 金座を調べてんた。 ドロボウが 目的なったんたろうね

从犯人都私书能 调查强险柜的举止来看。目的应 建是偷东西

2 部屋のカギをあずか こ たイトノコギリ刑事 が犯人でなしな。

战性拥有房间钥匙的丝锯刑警不是化人

3 それができたのは、彼女しかいないかられ

那么除了烦烦水典于外,没有旁人能进入执务室

4 それに、イトノコギリ刑事とも知り合いなんだ

并且,须须木和丝锯两人是相识的吧?

5 ニセのダイイングメッセージを強すこともご

**建样她也有办法留下假的死亡讯息不是吗?** 

对第四句证例使用"ゆきふる 得知值通水真力转 上势有一段时间遗失过管理钥匙 但该钥匙后来又失而复 好 向追加的证明出示证物"险上全库"指出其中矛盾 保险柜是隐藏在往板后面的 除了检察官外谁都不知道它 的存在。如果犯人是领顶术,那么他绝对不全知道这个保 险柜、优末稀解说,也许是预顺水找遍了房间,偶然发现 了这个保险柜,但御剑表示,房间中被翻过的地方只有书 架和隐藏保险柜两处,说明犯人行事时的目标很明确。犯 人有很大可能性是"检察官"这个职业的人。

优本意识到御剑开始怀疑自己。他说自己曾 把保险柜的事情告诉过被害者,被害者才是以窃取 为目的国人执务室的。优本进一步说、被害者输走 了管理钥匙,进入御剑的执务宣行窃。绢绢木看到 了被害者在偷东西,才把他乐客的、杀害了被害人 后,预须木回收钥匙、所以管理钥匙才失而复得 说完以上推理,优本表明自己是这起爱件的负责 人。将众人赶出执务室



### 以中央。周围、凌晨4时14分。 THE RESERVE TO SEASON AS A SEA

虽然被赶出现场,截倒认为走廊也有两查-番 的价值。

### 

# 调查走廊左下方的沙发,重要调查点。沙发

國際 这就是执务室失宿的资料夹上其中有几页额 犯人带走了这个资料夹中的法庭记录并非御剑担 当的案子感而是由御剑的前任检察官负责的十年 前的老寨子。

直环表示》管理钥匙要先是在凌晨7时左右 ●两直得是在凌星的2射30分产应放射间内甲管理 钥匙肯定是被某个人偷走了! 与具于对话总针 スターキーを使った用事 → 化木絵真の点社(

具子说"在凌晨0时左右"他水检察台声的

**并没有将钥匙借给他下而是陪同说水一起带其打开** 化本幅更耐灰叫麻子四条把门领上 达时是小

# 指出矛盾》

\* 张 《 而是用自己出的钥匙做替领了门

\* 交有邻 e 电打算控制管理钥匙后再重新去糖

2. 作 · · · · ·

### · 编音+605美殊(劉條樂帝政)的门。重要调查点

統於 门锁好好地锁着 五并没有像真子所说的那样



的是另外一直门 为了证明点 一点 ,调查 一门把手的指纹 トアノブの指数、一位基立



验出了他本检察官和被客人的指纹 >如果真子 直的打开过这个门领《那么把手上也应该留下真子 斯以且千夜12月开的丁色对不是注一 调查门缝中的纸片。 随后,仰剑又在门缝中找到一张纸。这张 纸是被客人给优木的智言。上面写着《之前在电 话里提到的三件证物我已经带来了。但碰巧你不 在《我下次再着给你。

1

调查门右边的篮球架,发现支架的底座有等 动过的痕迹。

# 15 12 A

我不知道你到底在异想天平什么

2 ナクが犯人しょう。 こう近端は 、 もれるよ

证明我不是犯人的证据数不胜数。

3 そもそも、ボクはど こを、ロデ g カキ イ开 t1 で、 しごう

话说回来,我到底怎样才能打开你的房间门呢? 4、 > 4 ( ) E + ( )

### 

向第三句证词出于证物"マスタ 关" 御劍 指出优本是借助其子 (须须木マコ) 的手、使用管 理例匙打开了1202的门——而不是优本的1203室。

與子提出疑问。他说当时打开的确实是1202、 门牌和蓝珠架他都确认过。御剑说、执务室的门牌 可以很轻松地拧下,优本事免把1202和1203的门牌 位置附调,然后将蓝珠架(バスケットゴール)也 放到1202门前。经过双重伪装、让鼻子误认为自己 打开的是1203。优本并未就此服罪,他说御剑的推 理只不过是假说。

### A3 05 ......

1. 9、喜 1る とま 伝说、するな よ

作说的只不过是候说。 2 すりようの子 自 分い部屋を开りてよ

之: 我让那个女人打开的是 我自己的房间,

3 されか ま \* 旅。 客室 .いたんで

之后一直待在执务室。 4 続われる理由は\*\*・

个 : : : 我没有任何理由被怀 疑



### 10 7

向第三句证词出示证物"被害者の残した义 モ",这是被害人留在1203门缝下的留言条、如果 优本一直在1203。不可能没有发现它。而且留言条 上写明了"碰巧你不在、我下次再带给你"、那么 优木到底是去哪里了呢?答案只有一个、那就是优 本借助典子的管理钥匙闯进了1202。

优末辦解说、没有任何证据能证明他借助管理 銀匙周入1202。柳劍向其出示证物 "优末检事の部 展", 优末的执务室门把上没有检出具于的指纹 具于从头到尾都没有打开过1203, 这说明优末叫他 打开的只有1202。

统术依旧不死 。 说出了自己的不在场证明。

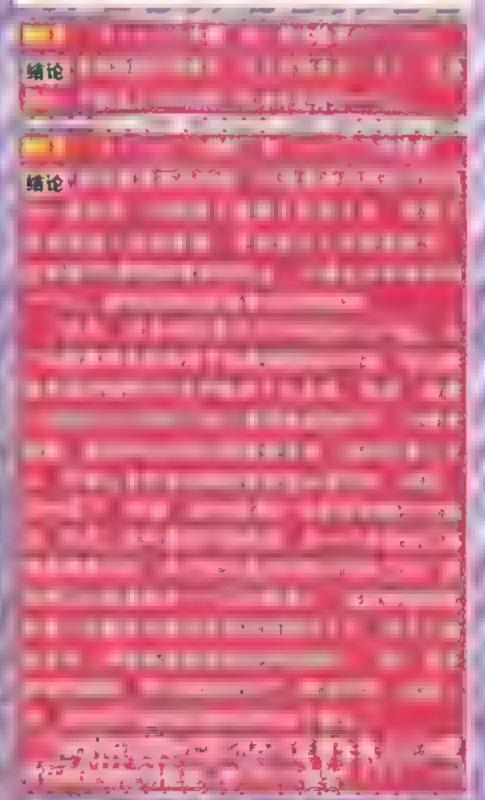
表记得衡劍检察官回来的財候是凌晨2时左右吧? 2 そこで犯人に難読をつきつけられておどされた 你在执务宣被犯人用手枪指住。

3 ごも さぶへとそいこスチケ(獣察局をおとずれこかんか)

但是 那个时候我正好前往了警察局!

4 野寒島 明 こし メ まカア ム カンヘギなア ・(たち)

不明 6 的话:"去网警察局的人员 这是最完美的不在场证明



### AND COMMENT TO A CONTRACT OF LIBERSON



ルキ税事ご会 イ トロナ ウカリ帯あべる。するか

御剑检察官遇到的盗贼才是量可疑 的吧?

2 41 コー・を探すしませる また近し上いるとも れな 现在应该主刺追捕这个盗贼,他说 不定还是有走远

3き もも言 とせと チャッ白

分の部 単でトレーニックを で、こ

我刚才就说过了 我一直在自己的房间里做练了 ヨウイ来イカ 正視しを受け取 警察局に向かったんだ。

然后伸问户来了。我拿着他交给我的证物前往营 察局。

ゆきぶる后途加证词

a 昨日起きた事件い正弱面ごね 1 . 4 . 1 . 2 3

昨天事件的证物,有"手枪"和"项链"源件 b wo あといこともこくまか さ

后面的事情我就不太清楚了

### 

对達加证词a出示证物"被害者の残したx 在这张智言条中,仲间户写明了"证物有三 ŧ " 件" 这与优本所说的"两件证物"矛盾、第二件 证物应该还在优本的身上

丝络刑警在对优木进行过搜身后,发现了第三 符证物 一卷录像带。杀人凶手藏匿证物只有一 个可能 那就是项证物恰恰能证明优本就是凶手。

调查录像带背面的血迹,得知该血迹才沾上不 久、只要化验一下。就可以知道到底是不是被害人 的血。只有在犯罪的瞬间。血液才有可能遇到录像 者上 铁证当前 优本再也无法抵赖罪行了

### STEVANO 同日 凌晨5时47分

虽然优未因为杀人罪被逮捕,但他依然不肯交 待入慢倒到执务室的原因,这可能跟他与某个巨大 的"组织"有所关联。杀人事件虽然告 段落,但 谜题依?存在着,那就是偷取0号文件的盗贼。文 件中被撒走的内页到底是什么?

随后,繁冕在现场找到大盗贼八郎鸭的卡片。 大盗贼八咫鸦再现于世。现在看来。两天前发生的 案子,就已经是一个预兆了。

# **第三语 逆转航班**

聖人はどこになるのかな。 **ごばれたプドウダニーズ 建设相似的** 植御中が一本三次人 制れなメデオリ

開発していたの

カーケタース 出

エスポタガンに

ボラスのきを明

特異異のプロスポッ

見つからせい前間で

**に出版性の重り扱う** 

被害者の死罪に

大社会問題

高齢な黄米県

國際實業

**苏格里李机长横开** 

犯人曾经可能在 1公城方: 电梯斯 葡萄干港酒了 地 逐接序和距的飞机内电梯 应得"GO YOU信"。 情報直接 这个存收额是该看吗?

THE REPORT OF THE RESIDENCE OF THE RESIDENCE 击。那么的器是 \*\*\*\*\*7

THE RESIDENCE OF THE PARTY OF T 行祭籍 飞机蒸整时行来被变使动胸道 報告危险 北京原政治 明节 医胆能长斑畸牙原 的复数语言

飞机颠簸得非常厉害 购物舱也因此一片狼藉 玻璃碎片。这个鲱片是什么东西上的呢? 狩魔冥的资料。为什么安克比会特有贾的资料:

**经现在外产品的保护业务的企业** 走私。安克沈・老克斯正在政治一个国务走私犯書姫即

或在其代表的**主要** 用 医有质性 化银矿 的复数 化压缩 生物的 THE STREET STREET, STR 衛 康 別 (1986 五 条 件 等 塔 超 和 表 以 4 後 超 和 5

高价的美术品。据说是全克从欧州运来的吴术品…… 囊糖像的换离迹。波尔吉尼亚语的书面文件,证 明直货由欧洲运上飞机。

死体の状況メル **共主有可能的 安全16-10年** 

行方不明の納着电低

がたけった 人間会館

演員記載の計論 自彦 着第の距離

血栓与动物的形

制制记录文件。

春港稀斯验到的社包,并不是我的东西,是提不小心长失的吗?

尸体的状况记录 早晨6时16分发现,现场为非体患器的电损内 BARE AND DESCRIPTION OF THE PERSON OF THE PERSON 安克比的照片。从尸体的口袋中发现。大概是什 么纪念颇片吧。能量高详细情况

现场先法找到被害人的手机,是被犯人拿走了吗? "GO YOU君"存缝罐。机内购物舱里展示的商 品。在现场发现。上面带有血症

A CONTRACT OF THE PARTY OF THE 飞机受气流影响发生超最后 做存役赠求被拿出购物舱 **动伯片脚印。飞机鞋垒时流洒的船着升。除了脚** 印外 还有另一种拖拽桶边。

ARREST ASSESSMENT OF THE PROPERTY OF THE PARTY OF THE PAR 白膏若菜的证言书。凌晨5时,白金对全体兼客 进行了一次点名,那时安克比尚在座位上。 20 YOU行李昭 植四年用来推定尸体。唯子的设计者是木之格。 直接资源的等。行李斯里发现的市局,最高的图案上沾染着应进 DESCRIPTION OF THE PROPERTY AND POST OF THE PARTY OF THE ON THE PARTY OF TH 居放到吴务员宣 出单时间为凌晨5时40分。

验尸操告。更考致命伤为后裔部的打击 阅死。 另外肩膀和后背都有殴打的痕迹。

直接要用是50首件 在发展4时~5时之间从中继地西风民国推入的货物。 アルプストラド 第1 同利弗・果他像。全克运送的美术品 价值 000万。 法尔吉尼亚语的负违文件、写著"仗货自欧洲运上飞机"



### ※※※、3月12日 早度6計13分。 S=380次元中间是休息等

在三千米的高宝,受到气流的影响,飞机发生强烈的颠簸,一时晕 厥过去的阉剑发现从自己的口袋中掉出一个不属于自己的钱包。打开电梯 门,一具尸体出现在氤氲的白疤。更为瞳端的是,给穿着到这幅素硬的空 姐高声悲鸣。

### 图 6 字 41 全 G=390 和 2 字 4

御鉤被当作杀人区手反纲在建造上,空短不之 路称她看到了御剑杀人的"决定性证据",如果不 将她说服,一下飞机御剑就会被扭步。第一了。

### Martinian Committe of the additional communication of

1 1口のCAと ご断言させていたたきます 作为一名职业乘券员我收断言。

2 残念ですか - 御创きまれ 犯人なのまでチャイご さ - もせん

很遗憾、御剑先生就是犯人。

3 エレヘ タご わし 、 は兄も、ころ ・

我在电梯前都看到了

4 倒動さまか 血\* すい函数を持 ご立 こ. ないぎ。

御剑先生拿着满是鲱血的凶器站在那里!

5 とっか空巷、着!まで、そのままがかな。で 1 さいませ。

请您在飞机到港前保持现在的样子 不要轻举 妄动

### , 15.76.....

村书四市证词出示证物"サイフ 木之路 自录时、借把御到手中的钱包当成了远器 钱包 上的红色厉毒电不是血、而是前尚十 木之路认 为只要将重物赛进去、钱包一样能成为凶器 打

开出一外也护马也除护坚这的使了哪如张所是

死者.



# 

準御到先生您说的那样 凶器并不是这个钱包 2 アフェーきまをお祭 ネラよされたあと。

这是您杀死安克比先生后抢夺来的东西

3 信 しょ、ことですありますが 動机はとてき シェフル

虽然令人难以置信。但杀人动机非常单纯 4 アクレーキものを金が目当てイッナ つづこき もまた

那就是您为了谋财而害命。

まったものないですか

### 

对第四句证词出示证物"死体の状况义モ"、 可以看到克者的周围散落着不少纸币和硬币、这与 "煤财害命"的观点相矛盾。

### 月月,千五7时26分

G-Shothand High Series

- 通查地面波滴的葡萄汁。发现地上的脚印。 不过脚印象浅,无法与客机上的所有乘客的 鞋子散对照。
- 調查电梯。得知该电梯能够在20年扩和货舱 用等增量促进入货舱需要乘务员专用的卡片 钥匙。普通乘客只能到达1F和20
- 陳宣电梯内右下角的雕像。这是以GQ。¥OU 能空公局的音样物 1/3G ¥OU暦 3 5 原型制 作的存储地 1/3 机内的购物舱正在贩卖 由于是 限量高量 这个底该是最后令个写 购物舱就在 体息室的右边 中间被令道卷帘门照开 不过在 P体发现之前 这道卷帘门是处于打开状态。也 就是说休息室和购物舱是根语的 4 抑制在存候端 上发现了血迹是该物品有根高的可能性是必需。
- 10 调查死者的口袋。发现一张照片。
- 神童光者的头移血法。特別死者的死因是头 都遭到转動的打击。另外 死者的眼镜也等 掉了



### 司中

1 ワンは アクヒーかエレベータご乗るいをみでい

我亲眼看到安克比走进电梯里!

ゆきぶる后追加证词

柔っていたのは アイノ1人しゅった

当时电梯里只有他 一个人!

2 あれは、ワンの体中財けの針が午前6所を含し イときのしとしてこれ

那时我的怀表刚好指示为早晨6时!

3 ラウンジで死体が发见されたのは、その15分后なのじゃろ?

尸体发现时刚舒是15分钟以后吧?

4 そのときラウンジにいたアンタが犯人でマチガイない。

那个时间段里。在休息宣里的你站对就是犯人!

### JE 71

对建加证间出示证物"水どうジュ 又の足迹"。电梯前发西了葡萄汁、脚印从电梯与延伸到外面,这表明当时有人跟安克比一起乘坐了电梯 线面。金龟坚持说电看到当时电梯里只有安克比一人。金克的表情不像是在说说。那么到底是哪里出了问题呢?

1 アクピーが席を立つたとき、ワシはイライラし ておつた|

安克比从座位上站起来。当时我很焦躁!

2 何度も何度も怀中时计をカクニンしていたの じゃ。

我不详地反复看怀表。

きぶる后延诃金更

■映画がなかなか始まらず。何度も怀中时けをカクニンしておった。

因为电影老是不错,我一直看着怀表

b 怀中附けの針は 飞行机 葉えたか 次の到差 地に合わせてわる

每当我乘坐飞机时,都会将怀表的时间与下一个目 的地的当地时间核对好。

13 ワシは、腐を立つたヤツをなんとなく目で追った。 我的目光下意识地追寻着从屋红上站起来的安克 比。

4 ヤッカ 振り こんた エレヘーター中 も ま き く さ 见た。

他乘坐的电梯我也仔细看过了

5.まちがいなく、他には谁も乗っていなかった。

电梯里除了他以外 没有任何人, 绝对 不会错。



### 1 1 int.

对变化后的证词b出示证物"又为イマガン 它机上的电影播放时间与两风民国一致、而 西风民国与飞机目的地有三个小时的时差,既然全 克将环表时间与目的地核对一致,那么怀表的显示 时间实际上要比飞机时间快3个小时。也就是说、金 克证词说"6时看见安克比进入电梯"时、飞机上的 实际时间为3时 安克比被害在3时—6时15分之间。

万者在早晨5时还安在座位上《飞机在4时~5时之间传 靠在面完全国《中意报进来一执货物》但并没有原家 上下飞机、犯罪时间进一步给小在5时~6时15分之间 加到从5时开始就一直在休息宣中》因此经疑反而加重

足迹的问题 金克群释说"抑剑在休息宣将安克比 。

及各到他面后"彻到从电梯中走出"所以严生了脚印。

出于证物。 I—I—《允聍查书》 作为函数的 存被碰在5时40分的时候还在购物处置 随即从本之路的话语中将知《食发期间》他也在1F的联务员室 中产发在如刘打算调查购物验所 向音说调查购物验



調查獎示極的中间,发现显面没有一片玻璃 排片。出示证物 "这个意志》的金箱,如果完人是从外侧将玻璃打碎再拿走存鐵罐,那 么種子里面没有玻璃碎片显然是很奇怪的。这样 只能解释为了玻璃是从内侧打碎的,是飞机剧烈 振晃等致的同类

Mich The First Control of the Contro

推出左侧箱子的轮子的矛盾之处。这个箱子的轮子没有固定。底该是颠簸之后被某人放置在此的。进宁步调查箱子的里面。找到宁族沿有血迹的布料。出示证物。兼害状况多类。有人利用这个行字箱撒运尸体。真正的犯罪现场不是在休息室或电梯里。张机即将着除。御剑基本是脱了维要。但他并不能就此放任不管。由于白



### 用用。午后1时(当此时间)

在机场意外地遇到师女的女儿府魔灵以及丝锯 刑警,寒暄后与丝锯刑警对话,得知冥正在追查某 桩案件,而且该案件与当前发生的凶杀案似乎有着 联系。向左移动进入飞机的2F客舱。

a man an english Edline

# S=2002,5(2) 262 563

# 一种 一种 一种 1对 40 全

う金克对话, 出示証物 "皿たらけの布", 得知这块布产自波尔吉尼亚。再次对话选择"木之路", 得知木之路正在接受调查。

### ILAY OR SECRETARY

- 1 原正な シェクル・イブを主じょ
- 我帮明扼要地论证一下。
- 2 犯行现场は、死体が发現されたこのラウンジ。 犯罪現场是发現尸体的这个休息室
- 3 被害者が点呼で目击されたときから。死体がち 见されるまで
- 从被害者被空机成名开始到尸体被发现的这段时间里
- 4 ラウンジにはずつと、御剑怜侍……あなたが
- 一直待在休息室里的是你御剑怜待!
- 15 最有力容疑者が あなたなのはマチガイないで 4
- \*最大的嫌疑人就是你没错吧。

### 

向第一句证词出示"ゴーユー·ス ウケス"、行李箱曾被用来搬运尸体、所以犯罪现场并非休息室。特难冥称、行李箱里只是发现了洁血的市、并不表示箱子一定搬运了尸体、也有可能是凶手单纯藏匿血布的地方

继续出示"ぶどうジュースの足迹"。选择简简片在下方被拖出的两通车轮印 这是竹事箱轮子的印记、行奉稿一定曹经过这里

### A) OK itemm. . i . .

1 あなたは エアボケットより前に凶器の貯金箱 を用意して たのよ

你在飞机颠簸前就准备好了凶器存线罐

- 2 そして、ラウンジで被害者を待ち伏せて扑杀する 然后在休息室里等待被害者、将其打死。
- 3 死体をスーツケースに入れて、エレベータに乗ったものとき……

随后, 你把尸体装进行幸箱旁上电梯时……

4、エアポケットで、スーツケースから死体が、飞び出してしまった!

| 由于飞机出现颠簸、行李箱中的尸体被掷到外面! | 5 退、つめられたあなたは、とつきにスーツケース | 年元 ( ) 。

你在情急之中把行李箱放回原处。

6 第一发见者のフリをすることにしたんだわ 装作第一发现者的样子。

### 

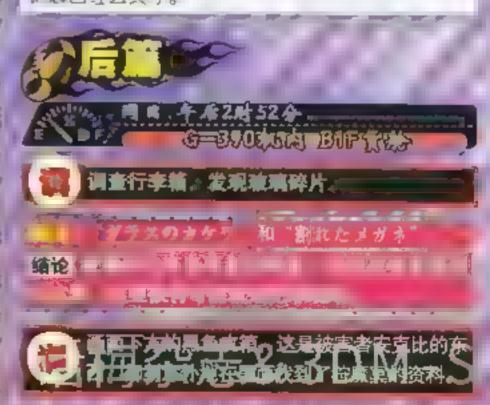
对第一句证词出示"」 工 人允聍全指"、 当 器存钱堆是在额盖后才被带出购物舱, 因此举股的御 到不可能在额最前避预备好。存钱罐上的血速是犯人的的装工作。常发后、犯人先把行李箱放到购物舱, 从地上捡起存钱罐。用存钱罐毁打尸体的头部使之 占土血速。将存钱罐伪装成凶器。最后, 凶手把被害人的钱包塞进当时昏迷的御剑的口袋里, 意图是嫁祸 脚銷。狩魔冥说出另一种情况, 那就是犯人拥有展示柜的钥匙。特存钱罐拿出来后从内侧把柜子的玻璃打碎。果然, 嫌疑落到了本之路的身上。

# G=380tb() 16 L4>15

与木之路对话,得知机长对白音宫听,1.从. 当时要得到机长的搜查许可是几乎不可能的。木之路 愧疚自己误将御剑当作姚犯,所以编造出机长已经 图整本

出示"ゴーユー・スーツケース",木之路称她 是去駒物館看展后一个行季箱。御御指出箱子有两个后、又在乘务室室发现了一个箱子,木之路说这 是她一直使用的箱子。

指出行李箱上的标签、说明行李箱基本没有被使用过。之后分别选择"机内》》,才"和"木之路",超到说出行李箱之谜的真相。木之路因为自己设计的行季箱委不出去而伤心,因此她每过一次航班就自己买下箱子消化库存,买下的箱子都堆在飞机的货舱里。御到认为犯人从货舱拿出行季箱、并用它搬运尸体。木之路说。不管是从电梯还是乘务员室、都只有飞机的工作人员才能进入货舱,而且能通过电梯来回货舱的只有拥有卡片钥匙木之路。倒到想看一看钥匙的样子。木之路却发现钥匙已经丢失了。



与特度实对话"将知其是为了跟毁符警套协作调查 全体才来到机场

# 線论

再次与特质实对话"选择。P 7 E 仍素性》,系 承认了安克比的身分"安克比正负责一起走私食的证 查。安克比来们货舱或许正是为了调查走和" 化人对其 杂音后"就地拿起行李箱将尸体还透电蜗 结果在电场 内附飞机发生箱装"户体排了出来"销售界认为犯人交

### A A minute for the commencement of the commenc

1 从业気な は ダレでもアッセ を装物室 案 内することができた。

飞机的工作人员谁都可以把安克比带进冒舱。

2 しゃし 同題はエレヘ タイ佐物室 下さり

但是 问题是能够让电梯棒到货舱的"卡片钥匙" ゆきぶ名后追加证词

そして、凶器の貯金箱の入っていたフェーケース を开けるカギ……

还有,曾经陈列着凶器的展示柜的钥匙

3 <1 を持 て、えの 1 木之玲 ナス く/ 一人」

钥匙的将有者只有水之路一人\*

4 これは、ケッティ的な证据と言っていいのでは

这班道不是决定性的证据吗?

### 2 Minimianisian mariamanian mariamania

继续用"ゆきふる"追可追加证例。对于细测 你内容并非存钱罐、行魔冥反对说没有证据证明存 钱罐不是凶器、如果它不是凶器。真正的凶器又在 哪里?

选择"死体" 御剑说在脸尸报告出来前 不能确定函路的形状是否跟伤口一致。丝锯刑势询问脸尸结果后说 被害者的贿赂和后诉都有政打的痕迹



董筝死》 出于

证物。面风民国心给油。""抑到免在面层公园的货物水 入前"安克比从货物的高处挥死,直凸是飞机的绝极。

調查差費油布的行李。全克说这是他的货。 不允许随便乱碰。与全克对话,得知这是一 座价值于方的雕像。

### 建位 建位 建位 第1000年第一年第二日第100日

■ 排从绝极上验出血液及症、犯 人用。ポルンニアの布。核去了血迹《也就是说



1 あ えートごすねえ

### 这个.....

2 午前3时 4 4时のデイダ は CAル ム、 人ご まこへも

支展3时一4时之间,我一个人在乘券员定里。

3 ……ぐう。あ! えーとですねえ。

水丸

4 年前501カ 16时に \*\*1 ダ ±・・ CA レ ム、 人 \*\* ましたお

支展5时一6时之间、我一个人在乘券员实里、

### 계 기다.......

对第四句证词出示 "スーツケースのレシート" 木之路在5时40分的时候买了行李箱放回乘 务员室、但他并没有在乘务员室看到白音、白音说 自己可能碰巧去厕所了

1 かた。 从正気ナティーとかえま ころんごすま

我因为是机组人员所以被怀疑是吧。

2 と さ このみちきんもったかわいいいです。これがあ

和果是这样、那么木之路不是也很可疑吗?

3 机内ショップで担当らエレベ タのカ トキ の 管理する。ヒトた。

他又负责机内购物舱、交管理电梯的卡片钥匙。

1 3 一角為加速周

わた いね当ま UAA ムとオルンニア语/つい

てすまお 我负责的是乘务员室和波尔吉尼亚语 4寸 /あべし、と思りなる おさしま 我觉得他更加可疑哎

### 

对追加证词出示 レッ ド像の預り近"、既然懂波 个言尼亚语的只有白音 -人 那么在伪造的特有证上 签字的也是白青 可以证明



他与走私有着密切关系 白青柳都说他只是负责签 7、确认首物是否适上飞机。两升转涨走私查接相 关联 况且,即使他真的跟走私有关,也是有证据 证明她是这起杀人事件的凶手 御到进犯人从一井 始就打算得罪名加到别人头上。先是御剑、后是木 之路 出行"」 ユ スツケス" 犯人放意 朋术之路设计的简子运尸体,并把死者的能包定进 存取的御剑的口食里

选择"事件の起こ"た场所"、这次的凶事 货炮点特殊 由于是飞机上作家 在人境时不管哪 个国家都会查得很严 内手资有办去彻底处理律户 体、最别妥的就是协构也人 所以犯人既非御剑也 非本气路 只有可能是白哥

白青说御剑说的都只是雅理 成线没有直接证 据证则他就是凶手 出于"行方不明の掮事电话" 后 吕茵阶梯进入乘井前字

### **同日 午后4时12分**

6390三大师皇王后来入真安



**『査右側的様子』 無位具進度現実収在太**之

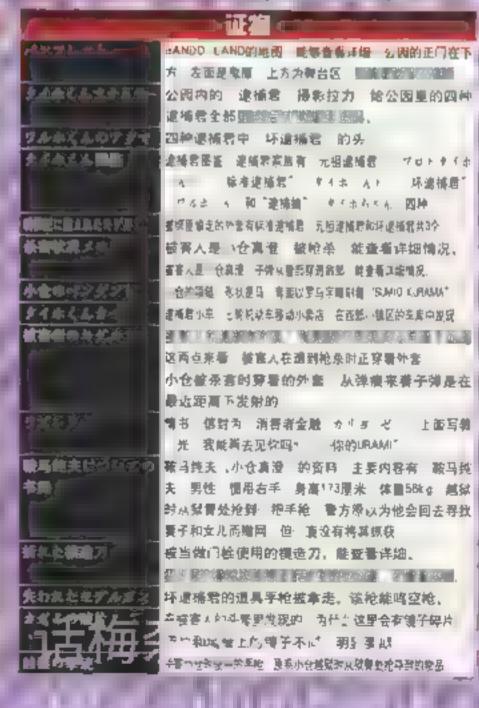
### 用用、牛角料28分。 CESSON DELICITIES ....

行寬冥在备患者木之路,但这明显是真心为了 嫁祸本之路而设下的匿意。御剑反向思考,"既然 凶手要拿走被害人的手机,说明手机里一定拍到了 什么对真么不利的证据"。他要求冥再给他一些时 写话各。

异奎于机青面的操像头点 说不定死者生勤用 机拉到了走私的证据。 且然不机的罪某已 姆何消除手机记忆体里的资料 计推算数字机 御鮮在張片中找到了走私证据: 并且在程片中发 班丁多个居道尔吉尼亚语写着: **消凍差距的箱子** 这个第子已经在西风民国绅世了下来》犯人从这 **个编子里拿出卡件农里接试直该**川也就是说犯人 **使着错波尔吉思亚语的机组度**图》 人看不懂這尔吉尼亚爾。 非定会全国者 化共產素海洋系统 字样的粒子重拿床单出来據述 犯人为了不证人知道實驗是第一頭塔』挑选了金 在西风民国印载的波尔吉尼亚农康岛德没有选择 床单。是怕打开了床单的箱子被人赛觉。

# 第三话逆转动持

### 拘束を各ていた他。 虽然柱子上有海豚点 但无夫耻匙 铺物柜 如果能喝到柜顶就可以够到圆户 有没 有可以婚姻的演具呢? 華朝和福 监禁地点中的宣言逻辑君的外责 移動整要治療性 小钥匙 使用这把钥匙应该能打开房间中的某个售 野いないる麻根 开胃的地板 唯·『的护手势在柱子上 如乎是当下管的人们 这鬼似乎能通向外更 但暗 1上了饭 地下のの書は **地下**への258/1 通问地下的梯子 易棘子可以重扭束 **化水面槽补养**多生的 如果能知道排原的鞋印 就可以从现场纷乱的鞋 印中牌别出细胞的去向 2. 其中表现的人 公园圆每种谚摘君应该只有 种 但源皮连盖部 看到了第二个标准逻辑器 本学が文を着て始度 (1) 工作用表示如果的基本的企業 明朝権に直出来主治 被绑覆撤走的外套有标准选择君 先祖逮捕君和 **奶油**4. 坏連補需共3个 性害者以養養症症 被害人小仓畜潜是绑匪? 他曾经联过追捕君外鲁岛: 在不無職并來以母母次 被實者倒下的地方为何没有血迹。 大学一点の部の中 大场直目会到的犯人和报客者都在月影是 着东海鹭 **力上"对方其上大学主题** 植物像的舞台 中午期还搭置着的舞台 现在已经被重新了 解体业业公共扩展家 室内的垃圾箱里发现的破解体外套 折れた構造刀。 掉落在 ]附近 完全断成了两截。 **第一部**系统统图 建应被操体的 引 门顶却保持完好 着迪警赛德 ]对共没有上位? **外生力学**来 绑匪使用过的折翼有3张 89.0無の事 桌上的茶是今天解泡的 存不共有3个 7/1913年 1915年 3个城區協走了4件外景,环道循環外查在哪里? 能够写的研究。 短子的项键 形状为颈畸 雕刻着 HIMEKO·k 在林门上的"身体"张门,公司说明书中标识, オガギの破片 可能是为了當造气氛,鬼里至全是撞干



上面写物



### 3月13日 平東10月11年

则②国就遭遇到友人之子的绑架事件,简词被委托交付赎金的任务。 犯人指定的赎金受付她与是名为"EANLO LANL"的主题公园,犯人作 用变声器打来电话,让倒到严着赎金经由公园的舞台区转到鬼屋。在现一 的指定房间放下筷金后,一声玻璃破裂的脆响引起倒到的注意,他打算不 繁零到来前守着这个唇子。突然,来自背后的一阵剧痛让他失去了意识

### 

御劍醒转时发现自己被反死在陌生的,屋里,一个国称是大盗城"八咫鸦 代"的豆蔻少女从窗口跃下。她的真名叫 条美云、替其实松菜后、却发现两人都被困在房间里无法逃出了。

調查地面並存的中央。找到得到的手机。拿 好没有損坏。原手机和丝锥刑警取得联系 得知關际警察也参与了本案。

維埃调查查布上的木板。右上方有被表具的关于右上角的柱子。左侧的储物框。上方的纸金、接在纸盒架的钥匙。这个仓库是一维接到一个套的存款点。中个纸盒中有7个是空的一表示目前有7件分套都被拿出去使用。BANDO—AND是由管案协力的公理。因此作为管案局有样物的遗植者出现在公园里也就不足为奇了。

企等调查完毕后与美云对话。选择《野中的神 犯》。北后调查右下角的门。选择视野中的神 子。得知对面房间没有地下通道。打开地画的唯 门即可进入。唯门的拉手正好的在柱子上

结论

**資金地面的時**门。

维伦 接伦

# 

与国际警察狼士尤相遇。他是主豪爽文气的汉子,但对检察官和法庭有相当的敌对情绪。与丝据

和美云对话元毕、概能的委托人天野 河丈 郎赶到,与他对话得知 儿子 天野河光昨天被劫持。光今年21岁, 是丈一郎的独生了,与管家、仓真意 关系不错。然而,小仓真爱现在也去 向不明。



資金场景左边的與印度得與曾经下过兩本資金完毕后与右側的标准達描度对话。 发现外名 整整的人是原次遂查。他说自己站在这里已经有1个小时,没有看到任何可疑人物。但期间建设全体准建描程打过照面。

特伦

調查先前的腳印。地画有两种這指君的腳 即是其一遍向舞台区 男令小道向原次進 查出程原次連查并不是鄉區 鄉庭很有可能在原 次常画的字序里 调查字库门 发现天野湾家管 家小仓真造的尸体。

結论 尸体的枪仿有两处。是为子弹从腹部射入 肩部穿出。然而尸体现场的血迹却太少。尸体 的项键是自全制的小马,背面则有字母。\$UM10 KURAMA

时项链出示证错了杀害状况多名。 被害人名 叫《小仓真澄》 名字与《SIMIO KURAMA》 不特点

1 一 。 鏡☆ こいん死俸をよ 見るんとな 仔細視察P体。

4 死者は 銃斧 たとみていい それく・・ド ・4 も分々なべる?

> 死因基本可以确定是枪杀。这点(\*)(\*) 看得出来吧?

3 。の国 - 統は禁止されている。 カンタン、手、入ろもん。これ

日本是禁止枪支的国家 普通人资源

办法轻易把枪弄到手。

4 原灰丝章のような、この国の警察の連中以外に まな。

全了原灰巡查这样职业是警察的以外、

さ、も后追加证词

見灰巡查は、 の车库で被害者を待ち伏せ 警察 の拳銃ご射条

带灰巡查在车库里等接被害人出现 并用警察的手 枪将其杀害,

### **12 7**

对追加证词出了 杀害敌况义王"。如果领友是 在车库中杀人,那么现场的血迹太少。因此车库根本 不是真正的犯罪现场。

### to the second section is a second

1000 本官、持ち场は ここではら ごか 2 7 1

的确,本人的岗位不是在这里!

2 あたえられた正円前と 「蝸卵をカ」へき、栂 告するへ

本人的任务是完美搜查正 ] 前地区!

ネタイヤ んカーととも 勢を楽り メー犯人を 探りとごおります。

本人一边开着连捕者小车销售商品 一边留意着是 香有犯人!

4 かし 11、努不楽えこと 十 1 7 ..

可是! 由予卖东西太过专心!

ち 気がつ、とうこうまして、 人わりますか。 こ

等回过神来的时候 就发现已经在两部小镇区了!

### Le Maria de la Maria della Mar

对第三句证词出示"夕十木(允力 "、小车 被收纳在车库中。证明原表说自己"开着小车街 售"是谎言。原表承认自己其实是丹丢了小车。但 孩士龙却说这是原表在开脱罪行,他认为原友养人 尼用小车搬运尸体

### 周日.年后1册22会 BANDO LANDON CASE

粮士龙强行逮捕原灰, 共将氨克逐出现场。 御劍決定自己展开凋查,首要任务是找到真正的条 人现场。丝锯刑警前来报告说,舞台区有人称目击 了军发经过。

# THE WAY AND SOME WINE THE PARTY OF

与宝用茜对话,她是被性据10来物式侧到底 查的,并非目击者。



调查看红色的小字》大场香穿着逮捕娘的外 查题来靠与大场看对话引挽自称目出了杀人

A Die Constant of the contract of the contract

1 4 ---いステ、エーアごさ、と休 題ってたのサ

我之前在舞台区稍微休息了一下。

2 ふと见たっ そのへんに男が2人立 てったん

不经意间。我看到两个男人站在那里。

3 じょしゃ 急に銃で "ズドン" し 击たれた方が 倒かたんた

然后、突然一声枪响、遭到抢击的男人侧了下去。 4 それはもう、オパチャン怖かったんだヨオ! 真是的,人条好怕怕啊!

### 12 % erispringere sizitietititititatitatitatitatitatitati

这段证明中没有谎言 只要对第二、第二两句 证词使用"ゆきぶる"指令即可结束追究。根据大 杨春的描述 美云用自己的机械"偷盗恨"模拟出 震龙射的情景

調査地上的被害者※出示证物系小仓真涯の 兼書状况以老清发表矛盾。和率庫一样。如 **艮这里是案发现场**温没有血迹实在是很奇怪》但 大场香港上去不像在说歉意测底是什么理由导致 血没有流野地面衍



与室月黄对话选择《足迹检出》,利用科学设 li 化月雷亚实被害人确实常着逮捕着外害经 过这里。但这样一来是大场香的证调就出现了问题。

### 

对大场脊的第三句证例出示"被害者の失ゲル 被害者穿着逮捕君外套 这与大场昏捉供的 "看到两个男人"的证词相矛盾。 大场告辩解当时 舞台还没有撤除。因为位置关系。她只模糊地在舞 台的影子里看到了两个身形

6 调查左侧的舞台

### Motamum - ilv \_n 4 . \* interimentali

1 本当の犯行现场は ステー、エ アナ た。 真正的犯罪现场是这个舞台区。

2 原灰巡査は、ステージの上で被害者をまちぶせていたのさ。

**原灰巡查在舞台上等待被害者。** 

3 被害者\* - こ ると マデ レの上\* また 杀した!

被害者到来时,原友从舞台上用枪将其射杀。

4 これが、ア・タナ再収してくれた事件 センナ

这就是你所再现的事件的全貌

### · **2** 7. ....

对第三句证词出示"小仓类者の兼害较况少 七",小仓的死国是"子弹从腹部穿进房部"。假如 凶手是在高高的舞台上以价税税角开枪、子弹的飞行 轨迹显然与口体的较况相矛盾

类解释这种矛盾。就是"犯人与被害人的位置" 其实是相反的——被害人站在舞台上,由手在舞台下 以仰视视角开枪 但结合之前地面的足迹。说明犯人 也穿着逮捕君外套。也就是说。被害者和犯人都是绑 匪、发生内江而至相残长。

### 

1 m : 残 て ろタイヤットト よ 兄 1 a

请你仔细看看庭留的轮胎印

2 あの3つのタイヤのアトは、タイホくんカーのも いた。

那种三行的轮胎印显然是逮捕君小车留下的

- 5 周灰色費は移动奏店を盛まれたと言
- カー ちりゃウソだる

原灰巡查说小车被谕是在说说

- 4 タイナ イカ じュニ血寒 じ、蒸入を12 た。 他开着逮捕君小李来到这里杀人
- 5 そして、ウエスタンエリアの车库まで死体を运 んたっさ。

然后用车把尸体运到西部小镇区的车库里。

### 

对第四句证词使用"夕イ木 人九力一",然后选择小车的前 胎。车库里标准遮捕君小车的车 轮很干净、和果原灰开着这辆车 犯罪,车胎上肯定会后上泥泞。 那么现场的车胎即来自哪里?现 察车库得知,除了标准遮楣君小 车、遮捕娘小车外。还有一辆元



祖逮捕君小幸、车胎印应系旗车所留。 但这时意识不到的情况要生了

但这时意想不到的情况发生了,被绑架的天 野河光出现、他称犯人是一男一女两个人,自己 好不容易才逃了出来。

# 250

## 四日。年后2时34分

与丈一郎对话,得知光很有女人缘,常收到女生的情书。接着跟姬子对话,得知姬子的父亲原本在天野河的公司里工作,某日乘坐着公司的专用飞机不知所深。

考虑到另一名鄉匪是杀人犯的可能性很高, 到到认为有助要調查鄉匪的据点(选择"犯人のア ジト")。走到西边与小屋前的警察对话,得知小 仓的原名叫"鞍马纯夫",10年前因犯罪而坐牢。 越狱后行踪不明。

### 月月,午后2时55全

المادع للالالمامة

# 

**隐念**"看察破门时门没有上锁,模造刀担任了"广 全体用:所以看到

### 调查左上方的桌子,重要调查点 领责。杯子。

糖论

■ 《肝状绝下粘出者告开难逮捕者外套的工作》

1外套平对多不适用的"但现在本座存故者的2件

看来了。2件好像描述"1件经生意推荐和1件干

理由意象而体证多情君的恢复

# 结论

調查外套有手的確測。出示這多《本今人 圖畫是「坏證補霜的右手应该圖定着道具手 他是这件外套上却没有。道具手枪不能伤人是但是 可以鸣空枪是应该被绑匪拿去用做某种用途了。

### 是一个是3时34全 图 1 年度3时34全

2. 德里警集告公园正广发现标准逮捕制的 外套。

# EANDO ENDANCES E

水池洋发现标准逻辑者外查。调查外套的现 都找到一个自全超畸形项键。非商用罗马字书写着"短子"的名字。被士龙认定经子是纳 臣 短子也承认自己编架下光。如剑耳不认为事 情就是这么简单。

13.这次绑架的是营家小仓先生

2 ヒカルくんを誘拐すれば、お金が手に入るのは かか こ ま た

也说只要诱拐了光、就一定能得到钱。

3 天野河さんなら、ゼッタイお金を構うはず

**人野河文一部一定会花钱赎人** 

4 計画は「主、、きま た ごも 1 宝を手 人 れたとたん……

计划进行得很顺利。可是、当拿到赎金的时候……

5 小仓さんが私を里切って乗そうとしたんです|

**小仓先生忻叛了我、准备至我于死地。** 

### 

时第五句证词依次出示"ヒメコのベンダン ト"、"小仓のベンダント"、"鞍乌处夫につい の书奏"、然后选择文字中的"一人娘"部分。 小仓和姬子的项链可以合为一个整体,从小仓 )首科中得知他有一个女儿,这个女儿就是城户经 子。因为是带罪之身,小仓没有向超子表明身分 1他无论如何是不可能去杀害姬子的。不仅不可能

甚极于,甚至也不会将他举人绑架计划中。不 张士龙对伽伽的分析提出了反对意见

一个人是父女关系,看来是没有疑问的"。

2 ごもよう てんなこと 2人とも知 ご のかも!! まないぜつ

·是 他们可能一开始就知道这件事也说不 可呢?

3 再会した 2人 ま 偶然 こむ天野 可家、美ま さいた

4. 走的二人偶然地来到天野河家。

4 されを利用。 2人ご今回の誘拐を計画 1

利用这一点,两个人共同计划了这次的绑架套。

5 一ヶ考えることもできるん しねんのかり

市件也可以这样考虑,不是吗?

### je K. ....

对第四句证词出示"诱拐犯证盗まれた每个儿 。"。证明绑匪的有3人、除了极子和小仓以外的 第三个人才是主犯——天野河光、整起事件是天野 河光自导自演的假绑架。

1.ボクが誘拐されたのは昨日の朝のことだったよ。 名是昨天上午被郷条的。

2 それからずつと、目聴しをされて、あの部屋 閉じ入められてで

之后一直被蒙住眼睛,关在房间里

りです。カット南と降 で たころ 突然犯人 たちがいなくなったんだ。

不过, 则行在下雨的时, 绑匪们突然不见了。

4 手続はされて、たけた。 は れていなか かのは、幸运だったよ。

虽然最着手铐、但幸运的是我没有被绑起来。

コナウは 永、舒壓+ 必死に逃+\*。 \* ルナ 我費尽全力从那个房间里逃了出来。

ゆきぶる后途加亚南

外への扉はカギが闭まって、たかい 地下道と 。 逃げ出したんだ……

**通任外面的** ] 上了锗。所以我经过地道进了出来

### 

对通加证词出示"折れた模造刀"、房间的门当时没有上线、和果从房间内部出逃、只要拿下充作门栓的模造刀即可。

"罗ブレター"揭示了老的助机,这对信并不是 情书,而是催债单。为了偿还债务、光承认自己策 到了这起就绑架事件,但是他坚决否认自己杀人

| あの人がお父さんのはずない| \* こ・ スラ

ポートスでは是我的気象! 因为 在舞台区 2 ね ロック んま 1亿元い入 たス / 4

福出现了

3 1 1 1 挙続を私、向りて击としと、たいよ 核后 他用手枪准备向我射击!

9 安全 正司 (

さ、て、左手の拳銃を私に向けて出とっと、たの。

然后,他用左手的手枪准备向我射击!

4 だかご私 とかゃくんか 渡ったた拳銃ご 所以我才用光交给我的手枪把他套了。

5 辞声が、こ かっ人・倒れたれ 私 怖 な で逃げ出したの

检声的运动、那个人用了下去。我因为太过害乱逃走了。

要解决这个矛盾、首先选择"ど为的包正し ""、然后出下"刀儿木〈允のアタマ" 经产看 到的人载着坏逮捕君的头,但身体部士是其他种是 的逮捕君。

在图塞上选择"プロトタイホくん" 对方的身体部分是无袒逮捕君,而三个人中穿无诅逮捕君,而三个人中穿无诅逮捕君,而三个人中穿无诅逮捕君衣服的是天野河光。出示"失われたモデルガン"。天野河光光桥小仓乐宫。然后把坏逮捕君外套上的道具枪给了短子,自己胃充小仓在极于面前出现,让短子开枪后误认为自己杀了人。短子却说自己逃出房间时小仓还活着

我到据点的时间比他们两个进

1<sup>2</sup> そのときはもう、ヒカルくんが、小仓さんを取 1り押さえたあとこ。<sup>1</sup>

那个时候免已经未服了小仓

3 小仓さんを奥の部屋、 しょり ・11

他把小仓绑在里面的房间

ゆきぶる后追加证的

ワルホくんのアタマをかふっていたかっまちかい ないです。

那个被绑的人戴着环边铺岩的头 一定不会铺的 4 そのれと 2人ごキャル、5 養で逝り出 こっ

「然后,我们两个一起穿着外套遮走了。

对追加证词出示"ワルホくんのあたま" 经 于当时看见的不是小仓、而是被绑住的御剑、光道 么做让极乎误认为小仓还活着

文一部举来了一套造指者外走 生有孝廷的永服《凶瑟手枪屯拔列了《上面验出了 哲子的培技

通查头部。找到镜子碎片。这些多少意 片。调查弹孔。得知弹孔有策均衰速。表 阴子弹是在最近距离下发射的。调查弹孔右边的手 枪。这是杀害小仓的凶器。

medi Ottornomii Erder 1

1 凶器の撃銃に指紋がでいて、それ またれる。 凶器手枪上絶対所有指紋。

2 小仓を発したいま ヒメコた たらた

系死小仓的就是极子。

3 じょ 小仓の方もヒメコの命をねらってた。 但是 当时小仓也要取扱子的性命……

4 、 ・マライ ヒメコは、正当防卫にならない

脚剑先生、极于的行为应当属于正当防卫吧?

足光....

对第一句证词出示"诱拐犯仁盗主机た专グル 证子的指攻不可能出现在手枪上。因为凶手 在条人耐穿着逮捕君外套。之所以会有指纹、不。 是在鬼屋中超逃过手枪

出下"城东者の年グルミ"后选择弹孔证置 城方者外套的弹孔是子弹在最近距离下发射的、水果当时死在舞台 不可能留下烧功痕 真正的作 人地占是在鬼屋 忠与 八个又,、被害者头套里的镜子碎片;力分之的被片,证实了这一点。但很是我不能证明千人也表示。犯人的据点里也有镜子 不能证明千人地点一定在鬼屋。御劍请求勘察一次现场 一定作技术决定性证据、但文一郎为了理护儿子,说已经特鬼屋罢下,没有他的许可任何人不许进人

清篇25

等 文表之可 美云拳出她的模点表演, 人 此声规增屋内部场景。犯人躲藏在走廊尽头的外介 中、选择地图左边的绿色田文乡), 光称打景御剑 铲足上仓, 由于小仓穿的坏逮捕君右手有道舆枪 因此拿武器的尸可能更左手。

打魔集剣的武器是"折れた模造刀"、柏 \* 模造刀的血液反应(ルミノ ル反应)可知就是 \* 来当 ] 拴的那把,血液的反应在刀刃左侧。

調查走廊尽头标准逮捕君的皮带。出示证物 東京東京 相反。 東此该模拟装置模拟出来的实际上是标准逮 指君在接子里的虚像。

· 資金标准達描著上方(

CAR STREET, ST

は 出云、被客者のたゲルミ 知可得开真相

# //// 第四话 过去的逆转

### **化物料**

あらされたビコール ボカマルの万年等 : インタの行れ : 第2個と重の官 登職をおた祖 : 一茶の万年等 自発原業机 : ビンタ色のがと 作と型かれたサポラン アンスのカケラ : 昔水のエオイを追ぶした うるまいテレビ

PROPERTY PROPERTY AND ADDRESS OF THE

一条检察官口接触的钢塔。写起来应该很顺序 一条九部的左军有墨水污迹、怎么粘上去的? 用有铁棚的宿户无法让人类进行 首件可闻到花香

MARKS A MERRINA

服务 "法庭名物" 原列的自动自货机 大多是坚食 排在宿台上的粉红色垃圾 排取质地。

放在走路图边的包人軍**並長** 被利的支票模**定账** 甜馅的一部分 招来了蚂蚁

中國各水局 高雄岛为了通风而打开了第一特机里的窗户 第一特机里的电视音量建设定得很明

本应在 条故非常提出量的 犯重条件等 外围显示了呢。 窗中虽然有铁栅 色值气度 种的无影者与能通过 面中打开的情况下便可能到绘图 检查以保处传来。



胸えた影響器。

映声は何こえだ

野かれた首 。

天野河女一郎的秘书因为身情走起避虚婚 天野河水斯员昌市 第千在出版作证在被杀 沙鲁走轨的柯德比亚大使建员海尼河 「因证据不足被释放、这次的被害人追悼是与基白师子传统· 唯 也是在纤维因此所证法和明显的理论

丝绸一直守在第二特机电门期 除了检查外没有 到前的时间来到到

· 杂居在年代 语:原因复数形 网络西里亚州南部的纽



是 9月10日年后4时左右听野岭厚后发现两人的尸体。一条 野野中刀后当场的。 存活了一般时间。由于真

连身在几米外距离开的枪。

財務官定任上版語が収集之 治有 条九郎的油液 共曜刑費的契金項 屋面管装过500日元 課之少女蜂幣的與發現, 級子上写明 法庭名物 述之少女蜂幣的與發現, 級子上写明 法庭名物 述之少女蜂等的铜锣烧, 价格为600日元两个 添加水 (1) 本 (1) 表 (2) 。

走得沙发上的手印经鉴定是丝螺矫智、雕色的污 澳關東閩閩閩

智在走耳下的沙发上 可推测整键坐在这里吃锅锅烧

一条九郎与一条要员的变换笔记 能查看详细 嘉送给马宝的香水 相同的香水曾经在朝 特顿 實打關过一種

八尺為自己的學術。 医胃炎

25 類型端膜原物面與疾病 編 編 配配 正面 端 取 的 自录音文值等是重要率位的记录等。 景像使中容可提的检查



文是独立岭南的

这是街道, 怜诗的 第一次出庭, 代替被

告发的 条九郎检察官。与鸦魔豪对话得知案情 9 用8日夜晚,柯德比亚大使馆前发生杀人案,被害者 是大使馆的工作人房画德曼 被告人真勒悉在当晚 形迹可疑,并且手持凶器手枪,被索象逮捕。在杀

# 9月10日,午后3时22分

人事件发生时,大盗贼小凫鸦潜入大使馆。当时真 就透主张自己是小咫鸦而否认了杀人事实,但今日 在法程上却 改口供。

正在狩獵豪和御釣铃侍谈论KG B零件时, 个小女孩拿了一堆零钱跟御剑兑换了一枚100日元的硬币, 开心地蒸去。

### 图 1、牛车村

在法庭等待接手证物的主象,久久不为。条九郎,丝锯刑警慌张地报告说一条九郎和真笔透双双。 死在第二待机室。

# THE RESERVE THE PARTY OF THE PA

与乌堂 彻、屬水刀子和丝提毛警点话。得知 条九郎和真剃透分别手持手枪和匕首死在第三待 机室,怀疑是互相傅斗致死。在特魔豪的爵的下。 马堂放行御剑和冥调查现场。

# 图 年后4时15分

现场的两件区器手枪和匕首,手枪来自一条的提包,是这次法庭的证物,匕首的来差毫不明确。

### 调查地質的戶体。放大后调查手枪。匕首。 沾血的胶袋、一条九郎的左手。



### 調查右上角打开的窗户。能闻到外面鲜花的 香气。窗户有铁棚。园此人是不可能从窗户 途出的。

### 调查下方的长桌。

### 海 調査电視

210

### 

# **建筑地域**

銀尸结果表明,真乱在中疮后相点存活了。 时间,而一条在被匕首刺杀后立即死亡。

1 一条检事は即死・いっ、て真和 はか たかる 助 生きこいた。

一条检察官是即死……并且真刷药延了少许时间

2 このことから、一条检事は真糊を击った后で死 んだことがわかるわ。

从以上来看,一条检查是在检查了真别后才被判死的。

3 真剃は死のまざり、一条检事の持つナイフを夺い、刺した。

, 典制在临死前夺过一条检察官的匕首、胡死 ! 一条

ゆきふる后证调変更

2人は争、 + つく夺 こ真を : 最后 力を告 り绞り一条絵事へ反击。

两人缝斗中, 夺选匕首的真刺使尽最后的力量向一 李检察官反击

4 これが、今回の事件の真相よ。

这就是这大事件的真相

### . 12.76.ispransiprimumitriiiiiiiannamuminum

对政党后的证词出示"些额の证言书"、根"描述解的证言、除了枪声外他没有听到任何将斗的声音。假设是具制建一条不注意从提包里翻出匕首先则死一条也是说不通的(选择 又广が置与 5 (二),因为根据两人的死亡技况(出示"杀害权,况其无"),一条是被制后即死、尸体不可能难在,具制的上面(选择"死体の重なり方")

### M. entratible a. fa. / 2 antunptintentententifentione

・ 条種等・外体が真影い上 ピエー るいま グウゼンよ。

一条检察官的尸体倒在真例的上方纯熟偶然。

2 2人の死体が折り重なって倒れていた。

两个人的尸体靠在一起倒下。

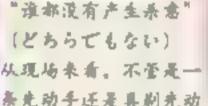
3 つまり……同时に攻击したのよ。おたがいに 也就是说、他们互相同时发起攻击

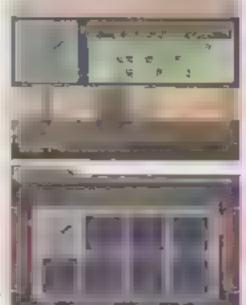
ゆさふる后证询金更

至近距离で、同时に攻击したのよ。おたがいに、 也们在最近距离互相发起攻击 4 死体を倒れる原番が くぶん前后しても フシギごよないた

尸体铜下的顺序即使有先后、也不是什么奇怪的事情。

### 





于都有矛盾、但是现场散落的股份 (选择"ビ二 儿袋") 表示有第三个人存在。根据丝锯的证词、 他没有听到争斗的声音、所以现场的股份是有人故 意并乱的。其凶在用匕首制死一条前,为防止血溅 到自己身上而给匕首包上了股份、然后在现场做了 掩饰工作。

去食和酱间透现场 18要求

及到走场生任"因为去宫证实生任之行说"一直是 在特机重外。的证明是假的——在休庭中"去宫看 到有一段时间是那里没有任何人",这样一来"放供 的所有证言部宫不住了?可是生保鉴对自己没有说 了一种创心研解说生保没有任何犯罪动机。们选择

1 あれよ願べ・・一周日まと前の。トラ 那是一周以前的事情。

2 養寒局の前で丝锯形事が、一条さんに怒られているのを见たの。

在警察局前、丝锯刑警被一条检察官责骂

3 "ききまなぞ。減給だっ」"って言われて。 真っ青な顔してたわ。

一条说要给丝错降薪。丝链的脸色变得很难看。

4 新人の刑事が、いきなりの減给……恨んで、こ くます こうしな。

新人刑普突然被减薪 ·····产生怨恨情绪也是理所当然的吧?

5 どう7 あなたの求める"カンペキな说明"に なったかしら。

如何? 这能否作为你想要的"完美说明"呢?

### JE 74. iii aan ii a

对第五句证词使用"ゆきぶる"指令、选择 异议をとなえる"后再选择"真成杂意の动 "如照复价设备"的确新程,经能采言一身的 动机 但余官真影的动机并没有说明。

### 

1.一条さんと真剃、2人を条す动机を: 人物なんていないか

5 人有动机同射杀害 -秦和真在两个人

2も、う とち カー方。恨みたあれま十分に

· 只要坚假其中的一个就足够了

3 一条さんを挙事すればトウセン 一緒 いた真 剃は目击者 なる。

在李岩一条后,在电视是丛囊目击者

4 だか 突发的 茶。 2人で毎 に見せるためにね。

下以丝锯又突发性地杀了真剃 ……并把理场布置虚 人争斗对的样子

### 

对另一句证词出于 九十 8号串件概要"、大使馆 尼柯丁阁时拥有杀害两个人的动机。(真刻是杀害 1. 馆职员的凶手、一茶是KG-8号事件的检察官 \*\*随即表示、玛尼柯汀有充分的不在场证明。 囊囊前他 一直在法庭的旁听席、所有要员都可以作证

为易对话 《出于》 KG 男子事科曲妻 萨萨敬某人用做 甲基说:故意人售由和子是她的娘 收》由朝子被赐尼村汀斯小"但起说玛尼村下的证 据收支献犯罪依赖的皇永男子本来

# -- 1 Links & Jest - ---

「農村活」現場事件を作が、她利いった私在第 **机气室里。她说,\咫鸦是个专门窃取"精粮"的** 18. 窃取企业的不法机器并向公众发表。

气性锯对话,从他身上找到。 个h00日元的红 据说这是他领取到的第一份奖金。向丝锯出示 丝锯の证書书"。丝锯再及确定自己只听到过。 ▶ 而 并自除了他以外没有别人经门走额。

### - Little But heller & File Eden

9 去自对话得见,休稳的他在对意境等,所 透过窗户可以看到文意的走廊。他用主擎丝锯 学在自动售货机就要某件车辆,但当他走出厕所 超看塑走瞭望没有任何一个人。

与马鲁利等对话 "得知在岭南南东30分种前

古鲁一直而写查特在第一将机匠 更有不在场证明。 只有发话一人

· 冷寒响起音 B 重和基立划处向高二

可的可信时间不到1分钟下之格。使多形明二

同。一马至设地声响起的时间是在冰庭供练发射

### 调查走廊的左下角』重要调查点注明台粉红 色的智慧。但从意思下方椅子上的手印具精 子下的黑点。

A MILES TO THE PERSON AS A SECOND PORTION AS A 结论作

结论

調查農功售資訊上右下角的網锣烧图案由出 因元計應網響施需要800日元川完整報·令个人的資 全是买不起的。

### 企业。·青年、李春5社 15全 1757 (3 mg 2) H (3/1)

A Commence of the second secon 1 恢证中\* たっご セルー・トイレへ向かてい 2 1

休庭期司、我去了厕所

2 トイレは控え室前廊下の向かい側、つまり、廊 下が见えるのです。

驴所在特机至走廊的对面一侧,换向话说就是可以 专到走廊里。

3 私がトイレに入った耐、あの刑事は自动販電机 で何か买っておりました。

在进厕所的时。那个警察在自动售货机前买什么 年 马

4 こも トイレカ・出よ とこだ时は姿が见えな 4 たいごす

不过 致在我想出厕所的时候 那个景感已经不 te j'

5 事務中 2 2 2

重高岗位的景容 …太可疑了!

12 % criceriaritieraletairriliteriteriiterrenrenrenren 对第四句证者出示"丝锯の指纹"。因为墙的 阻挡 当栏锯坐在沙炭上吃铜锣烧的时候。法官进 过窗户的视野正好看不到他。因此造成"丝锯撞离 有12 的错觉。

1 歳~ トイレン第~ 座 て る人间は见え こっと れません

确实、当时我从厕所的窗户无法看到坐在那里 的人

2.しかし、私が见たときにあの刑事が座っていた とはかぎりませんぞ。

42. "不获负我看的财候那个普赛就一定坐在 加至

\* 、 、 后追加证师

私か剪下を見たのま 弁廷い20分まと前ごしょ ろか

我看走廊下的时候, 大约是开庭前?) 力钟吧

3 しかもですな」一番大事なことを正言 忘れ ご 、たのごすか… …

而且1 我刚才忘记了最重要的一个证词

4 トイレを出るとき ヘルイ " と 舒声+ のです!

当我走出厕所的时候、听到了"砰"的一声枪响

### ie of .....

对追加证例出下"与至の证言书" 可知为 空听到的枪响是在即将开庭的时候 与法官所说的 "开庭前20分钟"相矛盾 法官听到的检声 字印 上是飞球被仙人掌孔破时的声音 查择"割れた役船" 伽创进一步要求对对路详细询问

# CHARLES TO SEE STATE OF THE SECOND SE

2 郵巻してすべ、 第2控え室前ご巻番するよ に命令されたッス

到这后我正则接到在第一特机实前的警告命令 的说

3 されゃ 統憲へ 用しょるまでい of t と廊下 にいたツス!

从那时开始一直到听到沧声的期间 我一直都在走 索里的说

ゆきぶる后近调変更

銃声が興こえるまでの目 歩くトイル前々 か かなかつたッス)

在听利枪声前、我站在门口没有移动过半步的说! 4 デカダマシイにちかつて、自分は犯人じゃな

向航播之难发誓 我绝对不是犯人的说:

### an 14. A. airinnaidheannan an





是美云和丝锯共同出钱购买

现在大食以为丝糖的味般选者时 甲基走进来说 这反为说明犯费的只可能是丝糖。理由为"。当时走 海损各

### 周月。午春5胜45分。

ELECTED TO THE WILLIES

马堂进士步衰示自己和一条比定都了解大造八 足務。八咫确有三个厉害之处。第一 聯个建筑物 的哪个部分有什么东西可以做。全部一清三楚。第 能够突破十切警告系统。第三 在查窃现场不 会言下任何续索。八咫跨不会杀人。因此真制造绝 不是

### A STATE OF THE PARTY OF THE PAR

ك يافت كلم المنظمة المنظمة

### **海查左边桌子上的简件证**物。

笔记里没有记载"七首"这件证物,但桌上不但多出一把匕首。逐少了一把"八股鸦钥匙"。可以推断匕首和钥匙其实是同一种东西。调查匕首柄,得知八股鸦钥匙可以在匕首和钥匙两种形态句切换。然而,钥匙的秘密即使是警察内部人员中知道的也不多,争死一条九郎的肖很大可能性是送来钥匙的八路鸡本人。

### 調查賞色值封亦发現证有中少了《记录真制 犯罪经过的录像排》

### 

与国室对话、上示"ヤタガラスのカギ"。

我和葛在第一件机室聊天。

2 · ・ 酒の内容 ま・・ たわいのなり世 自语だ。 ゆえの内容を、中 利取的来対。

5 充声を属、しいは、一行廷直前の財司。

听到枪声是在即将开庭的时候。

ゆきぶる岳雄调変更

銃声が聞こえるまでは、不审な音は……何も 聞こえなかつた。

在听到枪声前,我没有听到任何可疑的声音。

- 4 俺はカズラと共に、すぐ廊下に飞び出した! 我和萬立刻を奔到走廊!
- 5. そこでうろたえる丝锯を见つけて、第2控え室 に飞び入ん\*

在走廊里我们看到惊慌失措的丝锯。然后立刻进入了另二待机宜。

### 

对变更后的证词出示"别礼た风船"。马金特解说。之所以没有听到气球被裂的声音。是因为法院的 1 前隔音效果好 不过这样一样文产生了新的矛盾 马空是如可能听到隔壁的枪声的呢?

### 調養电視下的景像机》发現这正是失者的证物。

对角口出示。把行じデオ 50 为了让人们谋例对 作时间《雨子故意将两个将机会的自口打开" 并在第

劉在那之前就已经被永見了!



### 

At 175 .....

1 統声がした时间帯の。容疑者以外の行动はすべ て判明したわ。

10.777.00.777.777.777.777.777.77

枪声响起时,除嫌疑人外的所有行动都经过了确认。

- 2 そして、すべての現场は捜査しつくしたでし、こっ
- 而且, 你也擅查过所有的现场了吧?
- 3 结果、脱出できる通路も见つからなかった。
- 最终并没有发现可以从第二侍机室遮出的路。
- 4.ギモンの余地はもうないはずよ。犯人は、丝銀 刑事しかいないわ。

毫无疑问 犯人只可能是致無刑警

### 

对所有证言使用ゆさぶる、出示"犯行ビデオ"。其出杀死一条后、开始在第二待机室播放录像带 录像带中枪声响起时间为30 寸左右 这样就可以操纵时间,引起听者的误解。茑说所有房间的隔音性都很好,选择"雷が开いていた"、只有故意打开窗户的人才是杀人真凶——萬水見子。

# 

1 窗が开、こ たか こ ···私が开けた证据があるがころ。

窗户是打开的 "但有证据证明是我打开的吗? 2. それに、犯行にピデオが使われた证据もね" 而且、也没有证据证明录像带在犯罪时使用过 3. それで人を犯人扱いするなんで、あきれちゃう たれ

が発送两点就想让我全为罪犯、实在很无厘头吧。 4.アナタのスイリは……アナだらけということよ!

你的推理……实在是漏洞百出!

### 

对第一句证词使用"葛の香水" 葛故意在第一待机室打翻香水,然后以通风为借口打开窗户。 就是为了让一起的马望而警听到表像带的枪声。

1 香水をこばしたってだけで、犯人扱いは乱暴 じゃないかしら。

仅免打翻唇水就指以我是犯人,是不是太机具了呢?

2 打魔城事の弟子とする。 しんじ造りお得意みたいね。

你是狩猎检察官的弟子。看来也很擅长捏造呢

- 3 でも、私が一条さんを乗すことは不可能よ。 但是、我不可能条件一条。
- 4 だって一条さんを乗したナイフが、どこにあったか知らないもの。

国为我根本不知道系死一条的乙首在什么地方

パッグに入ってたのはカギよ。そんなものでは人を条せないわ。

放在包里面的是钥匙 那种东西根本乘不死人!

### 

对追加证词出示"ヤタガラスの力ギ"。一条 检察官虽然将匕首形态的八定鸡钥匙放在包里。但 是他自己并不知道匕首就是钥匙。因此才会在笔记 中记录"如果有八定鸡钥匙就可以证明真别不是八 空鸦" 除了八咫稳本人外,没有人知道匕首和钥 匙是同一个车面。但是葛却清楚地说出了"放在包 里面的是钥匙" 证明她是真函八咫陷(选择"ヤタガラス")。

在证据面前 \$不但承认了自己是选手》近承认 了自己是是私组织的一员 估估库制品死交换信息员 的人也是她"随后"\$用处路护自己逃出法庭《这事 如约第一个细密的条件"也是到目前惟一没有连关制 为的食子"一组为就是7年,然而"在7年后的今天

# //// 第五话 激情逆转

### 据辐射

異の記証 🕹 基本企業也 チボフの間の機能 大使業に使かれていたが新 开水水沙虫库 ボスルの職 国党を支から権 デンタを使用

**13全世界度於基本地區**第

力を終めている差別を 改變工事 📲 かっする尾蝠鹿

左右対称の特権

開発導が使われたす 開えた難えます。 **非談事の開始度を** 繋ぐて強けた?

ホーネイグの集ます 世二年最響の動観) 日の丸との出さえ

다막네 どのかまんける。 手押し車の死体 **あびをまる経典条件** 

取り出いた。

在海外追查走和组织的复为什么要来大使饵。 、隐鸡的疫告状中写着"偷取恶事"。 凶器的刀柄上雕刻等蝴蝶图案。

7年前八尺碑从柯德比亚大使馆空出的京西 ・ル执务室的保险框 没有钥匙无法打开 ANAL 1955年 1956年 国旗上的国軍 与下し てと約花地が 是際家が象征 当矢张准备进入的时候 烟囱量开始胃烟 事件发生时 大场看在映务室的温度用制炉硬度 **制心的是仍然能测定性** 女性内衣 在铁界型的硬护量表现 如何转动到这里的老1 大场景的房间和政务签约两个硬护共用一个细胞 アレッスト执务重星的環境与編重相逐。

4 大便馆正进行署全面的改装工事 她在抓到美云前 高在鸡尼柯(热表登陆堡的房间 原本是一个大便馆 两国的大使执务室里左右对称的 避免的回转「可能被某人使用这一有详经调音的必要」 原本应该在硬炉里的燃烧垃圾如今去了哪里? 基本必须的人使用是护图转引进到了稳量房间

水學及學情報であり 利用ババル大使馆的印刷机和非水制造物サ カーネイジ原把走私職名はマエイ一人承担 不知为何 童子上有一块圆形过斑。这是从特顿 **建** 电电影系统

手指车屋放着馒头的盒子

犯人在特别室内把 7 声 1 的尸体装上了草框车 为了搬运尸体 犯人把馒头从车里拿到了特价单 的地框上。

制机 阿尔斯·巴里拉斯罗·O 窜 トケイソウ **下文化研究 国中运动器**由证据 ストーターの手紙 大使用の服者

とゆるまたじゅう 影破のランタン R848 事の無水 Maria (Maria 化水谱系统的图像

代代6年史史 . 更もまたの理由者 サイヤー プラギの開発車

4000年前 **斯斯斯斯** 

角化の原紙 建水体 化异甲酸二 经企業家

ピデオテルフ

意見オメテの映像 手押し事 "

義定方でレトエト的东西 刀桶上的花盘阻塞ので一片花園。 西风民康里出现的伪钞 根难鉴别。 歯風民国皇出現的伪钞、由マニイ制作 在ババ **小有被焚烧过的痕迹。** 

是**与主义是自己的** 债最为的部的刀柄 刀刃已经找不到了

用 3里法制造出的并产更水 因为被用于周边负待而难制出口 黃子還羅緊圍軟但己的雖像是真然 丹有大使和參书才能被提到。 两个国家都宣称自己的雕像是真货 零件发生时 有被移动过的迹象 在アレハスト执务室的国宝前的提手照片 拍摄 与事件发生前。能查看详细

开着两朵大花。 糖烷支架的原还有生长的趋势 在舞台上使用的武器 被认为是杀害制而。世的凶狠。 倒產。世前委託倫敦国宝雕像 上面部写衣雕像的位置 假面二世被委托翰取图式雕像 気迹和マニャー数 有青台上使用的武器 中亞 矢族在报舞的不小心等电子检炎 植天後異電両王連使用藍必魚技 さみたれ雲き 收值人为火场器 字邊權關且有謂字 可臺灣洋鄉 在欧身面的眼炉里发现的女性内农 与此合真的人特恩 一 道始大便如说员的土特严。大场鲁相情从特机重拿出来做吃 点便日晶治能を出除色的火焰、豊ババル共和国的特产 在野外舞台发现 由于某种原因而淋漓。 7年前墓冰见于摔落的东西 由美元促管 独建花园地子旁的给水板,当至李重新的"美元家中国统士 费德曼的大理上相應到異点火灾现场超过国境政治顾问

ル4F和5F的第一次火灾后拍摄的照片 ・、4的火災共发生过两回 能量看半回情况。 用螺炉类铁资料时和醚子圖水 使换后的垃圾并没有清理 パパル癌种量的報益 非常长

有螺纹的镊子 前颌有主

KG~8号事件的证物。是走私组织的首脑交给? 二人的指令卡片

KG 8号事件的证物 艾 即从 条九即处抢走 从ゥーキイン的機関係是发现

成为富二党的味的時間 足べ メイン主任自己正当防卫的支援 在水世中立劇场物福的照片 消差拍到カーネイ。 花束中的凶器匕首

从未货中立即场前往两个国家可避路上的监控景像 用自然影響館

化双类中发表学用多 マニオの死体展覧が死 ヤタボラスのタギ **企器**电影测量

机多两种图名级 哈布德的给他的复数形式 医骨毛状征 如一样,他更用的影響。 · 可关系和的技术是以一個一些两个需要其一有多的感染和自己是多 死因是葡郁的刺杀 幸好没有受到火灾的影响 4.7 · 的元体上发现"年前从大使建筑的 可。至为1.3 附着着被害人的血迹 伤口与刀口一致 特还是 其刀柄的蝴蝶樹蜜

3月14日,午前10分17分 \_\_ 24 5 Ft 18 N 29 F 120 28 2 ...

大溫、過鸦可原柯德尼日大使喷涕出裂罪被告,声称要在3月14日俞 取大使馆不光彩的情报。

用用。午后5社 

永世中立計域在四面已期特 アレバスト 和巴巴魯(ババル)两个国家大使 馆的国境线中间,这两个国家本是/年前那个名为"柯德尼亚"的国家。因为内积在今年分为二。

调查绿家男子右手边的资料点获得证物《大 多学学系》对话:得到大将军演员的签名板《墨珊 重當巴斯特大使加內基 资质等重 医罗斯 的传唤 胆大 梅草演员前往亚雷巴斯特上不久,有普卫报告**说**人 思寫出現在了至實巴斯特大能馆內。

· 中后面 12全 TOFF A THE AND AND THE ME AND THE ME AND

御到遍母美云不着, 就在这时, 巴巴鲁女生了 人灾,这也是小咫鸦所为吗。

### 以思想。 周 · 年后6射45全

扶系军的地上侄看被力刺死的玛尼 柯汀,美云说她追踪八股鸦来到秘书执 奔室,但是房间里只有一县尸体,八咫 稱完了消失了踪迹。狼士龙的秘书希娜 (ン ナ) 认为杀人区手就是美云。狩 覆冥得到巴巴鲁大便达比安的授权,可 7. 包由接受大使馆,倒到也以冥的助手 的意力上点带有效量。



与狩魔冥对话。得知这次冥是来非音走私组 級約基后黑手 这个黑手就在亚营巴斯特和 但巴鲁的其中与方

调查尸体。重要调查点心尸体的家属。右侧 **頁集。在尸体的口袋中找到7年前利死主兼** 的可变形匕首淮调变匕首柄的最低端,展示钥匙的 构造品编编调查地画的男子把匕首用证实这是杀死 被害人的凶器』

4 1 1 6 e .... e .... 1 .... t m

调查上方的保险框点没有钥匙的话无法打开

结论 \*

调查下面的纸片作得知该保险极为双层构造 **"快报"** 一点"一点" 的钥匙是打开保险柜的关键。钥匙的齿端用以打开保 触板的第一层黑面第二层则要以剥有花纹的匕首~-蝉 来打开准调查保险柜左侧的死用出示。而今今岁岁30 **非代型 防调查刀刃部分即用汇金库里商品从各国运**用 的美术品出调査下展的紙出出示=含字形を才能の4 

||查房间中间的全色雕像和上方墙上的翻集

糖论

调查上方青色衣服下方的刀点这里原本应该 《为若三把没有力柄的力划》: 他中间的 <del>- -</del>绝 1.失了。这种刀的刀刃和刀柄可以自由分割。

1 ・・ル大便館にヤタガラスカ人 ナニトは 寒くカケニンしている。

警察也确定八咫稳进入了大使馆,

2 火事のコンツンに乗して へいむ たみたちゃ

入咫稳乘着大灾的混乱进人巴巴鲁行窃

うてして ての少女は自分がマタガラス 張 て る

而且 这个少女自称是"八咫钨"。

E & . . . . . . . . .

仮女は密輸犯罪でお类の盗もっと カモを持 たマートを美した。

地为了偷窃走私犯罪的资料,兼去了拿着钥匙的 玛尼。

4 何より 死体があるこの部屋、は 彼女以外 唯 (居なき た

《更重要的是 尸体所在的这个房间里,当时除了他 人以外没有旁人.

. **足力**, <u>110011100-100011000110001100-100</u>2227770-1707

对追加证词出于"コ ドヒア斌の书类",美 云丹飞有偷窃有料 也没有拿过钥匙的速泵、因此 没有袭击玛尼的动机,希娜说也许是姜云不知道钥 匙和保险柜的秘密而把钥匙被回原处,也许是行宿 的时候判好被玛尼撞见。总之不管动机如何,希娜 称有美云条人的决定性证据

1 昇体のキスとナイブ、刀のカタチは一致している。 尸体的伤口与刀刃的形状一致。

7 終端は チョウの カのナイフ それを持 、た彼女と犯人だ。

函器是那把蝶柄的匕首。当时手持这把匕首的她就 是犯人

3 彼女は 陈列郷のナイフを取り出し犯行、使用 しゃかくろう

她应该是把练列架上的匕首拿出来杀人的吧

4 このナイフミ3本担いトケベノ制。同、模样の 10 12 1 2 1 2 2

这是二把一组的特别匕首,另外只有两把相同的。

つ 近郷品と证書 全てた彼女をデした・・反论の 全地はな はすべ

证物和证言都指出他是凶手……应该没有反驳的 全地

.. **II. 76**. izrecera perezeis piarenalezia iiiiiziliiiiiiiiiiiiiiiiii

对第二句证词出下"凶器のババルナイフ"。 凶器的刀刀上虽然占满了鲜血。但是刀柄却非常干 净 这表下刀辆是在凶手杀人后再调接成蝶形刀柄 的,调查匕首刀柄上的螺。然后选择刀刃上的花形 图表、出示"大使信のパンプレット"。亚書巴斯 种国的象征图是花 这把匕首的真正来冲应该是对 面的正言巴斯特图,基云无法进入亚雷巴斯特图。 足以证明他不是凶手 接下来的任务是前往亚雷巴 斯特 调查匕首是如何越境的。

两年。李后7射44金 ESSES PELLE ESSES

经过巴巴鲁国大使的制能,制制终于得以进入 亚雷巴斯特调查。与狩魔冥对话,得知西凤民国最 近出现了大量使用巴巴鲁墨水制造的伪钞。秘书玛 它柯汀走私大量墨水,想来是制造伪钞的源头,但 现在还没有找到的钞成品、原料墨水以及制造的钞 的模板。既然这些东西不在巴巴鲁国,那么亚雷巴 斯特或许能有収获。

与选米安大使过话。得知费水的原料是由 湿粉。

### All March 月日,年后8月17分。

老额人矢张在亚雷巴斯特成为杀死最富。世的 嫌犯,与马堂对话得知,在大便演进时扔满大将军 的矢张缺席,但有人目主到矢张出现在杀害现场上 方的烟囱旁。

调查硬炉旁的桌子。右侧的窗户。全色的屋 使用対金色開像出示言能源サギミを握手の 写真 发现雕像观在的位置模对于照片中被爬动 神』

继续调查尸体。重要调查点有。地上的剑是美 <u>能的魔迹。有字的纸。然后与矢张对话、得知矢张</u> 是想扮演圣诞老人才去爬烟囱。但当时城甸里雷着 個力沒能进去溫瓶子環場的內翻溫火蛋從是在職大 使描字后来记带了图式

调查矢张右边的三绝匕首:"重要调查点》 把包售用左边的长枪用出法 肝胸血导令系统导动 **一样知道具长枪的枪头是中空的。矢张不小心** 在海豐上把檢头遊電子

"工大场看对话》"得知短符军原来的扮演者七三 病倒点所以由她代演者并且在事件发生则意大场看 在開墾生了炉子暖雕。特普大寻找过证物后,何大 塩香出示 ☆性用の肌糖 大塔香承认这件衣服 是她的黑大将军堡头是她从待机宣给给拿过来吃 的《但她被定备己之前从没进过这两里子》那么本 服和馒头是如何从隔壁巷动到这里的?

# **链论** 大场香房间的两个最炉关用一个调囱。 the state of the s to the

3 . F ARRENCETARCÉSAPS SASSÉS ... 1 ショ がわと ロ スサーテン 手押 左を置。

寅出结束后、我就把手推车校在玫瑰花园里后进入 大使馆、

2 それから、大使さんと握手して写真を攜 K# 62

然后、和大使先生握手并拍了照片。

て大使馆に入 たよ。

3 次の出番までヒマだったから、大使馆の中をブ ラブラしてたワケよ、

由于到下一场演出还有一段时间,我就在大使馆中 闲迎。

4 そしたら屋上でエントツ见つけてき、エット のある家がめずらしくてな。

然后看到房顶的烟囱、觉得很新奇。

5 mg サンタクロース。ないごみん/ないとワケよ。 于是禁不住想扮演一回圣诞老人。

... The institute and commence and consequence and activities in the least

对第五句证词使用ゆきぶる。接着选择"异 以をとなえる" "オバチャン" 和"ピンチヒッ 夕 依镜书"、得知失张是为了给姬将军的扮演者 七三送礼物才积涸由。是有目的性的。但他不知道 今天出资级特军的是大场香。

. M C. establis : 2 \* 5 dieneanitemennennennennen 1 オレチナナミ、笠、行ニュキッナーご? 你说我是去包七二个

る サンタ气取り ごエント まご行っこ サムリカ きて こんれな こ

打算给成圣诞老人来到烟囱边,如发现有烟无法 进人

3 ヒトチガイだったうえに、演说の时间にはチコ

弄错了透礼对象,导致错过了资说时间

4 オマケに兼人の容疑者になった……そう言いた . 4 + 27

因此我成了乐人嫉犯 你是想这么说吧?

5 そんなハズカシイこと……オレがするわけねー だろ1

这种丢人的事情……我怎么可能去做呢!

. **II. 76**. <u>etelesiseetiseetiseetiset</u> 耐幕五句证词出示"スト カ の手紙" 之后 选择信纸上"ヒミ"部分 最后出示"トノサマン のサイン "。证明写绘七三的信笔迹与失张相同。

NO many I ve A. Dumminimum

1 被害者である假面マスク2世を发见したのは このオレた

发现被害者假面二世尸体的人是我。

2 そく はト サマン・ソード・・・・ソスニオイ と色をして たな

尸体旁边是太将军的刀 有着刺鼻的气味和醒目 的稍色.

后 作为 注图

被害者: 1 ご思、 1 り殴りつけられたんだ

被害者是被这把刀用力敲打过吧。

3 トノサマンの控え室にあるべき物がこの执务室 で发见された。

原本应该在大将军将机室的东西却出现在执务室。

4 そして この凶器の持ちまか 容疑者 矢張 敵志の こワケナー

因此,这个凶器的所有者 也就是嫌犯。就是失 张政志。

, **12 71** ......

対追加证词出示"トノサマン 文哲学的祖真万和长约是两一种村原。都在易古 4、因此了是没有办法司力基打人的。

大将军的董县刀说不定也能杀人.

2 この状況。 ニュー・コー・結合した。こなっちまっただ

这种状况下也能得出以上结论

3 大美館はくまな「接番したが、血液反应を出さ とはこの凶器ですた

我们已经彻底搜查了大使馆 验出血疫反应的只有这把凶器

4 さっなると と な凶族 持り主を疑っこと な たもっよなあり

这样一来,果然还是凶器的毛人最可疑不是吗?

### 

对第一向证例使用ゆきふる后选择"存政をとな 又名"选择"アレバストのダイカイ像" 两国的 国宝雕像是只有大使和秘书能能驱的 因此联系怎不 会搜查过雕像,而这个雕像才是真正的品路

在解像显示出血液反应质调查解像底部。沒 現今个学域。低鉴定。液常纹和死去的鸡尼 柯汀今致。这样可以得知器眼前这个放在亚雷巴斯 特大使馆的雕像其实是对面巴巴鲁大使馆的东西。

# 中篇25

### 一个一个一个一个

与丝据和大使分別对话,向大使出了"ハバルのダイカイ線",得知两个大使馆的雕像被某人或包。往下走进入中立剔场的大厅,向左穿过大厅进入玫瑰花园。

# **阿里车后9对5日全**

調查水池。得知这里的水位只要下降到一定程度就全自动给水。接着调查左右两座雕像后与 禁士龙对话。他说他看到了八尾鹀的彩子。 御剑指出 花窗中的左右两座雕像是当时彩子的成因——用探照 灯照射左边雕像的全身和右边雕像的左手。 即可形成 看上去像八咫转的彩子。 写马堂刑警对话。他出示了一张八尾湾的照片。但是人怎么会飞在空中呢?

从花阁经过中立剧场到达野外舞台,向上基 动造入巴巴鲁的秘书执务室。

### 以中心。同日·午春10时37会

与达米安大使对话、得知大使馆起过两夕人。 第一次是45 和5·,第二次是忍者剧演完后的3c, 御剑之前目击到的是第三次人灾。 調查左下角的书桌。重要调查点。墨水瓶 抽壓一抽屉中的纸片。对纸片出示:假画文 基列2世纪《《 理解玛尼荷汀赛托假面之世名 亚雷巴斯特盗取雕像后调包》

时这里燃烧的是伤势。伤势用原料为白品油的它巴 鲁星水即刷,所以燃烧时星氧白色,伤势的制造者 是玛尼

締定

調查水炭。出示。《《多》》《多》。这 米安大使说之前燃烧过的灰烤并没有打扫。 那么暖炉里出现干净水炭是不愈然的。

語記

中二3

# 月 · 千 年 11 时 33 全

第3分析, 美云追踪的\咫鸦在进入执务室后不可能从大门进走, 因为那样会遇到希娜(选择

「シ ナ」)和丝锯、因此只可能从暖炉的回转门 逃奪。

出示"ヤタガラスの写真"。因为美云遇到八咫鸦是在第二次火灾时,但照片拍摄的时候是在第一次火灾后,因此照片中的飞行物体本可能是八級%。

巴巴音等一次火灾时、我在帮助敌大

, 2 2回目の火事では、パパルに現れたヤタガラス 4 を探していたな

第二次火灾时、我在寻找出现在巴巴鲁的八思想 3 その时、部の部屋で眺び声が興こえ、かけつけ 1 ト ナのこと。

就在那时、我听到简望的叫声。就赶到了扶养室。 4 部の部屋に、广私 ヤタカラスの姿を見る されてきない

因此或无法看到八咫缩的样子

5. その少女の言う "ヤタガラス" が本当に居たのか……怪しいものだ。

那个少士所说的"八咫鸦"到底是不是存在。其本 有就很可疑。

### 

证明をしたなす

你只不过证明了"暖炉的回转门被使用过"。

2 私は、"ヤタガラスがダンロを通った证据"を 出せと言ったのよ。

我要你证明的是"八唿鸦通过了回转]"

3 ダーコの回転電が使われたい。 造べり ニーナル までも正据を見せると

使用回转 1的到底是难? 请作出示证据

4 まっも、、レ大使能は私近々登出で機 常し終えている。

5 よっかの执务室が ま まっ モリは何 f 兄 つからなかつたわ。

在四尼的执务室里没有发现任何奇怪的东西。

### -- **II. Fi.**-pipagyipstallisstallistatilista



观看录像,得知KG-8号事件中玛尼柯汀手持 匕首出现在被害人戛曲印子的公寓,注意车上的 旗子是柯德比亚的国旗。这时,加内基大使前来干 预、说小咫鸿已经抓捕归案,搜查现在停止。狼士 龙赶突然指击杀死假面二世的是狩魔冥,要求去现 场证实。

### **国司 建基0射53分 医工程型排除支援性**

A Comment of the comm

1 アレハストッナイファ ・ ・ルこ凶痛として使われた。

亚毒巴斯特的匕首在巴巴鲁作为凶器被使用。

2 てって 仮面マスク2世を杀した凶器ま ハ・ルのダイカイ像と

而且, 杀死假面2世的凶器是巴巴鲁的雕像。

只有这两件凶器跨越了国境。

4 で 移动を行えたのは 事件直尼西国を往复したアネさんだける。

能够完成这样的移动的,只有事件后征近于两国的第

4 7.

对第三句证词出示"ババルのダイカイ像"。 巴巴普和亚雷巴斯特的雕像被调包 因此越建国境 我的杨品实际上有三件。出示"ヤタガラスの写真" 表明能在返于两国之间的不正是冥。服片中看似飞在空中的 实际上是亚雷巴斯特的雕像 选择"アレバストのダイカイ"像)。

new Joseph And the state of t

成己经说过了,我在亚富巴斯特担任曹备工作。 2 トリサマングリック 执务室へ行りのを見届け 作品は、

在确认大将军到达抗务家后

3 産 ロースサーティ、戻! 寮番・状況を确认。 我一度回到玫瑰花園确认誊备状况。

4 准备←整 たカル 执务室カ ネイン大使を呼 ・ご戻 たた

准备村后、我将找务室的加内基大使叫了回来。

もい时 カーキイ、大使は密跡の花、水をまいていた。 郵时、加内基大使正在窗边给花瓷水。

善產 医磷磺合物医闭

から、1ウル大き。化力ので、 - 1、 美 ていたま 5果計計学 平径依壁 絶。

オー度追加的证词出示"トケイソウ" 中的时计草只有两棵。

调查土命的填点得想这里被接掉过两样方 西沙 调查衣金后洗择 紧征摆出を見る 私 出示证金总管照用,或者到的本度不存在的多余时 计草英实是答子》但本来在亚雷巴斯特的每子为什 么会跑到身处巴巴鲁的希腊手中亚

### A A million

1 像 ヤタカラスト表装を看せて ご移动させた?

你说给雕像穿上八咫梅的服装让它移动到亚雷巴 斯特?

2 ・カ・オウカ・一发射 ごま 像を ナト 届 まきなま

**就其从这里发射弩弓,像也没有办法到达,** 

ゆきふる馬退加延道

徽 ふいなら、ポウガンでなにを发射。 1.

和果发射的不是雕像。那么背弓到底发射了什么? 3宮 これでか タイカイ像 羽椒は生までな かかせ

**我先说好,雕像没有长翅膀。** 

4 アンタスと と坂咲的く男ペル男 とんく

我开始还以为你是比较现实的男人

对追加证词出示"ワイヤー"、对弓发射的并不。 是雕像,而是穿在柚子上的铁丝。将铁丝的两端绑在 咎于上、然后把咎予从亚雷巴斯特5楼发射到巴巴普 的3楼,让两个雕像在踩影快丝上作圆期运动。利用 滑轮原理让两个雕像互换位置。由于巴巴鲁侧的雕像 是微货。重量比较轻。这样亚雷巴斯特一侧的雕像 就能轻松从5楼滑下去,并把巴巴鲁侧3楼的雕像拉过 来。之后选择电扇、它在整套滑轮中扮演了麦点的作 用、揭示真函的证据是"トケイソウ"、完全或意义 使馆构造的人才能想出这样的计划。 因此杀人真凶是 亚雪巴斯特大使加内基。

调查雕像的头部可以知晓加内基的动权——制造 伪钞的模板就在现在的假冒国宝雕像里。加内基在垂 看模板时被闯入的假面二世发现,于是将其乐宫。

加内基进一步放辦幕后黑手是玛尼柯汀而非自 己、选择"キリフダを使う"、出示KG-8号事件的景 像带、填汞像带是证明加内基就是集后黑手的证据。

录像带打开后、调查指令卡片背后的血迹,与 KG-8号事件被害者的相吻合、表示该卡片式幕后紧手向 码尼柯汀下达命令的令牌。证明车内人物是加内基的方 法是丰富上印出的勤章、但加内基并不死心、他展示出 自己胸前的伤口,说自己是在正当防卫下才兼死假面二 世、并且、他是亚雷巴斯特国的大佬、拥有法外治权。 就算是审理也是押回国内,日本的普察无法动他。



调查支架上的照片。对加内基乎中的花束出 既杀害鸡尼的匕首原本的刀柄。 如果点内基是在中 立副场里杀了玛尼,那么将失去治外法权的特权。 接着选择《午后5时23分》 调查字推车》

A STATESTANT .. 1 かしまかれることなせれいウタかくを ナナナアナない

**真是搞不懂啊** 为什么要怀疑我呢?

2チライナだしの飲品、まれま、私とマニイ1家館 の共犯者なのだろう?

你们说我与玛尼是走私的共犯。

♪とふる后邊加证週

ならば、共犯者のマニイを杀す动机などないと思うがね 那么。我没有动机乐死共能的码尼。

3 まあ、どちらにせよ…… 私はアレバストにいたぇ! 但不论如何……我在五言巴斯特。

4 パパルでマニィを乗すことなど不可能… こ が、アリバイだよ。

我不可能杀得了在巴巴鲁的玛尼。这就是不在场证明。

### **. 12 76** 2221 (222 (222) (222

対追加证例出示"假面マスク2世のメモ" 指出加内基遭到玛尼的背叛 并且要将罪名嫁给妈 尼,所以杀人,证据就是玛尼指示假面三世去给取 亚言巴斯特的国宝.

1 でよりとは、この永世中立風场で会したのが最 后かった。

我与玛尼最后一次见面是在水世中主剧场。

CARLES OF STREET, STRE

2 ききはと言 さとわり その后まず トア スト \* よ

起像我之前所说,在那以后我一直在亚雷巴斯特。 まとき こき マニッとはされか 会って ないよい

在那以后我没有跟玛尼见过雨。

4 利ハマニィを茶すタイミシング自体 ないのご 12 3 4 7 7

对平台无证尼一年 并没有华蒙时刊。

**T.** 1911-1911 produktion and de la company 对第四句证词出示"纪全写真"、说明加沟基就 是在中立剧场用藏在花束中的匕首杀人\_ 词穷的加内 基准备以冶外法权不予理会,但跟士龙及时赶到开说 明亚雷巴斯特王室已经解除了加内基的大使职务。

1 私か が風场ご 花束に入 たナイフごマニイ を茶しただされ

你说我是在副场里有花束中的匕首亲死了玛尼? 2 花束は居场に饰 れて たのたい食ごチェイク を取り出せたはずだ。

花束就在削场中 谁都可以拿到匕首

「3十れ。 マー 心死体は ・ハルニ兄)が のだろう?

而且玛尼的尸体是在巴巴普被发现的吧?

4 私へ永世中立を場合・死体を走ってとなる 来るわけがない」

我没有办法从水世中互到场里将尸体运出来

the state of the s

. **IC.** 76, iinilikitati kiniti kiniti kirit kinit kinit kinit kini

背易四句证例出示"监视力メラの映像

"マニイの死体所见メモ" 大将军手推车的不自 状隆起是尸体。调查本底左现血迹,证实过车确实 搬を过げ体

NI OK acceptable to a decree of the contract o 1 アレ ヘスト、戻り トノサマ、ト級手を 魔を揺ったた

我回到正古巴斯特后与大将军的省员拍摄了提手 眼片

2.その后、演说を始めようとしたら、ヤタガラス があらわれたのだよ。

之后,正当我准备开始演说时、八咫稍出现了。

3 私は国宝が心配になってね。無いで自分を执务 / 室に向かったよ。

我担心国宝的安危,于是迅速返回自己的执矛宣

对所有证言都使用ゆきぶる、随后选择"左右对 称"、指示地图中与水池对称的围墙另一侧 然后依次出 市"パパルの火灾"、"給水栓 "ヒッケ" のアレバストナイプ 两个大使管构造相同。因此巴巴 鲁一侧应该也有与玫瑰花园对你的水池 将尸体用手推车 运到玫瑰花园后 故意让希娜在巴巴鲁一侧引起火灾 把 花园水池的绘水栓美闻后,把手推车汇入水底、在大家 用水池的水袋让水位下降。另一侧的希姆绕到干涸的池 底。将手推车移动到巴巴鲁、待灭火后、再利用手推车的 浮力上升到水面,这样就完成了尸体的越境.

The second of th 1 レョーは最后列で见っか 舞台は明るく客席は 暗いのでな……

我是在剧场的最后一排看演出的,舞台明亮而客席 **後時**、

2 私へ客席に たと 观客、正明してもよりのは ふさめし な

所以很难让其他观众证明我当时就在客席。

3 だが、ショーの内容はオポえている。それが证 明、なるがきこう

您是 我清楚地记得实出的内容。这应该可以证明 THE?

" 后下加于司

トノサマン・さみたた突き 1今日が初公开の 新技……

"大将军 五月南交"是今天首次公开的新柱 4.あい戯山、この目 焼きてって、ろ。決して管 れることはな、

那种感动给我留下菜熟印象 艳衬不会忘记。

対連加证規使用"トノサマン スヒアー" 接着选择"见た"后出于"手押し车"。因为失张 弄坏了长枪 所以无法使用新徒"五月雨灾"、渡 新技除了极少剧组人员外务人并不知晓。加内基之 新以知道新挂的名称,是在待机室的写字板上看到 的 犯人要把尸体藏在手推车里,只有当手推车还 在特机室中时才能完成 加内基股州说自己是在上 厕所的时候无意进了特机室 并不能证明他来人。







本作的主模式中共收录了四个类型的游戏 一开始可以选的只有RPG类型的 勇者30"、SLG类型的 魔王30"和STG类型的 王女30 当这三个游戏通关后 就会出现ACT类型的 骑士30 骑士30 通关后会出现 勇者30 的后续模式 勇者300 而 "勇者300"完成后出现 勇者3 。攻略部分以RPG类型的 勇者30 为重点进行讲解 其他的如 魔王30"和 "王女30 等没有固定的打法的模式 为了不影响乐趣 则以说明玩法和规则为主。

"勇者30"的流程以关卡的形式推进,每一关的目的只有一个,就是把身为关卡山OSS的魔王打倒,开启进入下一关的路线。每关一开始魔王们会念一种破灭咒文,念完后世界会在接下来的30秒后被毁,所以如何在这30秒内收集情报、提升等级,累积足够的实力去挑战魔王使咒文消除是这个游戏最需要掂量,同时也是最有趣的地方。

游戏采用踩地雷式的遇敌,遇敌后会自动战斗,战斗中玩家可以控制勇者使用 道具、加速冲刺和逃跑。战斗中被敌人打 倒并不会导致GAME OVER,而是以HP只 有10的状态从初始地点重新开始。如果想

避免战斗, 战斗操作

可以在大地 C

使用道具

图中行动的 [+8

冲刺 (会减少<sup>(1)</sup>) 送跑

时候用×键 START

暫停菜单

来加速移动,不过代价是会减少HP,当

HP减少到的时间,几不能再使用加速。





"勇者30"里的城镇设施一般包括女神 像、道具店、装备店和料理店。其中道具店 和装备店的作用应该一目了然了。这里要说 的只有无论是在装备店购买还是宝稻中获得 装备, 在获得到都会自动装备在身上, 关卡 中无法进行更换的操作,所以装备一旦装在 身上后就卸不下来了,一般来说当前进行关 卡所卖的装备都会比上一关强,但有时候也 需要用到特定的装备来攻关,所以是否更换 还要看关卡中的实际情况: 女神像是用来祈 铸使时间回溯的地方,这个会在后面详细说 明; 而料理店则是 般RPG里用来回复RP的 宿屋, 每个城镇卖的料理都不一样, 所以价 格也不一样。另外某些城镇里还有一些佣兵 所和马厩等设施, 作用是花钱来雇佣同伴和 买马。

### 坡镇操作

方向體/滑杆 移动

购买遊典、裝备 Δ

对话 0

使用直具

加速移动(结合方向键或滑杆) START

由于每关开始的等级只有1,所以装备 就成了影响勇者能力的最主要因素,但为了 不影响平衡,每个关卡都有最强装备的限 制,也就是说后期关卡里的装备无法在重复 挑战 前期关卡的时候使用,能用的只有在这 关之前获得的装备。勇者的能力分为攻击、 防御、速度、重量、命中和回避六个数值, 具体的作用如下:



刺型标志。攻击 影响对敌人造成的伤害。

铠甲标志 防御 影响受到的伤害。

**靴子标志 速度 医卵巢室里型**。

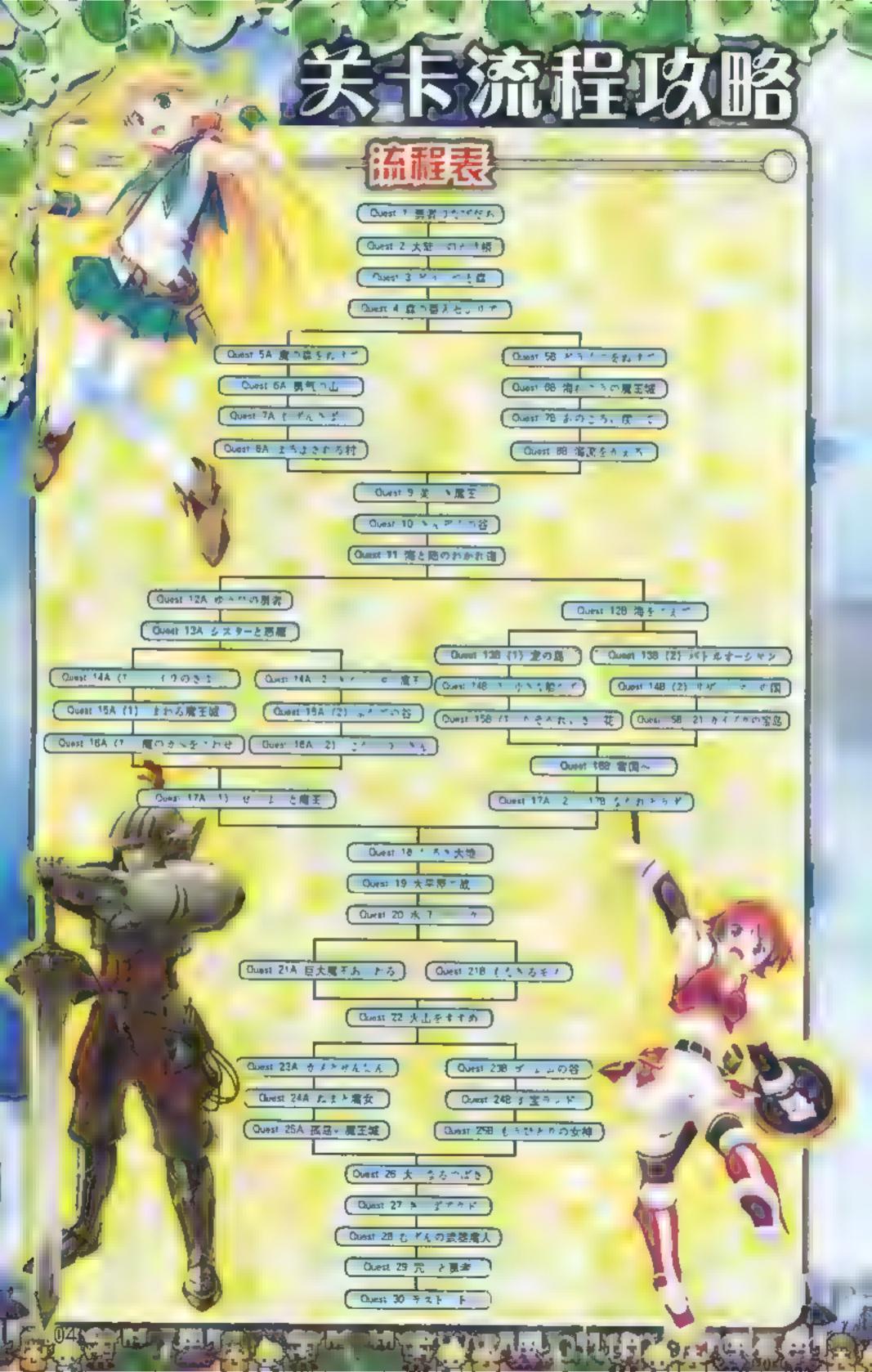
重字标志 重量、影响战斗时被弹开的距离。

标艳绿志 命中 影响对敌人的会心一击率。

回避、影响被全心一击率。 盾形标志

虽说每一关的时限是30秒。 图数结束 即GAME OVER,但事实上来不及的时候可 以在城镇的时之女神石像处花钱来使时间回 溯,使用时间回溯的费用会随着使用次数而 递增、每关的第一次为1000。以后每使用 次就会增加100G, 另外当身上的钱不够的时 候,可以选择抵押身上装备的方式来支付贵 用,不过抵押的装备在这关就无法使用了。 还有难度也会对时间造成直接影响,在普通 难度下进入城镇和村庄时间是不会流逝的, 而困难难度则除了在进行剧情对话时会停 止、其他场合都是照常流逝的。





## Quest 1 DOOR WEE

先在草原上打倒3个敌人。之后回城堡向国王报告就会发生魔王出现的剧情,不过在现阶段的30秒内要打倒魔王是不可能的。等时间倒数完后,时之女神会出现救助勇者,对话中无论选择驱顶都会继承等级正式开始。另外由于是第一关的缘故,时之女神会给予玩家特殊照顾。因为时间结束而导致失败的话会自动复活,但要注意机会只有3次,第4次时间结束就真的QAME OVER了。

#### 可入手装备

装备名入手方法地点ポケッード购入、50G)西面村庄つきまきの船过关后一

#### mg)

みち、さ 时之女神剧情发生后。在第三次复活时击 側魔王

わけれもの 入手初始村庄右边小船里的药草

# Quest 2 73130000GG

在初始村庄和右边村民对话。得知要去魔王的城堡得通过连接两个大陆的桥,不过现在桥断了,如果有工具的话则可以修好它。把在北面的郑章得到的下之为于交给这个村民后就可以过桥了。在魔王城下方的村庄里有比较好的装备出售,可以先来这里更新了装备后再去挑战魔王。

#### 可入手裝备

装备名 入手方法 地点 どうのつるど 桝入 (80G) 西面村庄 レザーシールド 桝入 (100G) 西面村庄 パンブースヒア 対关后

#### 

ギリギリ (在30秒内过关 ライクわかめ)打倒5只ワッカム (緑色怪物)

The state of the s



## Quest 8 G767G

在初始的村庄可以获得地图西南面的帐篷里有制作各鳗拍(A乡たた乡)的职人的情报,这把武器对昆虫系魔物有一击必杀的效果(包括这关的魔王),另外在这里的马厩花120G就可以获得一匹马,骑马的好处是使用冲刺不会减少HP,可以加快攻关的速度。通往魔王城的路有两条,一是通过能蓬东面的桥。一是穿过北面村庄下方的洞窟。第一条鸡嘴要绕点路,可以顺路把苍蝇拍入手,不过两条路并没有强制性,时间够的话也可以拿了苍蝇拍后再走第一条。第一条相对比较近(不拿苍蝇拍的前提),不过因为洞窟里的魔物有一定实力,最好等级够了再来。

#### 可入手装备

装备名	入手方法	地点
2 # 15 F	购入 (100G)	初始村庄
きのたて	购入 (120G)	北面村庄
ムしたたき	1900 000	西南帐篷
こんぼう	过关后	

#### 00

とっくつ好き 穿过洞窟过关 虫好き 不入手ムレたたき过关



## Quest 4 EQUASOBUP

因为有盈贼作恶,晚王城旁的森林着起了大火,被到火焰虽不会掉血。但仍会阻挡勇者的前进。 在中部村庄里森林妖精セシリナ会请求勇者帮忙铲除 金贼,盗贼的巢穴在北部的洞窟里,消灭盗贼后再回 来和セシリナ对话她便会加入成为同伴。另外这关是 否打倒盗贼还关系着后面关卡的路线分支,打倒盗贼 过关会进入分支A。否则进入分支B。

#### 可入手装备

荣备名	入手方法	地点
タルヘット	购入 (150G)	初始村庄
いしのオノ	购入 (100G)	中都村庄
タルア マ	过关后	_

#### 歌号

もりまもり 打倒盗賊过关 たっじ 子使用与庄里の回复改進过年(药草除炉)

## Quest 5 EQUESOUS

去魔王減 心 須先经过 地图中央的魔之森, 望 萱 的魔物比较强, 最好是 把级数练高 点 和在村里更新了装备再来。 另外一个方法是 在初始的村庄里花300G 雇佣 的游诗人 リチャード,他的爱犬很强, 有他帮助也能轻松穿过魔之森。 雇佣 リチャード 与否关系到称号的获得,想获得两个称号就必须打两次。

#### 可入手装备

**装备名 入手方法 地点** きこりのオノ 駒入 (130G) 初始村庄 パックラ 駒入 (130G) 初始村庄 ナルこうサンダル 过关后 一

#### 图号

ここうのたびびと 不雇佣リチャート 过关 さみしんざ 雇佣 , チャ ト 并在 穿过魔之森后先 去魔王城堡 之后 / チャート会提议去 城雄前的村子体息

Out DBESSESEN

cicleickelekelekelekeleiskelei

魔王城所在的大陆被大海分隔,要到达那里就必须经过地图中央的海底海窜,从西边小屋处的老爷爷那得知洞窟里的魔物都是按时段出身的。军上(30秒~20秒)和晚上(10秒~0秒)出身的魔物特别强,所以要进入洞窟的话最好选择中午(20秒~10秒)的时段。另外,如果在20秒~19秒和10秒~9秒这两个时段进入,则可以来到地图南边的孤岛上,岛上的小屋有卖一种特殊的料理,吃下后除了中间到回复外,还会短时间内提升勇者的力量,对付魔王前吃一个效果特别好。

#### 可入手装备

| **装备名 | 人子方法 | 地点** | せどわらばうし | 购入 (150G) | 南部村庄 | オムながブーツ | 宝箱 | 中部消産 | 中部消産 | しのキリー | 过关后 | 一

#### 

 ノイ样思い 把穿越洞窟时得到的ゴムながブーツ还给 西边小屋的老爷爷
 ブルメ 在初始的村庄分別把料理履早上 中午和 晩上卖的食物都吃一邊

## Quest GA E ZOU

通往魔王城的路被大石阻挡,在位于火山的部落里了解到原来这座山是他们火之部族的圣仙,不能允许外入随便涉足,除非勇者能带回火

山深处的勇气之证(勇气のあかし)。勇气之证在火山东边的山洞里,途中有容岩阻挡去路。去的时候面对容岩要选第一项,而回来要选第二项才能顺利把勇气之证带走。把勇气之证给部落的老者看后终于得到了上山的允许,之后只要调查部落上方的石碑,就可以将去魔王城堡前的大石了。另外想获得这关的第一个称号就必须把初始村庄里的黄金铠甲给买了,不过铠甲的售价高达30000,按正常的粮钱方法打个半天也未必买得到,再加上时间上也不允许,其实在初始村庄右边的平原上会随机遇到一种大鸟,打倒它可一下子获得25000,再打一下其他的怪就有足够的钱入手黄金铠甲了,不过大鸟的实力不弱,得有一定的等级保障。

#### 可入手装备

業备名 入手方法 地点 ゴージャスメイル 約入 (3000G) 初始村庄 ブロンズランス 过关后 ~

630

ゴ シャス 英下ゴージャスメイル へたれ 等級在15以上过关

## Quest BEE SOFEE

通往獨主点的路会随着潮汐的涨落而时隐时现。地图中郎通往南部孤岛的道路会开启两次,时间分别为26秒和11秒的时候,地图东部通往南部孤岛只开启一次,时间点18秒,而南部孤岛通往覆土城的道路出时间为24秒和16秒的时候。所以想一次性到达魔王城,最好是在26秒的时候走地图中部的道路或19秒的时候走东部的道路。

#### 可入手装备

89

ゲートパッカー<sup>(</sup>被潮汐打回头多次 海のよ。~ 打倒过关卡里的所有种类魔物

## Quest 7A ECHACIC

这关的难点在于怎样到达魔王城、沙漠里的 道路有许多的分岔,一旦走错就会被强制建回初始 地点。其实这里的提示在于仙人掌,把路按村庄分 为两段的话,从第一个村庄出发后,要走路口有仙 人掌的分岔。而从第一个村庄出发后,要走路口他 人掌的分岔。而从第一个村庄出发后,要走路口仙 人类的分岔。而从第一个村庄出发后,要走路口仙

and the first the first tenth and the first te

#### 可入手裝备

クイックナイフ 讨关后

入手方法 地点 装备名 购入 (250G) 初始村庄 てつのつるぎ

#### 

ほうこうおんち 走错路10次以上 いトハンタ 打倒地图左下角随机出现的大岛

不过地图黑白化后除了出现的魔物有区别外,对攻 关并没有太大的影响,只要按照正常的方法采取路 就可以了。另外这关有一个隐藏装备,获得方法为 当她图西边的十字形森林黑白化。按照上下右左的 烦摩踩一遍森林的四个角,然后再按左右左右的颜 原踝十字形森林右边的两个森林,接着十字形森林 中间就会出现通往隐藏小镇的通道,和小镇里的女 変対活便可获得隐藏装备まどうしのメガネ。

#### 可入手裝备

签备名 入手方法 まどうしのメガネ 対话获得 西北部的楚戡小镇 ファイターナイフ 过关后

#### 

メガネつこ 入手まどうしのメガネ セピアマスター 子 经国际基金 计外面 别

地图西直通往魔王城的桥被破坏了, 只好先 向南面进发,在南面的帐篷里遇到了知道另一条通 注覆主城的路的人,不过他因为和魔王战 4受了重 伤。接受了他弟弟寻找药(クスリ)的请求后,到 地图北面的帐篷把药带回来交给他就能获知去魔王 城的隐藏道路。隐藏道路位于魔王城的南面,在如 图位質按下〇便可进人。

#### 可入手装备

入手方法 地点 装备名 购入 (300G) 初始村庄 レイピア パワーふんどし 过美后

#### 

村をすくった 用时之女神把被落雷破坏的村庄修复 然 后在村庄再次被破坏前过关

心やさしき 用クスリ把小孩的哥哥抢救回来



## Quest

虽然这类勇者的出现地点和魔王城距离非常 近,但我们必须先把她密北边洞窟里的魔物击破解 放海流、否则直接打倒壁玉的话将无法打开通往下 一关的道路。海流解放后南部帐篷里卖的东西会有 所变化、注意这关的称号都和这里卖的东西有关。

#### 可入手裝备

地点 教备名 二 入手方法 きんのスクデット 駒入 (2500G) 南部軌篷 世关后 アイアンスピア

#### 

在海流解放前吃3次南部帐篷料理店里的料理 カモねぎ 金ピカ好き 海流解放后买下南部帐篷装备店里的さん のスケデ

这笑的毫王实力非常强, 如果不想硬拼的话 可以先去地图西南方的小屋把他的爱人解救出来。 之后再前往觸王城就能过关。另外如果能打倒魔王 的话可以获得一个称号,不过条件非常苛刻,至少 要把再级提升到30级、并带上药草。

#### 可入手裝备

カリスマウィッグ 動入 (160G) **东部村庄** 过关后 オがわのコ ト

#### 

おそろ。きカ 打倒属玉过关 要下カッスマウィ グ カスマ

the state of the s

这关有两条路可走,一是经过中部的比岳, 一是从北部的小道绕行。走山岳的话可以顺便把困 扰村民的山贼问题给解决了。 打倒北部洞窟里的山 磁老大ドノバン后、他会加入帮助勇者一起対付魔 E. 如笑定。虚韵话,记得《定要芍5006恕两化 部村庄里的银枪(シルバ スピア)买下,这把枪 対恶魔系魔物有一击必杀效果,否则是无法通过有 恶魔把守的DANGER地带的。

#### 可入手装备

 装备名
 入手方法
 地点

 シルバースピア
 動入 (500G)
 西北部村庄

 ウッドズック
 过关后

#### 題

さんぞくいちみ 让トノハン加入过关 ゴーイングマイー 不让ドノバン加入过美

## Quest 111 ESESONONE

and the state of t

这关问样有两个选择、分别是陆路和海路。 走陆路的话先得把在第三关获得的ムシたたと获备 在身上,这样才能通过巨大独角他把守的DANGER 地带。而走海路的话要先去西边的塔内把桅杆(船 のするト)要回来、再交给初始村庄里的村民、这 样他就会为你驾船出海。另外这关的两条路线还关 系后面关卡的分支,走陆路过关的话会进入分支 A,走海路则进入分支3。

#### 可入手裝备

**製备名** 入手方法 地点 かわのよろい 购入 (100G) 南部村庄 ブラックベルト 过关后

#### 

マッキ 1 30秒以内过关 王海のマノ 打倒巨大独角値

## Quest 12A pooles

在初始村庄会听到西南部省强盗横行的情报,强盗霸占了那里村庄,导致村庄的设施无法使用。骑上马前往西南部村庄,把那里的强盗解决后再回初始的村庄和村民对话,这样西南部村庄的设施就能使用了,并且为了答谢勇者,装备店的老板还会把バトルハンマー送给勇者。

#### 可入手装备

#### 

ほあんかん 把西南部村庄的弾盗问蘭寧决后过关 ねおきドッキリ 把在睡觉中雇王打倒过关 (在30 秒・15秒的时候前往)

## THE 12B CO CO 25 CO

这关的舞王城位于海的中间,但借来的船被落雷损坏了。只能另想办法,好在在地图中部的村庄里可以买到救生圈(スイマーリング),借助它也可以在海里行动。以这种方法过关进入分支8(1)。另外这关有一条分支路线,在初始村庄的老奶奶处可以打听到他爱人多年前出海失踪了的情报、而在地图北边的隐藏洞窟里可以找到老奶奶失踪爱人的船(人已经不在了),获得船过关的活则会进入分支8(2)。

#### 可入手装备

#### 

せつらい 船入手后回初始村庄和老奶奶对话 フルセイト 英下スイマーリング、スイマーレッグ。 スイマーゴーブル过失

## Quest 18A BRY-GER

这关的魔王的火焰魔法非常强,硬拼的话根 难取胜,解决方法有两个。一是去找地图北边村庄 里的修女帮忙。二是去南边的村庄寻找恶魔的力 3。 找修女帮忙的活她会先让勇者去旁边的洞穴把 龙石 (ドラゴニウム) 取来, 这样就不用惧怕魔王 的火焰了。洞穴的走去是遇到第一个选项的选"; いえ"、第"私第三个选择的选"はい"。这样就 可以重利拿到龙石子,把龙石交给修女后她就会加 人,和修女一起打倒魔王后进入A(1)路线。去 找恶魔哥忙的话同样也要先找东西。和南边村子里 的女性对话选第一项她会让勇者去旁边塔里的把恶 蹇之卵(悪魔のたまご)找来、塔的走法相对簡単 些,只要一路打倒敌人就可以了,把恶魔之卵交给 女件后她就会现出直身,原来她就是恶魔,虽然她 答应把力量借给勇者。并且接下来的4关勇者都可 以使用这般力量、不过条件是要以勇者的灵魂作为 交换, 她将在4关以后来取走勇者的灵魂, 结下契 约后恶魔的力量会在倒数的最后10秒自动发动。 此时勇者各项能力大增、接着打倒魔士便会进入A (2) 路线。当然,这关也可以纯靠练级过关,过 关后进入A(1)路线,不过颇贵时间罢了。

可入手装备

聯男

あまのごゃく 不借助修女和恶魔的力量过关 コレクター 同时入手トラブニウム和恶魔のたまご过关

## Quest 18 BOOK OF

及关在晚上时分(10秒~0秒)会出现强大的 龙系魔物,所以练级最好选择早上和中午的时间。 不过要是能人手初始村庄里的龙枪(ドラゴンランス)就另当别论。这把武器对龙系魔物有一击必杀 的效果(也包括这关的强于)。龙枪的获得万法为 把地图南边洞窟里的龙蛋(龙のケマゴ)带出来。 并交给地图东南面营地里的学者、这样就能获得用 来买武器的2000G,另外这里还要注意龙蛋一定要 在单上时分(30秒~20秒)去事。其他时间把龙蛋 带出洞穴的话会专其孵化出幼龙、这样换钱计划就 包あ了。

#### 可入手装备

**装备名 入手方法 地点**ドラゴンランス 购入 (2000G) 初始村庄
(きりかたびら 购入 (300G) 南部村庄
ファイア ロッド 逆关后 一

#### 

ケチルば 把龙のタマゴ袋銭、不入手ドラゴンラン ス过关

ノーブ ラン 党のタマゴ和ドラゴンランス都不入手过美

platetate a chalatatatatatat

# TEST 1818 (1517) (1517) (1517)

在初始村庄可以打听到东南部村庄有海盛博行的情报,来到东南部村庄遇到了海贼小之夕,拖他所说,因为他们作为基地的洞窟被爆物霸占,才迫不得已来到这里,如果勇者能答应帮忙铲除强物的话,就保证不再打扰这一带的居民,并帮协助勇者对付魔王。海贼的洞窟位于地图的南部,只有和海贼小之夕前来才能遇到这里的魔物老大(需进入两次),把魔物解决后地图西北角的海域也可以进入了,西北海域是去魔王城的必经之路,走的时候注意不要进入DANGER地带就可以了。

#### 可入手装备

 装备名
 入手方法
 地点

 はなのコロネット 购入 (220G)
 中部村庄

 ヘピーアーマー
 购入 (400G)
 中部村庄

 ロングソ ド
 过关后

なみのリマスタ 帯海賊ハンク解決魔物问題后、把 西北海域的DANGER地帯全部走一遍

カイゾケの仲间 止海賊ハンケ加入过关

## THESE PARTIES AND STATES

一开始際王城被隐藏了起来,只有从沙漠中央的几座石碑处找到机关才能令其出现,如栗调查到错误的石碑,则还会遇到魔物。从地图西边小屋的学者处可以得到绿州的提示,而在东边的营地的学者处可得到化人掌的提示,所以正确的石碑就是靠近绿州的和靠近仙人掌的那两个。当魔王城堡出现后,和地图中部村庄里的老剑士ダイン对话可令其加人。

#### 可入手装备

# Quest 14ACO WARE

森林因为魔王的咒语全部变成了沙漠,勇者要要先将森林恢复为原貌才可以通过,恢复的方法为打倒正确的漩涡中的魔物。四个正确的漩涡为南面沙漠的商上面那个、西面沙漠的商上面那个、东面沙漠中间的那个和北面沙漠最右边的那个。

プォレストガード | 令全部的沙漠変回森林 アンラーキー 四个沙漠都先把假的漩涡中的魔物 打倒、最后再打真的

## Quest 14B0000 EEEEC

屬王城所在」選引,有暗流、需要坐船才能到达,支付100G给初始村庄的藏左边村民可以让他用小船把勇者带到魔王城的小岛。另外如果装备了スイマーリング的话,可以试着穿过地图南面或东面的洞窟来到西北部的村庄、那里可以买到一个不错的头部防具,但要注意走南面洞窟的话一定要带上对龙系特效武器(如上一关获得的龙枪),走东面洞窟门要带上对恶魔系特效武器(如这关初始村主要卖药シルバーハンマー)。

#### 可入手装备

district the second

日本

船大好き 坐船前往魔王城小岛3次(蕎装备スイ

マーリング游回来)

タコキラ 17秒左右案船会遇到業魚径 打倒定获課

proposed a service of a service

# Quest 14B(2) 2200

初始的森林里的魔物很强,最好是坐船从水 随前进,来到她图中部的城堡处后,从国王口中得 知他的儿子レクス因为要去对付魔王而身陷险境, 希望萌者能救他回来。在北边岛屿的营地里终于找 到了レクス被困的地方,调查中间的帐篷并打倒魔 物便可把他救出,之后再回城堡向国主报告一次就 可向魔王城进发了。

#### 可入手装备

装备名	入手方法	地点
こうてつのたて	购入 (300G)	初始村庄
うろこのかぶと	购入 (250G)	中部村庄
トライデット	过关后	

#### 133

トカゲ好き 救出レクス过关 トカゲきっい 不赦レクス过关

## Quest 15A00 Charles

at at at at at at at at at

这关的魔王城会不断移动,想进入魔王城的话不需要跟着它一直跑,只要在任意一个它会移动到的地点上等就可以了。另外也有办法让魔王城停下来,只要去地图中央森林的石山处调查,就会进入隐藏的地点,接着调查隐藏地点的上屋就可令魔王城停止移动。

#### 可入手裝备

装备名	入手方法	地点
ハトルアケス	<b>時入</b> (370G)	西北部村庄
レエラルミュ	<b>99入</b> (350G)	西南部村庄
トリルランス	过关后	

#### 00

城をとめ、者	停止廣王城的移动过关
城をおいし者	不停止廣王城的移动过关



## Quest 15AP BEEOG

一开始舞王借助了村子里双胞胎们的负面情绪力量,在魔王城布下了结界,致使勇者无法进入,只有先解决东西边两个村子里双胞胎们的烦恼,才能打破结界。每个村子里都有两对双胞胎,双胞胎的烦恼都和和村子上方的洞窟每关,左边的双胞胎对应左边的洞窟,右边的对应右边洞窟。接了头上带有感叹号的双胞胎的委托后,只要去对应周定重调查里面的东西,再回来和双胞胎对话便能完成委托。完成了一定数量的委托后,魔王城就可以进入了。

00

ウェストヒーロー 完成西面村子里双胞胎的所有委托 イ ストヒーロー 完成东面村子里双胞胎的所有委托

# Quest 151800: BEEFE

在初始村庄遇到了旅行中的舞娘ナクリー、ナタリー答应如果勇者能讨好她的话、便加入勇者一起对付魔王。从村人口中得知沼泽里生长着一种美丽的花、说不定用它就能打动ナタリー的芳心。去沼泽的途中有一个营地、在这里可以获知这种花只有在旁晚的时候才能看见、于15秒~5秒的时候前往沼泽并调查闪光处使使得到カまの花、用它即可令ナタリー加入。

#### 可入手装备

<b>港各名</b>	入手方法	地点
モーニングスター	购入 (350G)	初始村庄
レルバ ブーフ	购入 (250G)	中部营地
ヒストキラー	过美后	_

ナンハ 让ナタリー加入过关 コウハ 不让ナタリー加入过关

# Quest 15Ben OF B

这关的小岛上流传着海贼王秘宝的传说,据初始的村庄内一位曾经是海贼王手下的老人叙述,想找到海贼王秘宝必须先获得三个海贼的效章(もんしょう),这样才能打开藏有秘宝的洞穴的大门。三个纹章的获得方法分别是在早上(30秒~20秒)的调查村庄西面的枯木,中午(20秒~10秒)语查她图南面四个岛屿中石上角的石碑,晚上(10秒~0秒)高季她图最两南面的,船。得到,个纹章尼前着小岛的北高,就会发现城有秒宁的洞穴的

入口, 里面除了每海贼王的财宝, 还有 顶海城王 曾经戴立的船长帽 キャプテンハット。 如果戴着船长帽去挑战魔王。魔王会因为记起海贼王对其的教诲而放弃毁灭世界的念头, 也就是不战而胜。 另外用这种方式胜利后。女神会询问勇者是否用海贼王的财宝在这里生活,答是(はい。的话会进入强制结局、答否(いいえ)则继续冒险。

#### 可入手装备

装备名	入手方法	地点
うろこのサンダル	购入 (250G)	初始村庄
キャブティット	宝箱	北面慈養洞窟
のこまりアクス	过关后	_

#### 

ゲルメモ 在初始的村庄分別把料理**型**学上 中午和 晩上要的食物都吃一適

カイゾゥ王 获得キャブティハ ト过关



## Quest 16A00 333200

这关的魔主实力非常弱、可它弄了一块巨石作为污筋牌、想碰到魔主就必须先弄走石头、巨石非常硬、就算是升到已经可以打败魔王的等级也打不停。解决方法是先去西面环山的洞壁获得だいはくだん(大爆弹)。这样在碰到石头的时候按道具键使用就可以将其炸碎了。

#### 可入手装备

裳	1	名_	ž.	1		入手	方法	Sec.	1	X .
p.	pr.	ø b	Ø	たて		购入	(356	0G)	中的	邓村庄
ゥ	4	27	1	レー	P.	过关	듬			

#### 130

ばくたん使い 使用たいばくたん过美 たんけんか 进过全部洞窟

# Quest IBACO OCICIO

Chicken Street Control of the Chicken Street

关卡剪女神告诉勇者因为之菲他和恶魔结下 契约的关系,这关结束后恶魔就会来取走勇者的灵 魂,不过女神答应只要勇者肯付出100000000。使

可要勇者解除恶魔的契约(不解除会进入强制结局)。这块大陆隐藏着许多先代国王留下了的宝藏,找到宝藏就应该就能达成女神的开出条件,不过宝藏的位置只有当地的村民才知道,因为地震的缘故,村民已经搬离了原来的村庄,只有先解决地震的问题,才能问出宝藏的位置。她震是一只巨大的地最引起的,它所在的东边的洞窟被大石阻挡,要先去初始的营地处向炸弹职人借炸弹把石头炸开,于"秒之前找到地量并帮它解决了问题后,地震也就不再发生了,这时回初始的营地和村民对话,他们会搬回地图中央的村庄,从村庄最右边的少年处可得知宝藏的位置在地图最北边和最东边的少年处可得知宝藏的位置在地图最北边和最东边的两个洞里,找到后便可去魔王城了。另外这关其实还有一个隐藏的宝藏,获得万法为把前面的两个宝藏人手后,进入如图位置便可找到。



▲注意吃票净止品使用时间回溯的话会导致这个教授消失。

#### 可入手奖各

業备名	入事方法	地点
ボーンヘット	获得三个宝藏过关后	-
アニマブレート	获得一个宝徽过关后	_
3 489 72	获得三个宝徽过关后	-

#### PIXE)

The state of the s	
さ・ほうゲッタ	把三个宝藏都入手后过关
<b>ポムマスター</b>	向炸弹职人借8次炸弹

## Quest 16B

在初始的村港得知已经有一位女劍主先勇者 生来至这里对付魔王了,而在中部的村庄得知女 到主定错了方向,魔王城要走北面的洞窟,而她走 了东面的洞窟。这里勇者要面对两个选择,一是先 去东面的洞窟。效下遇险的女剑士カレン。让其加 人后再去对付魔王,二是不理会女剑士,直接消灭 覆王过关。两种选择关系到称号的获得。

#### 可入手装备

装备名	入手方法	地点
シルハーソード	购入 (350G)	中部村庄
ストイクタ シュー	过关后	

部号

お人よい 让カレン加入过关 れいてつ 不让カレン加入过关

# Quest 17A00 Cast

这关的魔王是不死女王、对付它需要用到圣杯(せいはい),否则就퓆打倒了也会再次复活。导致无法开启通往下一关的道路。圣杯被3个强盗夺走了,强盗可以在白天的海泽里遇到。获得圣杯后去地图中央的营地处。这里的老者会告知勇者要打倒不死女王光有圣杯还不够,还需要装上圣水才行,而圣水只要用普通的水就可以了。装水的地方在东南面的湖泊处。装好水后的圣杯会作为消耗通舆放在道具栏里,最后只要记得在对付魔王的时候按道具键使用就可以了。另外如果想获得这关的第二个称号,就必须获得おしゃれバンダナ过关,おしゃれバンダナ也在3个强盗手里、万法为白天(30秒~10秒)将他们都打败后,在夜晚(10秒~0秒) 前往地图东南面的小船处再将他们打败一次才能获得。

#### 可入手辦各

	-1 - / 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1		
	装备名	入手方法	地点
(	スピードギア	陷》(300G)	初始村庄
	おってれハンダナ	剧情获得	东南处小船
	アサシンダガー	过关后	_

#### 

名けいし 在沼泽遇到过3人组的全部3个人 おしゃれさん 获得おしゃれパングナ过关

## Quest AMB ESTRESTA

在地图东面去寬王城的必经之路上会遇的粤湖, 雪湖不但会导致道路被诸死, 如果虽者被雪弱卷走, 身上的装备还会全部掉落, 最好是先打倒地图东面洞窟里的魔物, 这样雪崩就不会再发生了。另外如果被雪崩卷走, 可以在初始村庄的小女孩处获得一个头部防具。

#### 可入手裝备

**装备名** 入手方法 地点

スノーウォーカー 购入 (300G) 初始村庄
あったから ト 対话获得 初始村庄 (元装备状态, ら めいのヤリ 过关后 一

#### 學碼

なたれストッパ 打倒东面洞窟里的魔物 パンイチ 電面崩巻走 次过美

## Quest 18 - 6-7-5-5-6

因为怕冷,魔物们都迁移去了东部地区,村庄和魔王城周围是一只魔物都碰不上的,要练级就只能去东部地区,而通往东部的洞窟的门钥匙在北部的洞窟内。另外如果之前获得了关卡18A(?)的那三样强力装备。也可以不用练级,只需带上药草直接挑战魔王就可以了。

#### 可入手提名

装备名	入手方法	地点
スケールメイル	购入 (400G)	初始村庄
しんくのほうけん	则入 (450G)	北部村庄
カッパーメイル	过关后	-

#### **1889**

どりのたびびと〉击倒魔物数量(含魔王)在3只以下过关 モンスターキラー ) 击倒魔物数量在10只以上过关

## Quest 19 75 PROBLE

这关的地图非常大,而且还有很多陷阱和大炮,会阻碍勇者的移动,不过这关的营地也不少,里面都有女神像,一善时间不多了就要及时补充。 另外在这些营地内,还可以遇到以前一起战斗过的 同伴,只要上前对话他们便会再次加入。最后说一下这关的第一个称号,要获得考リタイム这个称号就不要按通常的方法练级,因为只打野外的魔物效率太慢,想短时间提升等级的关键在于守卫大炮的恶魔系魔物,具体方法可参考下面的流程。

首先装备対思魔特效武器シルバーソード、而 其他装备 定要差目前可以获得的最强装备,推荐 头ボ・ンヘッド、身体アニマブレート、盾スパイ クタ ジュ、足スピードギア。关卡开始后南奔右 辺的営地把リチャ ド收了、然后继续往东面移动 (用跑的), 清除地图东南面村庄旁大炮里的魔物 后进村。在村里先买一个药草回复HP,然后再买 一个番用,记得一定要把马也买了。出村骑着马沿 地图的右侧向上移动。把靠东侧的大炮里的魔物青 掉后径直往地图中部移动, 地图中央(桥的上方) 有两座大炮、把里面的魔物都清掉后就可以往北部 的村庄移动了,这时勇者的等级应该是18级。在 北部村庄要做的事有能料理回复用户和把武器给换 掉,都做完后就可以直捣魔王城了。最后和魔王的 战斗中要注意它的攻击力是根据冲刺距离而定的, 冲得越靠近画面的左边攻击力越弱,所以一开始要 用LR键来控制勇者别冲得太前,等魔士接近后再 和它拼,还有多章一定要HP见底时才用

#### 可入手装备

栽	备名	入于方法	地点
ħ	イトン ルド	购入 (350G)	初始村田
+	イトランス	购入 (450G)	北部村庄
ħ	かいバンダナ	购入 (350G)	北部村庄
+	イレントブーフ	过关后	_

#### 

ギリタイム 30秒内过美

こどく 不让同伴加入、独自一人过关

THE SAN THE SAN AS SAN THE THE THE THE THE

## Quest 20 EHINS WA

去魔王城的路上有一道水门、需要去一旁的洞穴将它开启才能通过、不过做这步之前还先得把开关上的把手找到。水门洞窟里分布看错综复杂的隧道、事走把手的盗贼就在第二道门左边的隧道里,而在第三道门左边的隧道里可以获得一个头部队具、之后只要打倒魔王便能分支入。另外这关初始地点在下角的小岛上有一间别墅,装备メイマリング可到达这里,别墅里的大富豪想把魔王城所在的小岛作为自己的私人海滩、如果能否应大富豪的请求不开启水门过关便能进入分支3。最后要注意一点,要走分支3的话记将和大富豪对话完后向别墅旁的士兵购买炸弹,这样就能直接秒杀魔王。省去了练级的麻烦。

#### 可入手装备

装备名	入手方法	地点
スパイケメイス	购入 (100G)	初始村庄
どうのかかと	宝袖	第三道门左边的隧道
war equ	过关后	

#### 即写

トッチル大好き	钻隧道20次以上
ナッセンス	接受大富豪的请求并打开水门过笑

## Quest 21 A E E E C St DE

这关的地面上可以看到一个个的巨坑。这具实都是巨大魔士的脚印,在中部村子附近的脚印处可以遇到セパスチャン。他会无条件加入。另外在这关地图东南面的的森林内会遇到一种蛇身猫,它遇到勇者会马上逃跑,用冲刺打倒它可以获得一个称号,并且战斗后获得的钱对获得第二个称号也很有帮助。

#### 可入手業各

-12/ 2 4/ m		
装备名	入手方法	地点
ケリムゾンローブ	股入 (450G)	初始村庄
コリュースへルム	则入 (350G)	初始村庄
t グフット	过关后	

#### 

ねこへびキラー 〉打倒地图来南面森林出現的ねこへび (蛇身猫)

P. 42 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 47 47 47

みつぐクン ) 过关时身上的钱在1500G以上

## Quest 21B EBESEV

这次勇者来到了一个矿山,一开始便被这里 的恶霸告知想通过通往魔王城的大门就必须支付 1000G,不过这关打野外的魔物是获得不了金钱 的,只有去东南和西南面的两个村子打工才能挣得 到钱。打工的方法都是进入村子上方的洞窟内进行 战斗。胜利后回村里最右边的房子报告就能获得报 例,西南面村子的打工战斗要简单些,不过报酬也 相对少些。可以在这里提升了一定等级后再去东南 面的村子打。但要注意两种打工的最大次数都为10 次、挣够了1000G和西南面村子里的士兵对话便可 以通过北部村庄里的门了。另外这关有两个额外剧 慢,第一个是在晚上和西南面村子里的士兵对话 发生的欠债少女剧情,一位少女因为父亲欠下恶霸 5000、被卖到了这里做苦力,如果勇者答应帮助 少女还债的话,最终要支付15000才能通过,帮业 女赋身后,少女会给勇者一个不错的头配防舆作为 报答。第二个是冲卡剧情,当等级提升到16级后和 东南南村子的 E F 对话,他会叫为者去北南的村 子找他,然后带着垂着冲卡,不过奉劝大家最好不 要这样做,因为冲走的代价是打倒魔王后被熙霸康 住,最终导致 "辈子留在这里做苦力的强制情局。

#### 可入手装备

装备名	入手方法	地点
エアロスニーカー	购入 (300G)	初始村庄
クノガブト	創情获得	西南部村庄
1887.100	汝士臣	_

#### ENE)

ロークブレイカー > 在西南面村子里打工10次 ハトルマスター | 在东南面村子里打工10次

## Quest 22 Lucator

这个地方因为耸立着一座活火上而导致人心惶惶、特别是北部的村庄、村民为了躲避临时喷发的火山、都躲到村子东面的营地里去了。火山会在倒数10秒的时候喷发,喷发后地形会改变,而且北面的村庄也不能再进入了。接受了村长拯救村子的道术后,穿过地图西北面的两个洞穴,把山上的两块巨石打下来诸庄岩浆的流经路线。这样村子就不至是水人一的威胁了。这类后面高远长路线选择

在人口喷发前打倒魔王的活会进入路线A,读发后打倒的活则进入路线B。

#### 可入手接备

タイガーブレード 购入 (500G) 北部村庄 (拯救村子

后的晚上时间)

くろがねのよろい 过关后

**密导** 

## Quest 28Address General

whether the belief whether the

这关在野外是週不到魔物的,所以也没法靠打怪来练级赚钱,当走到地图中部的闪光处时会遇见一只翻不过身来的鸟龟,帮助了它后其化身为鸟龟仙人出现勇者面前,为了报否勇者,鸟龟仙人会帮勇者修行。修行的地点在地图北边的洞窟内,修行方法被简单,只要把鸟龟仙人发出的气功全部打掉就可以了,每个气功都有可测的经验值,在修行了一次之后,可以在地图微东和最西的两个闪光处路岛龟仙人的两个弟子,把弟子托付给勇者的侧雾带圆给鸟龟仙人的话,其发出气功的频率会提高。另外当等级达到40以上时再去修行,鸟龟仙人会询问通者是否要挑战他,挑战胜利的话可以获得两个防真和一个称号。

#### 可入手裝备

装备名	入手方法	地点
アフロ★へてど	剧情获得	
カメカメイル	剧情获得	<b>人</b> 田 新油
エクセキューター	过关后	_

#### 

しきせんいん 打倒拡大过关

とりょ、かた 不界投仙人的弟子过关

## Quest 28 B 5 L COE

这关的地面上可以看到一个个的巨坑。这其实都是巨大魔王的脚印,在中部村子附近的脚印处可以遇到セバスチャン。他会无条件加入。另外在这关地图东南面的的森林内会遇到一种蛇身猫。它遇到勇者会马上逃跑,用冲刺打倒它可以获得一个称号,并且战斗后获得的钱对获得第二个称号也很有帮助。

#### 可入手装备

装备名 入手方法 地点 ラーンレールド 购入 (500G, 初始村庄 サークレット 宝箱 北部桑積、石巨人加入后

せいりゅうとう 过美后

#### 

アイテムゲッター 获得北部製痕里的宝箱 ウスノログッター 让石巨人加入过关

## Quest 24 Case

由于魔王的咒语,这个地方的大部分区域都变成了沼泽,并且在沼泽里还会时不时出现暗流,踩到的话会在一定时间内被限制行动。在村子里可以获得这个地方的魔女可以解开咒语的情报,以地图西北面森林里枯木为起点,先往南一步,在往西走五步就能进入魔女的住处,和魔女力下リース说明来意后她会加入成为国洋并帮助勇者去除魔王城前的籍流。另外带着力上リース采到地图东南面的闪光处的话,会再次遇到上一关的乌龟仙人,原来乌龟仙人和魔女是老朋友,这次他为魔女带来了新的魔法棒,有了新的魔法棒后力下リース的镰力得到大幅强化,可以将去魔王城的路还原成原来的样子。

#### 可入手裝备

装备名	入手方法 📑	地点
ブロンズンエーズ	购入 (500G)	初始村庄
せんにんのつて	剧情获得	东南闪光处
ブラッディアクス	过关后	_

#### 

ロマンス。魔女オトラース加入后、到地田东南面的闪光处 うつかり、陷入暗流5次以上

cheletelelelelelelelelelele

## Quest 24B & 272 P

这欠魔王用了财宝韬阱来迷惑勇者,它在地图中部的洞窟内放置了很多宝箱,宝精中有些是真的,有些则是魔物,寻宝前最好是提升到一定等级再来。另外在第二排靠左的洞窟内可以遇见一位中了陷阱的财宝猎人スコーピオン,出手相救后他便会加入成为同伴。

#### 可入手装备

4737 95		
装备名	入手方法	地点
のろいのかめん	购入 (450G)	北部村庄
はやこのくつ	宝箱	最靠南的洞窟
エストッケ	过关后	_

#### E39

シミニニキラー 初銀洞電内的所有要箱 E アレンド 、 ター 契約網額内的所有要箱

## Quest 25 A THE OF THE

这关去魔王城的路由几座桥连接,不过关卡刚开始不久,魔王就会用落電把桥破坏,解决方法是用时之女神的时光回溯,赶在下次桥被破坏前进入魔王城。另一个方法则是帮初始村庄里的爷爷把西北面宝箱里的かみなりぼうし带回来,这样他就会为勇者打开初始村庄上方的水门,通过水门也能进入魔王城。另外在地图东面的村子里花4000可以令佣兵バーバラ加入,而东北面被山隔开的村子内有强化能力的料理柔,对过关都有不小帮助。

#### 可入手装备

**装备名** 入手方法 地点 かみらりぎっと 宝箱 西北部宝箱 アリンスクラウン 过美后

60

桥キラ・ 桥全部破坏的状态过关 桥が命 桥全部建在的状态过关

DIES 25BEFOGOOCH

and an an

这关定需要属于对优欠数到达108次以上才成进入的隐藏关末,难意可以说是随有关末里最高的,这是因为关卡对时间的要求很高,建议前期先花点时间来飘卷路线,以免到正式挑战时走冤枉路。另外这关的地图中有不少红色和蓝色的点,这些其实是传送点,只要踩上红色的点就会被传送到蓝色的点上,利用得当的活可以节省不少时间,但要注意蓝色的传送点只可以设置一个。

时间紧迫除了是道路复杂造成的外,缺钱也 是一个很大的原因,由于这关打怪挣劲的钱非常 少,想靠打怪的钱来续时间是不可能的、大量挣钱 的惟一方法是做村民的任务。在南面和东南面的村 庄里,可以接到一些讨伐特定魔物的任务。成功讨 伐后和委托人对话便可获得可观的报酬,并且有些 任务是可以重复做的。南面村庄的两个任务的讨伐 目标分别是植物型怪物和螳螂型怪物,前者可在村 子下方的绿地遇到,后者则在下方的森林里遇到。 东南面村庄里的任务委托人是料理店老板和其右边 的青年,前者的讨伐目标是村子东面海域里的海 怪,在20秒以后前去东面海域会发现海里有一些闪 光的地方,上前遇香便可遇到海径,后者的讨伐目 标是村庄周边沙滩上的海草型峰物,虽然料理店老 板的任务只能做一次。不过报酬有2500G,足以解 决前期的金钱需要了,建议一定要完成。另外除了 讨战任务, 在地图中图雪山坑道里的学者处可以接 到寻宝任务, 学者会根据你在坑道里找到的宝物来 支付金钱、特别是到了中后期时间的害价越来越高 时,寻宝任务就成了资金的主要来源。

最后说一下这关第一个称号的获得方法,这 关有一个特点在于可以收到很多名同伴,分别是战 **士、弓箭手、修女、魔法师、狗、游侠、忍者和石** 巨人,并且每一个同伴都有对应的强化武器,把全 部的同伴都收过一次并获得他们的强化武器后,再 到达指定地点打倒中BOSS就能获得バルムンク。 真中战士 弓箭手、修女和魔法师可以在初始村庄 里花钱雇佣、狗则要在西北边雪地里随机遇到,并 且战斗胜利后才会加入,而游侠和忍者在地图左上 角的隐藏村落里,游侠需要和他对话后。单独打倒 村落右边洞窟里的魔物后加入,忍者见直接雇佣。 最后的石巨人麻烦一点,先得和地图东南村庄里最 右边的人对话触发任务,然后在沙滩上打倒三只蜥 蝎型魔物再回去对话完成委托,这样就可以在雪山 的村子里雇佣到了。另外要注意同伴一次只能带三 个在身边,想更换的同伴的话得先在雇佣人的地方 把队伍解散了,然后才能组建新的队伍。

强化武器的获得位置可以参考下图中的字母, A到H对应前面所说的战士到石巨人的顺序, 除了忍者的武器是在他加入地点旁的商店里购入外, 其他的都提需要带对应的同伴到该地点打倒

魔物获得,当把八把 武器都集齐后、前往 劉中的I地点并打倒中 GOSS后获得勇者自己 的武器パルムンク。



可入手崇鲁

業备名 入手方法 地点 パルムンク 刷情 ■中点

59

龙の力え、者 获得パルムンク过关 神をこえ、者 不让任何同伴加入过关

## Quest 26 730889063

展王城"孟环山、无法从陆路进入,而走水陆的话又因为海里布满了礁石而无法下水,只好另寻办法。从初始点往东走不久就会发现森林里有什么东西,走近发现原来是一只受了伤的龙、在龙所在信置北重的森林可以找到疗伤的树叶、用树叶教下龙后、作为报答勇者可以强管它行动,这样一来就可以从空中接近魔王城了。进入魔王城前还先得把魔王城左右两边洞窟里的龙教出,否则作为坐骑的龙会因为担心同伴的安危而无去战斗。

#### 可入手裝备

装备名入手方法地点ロイヤルサ ト购入 (700G)西部村庄デュエルグリーブ宝箱东南部洞窟しょ \*\*\*の \*\*\*ゴ关后

明 LV合

30级以上过关

咒いのクツ

入手デュエルグリーブ过失

## ilestra 135 to Par

包括魔王城在内的许多地方都有气态。龙无 法经过,在东部村子里可以获得气流都是北部高港 里的魔物所引起的情报。不过高塔也有乱流阻挡。 只能走这个地方特有的每底洞穴才能到达。三个海 低洞穴的入口分别在地图的西北面、东南和东北 面,其中西北面的是通往高塔的,另外还要注意人 D只有在16秒~10秒的时候才会开启。

#### 可入手装备

アイアンブ ッ 购入 (300G) 北部村庄 ンルハ サリット

宝籬 过关后 东南部海南

ンルバー好き ぶんしんキラー 入手シル 、 サリット过关

消災的魔王放出的分身数量在10个以上

which also be be before the larger to be a larger t

## ACKET A OFFICE

这次的魔王很喜欢收集武器。女神建议勇者 在去魔王城前也弄把强力的武器来傍身。在初始村 中可以打听到地图地图东面和西面的村子里都有强 力武器的情报,不过到了之后才发现想人手强力武 器也不容易,因为东面村子的人要鉴定勇者的实力 才决定是否把武器交出来,而西面的则更离.智。-开价就要5000G。证明自己实力的方法打倒地图东 北面随机出现的巨大鲨鱼,而50000则要进入地图 西北面的洞窟打倒火龙获得。另外还有注意当以上 这两件事都做完后,要在倒数15秒前和武器持有。 对语或交易才能获得武器,15秒后会因为武器被强 王抢走而无法获得。

#### 可入手装备

栽酱名 入手方法 地点 购入、700G) \* # F 初始村庄 \* よ. んのオ / 胸入 (5000G) 西部村庄 か、おうのヤリ 刷情获得 东部村庄 ホワイトホース 过关后

图号

ノードコレクター。入手をよじんのオノ和かいおうのやり过失 ソードプレイカー 不入手り。 んのオ 新かりおっつヤッ世史

关卡开始后可以先前往上方的城堡、里面的 国王因为勇者的到来非常高兴,他希望勇者能尽快 铲除这个地区的魔王。出城过了桥后可以到达一个 村庄,在这里会遇见一个奇怪的少女,她一见到勇 者就慌忙地跑开了。之后在北面的桥会再次遇到了 趣,这灰她被魔物围困,出手相救后回到村子和她 对话,得知勇者要去打倒魔王后,她想为勇者带路 作为报答。

在少女サーシャ的帯域下勇者終于打倒了魔 正。为了帮勇者庆祝サーシャ叫勇者到魔士城下方 的村子里架,可这时之女神出现并告知勇者破灭咒 文并没有消除。刚才的魔王恐怕是假货,而一直和 勇者同行的サーシャ身上也散发出不寻常的气息。 让勇者自己要小心。

サーシャ帯着勇者吃东西、然后去最北边的石 碑处散心,可看到勇者还是一副闷闷不乐的样子。 她终于忍不住向勇者道出了实情。原来她是魔子的 手下,因为魔王的魔法才得以用人的形态生活,而 目的则是为了接近勇者,并拖延勇者的时间,让破 火咒文生效。 不过当自己变成人后、サーシャ感要 到了很多以前没有遇到过的事情,看到了很多以前 夏看过的风景,并且最重要的还有遇到了勇者,现 在她已经不忍心让那么美丽的世界被破坏了。所 以她决定不再帮助魔王,并叫勇者到她图中央的 森林里来。サーシャ把勇者叫来的地方省一把铁亦 斑斑的劍、据サーシャ说这把是勇者之劍、只吾盧 正的勇者才能使用它,她相信勇者一定能用这把剑 打倒魔王的,并且サーシャ还告诉勇者他们之前去 凹的那块石碑就是解开魔王魔法的关键,当魔法解 开后,真正的魔手城就会出现。而自己也会变问魔 在最后的临别针刻。 # 2 \* 会问勇者如果 变回了魔物的话,他们还是朋友吗,而勇者的回答 自然是肯定的。

调查石牌后魔士的魔法得以解开,原来一开 始的城堡才是魔王城,而国王也是魔王所变,在去 麗王城的路上、勇者在第一次写サーシャ相遇的村 子里再次看到了她,不过现在她已经和其他村民 一样变回了魔物,彻底丧失了人性,如果要经过 这里的话则必须打倒她。不过最终勇者还是不忍心。 下手、毕竟サ シャ是自己的朋友。这时勇者之剑 回应了勇者的这份心情,在一阵闪光过后。那把锈 恋斑斑的動变成了真正的勇者之렓(勇者のつる) ぎ) 借助勇者之剑的力量 サッキ得以暂时变 回人形,不过这次是真的道别了,最后她谢谢朝者 为她所做的一切。在打倒最后的死神魔士后,勇者 终于也即来了最后一场战斗。

to the 25 days of the back both a well

上面这种结局是这关的完美结局,达成的 关键在于回答サーシャ的问题时 - 定要选是(はい),然后在和魔物化的村民战斗时不要击倒魔物サーシャ(不会动的那个),具体方法为用LR键施延10秒钟左右的时间(注意足部装备不能是デュエルケリーブ),接着就会发生剧情,入手勇者之创,并且获得真の勇者称号。另一种结局是击倒了魔物サーシャ,这样勇者就违背了之前的约定,生锈的创也不会变成勇者之创,并且获得骗子(うそつき)称号。另外如果在之前サーシャ的问题时回答了否(いいえ),则两个称号都不能获得。

#### 可入手裝备

装备名		堆点
ガイアへルム	购入 (1000G)	北部村庄
ガラスのたて	與入 (800G)	北部村庄
とびたけん	動情获得	中部森林
勇者のつると	剧情获得	南部村庄
ロートメイル	过关后	_

#### **86**

翼の勇者 入手勇者のつる\* 过关 っそつき 打倒魔物化的サーシャ



"魔王30"是一款SLG、在关卡中就家需要控制魔中玩家需要控制魔王召唤出各种魔物来击退敌人。魔物和敌人都分为一个

种类、分别是红色的力量型、蓝色的速度型和绿色的射击型,其中力量型克制速度型、速度型克制射击型、射击型克制力量型,战斗中要根据相克关系来配备自己的魔物军队才能战无不胜。

召唤出的魔物和魔士当前的魔力有关。在魔主周围有一个魔法阵形状的图案。魔法阵又分外圈和内圈两种,外圈的魔法阵表示的是魔王的最大魔力,而内圈则表示当前魔力,内魃的魔法阵会不断由小变大,只有在其大小越接近外圈时,所召唤的魔物能力才会越强。魔法阵除了可以用来召唤魔物外。也可以用来控制野生的魔物,方法为让它们进入魔去阵的范围内,这样就能把这些魔物也怎么魔

## Ones 30 Sections in the

最后一关的难点在于地图之大、地点之多、 攻略起采非常耗时,平时要多注意时间的恢复。在 这关的许多地点都可以遇见以前一起战斗过的同 伴、只要进入或上前对话他们便会再次加入,最后 组成一支浩浩荡荡的魔王讨伐大军,非常有气势。 另外在地图西面的洞窟内可以获得一个ポータブル 女神、这个道具的作用是时间到了后可以自动恢复 一次时间,如果不使用它过关,则可以获得第二个 称号。

可入手装备		
<b>装备名</b>	入手方法	地点
ブレイブクラウン	宝箱	西面高塔
ひかりのたて	宝箱	东北面小船
プレイプブレイド	宝箱	南部洞窟
プレイブベスト	宝箱	魔王城东面洞窟

#### (3E)

フルブレイブ 获得電箱内的四件装备过关 ホータブル 特省ボータブル女神过关(不可使用)

at at

王军的麾下。四天王的召唤与魔法阵无关,使用方 法为先要完成四天王的相关任务,这样在以后的关 卡中四关王就会随机在关卡内出现,只要噬触碰到 四天王,就可以按R键召唤了。

关卡的目标可分为全灭敌人,击破指定敌人和接触指定目标三种。而失败条件都固定是30秒倒数结束。魔王本身没有HP的设定,敌人攻击到魔王只会令魔王的成大魔力减小。如果当时间快结束或魔力太小时,可以靠近关卡中金色的桶,这样就可以用金钱来令时间和魔力恢复。

方向键 滑杆		移动
0		召唤力量型廠物
Δ	-	召唤速度型腐物
		召唤力量型嚴彻
×		指挥魔物突击
R		召唤四关王
START		智停菜单



每关的流程都是从城堡出发,到关卡的尽头取得指定的物品或击破BOSS再原路返回,如能赶在时间

结束前回到城堡就算过关。快速过关的关键除了要 少碰到敌人和避开障碍地形(沼泽、水),还要尽 是多利用狂热状态, 当主女主破敌人时在下角的槽就会累积, 当槽累积满了后就会自动发动狂热状态, 狂热状态中王女变为无敌, 并且移动速度也会大幅提升。当时间不够时, 可以用关卡中的红地毯采恢复, 不过相应地得付出金钱。另外在一些关卡中还可以看到精灵, 碰到这些精灵可以获得各种各样的能力, 对加快政关的速度也有不少帮助。

LESSES

蓝色精灵,一定时间内核就速度提升。

定时间内攻击范围变为全万点。 红色精灵

黄色绮灵:一定时间内攻玉力提升。

绿色精灵。一定时间内加快狂热槽的累积量。

操作

方向鐵 滑杆 移动

O 向屏幕右方射击 向屏幕上方射击 

向屏幕左方射击 × 向屏幕下方射击

START 1 6 4 5



的延续, 玩法和"勇者 30" 一样。不 过时间为300 秒, 井且不能

使时间回溯。 "勇者300"的世界分成五个大陆。 每个大陆的时限都为60秒,只有在时限内完成自标 并前往下一块大陆才能继续游戏。通过一个大陆 后,这块大陆的剩余时间会自动累积到下一块大陆 的时限里。

第一块大陆的目标是救出贤者,贤者被困在 北面的城堡内,可以先在中途的村子里买下武器后 再前往,救下骑士和贤者后就可直接往右边的大 陆移动了。第二块大陆的目标是找到王女,王女

在最东边的森林里,路途比较远,并且中间没有回 复点。最好是先在城堡里买一个药草,以备不时之 零。第三块大陆为救出被迷惑的魔王,这里有两条 路可走,无论走眺边都差不多,另外东面和西面的 隧道里各有一个中BOSS。打倒它们可以获得较多 的金钱,不过它们的实力也不弱,打不打可自行期 酌。第四块大陆没有特别的事要做,只需打倒敌人 一路前进就行了,值得一提的是在这块大陆的最后 一个村庄里有终极装备出售,最好是把它们买下后 **再进入下一个大陆,钱不够的话可以打在上角和右** 上角两座塔里的BOSS来挣。最后一个大陆就是和 超魔王的决战了。在村子做完补给后就冲吧,打倒 越壤王的第一形态后它会变易。注意第二形态的初 战是注定无法获胜的。可以不必浪费药草。等被打 **数后会发生剧情、剧情完了后骑上龙苒次向超魔王** 发起挑战吧,此战胜利就会迎来最终结局。



前面的几个游 戏都是尽量不要让 时间结束。而"粉 士30" 见正相反。 要让30秒的时间尽 快过去才能过关。

3.抄指的是贵者咏唱魔法的时间。当魔法成功咏唱 完后,就可以令魔物全英,不过贤者相当脆弱,如 果贤者在咏唱途中被魔物攻击致死的话则会GAM。 OVER, 所以玩家控制的獨士则要在这30秒内保护 好贤者, 让他不受外采因素的干扰。

保护贤者的思路一般为先带勇者到安全的地 方,然后再利用各种武器、道具和陷阱来収逐蹇 物,使它们无法接近资者,武器和道贯可以在关卡 内捡到,包括剑。石头和树枝等等,而鸱畔间要在 关卡开始前选择携带配种,根据关卡的情况选择适 当的陷阱往往对攻关有很大帮助。另外某些关卡有 一些由四个万块组成的区域、当贤者站在上面时可 使咏唱速度翻磨,要好好利用。

#### 操作

方向错 滑杆

擎着贤者 使用道具/冲描 o

呼唤贤者

拿出陷阱

× 加速移动 (结合方向错或滑杆)

START 暂停菜单

稻草人。可吸引人型和鸟类敌人的注意。

栅栏:可阻挡敌人的前进,承受了一定的伤害后破坏。

肉:可吸引野兽类和虫类敌人的注意。

炸弹:投掷接触敌人时或落地一定时间后爆炸,可 使范围的敌人要较。

路钉: 撒在地面上, 踩到的敌人会晕眩。

完一年载自为他想托下一笑了。



勇者模式的极致玩 法,关卡的时间只有短知 的3秒、只要稍有犹豫就 会失败。过关的方法可参 考以下订点: 1.战斗时一 定要按×键来加快战斗速

度: 2.每次进城都要使用女神像,并且每次出城的 遇敌灰数不能超过两灰,3 装备为最强的情况下, 推荐练到12级再去见魔王。

虽然流程不长,但给 人的威蹩却非常充实,除 2了收录了4种类型的游戏 是一个原因外,精简的系统也是功不可须。 作品收录的每种游戏的系统都已经是该类型 游戏的精华,完全没有"赘肉",而且很多 医卡都只需职分类右端能过去 导致经有抗



了。虽然游戏的基本内容较2006年PS2上推 出的同名作品没有太大变化。不过感人的故 事、众多名声优的领情演绎和让人眼前一亮 的精美插画。还是值得所有喜爱文字冒险的 玩家细心品味。本次的攻略我们将在以往的 形式上稍作一些变化、除了将高难度的战斗 心得和收集要素一网打尽外。还特别针对济 戏中出现的人物和故事进行了更为细致的描 述。希望大家在凌宪这篇文章时也能被其中 所蕴含的情感所深深打动。永远铭记那首 "献给逝去者的摇篮曲"。

<b>排機</b>		
十字键	移道	功光标
0	确定	攻击
×	消耗	除文字
	光	战场情报
Δ	自动对话	查看移动范围
l.	无	旋转人物
R	加速对话	旋转人物
青杆 (左)	无	开启建筑物透明效果
滑杆(右)	无	<b>当年年</b> 5 -
SELECT	系统	4 英東

由于负责本作战斗部分的是大家熟悉的 FLIGHT-PLAN (代表作为"《召唤之夜》系 列"),所以上手难度并不高。当轮到我方角 色行动时,可以先使用光标确定移动的地点

(蓋色区域),然后再将光标停留在攻击范围 内(红色区域)的敌人身上就会出现攻击的提 1. 具者玩家在原地发出出也还有移动一次的 机会,最后选择"待机"结束行动的回合。

Lp

## US 战前准备 CU

每次战斗开始前都会出现出战人物的 选择画面,其中红色标注的为必须出战的 角色,蓝色的则可随意替换。将光标停留 在角色身上按下口键可以调整其装备的道 具,其中装饰品类的物品只能装备一件, 道具类物品则没有限制,但必须装备后才 能在战斗中使用(将光标移动到角色身上 按〇键打开战斗菜单)。



## とう 协击

在战斗中将气力MAX的主导角色移动到参与角色(气力需在50%以上)附近两格的位置,接着选择主导角色战斗菜单中的"协击"即可发动范围较大并且附带各种异常效果的特殊攻击,之后两名角色的气力归零。另外所有协击的发动动画都是"场面回想"中的收集要素,而阿露露的

ハクオロ	****
エルルウ	That
7245	カミュ
*******	K1 (+*>+
ドリイ	グラナ
グラフ	FUT
ベナウィ	クロウ
クロウ	<b>प्रस्</b> च
カルラ	トウカ
トウカ	アルルゥ
トウカ	アルルクセガチャタラ
ウルトリイ	カルラ
<b>1</b> , x	ウルト・イ



## V?连击与必杀 CV

当我方角色的等级提升后,其人物状态中的"技"等级也会增加,之后攻击敌人会有节奏地出现不断缩小的白圈,当其快消失时按下〇键即可形成连击。在气力MAX的情况下,按中最后出现的红圈会追加单个角色的必杀技(不同角色发动必杀技所需的技等级有所差别,成功发动后可以在"场面回想"中反复欣赏),但如果不满足发动的条件,只会追加一次普通攻击并使气力归零。

## いつ 障碍物 じり

在某些特定的战斗中除了敌人之外, 地图上往往还会配置一些可供破坏的"障碍物"。使用普通攻击消灭后大多数都会 掉落消费道具或"收集品",而将光标移 动到它们上面并向右拨动滑杆可以查看具 体的物品。



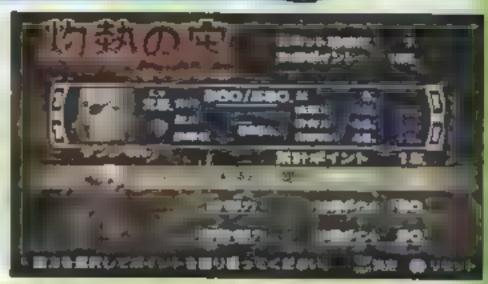
## V3 方向与属性CV

游戏中玩家一定要在待机前注意 角色所面对的方向,因为和其他同类型 游戏一样,当敌人从侧面或背面进攻我 方同伴时会造成比平时更大的伤害,而 该规则也同样适用于我方攻击敌人。另 外战斗中所有的作战单位都有属性的设 定,当使用相克的属性攻击时会提升所 造成的伤害,使用相同属性见只会造成 通常情况下50%的伤害。

## 一种系统表现。3<del>人</del>

# 人物意成指的

在战斗中消灭敌人或破坏障碍物都会获得经验值,当达到一定数值时就会提升角色的等级。在最后的过关"结算画面"中,通过消费升级后获得的点数可以增加对应的能力,建议整个游戏中玩家只需着重提升"攻击力"和"防御力"两项数值即可,并不需要在"术防御力"上浪费点数。





体内封印着 解放者空弊 的失化青年 生命垂后时被艾霖霜所较。由于地主阶级的压迫和核人 起推翻了临败统治并建立图斯库尔国 最后在第二次大打印之后两次进入长眠。

ı	初始	士令》上	当艾舞舞、阿羅舞、脱和其邻接时能力上升
ľ	初始	起死回生	气力MAX状态下可以自动复活一次
I	15	战术指揮	当其行动时。邻接角色的气力少量上升(需气力
			不为0)
	20	术法抵抗	減少魔法攻击所造成的伤害

凹

-		The state of the s
初始	フミルイルの宮	治疗单个同伴的异常状态
5	ポロネロ草の軟膏	使单个同伴的攻击力上升30%
	ヤツモロロの药湯	回复十字型区域内同伴的呼
7	号回避	气力越高,回避弓阱攻击的几率越大
9	トンブルチの软膏	使单个同伴的防御力上升30%
11	ワブアブの粉末	使敌方单体的攻击力下降30%
12	远投	道具的使用范限查大
13	テクヌブイの香烟	使放方单体的防御力下降30%
15	カブマウの煎茶	增加单体同伴20%的气力
17	コケーハの软膏	使单个同伴的术防御力上升30%
19	オコンの香畑	使敌方单体的气力下降30%
21	紅崖バナの蜜蟾	使敌方单体陷入"混乱"状态
23	ケスパウの香烟	使敌方单体陷入"气绝"状态
25	道具の心得	BE ED SOR LE

五均由抗村的年轻多师 即随严 压的姿态影炼车学们既求 在大地 實中力了救助即将死去的阿索索而和 空蝉 订下契约 在长时间的相处 中村哈陈罗严华了娶妻之榜

빔

띰



-		
初始	水に弱い	战场中有水地形时防御力降为1 4
初始	ふち坏し	<b>医門門 田島 湖 光 色 後 的</b>
初始	斗志の職	在自己的前方形成限制敌人移动的区域
10	ムアの加护	气力越高受到的伤害越小
	自然治愈	每回合回复自身10%的/P
20	道具の心得	消费道具的效果上升
25	体系硬化	德面和背面攻击的伤害加技元交

II)

덾

E

띧

凹

凹



帮妹妹独叶等集医疗局的盗鼓团首领。在哈库罗的劝说下回归正途后与其结为又兄弟 不过处事中动的性格却有 时会让大家陷入危机。

i			
	初始	勇气の職	无视敌人的限制区域进行移动
ı	初始	弓回壁	气力越高。回避弓箭攻击的几率越大
ı	初始	报复の技	气力越高,受到攻击时的反击几率越大
ľ	10	近接回避	气力越高,回避近身攻击的几军越大
	20	穷死觉醒	期余1/4体力时,近身和弓箭攻击的回避率两倍
١	25	死中求舌	無余1/4体力时气力上升到MAX (仅一次有效)

21

띮

即

虽然外表很女性化 但都是不折不れ的男儿身 由于在 弓术上拥有极高的造诣 所以在盗贼团中担任弓前队基组的 队长 是联的博力助手之 。

5	护身呼吸法	防御力随气力增加而上升
10	近接回避	气力越高。回避近身攻击的几率越大
15	远役	<b>建筑的设备是国家地</b>
20	穷死觉惺	剩余1/4体力时,近身和芎箭攻击的回避聚两倍
25	会心の技	气力越高 发动会心一击的几率越大



딘

띰



初始	स्थेत	<b>无视地形和限制区域进行移动</b>
初始	水の水去	医液化水黄素汤
初始	风の术法	明道里來發業者
初始	クス・トゥスカイ	单体水風性腐法
初始	フム・トゥスカイ	以自身为中心的风屑性魔法
16	9.21	<b>建设的设备未发现以来发现</b>
17	ヤムイ・ケンカミ	范围水属性魔法(移动后无法使用)
1.7	エネン・ケンカミ	范围风属性魔法(移动后无法使用)
20	光の末法	RESERVE NO.
23	术法抵抗	議上雖为所也用進期所答例
23	ラヤナ・ソムクル	前方大范围光属性魔法(移动后无法
		使用)

www.pdumi-

H

飞行	无视地形和限制区域进行移动	
土の末法	可使用士系魔法	
火の米法	可使用火系魔法	
<b>テヌ・トゥスカイ</b>	单体土属性魔法	
ヒム・トウスカイ	十字型火属性魔法	
シスエ・ウンカミ	范围土鳳性魔法(移动后无法使用)	
アクエ・ウンカミ	范围火腐性魔法 (移动后无法使用)	
近接回避	气力越高,回避近身攻击的几率越大	
暗の术法	可使用暗系魔法	
ヌグイ・ソムクル	前方大范围暗属性魔法(移动后无法	
	使用)	
	土の末法 火の末法 テヌ・トゥスカイ ヒム・トゥスカイ シスエ・ゥンカミ アゥエ・ゥンカミ 近接回避 暗の末法	



欧卡朱亚凯国的调度公主 是乌露托莉的亲妹妹 与体内被封印的睦美被唤醒后 和姐姐一起 执行"大封印"并再欠使 解放者 进入长眠。

[1]

凹

凹

띧



7			
43	,	烈火の夜	攻击力随气力增加而上升
1	0	号回避	气力越高 回避弓箭攻击的几军越大
4.0	5	明镜止水	发动必杀技时只消费1/4的气力
	20	穷死觉醒	剩余1/4体力时、近身和弓箭攻击的回避率两倍
2	25	全心の技	气力越高。发动会心一击的几率越大

初始	ふち坏し	对障害物攻击有特效
14	ムアの加护	气力越高受到的伤害越小
16	烈火の技	攻击力随气力增加而上升
18	斗志の瞳	在自己的前方形成限制敌人移动的区域
20	会心の技	气力越高,发动会心一击的几率越大
22	明镜止水	发动必杀技时只消费1/4的气力

無 程序器的言利亚基纳施剑板,在遗漏海滩后被哈屎罗所牧 易然是女儿身 但却拥有常人无去比似的智力 最后在哈康罗的帮助下协助自己的弟弟建立了全新政权



빔



吴纳威扩忠实施下 基地武艺高超四缺乏令龄的头脑还有一点好色 最开始和就是死对头 不过在轻毫多欠战斗后却和其战力了毫不可言的鲜朋友。

ı	初始	年老の種	在自己的前方形成限制敌人移动的区域
	初始	みら坏し	
		熱火の技	攻击力随气力增加而上升
۱	17	根盤の技	气力越高 受到攻击时的反击几率越大
	21	ムアの加护	門 正直接 法事 Brok · 查 40. 4
	25	死中求舌	制象1/4体力时气力上升到MAX(仅一次有效)

띰

뱀

-		
初始	会心の技	气力越高 发动会心一击的几率越大
初始	近接回避	气力越高 回避近身攻击的几军越大
18	报复の技	气力越高,受到攻击时的反击几率越大
18	勇气の瞳	无视敌人的限制区域进行移动
20	护身呼吸法	防御力随气力增加而上升
22	明镜止水	发动必杀技时只消费1/4的气力
24	穷死觉醒	<b>剩余'4体力时</b> 近身和弓箭攻击的回避率两倍



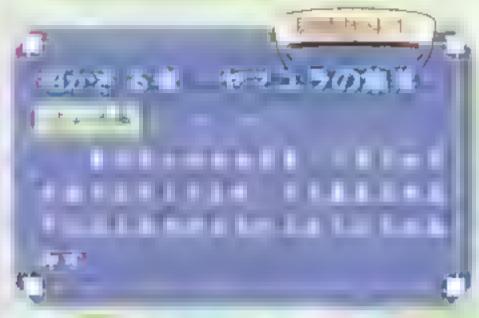
初始	斗志の理	在自己的前方形成限制敌人移动的区域
初始	弓回避	气力越高。回避弓箭攻击的几率越大
初始	战术指挥	当其行动时、邻接角色的气力少量上升 (需气力不为D)
12	医性生活	攻击时选择靠近自己的敌人可以同时攻击前方两格
15	会心の技	气力越高,发动会心一击的几率越大
18	胡镬止水	发动必杀技时只消费1/4的气力
21	****	防御力随气力增加而上升

原克納西科乌鲁贝国国王殿卡拉的近身传卫、显然最初 与哈康罗辞人有节之节 不以改并则投申尼亚县甲兄籍《解》 的东脑和东京有某事知识解助《综合多人成员中赢得维利

## 

# PSP版新增要原

是没有持续多久,眼看向地主交租的日子越来越近,村里的耕地却遭到了森林野猿的破坏,最后为了防止灾难继续扩大。哈库罗加入了防卫作战的行列。



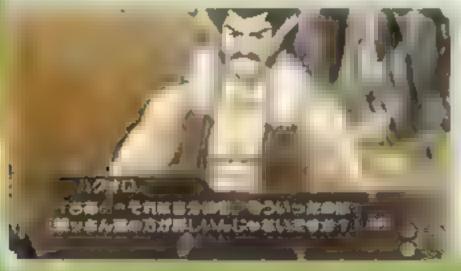




解决了眼前的危机后,哈库罗从艾露露处了解到村庄中一直都有将一名少女生祭给森林之主,以求村庄和平的残忍传统,但即便是如此,生性残暴的森林之主还是会不时袭击村民,所以一到夜晚每家每户都只好将门窗紧闭不再外出。某天傍晚远处再次传来了森林之主的咆哮,而就在哈库罗准备凭一人之力将其击退时,这只黑白相间的老虎轻而易举地就将哈库罗击倒在地。就在它准备将其作为自己的跨餐时,天空下起的细密却让它落乱而逃,高射,细心的启库罗也反现

# 康建准

睁开眼出现在青年面前的是一位名叫艾露露的亚人族少女,简单的寒暄之后,青年突然意识到自己已经失去了所有的记忆,除了他脸上那个永远都无法卸下的面具,他甚至连自己是谁也回想不起来。这是一个名04. 亚玛由拉的小园村,村长图斯摩尔为了交流起来更加方便、替青年取名为哈库罗,并将自己儿子的衣服给他换上。但平静的日子还



了它的致命弱点正是"水",随后一场消灭 森林之主的行动正式展开。



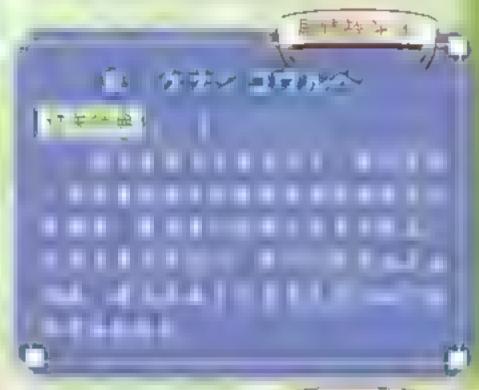


完成斗后的疑案部分据优先选择 "广场" 对能拿到收集器 "自吃行"。



由于之前结识了为给自己妹妹治病而走上盗贼之路的贼,所以某天哈库罗再欠陪同村长前往他的住所查看柚叶的病情。而就在大家劝阳城不要因此而误人歧途时,柚叶病情的急速恶化让气氛一下子紧张起来,不过最后好在村长及时拿出了极其珍贵的"紫琥珀的粉末"才化险为夷。几天后,她主萨桑特的儿子效万奇带着大批人马前来村庄征收税金,而本想给村民一点教》的他却无意之



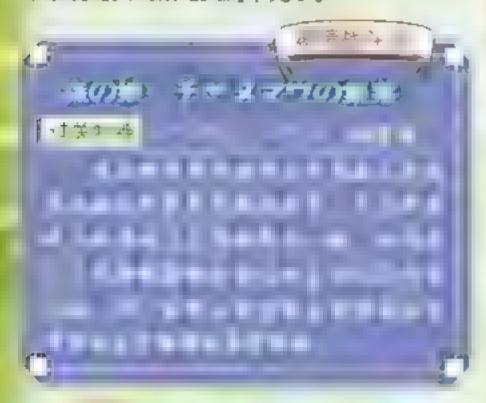








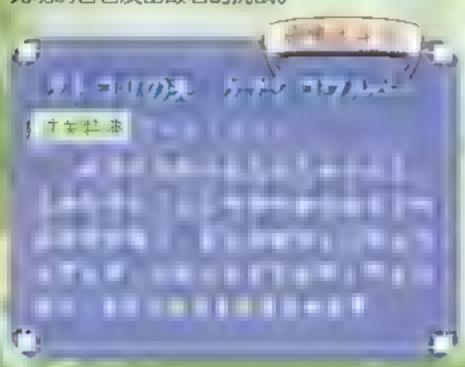
落荒而逃的萨桑德和奴万奇为了谁去引 开众人的注意发生了争执,最后为了保全自己的性命 奴万奇亲手杀死了自己的舅舅, 可萨桑德遇害的销息及性就模倒了克纳西科 乌鲁贝国国王殷卡拉那里。为了给自己的亲弟说回公道,他下令让贝纳威率军剿灭叛党,另一方面得知消息的哈库罗也赶到了恰如马乌村准备迎敌,不过却首先遭遇了火海中出现的贝纳威和其属下克罗。







暂时被击退的贝纳威其实深知这个腐败的国家迟早会走向天亡,所以为了了解哈库罗的为人,他和一名佯装的商人策划了一场秘密的潜入活动,并开始慢慢佩服起拥有如此气魄的陪库罗。接下来的几天,由哈库罗率领的起义军接连突破了敌人所设下的防线,而现在只要拿下处于军事要地的防御设施,就能向腐败无能的昏君发出最后的挑战。



# 第五章国家的新生



气急败坏的殷卡拉对连吃败绩的贝纳威 大发雷霆,下令革去其职务后,将抵御叛乱 军的任务交给了奴万奇。小人得志的他本想 季领讨伐大军杀众人一个片甲不留, 但没想 到很快就被大家"瓮中捉鳖"的计策所捕, 而且让人+分费解的是, 哈库罗最后并没有 亲自处置他,而是将决定权交给了艾露露、 当然最后的结果自然也是可想而知。几个月 后, 起义军终于逼近了王都, 同时得知这一 消息的克罗也在第一时间将贝纳威救出了大 牢, 让其能够履行作为骑士团团长最后的义 务。再次落败的贝纳威向殷卡拉传达了"亡 国"的消息,而就在其结果般卡拉并准备自 勿, 谢罪时, 哈库罗及时出现阻止了他的行 动, 并劝他能够铺佐自己建立新的"图斯库 尔王国"。



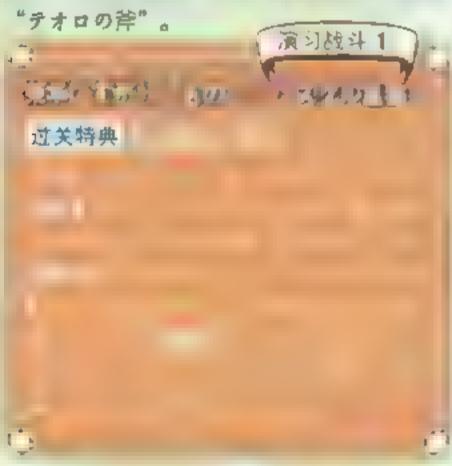


WORK HILLIAM

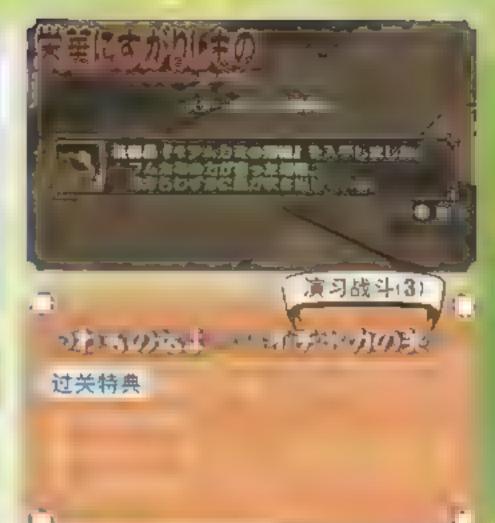


# 演習叫問題

完成以上的剧情战斗后会在"探索部分"追加"演习"的地点。通过S/L大法玩家可以随机改变出现的自由战斗,每通过一次,系统都会随机从下面的几组奖励中挑选其一进行奖励,如果想收集所有的物品就不要忘记拿到每场战斗的全部奖励再继续发展剧情。最后在该阶段一定要将デオロ的等级提升到LV10以上,这样才能在之后的剧情中获得收集品



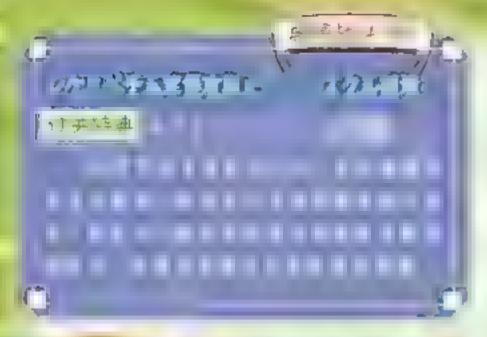




# **新兴意程言的野**吃

哈库罗自称"白皇"建立"图斯库 尔王国"的消息很快传到了欧卡米亚凯国 的国王处,而出于该国维护大陆和平的传 统、每当有新的国家诞生,他都会派出使 者前往缔结同盟。也正是因为这个契机, 哈库罗等人结识了欧卡米亚凯国的公主乌 露托莉和她的硕皮妹妹卡缪,并了解到她 们所属的欧卡米亚琉族将传说中的"解放 者"奉为"神"。幸福的时光总是短暂 的, 刚刚送走乌露托莉等人, 哈库罗就收 到了西方西肯利贝查姆国国王尼维尔的招 降书,但鉴于当前该国的兵力大于图斯库 亇数倍,为了避免挑起新的事端, 哈库罗 假装答应要求准备拖延时间从长计议,但 很快就被尼维尔识破了他的计谋, 主动率 兵开始攻打图斯库尔国。最后为了能够逼 退敌人区猛的攻势, 哈库罗决定使用炸药 来摧毁敌人储备军粮的仓库, 另 方面则 要阻止敌人的补给部队到达前线。





# 地域种的对应面

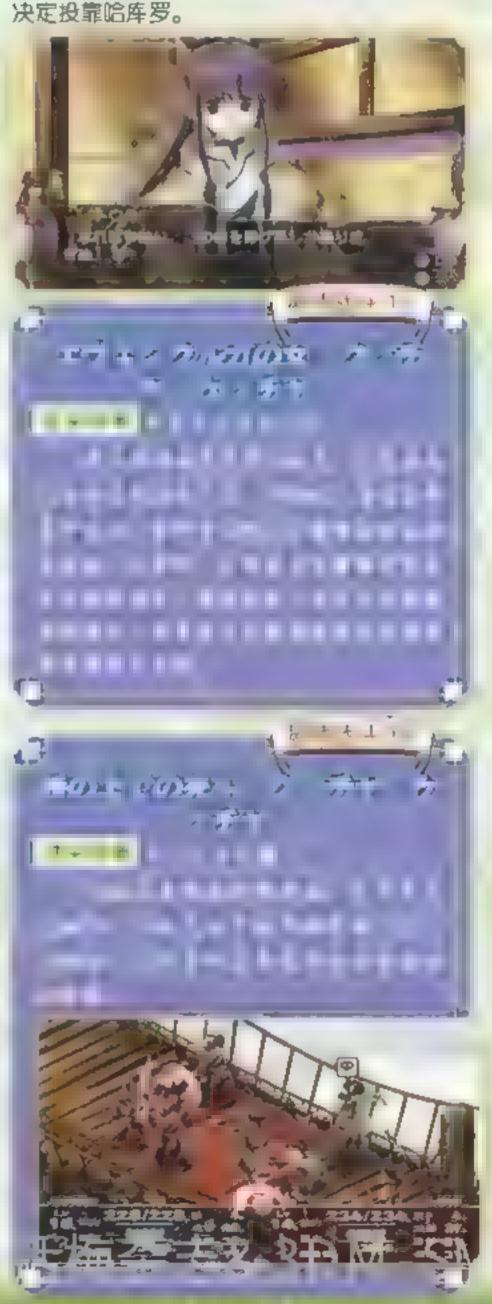
成功阻止了西肯利贝查姆国的侵略后,某天夜晚,哈库罗和突然前来拜访的库涅卡门国女王库娅进行了会面。而根据她的说法,之前被欧卡米亚琉族所持奉"解放者"其实是"祸日神"的象征,只有被居住在库涅卡门国的夏库克波尔族人称为"伟大之党"的神才是真正的"神"。几天之后,乌露托莉和卡缪再次以"国师"和"辅佐"的身分返回图斯库尔。同时大家也结识了一名遭遇海滩的吉利亚基纳族少女卡露拉,但就在大家准备庆祝再次团聚时,特奥罗带来了异族来袭的消息。



# 意风意虚假的真实

由于赶来通风报信的特奥罗刻意隐瞒了身负重伤的情况,所以当大家战胜归来时,他却因为失血过多而离开了人世。面对失去亲人的痛苦,深藏在哈库罗心中的怒火终于被点燃,在了解到库查 凯查国的主力部队即将逼近图斯库尔后,他决定主动率军迎走。在平原上遭遇骑兵部队的哈库罗遇到了该国的国王奥利卡坎,不过让人十分意外的是,他竟然将

哈库罗认作是自己的义弟,而这次他出征的原因也正是为了讨伐他。之后正当双方激战时, 半路杀出的艾文库鲁加族少女藤香引起了众人的注意,而略施小计成功抓获她的哈库罗也向 其表明了自己的来历,希望她能协助自己了解 與利卡坎的真正意图。最后在乌露托莉的帮助 下,藤香终于了解到奥利卡坎被人施下"幻术"的真相,而为了找出真正的幕后黑手,她 决定投靠哈库罗。



SWINN DRIVE









## 第加章卡宾技的身分

一场风皮平息后, 卡露拉向哈库罗提 出了一同前往自己故乡的请求,原来根据探 子回报,此时她的故乡正在发生战乱,而为 了防止局势再进一步恶化, 她答应哈库罗如 果他恩意出手相助,那么她也将心甘情愿地 追随他, 直到他找回属于自己的记忆。几天 后, 哈库罗一行人在纳 托库国边境处救下 了一名被军队追杀的起义军青年德利霍莱, 并得知该国的国王斯欧卡斯一直以来以贩卖 奴隶来牟取暴利,并最终导致占利亚基纳族 人的反抗运动。最后为了帮助德利霍莱推翻 这个邪恶的政权, 哈库罗在他的带领下通过 地下水道潜入了皇宫并成功击败了不可一世 的斯欧卡斯, 而就在他临终之前, 他才告诉 大家其实卡爾拉一直是自己最爱慕的女子, 以及她才正是德利霍莱亲姐姐的真实身分。 恍然大悟的德利霍莱本想挽留卡霞拉, 计她 陪自己开创纳 托库国的新纪元,但习惯了 漂泊的卡露拉最终还是回绝了他的请求,并 跟随哈库罗一起踏上返途。因为她心中比谁 都清楚,只有让自己的弟弟在现实中磨练, 才是让他得到成长的最佳方法。

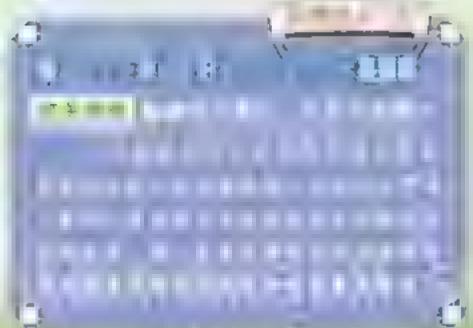










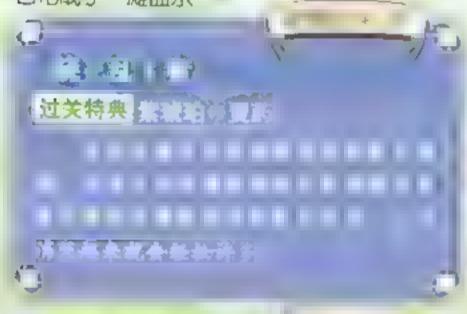


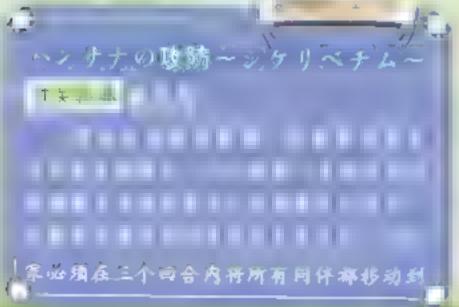
# 第十章神秘的复仇者

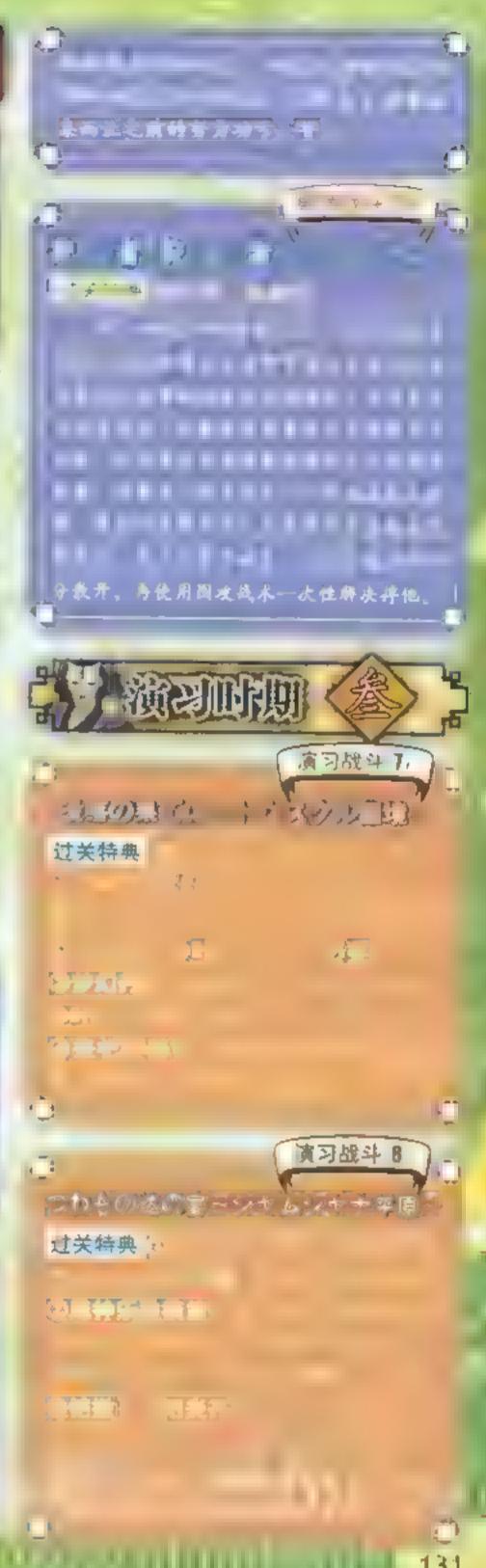
某天留守本国的脱在古罗的邀请下来到 了王都里的烟花之地,而正当两人玩得兴起 的时候,贝纳威却带来了"军用物资被盗" 的消息,而这起事件似乎与克纳西科乌鲁贝



返回主都的哈库罗不断地重复着同一个 噩梦, 在梦中他看到卡缪在自己的手上发出 一道道血痕,而其双眼中泛出的红光也充斥 着她对鲜血的渴望,让哈库罗不寒而栗。几 个月后,得知图斯库尔与库查 凯奇曾在上 次交战中元气大伤的西肯利贝查姆国又开始 酝酿新的侵略计划,而这次为了避免之前的 事件再次重演, 哈库罗果断地提出了主动出 走的方案,并在一连串的胜利中逼近西省利 贝查姆国的王都,向狂妄的尼维尔发出了最 后的挑战。最后不敌众人的尼维尔道出自己 向库查 凯香国王奥利卡坎施下"幻术"的 罪行, 并声称这一切都是为了唤醒沉睡在哈 库罗身体中的"猛兽",而就在其准备放火 烧城。与众人同归于尽时,哈库罗体内似乎 有 种力量与眼前的火光产生了共鸣。但当 他恢复意识时, 眼前的尼维尔却不知为何早 已化成了一滩血水…









# 能是在无止性的野心

某天夜晚库涅卡门国的女王库娅再 次偷偷和哈库罗会面, 井向他展示了名叫 "阿弗·卡姆"的神秘机械。据说这是按 照一位欧卡米亚琉族人传授给她的方法所 制造出来的。而库娅则希望借助它的力量 使自己的国家不断强大,让夏库克波尔族 人走出过去的阴霾。几个月后,与库涅卡 []接壤的艾鲁姆伊国由于诺赛谢奇卡国国 王坎赫鲁达利的施压而发动了对库涅制门 的侵略战争, 而这个举动显然触到了库娅 的底线,她以"创建平等社会"的口号开 始了"反侵略战争",甚至试图统一整个 大陆、同时一直在暗中帮助库姬的欧卡米 亚琉族人坦也开始在右大将哈维恩库亚的 帮助下开始"改造人"的计划。最后库涅 卡门国成功政陷了乌露托利的祖国欧卡米 亚凯, 即便是其父王瓦贝利用上古留下的 "封印之术"也未能阻止阿弗 大攻势、最终下落不明。现在挡在座潭卡 门面前的只有图斯库尔,并且她还希望通 过这最后的战斗来夺取自己的心上人哈库





# 1 意外的接军

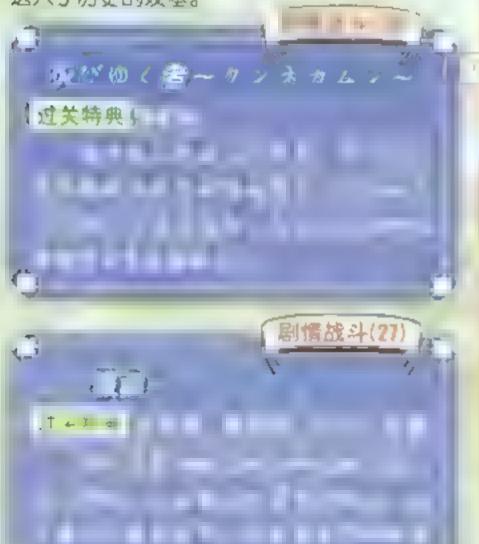


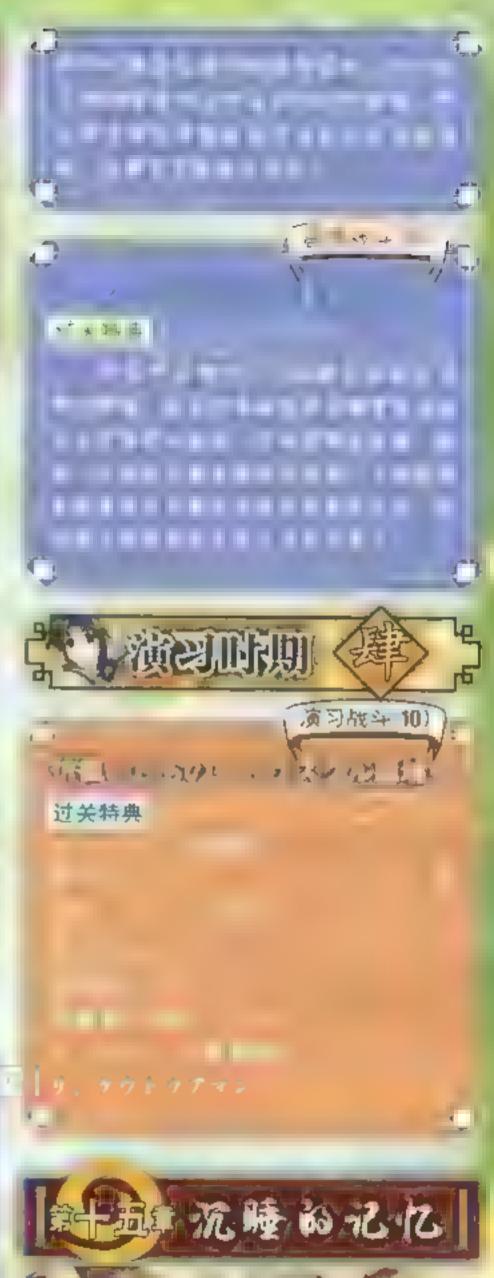


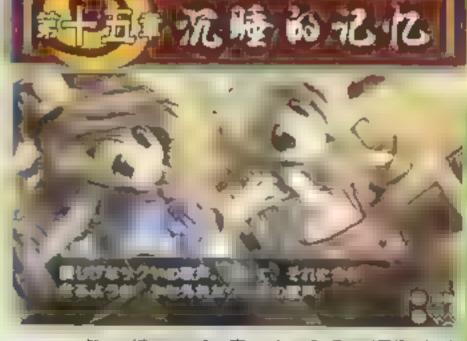
# 計画を表をを



虽然之前遭遇了惨败,但库涅卡门的 侵略行动并没有因此而停滞不前,另一方面 为了不再继续让大陆的其他国家卷入战乱, 乌露托莉继承"贤大僧王"的即务后也开始 号召大陆的其他国家和图斯库尔联合起来讨 伐库涅卡门、而哈库罗贝带领精锐部队向库 娅所在的王都进发。最后在大殿上对峙的双 方因为哈库罗主动要求库娅净死自己而陷入 了個局,面对看着自己深爱的男子,库娅最 终还是下不了手,但就在她准备停止侵略计 划时,一直暗中操纵的迪再次出现,并使用 "禁断之术"封住了所有人的行动。企图将 众人一网打尽。危急时刻,哈库罗体内的力 董再欠觉醒,本以为能够力挽狂為的他却意 外地被迪从卡缪体内唤醒的另一人格给轻松 制服,最后源次丸为了保护库娅献出了自己 的生命,同时神秘女子发动威力巨大的"净 化之炎",将整个库涅卡门和夏库克及尔族 送入了历史的坟墓。

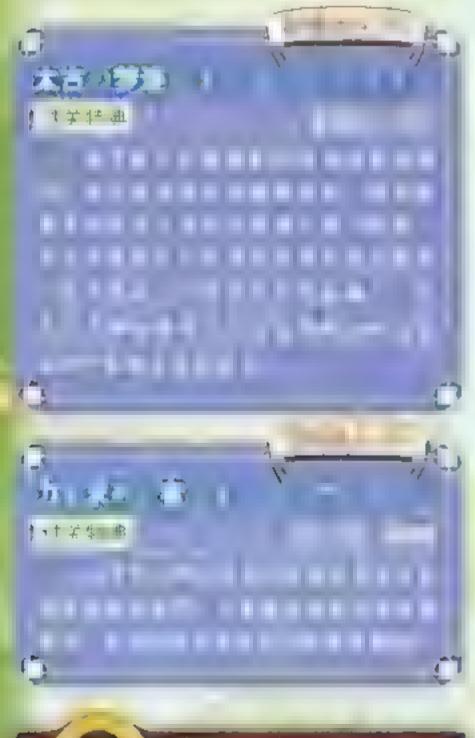






从梦中惊到的。库考与力了。斯斯的人为 战亡的消息,受到极大冲击的她终于精神完全

崩溃,在仆人纱雅的照顾下继续留在图斯库尔 进行治疗。之后为了了解梦境中艾露露和"空 蝉"建立契约的真相、他在乌露托莉的帮助下 使用古代咒文打并了隐藏在欧卡米亚凯国王座 后的"封印之门",希望前往"解放者"的沉 睡之地一探究竟。最后在一面无法开启的铁门 前、众人由于艾露露头上发饰的感应进入了一 座废弃的研究所, 而从这里残留下来的宣体影 像中给库罗见到了一个名叫水岛的研究人员。 原来他是负责研究哈库罗的古代人之一,并且 哈库罗的真实身分是被称为 CEMAN的远古人 类。随着记忆的慢慢苏醒,之前走退众人的神 秘)女陸美再次带着库娅曾经的部下出现在众 人面前,而此时由于对强大力量的排斥性, 給 维恩库亚在狂暴状态下被希恩毫不犹豫地斩落 于万丈深渊, 最后当阻挡众人的希恩被击败 时,他用仅存的良知阻止了睦美再次发动"净 化之资",并在得知自己的妹妹纱雅已被众人 收留之后,欣慰地死去。





来到遗迹最深处本应和睦美展开最后决战的众人被哈库罗利用"解放者"的力量封住了行动,原来此时他已经不想再牵连任何



人。把守最后关卡的睦美告诉哈库罗,自己的父亲其实和他是一体的事实,而之所以会产生两个人格,完全是因为自己曾经在执行"大封印"时,解放者的精神出现了分裂才诞生了称为"空蝉"和"分身"的两部分,现在他们所寄宿的躯体则分别是哈库罗和迪。由于"分身"存在的目的就是要利用一切方法消灭掉"空蝉",并且这场宿命的战斗已经在下年前让亚人类遭到了重创,所以现在自己惟一能做就是尽自己的全力阻止两人再次根遇,避免亚人类走上灭亡的道路。

面对父亲强大的力量, 睦美最终还是没能完成自己的使命, 无奈的她解开艾露露等人的封印, 希望能合众人之力放手一搏, 而此时为了拟制"分身"强烈的杀戮欲望, 哈军罗和他一起跳入了"封印阵"合二为一。最后睦美利用自己剩余的力量将卡缪的人格返还, 在乌露托莉的带领下, 两姐妹开始再次执行"大封印"。

所有的一切终于随着"解放者"的沉 腰而画上了句号,哈库罗用自己残存的意识 与曾经并肩作战的同伴一一告别,因为在这 场寻找记忆的旅途中,自己的确学到了很多 亚人类所拥有的宝贵情感。最后在与艾露露 的银神交流中, 恰库罗意识到其实她就是干 年前负责照顾自己的亚人类实验体3510号 (命)的转世,而此刻由于自己即将因为封 印的作用而再次沉睡, 他希望艾露露能够再 次为他唱起那首温柔的摇篮曲。月子平静的 沉睡之地中, 代表"解放者"的面具缓缓地 降落到.艾露露的手中,虽然不知道封田的作 用将会持续多久,但或许在干年之后, 放者"还会用另一种方式出现在这个世界 上, 在用自己的方式促进人类发展的同时, 也让他和"命"之间的情感得到永久的延 廖 高贵们所能磁的、就是跨听那着留在风 中为逝去的人们而歌唱的摇盘曲







# 荒らぶるもの大行迹

----



和音乐上的成功、想必也 杨动了包括笔者在内不少

玩家的心。虽然相对Phsa版来说游戏的追加要素并不 让人满意、但从初次接触的玩家角度出发、游戏在 系统和收集安食主的设定在阿共游戏中还是非常店 功的。尤其是对此为伏有爱的把家里是没有任何理 由错过。

Z Y



#### PSP SUUVER JC 宝城時

看到颇目,可能有同学会有疑问,PSP 3000 不是早就被破解了吗?是不是把题目搞错啦? 及 有,请注意,标题上多了两个字 "完全" 早 前。借助5.03HEN。我们可以在PSP-3000上运行 自制软件,但却无法运行 SO。如今、PSP 3000 **又道最后的防线也被攻破了。利用6用6日发布的** 5 030EN-A, 我们可以正常在PSP 3000上运行 各种ISO游戏。不过,与M33不同,5 03CFN A仍 非刷人型固件。我们需要先运行5 03HIN FR2、然 后再运行5.03GEN~A、当PSP的版本信息显示为 5.03GEN A,便意味着成功了。但关机后,PSP仍

会恢复到原来的版本。PSP 3000被完全破解的消息 立刻反映至国内市场上,各地的PSP 3000价格都有 7。 場上涨。不知道各位以低价购人PSP-3000的玩家 是否要咸笑了呢。

#### Audio mechanica Kayanika to

PSP上的录音软件Audio Mechanica kay 于6月31日发布V0.2版。通过Audio Mechanica Kay, 我们可以在PSP上录制声音。不过,

PSP 1000和PSP-2000必须得装配有麦克风的摄 像头才可以正常使用。PSP 3000就不同了,本 身就內置了麦克风,可以使用Audio Mechanica Kau进上录音。岭崖 SP 300(被亚尔,如此适合 **总要件,玩家的可不能错过了恶。** 

#### ा हा देन होत

#### Dayviewer # / Rix ha Hi

平心而论,PSP在细节功能上做得并不好、 草拿日期功能来说,只能显示年月日、别说万年 历了、连个星期都不显示。不过不用急,凭借PSP 的强大性能、没啥事下不成的。Dayviewer是一款 可以让PSP显示星期的插件,它能够随着系统置件 自动运行,并在右上角的田期后显示当前星期。

ayvewer于5月27日发布octa 2版,支持了所有的日期格式,支持了12小时制,提升了稳定性,能够通过更改文本文件来更改日期和时间格式。使用时,我们需要将dayviewer.prx 、dayviewer txt 都拷贝到记忆棒seplugins目录内,然后在恢复模式中启用即可。注意,插件只能在5.00 M33 或5.02 Of N固件上运行键。



#### Atream portall新版设施

PSP上的多功能软件Xtream portail于8月2日发布V2.0版。虽然依托于网页,但Xtream portail的功能十分强大,除了内置有众多的网站链接外,更有不少实用功能。Xtream portail中每个图标代表一个功能模块。APP模块中,我们可以找到记事本、万年历、绘图板、计算器等程序。在JEUX模块中,则可以发现(迷你高尔夫)、(数独)等游戏。另外,Xtream portail中还有附带了多幅壁纸以及数个Flash视频,通过在线MSN软件更能与好友聊天。

#### rSPAnuroid发物

Google开发的Android系统在智能手机业效起。设新浪潮。如今,随着HSHAndroid的发布,PSP玩家也能在PSP上体验Android的乐趣了。PSPAndroid于8月3日发布了V1.0版,提供了的钟、万年历、计算器等功能。程序在界面上与Android很相似,不过当然不可能用它来打电话啦。

# 而人主任

#### "PSPHPG" \*ATTRX公开

同人制作PSP RPG游戏(PSPRPG)于8月7日发布第三个演示版。新版作者改变了程序根架、可以比较容易地支持众多角色,包括魔法师、同盟者、敌人。演示版为战斗场景、敌我双方分列左右,比较像、C上的〈最终幻想〉。按〇键攻击,按八键发动魔法、有两种魔法可选。

#### Shoot Lapin The ATTE

源兔已取代雷曼成为育碧公司的新招牌人物,(Shoot Lapin)则是PSP上一款以须兔为主角的同人游戏。游戏于5月27日发布V3.7版,操作很简单,屏幕上会出现很多须兔,玩家用PSP的滑杆移动光标,按R键发射写桶吸,按START键暂停。须兔被写桶吸击中后会消失,不过越来越多的须兔会接踵而至。



#### "L.S.P" 新版公升

PSP上的塔防游戏《D.S.P》(Defense Station Portabio)于8月1日发布V2版。新版共育4张地图可用,3个难度可选。玩家要建筑设施将前来进攻的敌人消灭掉。游戏有初始金钱,利用这部分钱,我们可以够筑基础设施。攻击敌人后金钱会增加,我们可以对设施进行升级。游戏开始、按方向键的上、下来选择地图,按方向键的左、右调节进度,按START键开始游戏。游戏中,按SLC键调出录单选择需要修建的设施,按、键确定,按L键加快运行速度,按START键暂停。



# -PSP-3000破解指南

2000年4月2日 就名为CMAHENDON PHO NEE 制图并对于程序基本 计对电影无法被押除 2000年4月5日 2000年790 1000 所管和利用服务软件系统不身存在的TPF服务高额 成的开发系统 推序的大区 为PSP的老面依据投资效果 在1911 900 经基本层次次 报常政治的CPMEMIN 国金区 1000定数约5 2000官先要到这行场 15根据源流的经验 用条件符 1000帐号记录来要再收帐 法国 自2002年4月5日 1000官先要到这行场 15根据源流的经验 用条件符 1000帐号记录来要再收帐 法国 自2003年4月5日 1000官先要到这行场 1000仓离客党划与网络营资制国行政的物理 1000帐号记录来及的现象分的分

使用软件: 5 03 HFN (.2, 5 03 GFN A, CFWEnabler 3 10, Popsicader for 5 00 M33 插件整合包

适用硬件,系统固件版本低于5 03的 A 088v3主 板的HSH 2000以及HSH 1000主机

下戰地址:

http: bbs evelup on showtopic 816383 aspx
http: bbs evelup on showtopic 816383 aspx
http: bbs evelup on showtopic 81948 aspx

#### D\*作步泳

他要在PSP 3000上运行SO、需要先通过两个步骤。第一步是成功启动ChckHi N 100(Son 2 (下文管称Hi N 102) 自制级件号导程序,之后就是运行Ci Wi nabler或5 03 0 N A虚拟自制调件程序,从而支持游戏 SO运行。而因为HI N 102是针对5 03官方固件15 漏洞编号的 因此启动它之前,需要先升级中SP固件版本到官方5 03版。下载官方升级包后直接将其解压、将获得的FBOOT、PBP文件复制到记忆棒PSP OAMI UPDATE 目录下即可。打开PSP,在"游戏","Memory Stick"中找到升级固件的图标,启动根据提示升级。一定不要使用PSP网络升级功能,它会将你的PSP升级到更高版本官方固件,高于5 03版本的固件已经修复了这一漏洞,也就导致HI N 102元法启动,跟 SO自然就无缘了。

2 升级完系统后,上网下载HEN R2针对 PSP 7000、PSP 3000的Slim版,解压后会 获得 维图片,将其存放在记忆棒PSP PHOTO图录下 其中ChickHENa、b c、d的GIF文件是用来 占用内存的,而s im tiff文件才是下上漏洞激活文

件。为了保证图片 激活有效,我们最 好将PSP PHOIO 以及记忆棒根目录 Picture子目录下 的所有图片文件先 格动到电脑上,



防止它们对TIFF漏洞激活造成影响。另外还有一个h bin文件,复制到记忆棒根目录下即可,它才是漏洞激活后真正执行的程序代码。

8 HEN R2安装完成后,为了成功启动它。我们还需要做一系列的准备工作。由于HEN R2不是很稳定,经常会导致死机的问题



是让它能获得更高启动率的最佳保。首先最好修改系统语言为"Inglish",接下来建设置文字代码。在主机设定中找到"Charactor Set",进入后选择"Multingual Lath 1 (085) Latin 1 (1252)",最后将主题设置为Classic(设置方法为"Settings" -- "Theme Settings" ·- "Inome",第二项才是Classic,而不是第一项Original"。

完成这些工作后,进入"Photo"。 "Memory Stick",PSP首先预览到的是 前面的ChickH Na那些GF格式文件,图片预览出一幅,就按下方向键慢慢将光标向下移动一幅。当 移动到第四幅,也就是最后一幅CIF 图像文件时, 请将光标停留于此,稍等片刻,就会发现PSP出现 个花屏画面后,又闪过一个绿色屏幕画面,说明 HEN 《2启动成功。如果这里没有进入这个画面,



步操作、设定是否都正确。

5 绿色画面之 闪 过 后, PSP会自动重 新启动、重启后再 查看系统版本,显 水质 03 ChickHEN

R2.



接下来你将会有两种选择。一种是通 种是通过CF WE nabler。相比之下CF WE nabler界 面更美观,功能更全面,而且自动识别PSP-2000 和PSP-3000,使用起来更加方便,我们这里也推 楚大家使用后者,下文也以CFWEnabler为例进行 介绍。下载CFWEnabier最新3.10版,解压后将里 面的CFWEnabler目录解压到记忆棒PSP\GAME自 录中。另外别忘记将游戏ISO复制到记忆棒根目录 下的ISO文件夹下。CF WEnabler支持 SO、CSO格 式游戏镜像文件。但文件名一定要是英文和数字构 成才行。

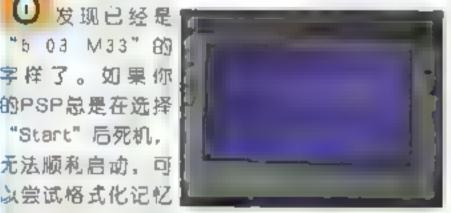
完成栖贝后,在"Game" "Momory Stick" 下运行CF Wileager 3.10, 进入后会出现红黑主题色的程序主界面。



首次运行需要问题 件中刷写文件才能 启动虚拟系统、程 序会自动识别PSP 的型号。以便针对 该版本PSP刷写問 件文件。选择第一

顶 "Flash And Start"并确定,就会出现安装自 制固件的文字提示,选择"Yes"继续安装过程。 稍等片刻后刷写完成,会继续提示是否启动自制 固件,选择"Yes"PSP就会重新启动并进入虚 拟自制固件了。以后彻底关机后重新启动HEN FI2 并运行CFWLoader 3.10就无需刷写过程。之前 "Flash And Start" - 顶也会变成 "Start", 直接选择并按下确定键即可成功启动。

启动后,再次查看机器版本信息, ₩ 发现已经是 "5 03 M33" 89 字样了。如果你 的PSP总是在选择 "Start" 后死机, 无法顺利启动,可



棒并重新拷贝安装程序试试。如果还是不行,建 议大家重新下载别的版本的HEN R2试试,HEN B2有不少修改版本,部分版本虽然可以成功启动 HEN R2并运行其他自制软件,但确实会在运行 CF WE nabler和5.03 GEN-A时死机。

This exter

成功启动后在XMB界面按下SELECT 键就会出现M33自制固件特有的VSH Menu 了,在这里将第四项"UMD ISO MODE"设置为 "M33 driver"就可以玩。SO了。另外,依次进入 "Game" - "Memory Stick", 在CFWEnabler



成功启动后,你会 发现之前复制到ISO 目录下的游戏现 在都已经显现出来 了。设置好1503 导 模式就可以按下确 定键,速速体验-

番。SO游戏的乐趣啦。

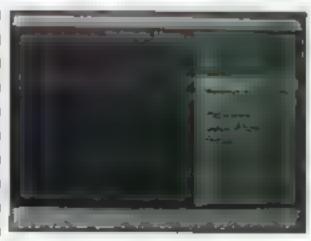
由于OF WE nabler只是通过内存漏洞启动 10 的虚拟自制固件。关机后就会丢失,自然也就 无法量M33自制固件那样通过开机按ik键进入修复案 单了。但是这并不代表CFWEnabler就无法使用M33 自制固件所能使用的插件再功能。在CI Wi nabior成 功激活后。再次在 "Game" · "Memory Suck" 下

运行CF WLoader 3.10. 你会发现 第一项变成了 SetLings的学样。 进人后就会出现与 **建位于2000年度** 的设置项目了。不



过界面可要比M33修复菜单漂亮不少。

CF WEnabler使用插件的方法与M33 自制固件相同,在记忆棒粮目录下建立 Soplugins 国录,将插件放入后,编写game.txt。 pops.txt、vsh.txt三个文本挂载插件,并在每 行挂载语句后加上空格"1"或"0"。表示是 否直接激活插件。而在CFWEnabler设定菜单的 "Plugins"一项中我们同样可以管理是否激活插 件。值得一提的是,想要通过Ci w nab er玩PS模



| 拟游戏、最简单 的万法就是使用 针对5 00 M33 MPops cader 插件,这样运 行PS模拟游戏 时按下R键, 选择除Orig nal

from Flash一顶以外的版本号就能顺利玩PS模拟 游戏了。另外、经测试FreeCheat等插件也都能在 CFWEnabler下顺利使用。

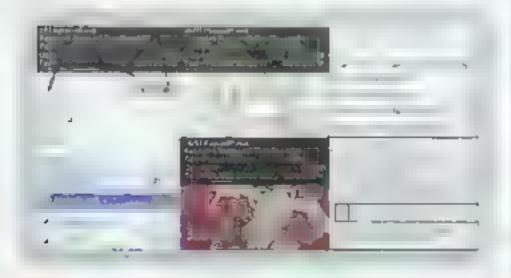
A TENNE STREET





## Construction of the second

MoonShe I于5月29日、6月1日发布V2.01、V2.1 plus 1两个版本。新版修正了DPG视频回放时的磁盘格式错误;加入了对阿拉伯语的支持;更新了韩语使用说明;新增了StpEvery.txt和 DisScCap.txt两个文件;加入了对Exif2.1/DCF的支持;改进了语言选择功能;解决了按键映射方面的问题;修正了不能在簇为2KB的FAT16格式的磁盘上运行的错误;修复了START、SELECT的按键问题。



### Lameboy OS三版发布

Lameboy DS于6月2日发布V0.12版。 新版加入了全屏缩放模式:菜单界面背光灯可以关闭。解决了SGB颜色显示问题。《口袋妖怪 红/绿/蓝》战斗中颜色显示不会重叠了。修复了时间中断错误。《超级马里奥世界2》关底BOSS能正常显示了。Lameboy DS可以运行GB格式和GBC格式的HOM,对于黑白GB游戏还能显示彩色。游戏时,NDS按键与GB主机按键一一对应,按X、Y键进入系统设置,按L键加快游戏速度,按A键调出菜单。



#### 1 4 4 1 THE WAR DATE

NDS上的绘图软件UAPaint 于5月26日 发布V1.20版。新版添加了矩形 I 具,可以 绘制出内部没有填充颜色的矩形;加入了对 MP3文件的支持,能播放MP3音乐,并去掉 了信息状态栏,代之以音乐播放控制栏。更

新了读取调色板菜单了。 代码,解决了无法将 图像保存为各种尺寸 的问题,修复了使用 粘贴、复制按钮时 工具切换的错误。 UAPaint新版变化不 小,不过工具还是太 小,希望作者多加几 个才好。



#### - 3 - 5 - 1 Dight

NDS上的街机模拟器DS Pack于5月24 日发布V1.6版。新版修复了精灵定位的问 题并加入了对部分新游戏的支持。DS Pack 原本只能运行(吃豆人)游戏,但作者陆 续又加入了对更多街机游戏的支持, 像是 (顽皮鬼) (Crush Roller) 、《梦幻购 物者》(Dream Shopper)、(小精灵) (Hangty-Man) 、《冲冲车》 (Van Van Car) 都已经能够运行。当然,这些游戏都 比较古老, 画面也比较简单, 但趣味性很 强。DS Pack所需的游戏HOM与电脑端的多 街机模拟器Mame兼容。使用时、我们需要 将ROM文件拷贝到烧录卡内存MAMERoms 文件夹内。游戏时,按START、SELECT 键分别为1P、2P投币,按F键进入下一个关 卡,同时按L、A键返回游戏列表。

#### D = 111-1 111

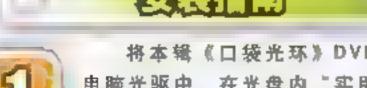
出门在外,最怕的就是迷路。迷路的时候,你肯定心想如果身边有个地图就好了。那下次出门的时候,不要忘记把NDS带上哦,因为有了DS-MAP, NDS就摇身变为地图查询专用机了。DS MAP是由96BT开发的NDS专用地图软件。因为数据量的原因,DS MAP采用了多版本的发布方式。每个城

市作为一个版本并且ROM是独立的。目前已经有北京、上海、广州、深圳四个城市的版本推出。DS-MAP仿照大名舞鼎的Google Map开发,使用方法与其类似。用户能轻易上手。DS-MAP内含的地图数据非常详细,还有丰富的本地信息。出于对版权的考虑,在NDS上第一次运行软件时会提示输入注册码。在电脑上运行注册机获得注册码后输入即可正常运行。

### 

触控屏的加入,让NDS特别适合涂鸦。 任天堂从一开始就注意到这点,为NDS加入了PictoChat。但遗憾的是,PictoChat只能绘制黑白图形,画板的尺寸也受到限制。 NDS上也曾推出过一些绘图软件,但大多个性极强。像Colors适合绘制水粉画,还有 前面提到的UAPaint也是不错的选择。而下面要介绍的PAint DS,则是最近新推出的一款绘图软件,PAint DS操作简单,最新版是6月2日发布的Demo?版,新版修复了放大以及画圆方面的错误。虽然还是属于演示版的范畴,但已经具备了绘图、更改色彩等基本功能。下面就让我们尝尝鲜,一起看看PAint DS的具体使用方法吧。

#### 安装指南



将本辑《口袋光环》DVD放入 电脑光驱中。在光盘内"实用软件 /NDS53"目录下找到PAint DS文件夹。 并将里面名为 Paint,nds的主程 序文件拷贝到烧 录卡内存或存储 卡的被目录中。

Paintinds

## 快速上手数程



打开NDS, 找到PAint DS程序并运行。



2

首先进入PAINT DS 的主界面、PAINT DS利 用了NDS的双屏,下屏 显示画板、上屏则显示 坐标等信息。



我们可以用触控笔直接 在下屏的空白画板上绘制图形。



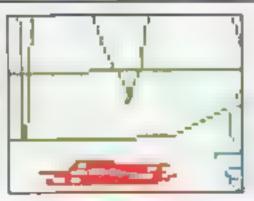
DS提供了 多种色彩选

择方法,下屏的上方 为色带,可以选择的 色彩种类很多 下方

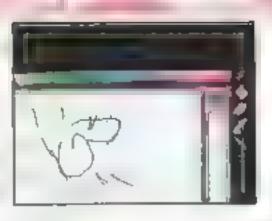


述有常用色带。 提供常用色彩的选择。左方则有 RGB调节块,按A键可以调节RGB三原色的数值,再 选定颜色。

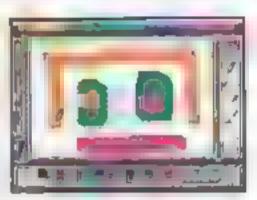
PAInt DS提供了 DS提供了 图像放大功能,按十字键的上可以将图像放大 也可以直接在放大后的画板上绘图。



PAInt DS还提供了程序框架移动功能、按L、R、Y、X键、框架可以分别向四个方向移动、但画布本身不动。

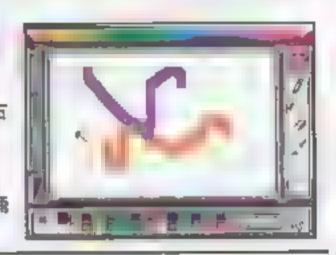


PA:nt DS默认选用 铅笔工具绘图, 我们可以通过左下方的调节块来改变铅笔的粗细。



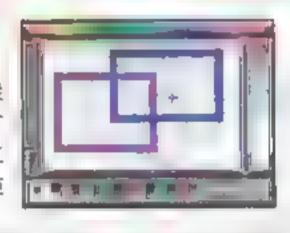
8

画板的右 侧是工具栏 提供了橡皮、 吸管、填充桶 等常用工具。



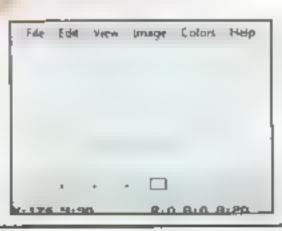
9

点 击 工 與 栏 上方向右的按钮可 以调出图像绘制工 具栏,可以绘制矩 形、圆形的图形。



100

上屏会显示当前坐标X、Y值,还 会显示选择颜色的RGB数值以及曾经 使用的绘图工具。



PAInt DS的功能稍显简单,但毕竟开发不长时间。相信假以时日,PAInt DS功能会更加强大。





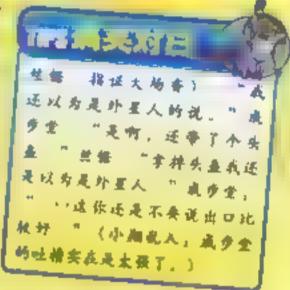
# 逆转的成功

从一款默默无闻的小游戏,到如今系列全球销量超过320万,"《逆转裁判》系列" (下文简称"《逆转》系列")以"法庭战



▲凉宫春日在动画中小小地恶搞了《逆 结》一把。

斗色精事系的妙征越家家的气系",炒、统人的服多。中长,列为借的玩个、设查了。它所期终还为借的玩个、乐越的在积期于统



游戏过程中既有眉头紧锁深思熟虑之时,也有 开怀大笑乐在其中之时,既有满腹牢骚咬牙切 齿之时,也有步步为营酣畅淋漓之时。在优秀 故事的背后,也随之塑造了一批个性鲜明的人 气角色 无敌吐槽王成步堂,强气的狩魔女 正 试图掩饰一切的戈多,拥有动感激光枪和 快嘴机关枪的大婶儿,粗心而又正直的丝锯警 官 在交友上屡战屡败屡战的矢张……游 戏中让人印象深刻的人物角色实在是太多了。

四部作品中爆发——《逆转裁判4》(下文简称《逆转4》,同理《逆转2》、《逆转3》)在日本两周即达到50万的咋舌出货量在文字AVG类型历史上绝对能够书写一等。而它在日本媒体中的高分评价也说明其素质的无比优秀。甚至在超热门动画《凉宫春日的忧郁》中,动画制作者还对《逆转裁判》的主角恶搞了一把。销量好、口碑住、人气高的"《逆转》系列",几乎在文字AVG市场达到了一个难以企及的高度,喜欢文字AVG和推理探案



▲游戏中让人印象深刻的角色很多 比如 这个武装起来的大婶儿。

的朋友, 你有什么理由拒绝这样一款游戏呢?

当然. "《逆转》系 列"的成功并 非毫无理据



其次,"《逆转》系列"的成功在于独 特的故事构成 在每一作《逆转裁判》中都会 有4~5个案件, 大多数案件都由"侦探部分" 和"法庭部分"共同构成。"侦探部分",就 是在案发地点找寻线索,《名侦探柯南》在日 本那高出一般动画好几倍的收视率就说明了逻

传, 其最大的目 标就是推广各年 龄群和吸引女性 玩家、让喜欢侦 探推理故事却又 不怎么玩游戏的





▲欧姜玩家对Coepiey的爱不是一般的大,这不,这两人对上了。

辑推理说法断案是8~80岁广大人民群众都喜 闻乐见的题材。由于推理侦破题材的受众面 广、受欢迎程度大、象"《逆转》系列"这样 的游戏很容易被大众所接受和喜爱。而在 法 庭部分"中。你要成为辩护律师,通过从"侦 探部分 所获得的证言, 证物和相关资料 在 法庭上与检察官努力辩论积极对抗来让你的当 事人获得无罪判决。能够化身为律师享受法庭 上唇枪舌战般的激烈辩论 这对一般民众来 说 是不容易接触到的。而游戏中的法庭除去 那些插科打诨的搞笑桥段外 在案件的论证上 确实在尽力模拟真实。在法庭上,一切讲的

就是理据」你可能在侦破颗材的 影视ACG作品中对证据的理解还 不够深入,毕竟侦破题材的作品 其侧重点在于发现真凶还原案件 的真相。但在法庭上你光知道真 凶真相没用。面对百般抵赖厚颜 无耻的真凶和死不要脸见缝就钻 的检察官。你必须用各种证据来 ----证明真相。

第三, 它的成功还要得益于 Capcom的广泛推广和宣传。近几 年Capcom一直在不遗余力地进行 着"《逆转》系列"的推广和宣

人也知道有这样一款侦破法辩 的游戏。这种非玩家的游戏人 群拓展方向显然与任天堂已经 通过NOS和Win的异质操作取得 成功的扩大游戏群体理念不谋 而合。以此为目标,Capcom进 行了各种各样的推广宣传、在 手机平台上移植了不少"《逆 转》系列"的案件吸引手机用 户,其中还厚道地加入了震动 功能。在文字AVG的主战场PC 平台上推出了画质不变音质提 高的PC版;在《逆转4》的宣 传上还邀请了日本民众极具影 响力的明星律师丸山和也作代

言。不仅如此,Capcom还推出了官方漫画和 大量"《逆转》系列"的周边产品。Capcom 的目标毫无疑问得到了成功,举个例子 《逆 转2》的NDS廉价版在日本卖过了20万套。而 该作GBA上的廉价版销量大约为17万套。NDS 平台上的那款可以说是无任何新增要素,没有 明显画质提升的冷饭 但销量竟然还能不减反 增,这显然是游戏人群扩大的结果。《逆转 4》能够取得如此优异的成绩和超高的人气. 理所当然。《逆转检察官》的发售,相信将会 借助Capcom在非传统玩家人群中的推广和宣 传, 而获得一个优异的成绩;



▲ 《迹转检察管》在宣传上启用了人气偶像松田翔太做形象代言 他在春季 日剧《名侦探的诗剧》中电荷名贞保。该画的原作系著名推识小说家东野王 吾 故事充满了对考虑在埋成城小说的颠覆和恶祸 推荐一看。

"《逆转》系列"成功的地方不仅于此 它还颠覆了Capcom在人们心中的传统形象。



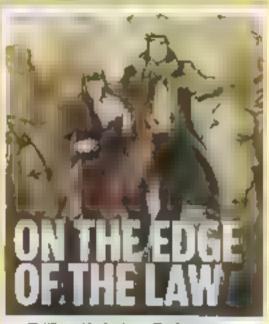
▲Capcom所推出的《逆转裁判》 手机版。

的文字AVG、就仿佛一个天天练空手道的冠军运动员突然转行去绣花还获奖一样不可思议。 毫无疑问,这种多元化发展的成功对一个游戏公司品牌的吸引力和知名度、都会是百利而无一害。另外,最近两年NDS平台和PSP平台推理侦破类AVG游戏的盛行,也和《逆转》系列"的大卖不无关系,即使说它激活了掌机平台文字AVG市场也绝不夸张。

是金子总会发光,真正好的东西总是不会受到语言和地域的隔阂,即使是这样一款对语言要求很高的文字AVG,依然不能掩盖它飞向世界的羽翼光芒。"《逆转》系列"的优异素质被各国精通日文的玩家所知晓之后。正如

那"忽如一夜春风来,干树万树梨花开",中文版、韩文版、英文版等各种民间翻译版本纷纷"揭竿而起" 各种各样的同人《逆转》游戏也是层出不穷。Capcom当然不会放过推广《逆转裁判》品牌的机会、借着NDS的发售、"《逆转裁判》系列"从2005年开始对GBA版的三款作品进行复刻、并面向世界范围内全面

推广。在笔者访问的一些欧美游戏论坛中。



▲日版《检察官》刚刚发售 版已经开始了它的宣传工作。

Edgeworth Ace Attorney Investigations》已经开始了宣传工作,其发售日期暂定于明年1月,只比日版晚上半年(《逆转4》的美版比日版晚了接近一年)。相信随着《逆转检察官》美版的发售 突破了语言障碍的"《逆转》系列"将再次掀起世界性的"逆转"热潮:

# 道特的制作者

要承认、在"《逆转》系列"的背后、确实有三上真司(《生化危机》)、稻船敬二(《鬼武者》、《失落的星球》)这些大牌制作人参与制作。不过三上真司和稻船敬二担任的是有些挂名味道的制作总指挥一职。在游戏制作中真正的核心人物是巧舟、稻叶敦志、松川美苗。这其中、稻叶敦志是"《逆

转裁判》的诞生,来自于巧舟进入Capcom后一直希望做一款推理解谜游戏的想法,当时他隶属Capcom的第四开发部,负责的《恐龙危机2》刚好制作完毕,他的上司三上真司对他说 我给你一年时间去做一款你喜欢的作品吧",于是才有了我们现在看到的"《逆转》



▲ \* C S. 单 自 《新生的逆传》和 《逆转4》的主动人员 、左起 > 人物改定除和也 高率和总监督巧舟 制作人松,美苗。

系列"。在系列作品中、巧舟的任务最为重要,他负责撰写游戏的剧本,以及各个人物的角色设定 并兼任成步堂龙一的声优。他嗜酒如命,甚至曾经把酒灌进饮料瓶子里在公司偷偷喝,不过在"《逆转》系列"前两作取得成功后开始在公司明目张胆地喝,并声称自己喝了一杯之后才会有创作的灵感(笑)。在剧本的创作期间,他坦言创作非常艰难,压力非常大、因为要写出一个好剧本需要长时间的琢磨和修改,这或许能解释《逆转裁判5》至今仍未面世的原因。从《逆转》到《逆转4》

《逆转》系列"的制作团队几经动荡,制作人、人物设计、音乐都分别历经好几人之手,唯独负责剧本的核心人物巧舟未曾有过变化、这也使得 《逆转》系列"的剧情一直以来保持着极高的素质和连贯性。

在《逆转裁判4》发售后不久、Capcom原 社长辻本宪三曾经信誓旦旦地说、《逆转裁



▲《逆转检察官》的主创人员。(左起)制作人注城元秀,监督山崎刚、人物设定岩元辰郎(曾担任《逆转2》 和《逆转3》的人设)。



判5》将于2008年发售。从开发的技术层面上讲,这款游戏不会有任何开发难度,惟一使得它无法在2008年发售的原因只可能来自于巧舟的剧本包作上。而《逆转》的新作玩家能够等 Capcom不能等,面对蘅《逆转5》的难产,Capcom马上召集了一批全新人马开发《逆转检察官》 原小组仍然进行《逆转5》的开发。可以说 《逆转检察官》是Capcom的一次试水、缺少了巧舟剧本的《逆转》作品 能够达到什么样的成绩呢?相信不少玩家现在已经找到了答案。

# **边转,并非完美**

"《逆转》系列 之所以能在众多文字 AVG中脱颖而出,其最为关键的两点便在于故 事的精妙和个性极其鲜明的人物角色。然而, 在这些优势的背后,也同时存在着一些不足。

故事方面来看,"《逆转》系列"的个别案件在逻辑角度上存在著不小的漏洞 片面上来思考,这也是为了保证故事精彩而不得不作出的严谨性牺牲。像《逆转3》的最终话,故事的构思好得没话说,但同时在案件的手法上,却残留了几个不符逻辑的地方。

兵育,"坐辖带官工作很努力 听。"整幅:"其实包不想这 出桥命的说、来到马戏园电想 看看马戏的说,但是无论走到 哪里苯单栏里都只有'尸体' 一个选项的说。"

种剧情发展可能的游戏。与之相对的是自由度 《一步支剧情务而复杂的"开放代游戏"。) 的先天缺陷,系统上或多或少存在着不足。在 "侦探部分"中,有时候你不小心遗漏一个证物,少找一个线索,故事进程就难以推进人而有时需要得到的证物 需要询问的线索是难以想象的,仿佛根本就和案件并无什么太大的关系。但为了推动故事,你就必须在N个场所和人物之间来来回回浪费时间 搜遍每个场所中的每一个角落,向每个人物询问每一个物品,这样貌似增强了游戏性 但却损失了游戏本身的故事流畅性 消耗了玩家的耐心,久之会增加玩家的厌倦感和烦躁感。这个问题存在于"类性"系列。经知作品种人则更存在于

《逆转》系列"每部作品的个别案件中。但 其实解决它也很简单 就是在对话中多引入一

成步全 "为什么你当时要把 产体裁划保险柜里面呢?" 天 移化作 (《进特名》第2活动 告) "因为抽屉太川了,藏 不进去嘛"

白了案件的前因后果来龙去脉,该指证物品时几个物品都有关联、都有道理、但都不是决定性的证物、但系统只判定一个证物正确,自己的思路明明正确却因系统的严苛而白白被扣信任槽,挺郁闷的。



2001年10月12日、Capcom公司一款不起 眼的GBA文字AVG横空出世、标志等Capcom旗 下又一个新系列游戏的诞生。

在这款游戏中,玩家需要操作新手律师成步堂龙一,和助手绫里真宵一起 为你的当事人进行法庭辩护,以还他们的清白。为此,



你必须在"侦探部分"中到案发现场努力搜寻各种证据,然后在"法庭部分"中拆穿证人或有意或无意的谎言 并与曾经和成步堂是小学同学的检察官御剑伶侍进行激烈的法庭辩论。在本作中,最关键的人物角色是一个只存在于文件中的人物 绫里舞子,她也是"成步堂篇"中最重要的线索人物,贯穿《逆转》到《逆转3》全篇,关于绫里舞子15年前的"DL6号事件"也是本作的核心案件,在第2话"逆转姐妹"以及第4话"逆转,然后再

见"中都有所涉及。在本作中,御剑怜侍继承了其师狩魔豪的风格 是个手段十分强硬凶狠的检察官 堵住证人的嘴,刻意隐藏证据 想方设法判被告有罪……可以说,为了取得判决的胜利,他几乎不择手段,不过在成步堂的影响下,御剑才开始渐渐明白以及改变,才开始渐渐思考在法庭上应该追求什么。在案件的最后,"DL6号事件"得以还原真相,御剑怜侍也开始重新寻找自己检察官的人生。



#### 逆转的徽章

在游戏中打开证物菜单、放在第一位置的必然是律师徽章。它是日本律师的象征。也是成步堂和王泥書律师身分的证明。律师徽章由16片向日葵花瓣和中心的天平组成,朝向太阳充满活力绽放的向日葵象征自由与正义。天平则象征看公平与平等。它还有一层含义。因为向日葵向太阳开放太阳是日本国的象征。所以它也代表着"心向国家"。律师徽章的内侧印有数字、这是日本律师协会授予律师的注册编号。

从《逆转》到《逆转4》

经海道机会基础的



2. 数据等的提供 医支侧丘室 电影响 医克里

察官徽章 直到《逆转检察官》中检察官徽章才第一次出现。检察官的徽章由红色的旭日,白色的菊花花瓣以及金色的叶子组成,感觉就像冰霜与日光的组合,符合检察官职务的庄严形象,故又被称为"秋霜烈日徽章"。另外特别值得一提的是这里的检察官徽章实物图片来自于日剧《诸政英雄》(HERO),这部讲述一群检察宫故事的超超超人(CD集在日本收视率超过40%,改编成电影后成为2007年日本本土票房冠军。



▲游戏中的检察官徽章和日本检察官徽章实物。

# 进步进步2

《逆转裁判》在开发小组不到十个人的情况下获得了相对巨大的利润和口碑 因而也顺理成章地有了第二作。制作组充分听取了前作在玩家中的批评和建议,并对其进行了人性

化的改良 侦探部分增加了信息跳过功能,能将已阅览信息快速跳过 询问证言时标示了证言的始末,在法庭上用信任權代替了前作中的点或扣除。不仅如此,《英海4》还对前作



的系统加入了新的要素 人物指证和心锁系统。人物指证是对指证系统的完善,在初代作品中 只能够用证物对其他人进行指证、在《逆转2》和《逆转3》中还能够使用人物资料进行指证(不过人物指证在《逆转4》中取消了),每个人心中都有不想说的秘密,这就是心锁 而我们需要用关于这个秘密的关键物品和人物资料作为钥匙 来打开心锁,了解被隐藏的真相。心锁系统增加了游戏性,但也削弱了故事的流畅性 拖慢了故事发展的进程 笔

者觉得其形式大

于其存在意义。

本作的难度在系

列作品中算是最

高的、主要体现

在"侦探部分"

流程进行时的提

示较少,以及

文神语录1:"难道忠记下座旗 不会这样以前不是这样的惟文 家都把文神当成女玉文人一样 意識的不听话的男人就用杜联 意識的不听话的男人就用杜联 斯联联的说而且逐危险的火屯 有玩说多亏这样还烧掉了三百 文道具的仓库被发现了结果被 打打打"

本作的核心案件是涉及绫里家族的第2话"再 会,然后逆转",它是连接《逆转》和《逆转 3》的纽带、也正式开始揭示仓院流家族内部 那不能说的秘密。《逆转2》的4个案子放在系 列上来看,相对平淡,本应该高潮的最后一话 "再见,逆转"也因为"法庭部分"的极度拖 沓而几近毁于一旦:在案件中,之前几乎已经 证明被告无罪 之后又为了追求真相救出被绑 架的真宵必须想法设法拖住他判他有罪,在最 后用一个似乎有点弱智的无聊"逆转"就把凶 手Over了,而制作者在这一话又有些一味地追 求难度,更加造成了这一话的枯燥乏味。不过 在故事的表现形式来看,还是有突破之处 这 个案件不再是死的既成事实,由于法庭外真商 被绑架,事件并没有结束 仍然在不停发展 当中 最后的结局处于未知状态,并且主角 也卷入其中。这种表现的手法就是案件的即 时发生性, 虽然它在许多侦破剧集中常常出 现, 但在"《逆转》系列"中还是第一次, 所以给人耳目一新之感,并可以看作是为了 《逆转3》最终话"华丽大逆转"再次运用时 的试金石.

在第4话"再见,逆转"中,巧舟还抛给了大家一个在司法界十分经典而又古老的问题 真相往往可能会和你所代表的一方相冲突,在这样的情况下,作为一个律师(或者检



#### 音乐的逆转

之所以把音乐拿出来专门一提,是因为笔者 觉得音乐之于游戏实在是太重要了。笔者甚至有 "成功游戏必然有出众音乐,否则这款游戏就不算 成功"这样的偏执想法(笑)。之所以这样想、 是因为游戏的音乐和游戏的画面一样。在游戏中都 起着极为关键的作用 它们都是直接最感性地影响 着玩家对游戏的第一认知。《超级马里奥兄弟》。 《FF》, 《MGS》, 《黄金太阳》, 《雷顿教授》 ……这些出众的游戏无不具备出色的音乐。"《逆 转》系列"当然也不例外,音乐部分相当出彩。尽 管《逆转》到《逆转4》的音乐制作几易其主,但 风格都一脉相承,相当统一。每作在加入全新音乐 的同时又对前作的部分音乐进行了继承和改良,像 《逆转4》中的心锁BGM借于NDS音效的提高进行了 全新混音,给人耳目一新的感觉。《逆转》的音乐 制作人最大限度地发挥了GBA的音效 即使在音质低 劣的GBA上也能感受到音乐的出彩。它的音乐又配合

故事渐渐发展走向高潮的气氛 当真是烘托得恰到 好处,如《逆转》中在法庭上出示关键证据时响起 的BGM,《逆转3》中法庭上最后逆转时刻的BGM。 《逆转4》中王泥喜与牙琉响也双方在法庭上不断地 "有异议"时的战斗BGM等等。在系列最新作的《逆》 转检察官》中,游戏的几首BGM也相当悦耳。



▲由于《逆转》的音乐非常要欢迎,还专门举办过"逆转 裁判交响音乐会"。

察官), 你所追求的是什么? 是选择追求真理 和正义、还是选择维护委托人(或被害人)的 利益?这个问题多次变相出现在第4话中让玩 家选择 一方是为了真宵的性命在明知委托人 有罪的情况下维护委托人的利益,另一方是为 了真理和正义甚至选择牺牲自己和他人的利 益。不过游戏起着一个引导玩家价值观的作 用,所以如果你选择的是让委托人无罪 则会 进入Bad Ending。但在现实社会中,你还选择 追求真理?似乎过于幼稚和理想化了吧 你赚 的是委托人的钱, 你也要靠这个吃饭, 现在律 师行业竞争压力大,哪有那么多机会让你挑肥 拣瘦!再说,你又凭什么判定你的委托人一定 有罪无罪? (什么? 你有勾玉? 口胡#〇% ¥※※×¥%······ORZ) 笔者觉得, 作为一个 律师,其职责就是在不违反法律的情况下想尽 办法让委托人无罪。即使法庭最后的判决与。官在法庭上存在的意义吧。

真相相悖。那也 不能说是律师的 问题,有问题 的或许是法律 制度本身。御 剑曾经坚信被 告一定是有罪 的,并想尽一

展示(《进种名》第2首人 物》:"我叫茬鹿丧准斤。 是个名伯怀。"其肯:"成步 堂,不要勃给他。"成步堂; "我叫成步士龙一,是个…… 名称师。"身有。"我叫她里 典章。是个名思习灵媒卵。" 春美;"我叫春葵,是真穿祖 的名表妹。"

切办法来让被告背上罪名。但成步堂的出现使 他的这个信念动摇了, 为此还离开了司法界。 当他再次回来时,心中的信念已经有所变化 他在游戏中有两句话说得特别好 "律师的职 贵就是永远相信委托人,检察官的职责就是怀 疑和揭露别人","(律师和检察官)彼此信 赖对方, 然后拼上一切去战斗, 最后的结果就 御剑所说的 或许就是律师和检察



# 进持裁判3

发售日期。2004年1月20日、GSA; 2007年8日33日 NGS

制量 GBA 日本 约24万 NDS 全体 约45万

作为"成步堂篇"的完结。《逆转裁判 3》不辱使命 让这个三部曲系列在G8A的平 台上完美谢幕。

首先 它的整体话数结构分布就十分巧妙、巧舟对话数的顺序安排进行了精心设置、把于寻的第二次出庭放在了第1话,把她的第一次出庭放在了第4话。这样开篇便能以干寻作为律师成步堂作为被告吸引玩家、并且还能避免发多的身分被尽早揭露。而第4、第5话的结构关系也令人称奇 第4话 开始的逆转是个回忆的案件 其案件本身发生在很早以前(为了方便解释,暂且称其为8案件)但回忆8案件的时间却发生在第5话案件(称为A案件)之中。说白了这就是个常见的案中案 A案件套着8案件 但巧舟却把8案件单独从A案件的时间轴里提取出来 放在A案件发生之前就表述,当你玩到第5话A案件的中段时 才

对第4话发生的时间恍然大悟 其手法不得不让人 叹服, 为了 册终

为了顾 华 等 的 成 然 在 结 早 感 好 的 成 然 在 结 早 感 好 的 成 然 在 结 早 感 好 的 成 然 在 结 早 感 好 的 话 任 等 可 最 的 话 任 等 可 最 的 话 任 等 可 最 的 话 任 等 可 最 的 话 任 等 可 最 的 话 任 等 可 最 的 话 任 等 可 最 的 话 任 等 可 最 的 话 任 等 可 最 的 话 任 等 可 如 道 命

到了最终话才知道还涉及到了仓院流家族的矛 盾, 第4话的案发地点同时也是最终话的事件 舞台, 戈多在最终话的视力问题在第2话和第 3话中早已留下线索 还有菖蒲在叶樱院第一 次见到成步堂的惊讶以及她送给成步堂头巾的 原因……这仿佛有点像近年来在文学作品中常 常见到的"欧·亨利式的结尾" (注 欧・草 利式的结尾 源自美国作家欧,亨利 情节中的某一重要环节 故意隐瞒起来,不变 代清楚,直到故事结束再亮底。)。横扫世界 的 《哈利波特》系列 小说就大量采用了 欧·亨利式的结尾 这种写法的最大特点 是 当你第二次阅读作品时,曾经没有注意到 的,似乎无关痛痒的细节仿佛突然置了出来。 成为故事的隐藏线索, 读者再次阅读时方才恍 然大悟 感觉故事的结果虽在意料之外 却又 在情理之中。《逆转3》就有点 欧·亨利式 结尾 的味道,可能当你第二次游戏时,一些 早已埋好的隐藏线索这才纷纷凸显出来 让你 感到《逆转3》细节上的精益求精和构思的精

《逆转3》的前四话仿佛是大餐"华丽大







逆转 之前的开胃小吃,当它们把大家的胃口调匀,把最终话所需要的线索,人物交待清楚后,真正的盛宴来临了。

最终话"华丽大逆转"的看点有很多。开 篇就是出现一个长得和成步堂前女友美柳千奈 美一模一样的人,紧接着成步堂一行人前往深 山一探究竟。为何千奈美当起尼姑来了。(深 山老林啊 这气味确实像遇人死人、遇佛死佛 的《柯南》。)而那个深山的场所看着很眼 塾 竟然是第4话案件发生的场所!(这会是 巧合吗?会发生什么的气味越来越浓了!)夜 慕隆临 命案也如玩家所期待的那样发生了 在事件中成步堂教真宵心切。 (还说你们之间 没什么, 嘿嘿……) 结果从胧桥上跌入河里 ……再来,为了帮助住院治疗的成步堂辩护 御剑回归,而且是以律师的身分!紧接着便是 法庭上的巅峰对决 御劍PK狞魔冥」(操作御 剑的感觉比成步堂爽很多啊 成步堂在法庭上 有些软弱 经常都被检察官欺负 但御劍就不 同啦、你骂我一句我就给你顶回去」)由于还 有许多问题尚未解明。法院延期再审 此时成 步堂正在医院通过"缅怀 前女友千奈美了解 到了千寻老师的出道辩护。(这也就巧妙交待 了第4话发生的时间,采用这种手法,赞!) 之后他便开始想方设法寻找真相救出真宵 而 案件背后的真相,也确实令人震撼。

光是那个手法就让人惊讶,啧啧啧,灵媒啊,谁想得到,之前"《逆转》系列"的案件一直走的是马克思唯物主义现实路线即使是在《逆转2》的第2话也只是打了灵媒的擦边

球、行凶手法根本没涉及灵媒。估计"逆转"编了这么久,把巧舟编得憋急了,终于开始剑走偏锋了吧(笑)。话说回来,其实作为交待仓院流家族争斗和解开一切绫里家谜团的最终话,为了增加故事的离奇和精彩程度,采用灵媒作案的手法,可以理解。而案件当中的来龙去脉人物关系更是让人难以预料。营莆和千奈美的身世。诡异的犯案手法,真正的背后主谋,最后的真凶……

以上可以看出。《逆转3》最终话只要不 从逻辑和科学角度上去严格仔细推敲的话, 故 事绝对是"《逆转》系列"的巅峰之作!而故 事的精彩除了噱头够多,真相离奇,谜团释疑 合理之外 还有个重要的原因 这就是故事的 表现手法 "华丽大逆转"强调的悬案件即时 发生性。在这个案件中,你会像《名侦探柯 南》中的柯南一样 亲身经历到案件是如何一 步步发生的,并在案件中担任筹角色 推动着 案件剧情的一步步发展。这和以往主角置身事 外被动地接受案件 调查分析拼凑线索还原真 相不同 也和之前推理案件时 事件即以结 束,事实不能改变"的形式结构不同。这样的 手法好处明显 能很容易地从开始到结束了解 案件的发生进程来龙去脉,由于所操作的主角 也牽涉其中并且故事还在不断发展 能使玩家 更加关注主角在案件中的作用和命运 案件具 有了故事连贯性,使案件更加紧张流畅。

无比精彩的《逆转3》,获得2004年日本 CESA(电脑娱乐软件协会)颁发的年度最佳 剧本奖,当之无愧

## 次圆的逆转

大家好,我是预报员小狗 本鲜的"田里《运转裁判》·前篇"由于素质问题 哦不、是字数问题就到此为止了。在"后篇"中,我们将能够关注《运转》在NDS中台上的华丽表现以及"运转平表"。"运转的占卜"等精彩内容。如果你是"运转"FAN 那地不能够过精彩绝伦高激迷起的"后篇"做 还等什么 经点套预订下一样的《作礼至SP》吧 啶蛤蛤蛤——哎啦。谁扔我除头……



PSP-3000始终还是坚 守不住最后一道防线, 被 度客全面告破。PSP 3000--被、就意味着已发售的PSP 主机型号全都可以运行ISO 了。以后玩家们在购机时再 也不用为哪部破解哪部没破 而犹豫不决了。不过破解的 同时也会伴随着涨价,想了 **解最佳的购买时机、记得要** 多留意我们的市场扫描哦。 好,下面还是让我们继续来 关注—下最近的掌机市场行 情吧。

受考试周的影响, 五月底穴 1月初本应是暑假前的最后一个淡 【季,今年却因为3000型小P的破 解而打破了以往的沉寂,之前因 为破解而门可罗雀的店铺现在挤 满了买PSP的顾客,熬过了冬天

的掌机市场慢慢开始复苏了。

之前V3主板的PSP-2000在经过一段时间 销售后各店的库存开始楼楼见底,而坊间3000 型即将破解的风言亦令商家们不敢贸然大批量 压货,并再一次调低价格力求尽快清空2000型 的库存。在PSP 3000破解程序放出前彩色系 的PSP-2000报价在1030元左右,在程序放出 当天即崩盘跌至990元,预算紧张的朋友可在 这段时间趁低入手。记得购买的时候让奇家提 供神电放入机中,如无任何反应则是V3主板 的2000型,该机型还有个特点就是关机后再 开会变回官方的系统、依靠这两点可以避免 买到老型号的PSP-2000翻新机。用一句话来 形容PSP 3000现在的情况就是"今时不同往 日"。破解当天上午商家们居然集体封盘不卖 3, 待到中午时分报出的第一口价格十分惊 人。从封盘前的1190元直接跃升到1430元的 "优惠价"。这个报价维持了两个多小时后又 提升到了1600元,不过在此期间实机的消费者 仍然是络绛不绝,真是一个隐打一个愿挨。

破解的第三天刚好碰上是周日假期,为了 在这种黄金的时期捞一把,不少商家又再次提高 价位,直到消费者开始承受不住了。被利益冲昏 头的商家们才纷纷把报价下调到1460元左右。直 到笔者完稿当天,黑白两基础色报1290元,银色

报1310元,受欢迎的炫光红、跃动蓝报1380元, 而耀目黄和青翠绿则报1350元。笔者在此建议最 近有鸭机意向的朋友注意以下几点:一、现在的 3000破解有别于该往的神电刷机、当你关电或游 戏死机的时候就需要重新加载3 导程序、所以. 一张高速、优质的记忆棒是必须的。建议有条件 的朋友购入原装棒,预算此较紧张的则尽量挑选 组装的高速红卡,这样可以保证你自己运行破解 程序的成功率,否则多次死机,没完没了的加载 会让人抓狂。二、胸机的时候一定要让商家把破 解程序给你装上并花点时间学会基本操作步骤, 否则一掉电就要往商家的店跑,非常不便。三、 跟商家谈谈主机因破解而变砖(损坏)的保修条 件,因为现在的破解非常不稳定,使用自制软 件、主题等刷写HashO的操作都有可能令机器操 作系统损坏。稍有实力的店家通常可以提供港版 机加钱送修的服务,大家可以跟商家谈好以防 **万一**。

那边厢的小户惊喜不断,这边厢任氏掌机 则相对沉寂,受用中大批韩版现货的冲击, NDSL价格滑落到830元、IDSL全线报985元。 日版NDSi黑白两色报1215元,粉红、绿色, 报1260元,美版全系报1280元。考虑到语言的 便利性, 在价格相仿的情况下建议大家尽量 考虑美版主机。烧录卡方面最近两款价84的

NDSI烧录卡大量 上市,价位在90 多元左右, 待笔, 者详细使用后下 辑给大家摆料。





就像是大家一直期待的一样,PSP-3000的破解为沉闷的市场注入了一记强心针。全面的涨价相伴而来,就在破解消息放出的前一天批发商甚至有意停止发货来减少市场上的主机数量,

结果便是近期PSP 3000价格的大幅上扬。黑色主机单机价格1350元,蓝色,绿色,黄色,白色,银色1400元,红色1450元。尽管我们都知道这样的价格有着不小的炒作成分,但是随着破解程序的进一步完善和暑期黄金档的临近,相信主机价格不会有太大的下调。就在破解的当天,北京市场上PSP-3000黑色的全套价格为1480元,红色1680元,虽然价格上贵出不少,可破解终归是构成了人们购买的强大动

力,几个主要市场一方面为之前售出的机器刷写自制程序,另一方面久违的热销局面让商家们忙得不亦乐乎。对于近期准备购买主机的玩家来说,价格上肯定不会有多少讨价还价的余地,在购机时还是要注意辨别电池,而且最好让商家在购机时往记忆卡里拷贝所有的刷写程序,相信最近不少PSP-3000的玩家都是在玩游戏和刷图片的频繁交替中度讨的。

相比PSP-3000的转变,NDSI则还是不温不火。〈王国之心 358/2天〉的发售和〈口袋妖怪 金 银〉的复刻消息使不少热衷游戏的玩家坚定了购买的决心,市场上还出现了少量〈王国之心 358/2天〉限量版主机,价格在1600左右。而普通版全套NOS的价格依然维持在1500元左右,基本算是合理。



在Sony刚刚在E3大展上公布了PSP的最新机型PSP go后,PSP-3000就彻底破解了,相信这对Sony来说是不小的覆槽。而对于在漫长中过来的PSP-3000用户们来说就更是震撼了。随

着PSP 3000的完全破解,主机的价格在破解消息放出的同时就由原来的1100元上涨到至1200元~1450元的范围。到完稿时为止,PSP-3000的报价为黑色的1230元、白色1280元,银色1250元,彩色主机里黄色和绿色为1350元,接着是蓝色1380元,截贯的仍是红色,实1420元。据笔者相勒的店家说,最近主机价格狂涨的原因除了破解以外,还有由于PSP 80即将上市,再加上高考刚刚结束等原因,机器肯定会供不应求,所以沉寂了那么久的PSP-3000火上一把也是意料之中的了,如

果您"不差钱",那也可以趁着这把火顺便兴奋一下吧。

现在5.03GEN程序能正常运行ISO镜像,只是不能关机,只能待机,所以在使用PSP 3000的时候就要稍加留意了。如果大家有担心破解的时候会意外变砖,那还是将你的小P送到你购买的地方免费破解吧。虽然PSP 3000破解了,但对记忆棒价格的影响不大,目前还没有涨价的趋势,基本维持在之前的价格水平。

面对PSP-3000的破解,NDS则还是表现出处变不惊的态度,NDSL主机价格没有太大的变化,目前一套的价格只需850元。而NDS主机将会在/月11日推出大红色主机,不过同PSP的颜色差价来比,NDSI的还算公道,黑色和白色1220元,而二款彩色机器都是1280元,相信新颜色的价格也不会太离谱的。

# · 图 · · · · ·

城市	提供者	PSP	PSP	DSL	NDSL	NDS.	MSD	MSD
		(3000型)	(2000重5)				(16G)	(8G)
[广东广州	沈朝	1 380	1030	985	850	1260	290 (HG)	135 (HG)
广东深圳	久圣电玩	1350	-	1070	850	1250	280 (M2)	150 (HG)
北京	绿州电玩	1 350	1200	980	850	1250	320 (M2)	150 (M2)
陝西西安	快乐多电玩	1280	† <b>–</b>		880	1220	330 (HG)	170 (HG)
安徽合肥	顶点电玩	1150	1150	700	550	1200	260	100
哈尔滨	高星电玩	1100	800	1000	600	1180	280	120
福建厦门	快乐多电玩	1280	1 -		900	230	367	170 HG
浙江杭州	江城博品电玩	1200	1450	-	i lox	250	301	toú i
山西太原	逸豪电玩	1350			900	1280	320 ~	180

# 

E3展上、微软和索尼相继发布了Xbxx360和PS3用的体感设备、微软的设备更料幻一些、索尼的设备则感觉像拿出来充数的。但无论怎样 W的热卖已经证明体感游戏是游戏业未来发展的方向、微软、索尼只是烦应期流而已 不过不知道,机能平平的W丧失了体感方面的优势后 还能靠什么来吸引玩家。下面看看近期市场上推出的新周边。

## 10 m | 2 m | 2

品名: Pony Bag 种类: 保护包

出品: Thrustmaster VG

对应机种,NDSI

宮方价格, 11.99基元





看到这个半圆形的物红色包包,相信不少女性凑着都很想要一个吧?包包不仅外形可爱,内部设计更是非常合理,不仅能容纳 NI S 主机,还能装下游戏卡带、SI 卡等其他小配件。包包附有腕带,可以方便拱带,内部还有松紧带能防止N S 标答,而且玩家不用将NDS 拿出,也能正常游戏。

## TEST SITE

😑 品名: Double Lens Cover

种类:镜头

出品: Linx Products

对应机种: NDS:

官方价格: 1365日元

径1.9cm,高约为1cm。白色的为变焦距镜头,可以拍摄比原来更近或更近的景物,直径3cm,高度约为1.7cm。不过,这么小的镜头怎么装在NDSi上呢?厂商自有妙招。套装中附带了透明外



壳,正好切合NEOS的上盖,并且配有螺丝孔以备安装镜头。使用时,我们先将外壳套在NDST上盖中,然而各頜头均在外壳上PD缘水力,拧紧就OK点。

CELL EN

## 

品名: Sound Dock & Power Pack

种类:音响 出品:Intec

对应机种: PSP-2000/PSP-3000

二 官方价格: 39 99美元

PSP的小喇叭音质确实不怎么样,Intec推出的这款旅行箱音响则附带了两个特大号的喇叭,可以令PSP的音质得到确实的提高。另外,旅行箱内部空间宽大,可以同时装下PSP主机以及UM,等附件。这款配件很适合出门旅行使用,想



880 JA 14

象一下,坐在草地上,打开旅行箱、打开PSP、 签场的音乐响起,很有情趣吧。

## Total Laboratoria

品名: Metal Case

种类。保护盒

出品: Thrustmaster VG

对应机种: NDSi

官方价格: 12.88美元

金屬材质的保护壳好处就是更结实、相比强料材质的保护壳、它可以更好地保护您的餐机。保护壳能与NS紧密地结合在一起、外缐更散发着美丽的金属光泽。厂商特地推出了若干种颜色、包括蓝色、紫色、绿色、黑色等。特别要提



## NDSI多用底座

品名T Standes Charger

种类: 底座

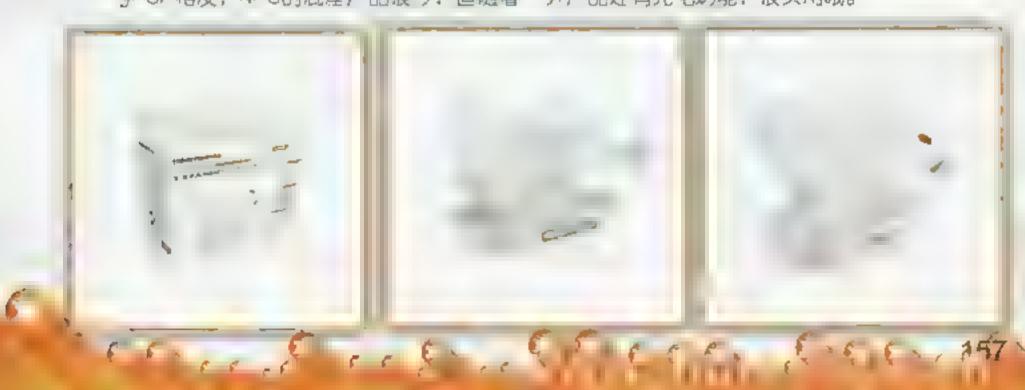
出品: Thrustmaster VG

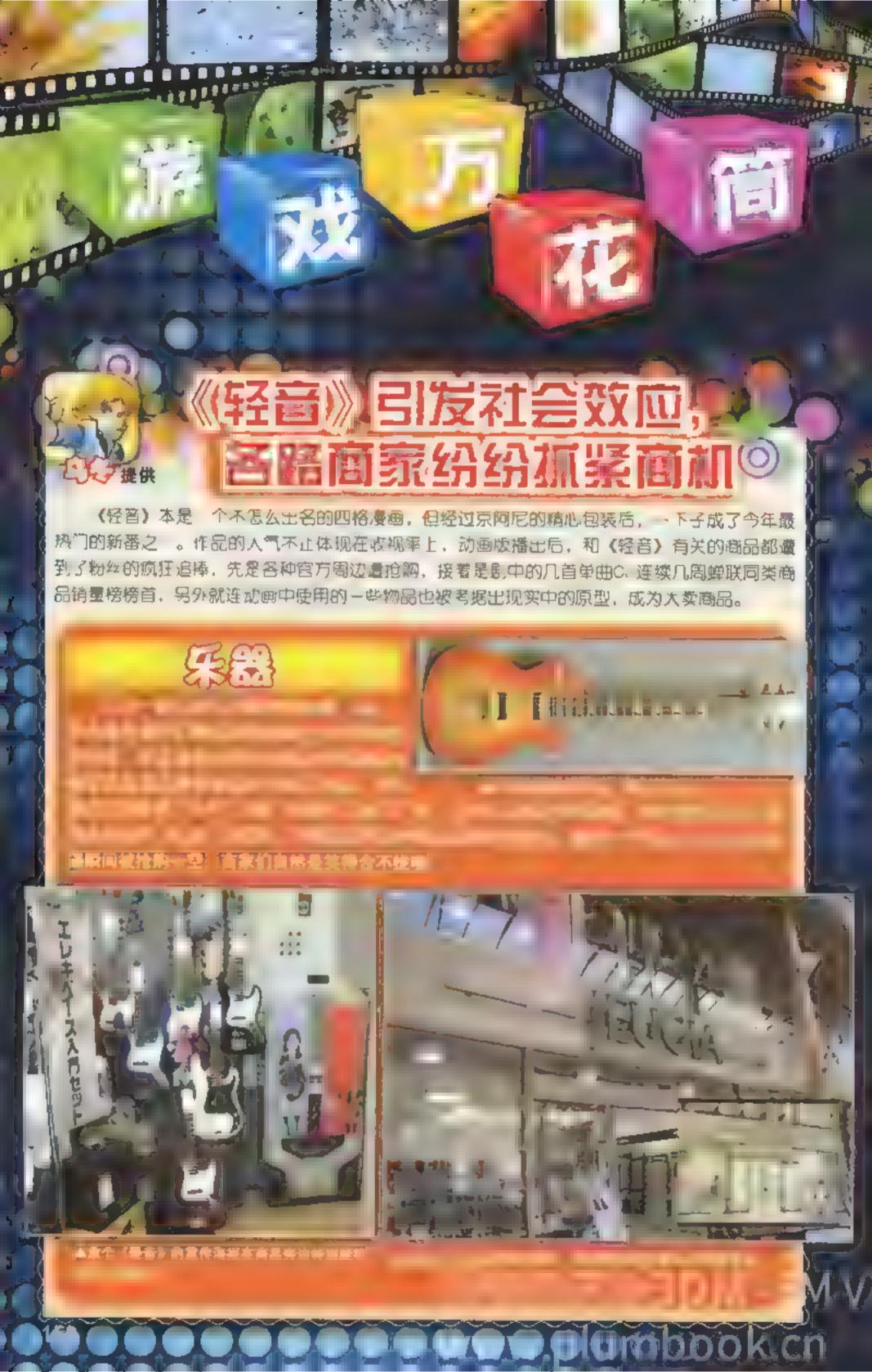
对应机种: NDS:

官方价格: 12.89美元

与HSH相反, NI S的底座产品很少。但随着

MoonSho 等媒体软件的更新, 越老越多的玩家 喜欢拿起N S看视频。这款底座产品专为NI S 显 身设计,可以紧紧地将NI S 卡住, 不会掉落。产 品还能向四个方向调节, 保证将NI S 调整到最佳 角度, 让玩家舒舒服殿地玩游戏或者看视频。另 外产品还有充电功能, 很实用概。







# 主题活动要击铁叶原

(女王之刃)的"肉铺"「√版就惠到太子 "【口中我最纯情,大众中我最下流"的双黨境 界,不仅JEAMA CD差发。以其女性角色制作的 手办也是各大宅店的抢手货。5月30日,秋仟票基 办了名为"女王之勿祭 n AKBA JACK"的大 型主题活动,包括店头活动、卡片游戏大会、原作 对战角、动画版上映会、COSPLAY摄影会、落戏 版介绍、拍卖等丰富环节。不管哪个环节都非常精 彩,但最引人注目的是动画的上映会和"与艾莉请 本小黑星中欣赏"内部流出版"的狂热粉丝们,他们图 拳"这两个活动。



观电视, 咱们围观他们。

或画上映会播放的是预定在6月25日发售的1v版(女王之刃)。via&蓝光版的第一话,这是 真正的"无缘正、无剪辑"版,尺度上的大胆程度更超越电视台放送的版本。狂热的粉丝们自然 等不及发售日,纷纷前来围观。当然,「小心多蓝光版在帧数上也够需要加充足,角色动作的流畅 性达到OVA水准。

至于COSPLAY部分、能看的并不多。无怪乎近年来1CS、13、ChinaJoy三大展会Showgin 综合素质最高的是旨者了,窥一斑而知全豹。

另外一个重头节目就是"与艾莉猜拳"了。艾莉是原作中侍奉"沼地魔女"的战斗女仆,擅 长各种冥界魔法与格斗术,因为造型可爱,免不了被拿来做一番文章。参与者只要能够在福拳活 动中战胜艾莉的COS R, 就能获得一张特制的心卡片。而且,这位敬业的COSI R在福拳前后都 会说出艾莉的专有台词或摆出她的特别造型,光是在旁边看都会觉得乐趣十足。











人名为日太严约介理基础基品相当公司的。 因为 

# 文 Kitch



所谓的"二人组",就是"三个人在一起的组 台"之作"其实在"二人可必有我批" - 介柱。一个每次二个两"包括前宫中提到的 "一个臭皮宜"在内的这些俗语中,都有"二人组" 这个概念。不过告语学"工"有时表示约数、指"好 几个",因而也不能断言这里的""确实指的就是 "二人组",但是在现实生活中。"一人组"的现象 非掌普屬 多四"二人组"乐队就是很好的例子。下 南要基础的 见是游戏中的"个人组"子。

## 周總統督《火節級》

原机种。GB

模拟器实DSBoy/Ring

适用机种 NDE/PSF

**电影**温



▲嚴學拿到的精灵就是橫隨。

在自己的生死存亡之际 《白袋妖怪》红、绿》的推出可谓是 逐放其于水大之中。(口笺新译)的成鹅除了游戏本粤好玩之外。 性利其武曼族 任一本的商业策略密不可分。说多意画版 当中就 育个反派"人组"、其实准确来说应该是" A 写组" 但是身为璋灵的满蓝既会说人话也看得懂人类的文 字 所见我"就 棕眉 "人"吧。虽然是反派、但是此一人组却 人气凝瓷,医蛋布同人制作的 ACK服務就《日袋妖怪 人能队》 生,他们或为了管当当的主角。游戏中除了男女主角分别变成。次 彭木武藏》、初始精灵也或了喧临,带领大家进入游戏世界的也不 **声是想主,而是人《沙中篇太三大** 

#### 适用机种非NDG/#SF



▲所谓的 二人组 画面中的这二个主角

Mill 上经典的通讯总作意式(昭之铁拳)在国 四有着不停的人气 当军员子流入国内市场的社 候一音被 版商人冠以了一个看诗的名字 (格 4七人组》。遊览的英文原名和"人组"其实器 不相手 但是在这新女性作家中 医为可选条色总 · 兵有一个人。 一言器 三季女 第人壮义 所以 这个產名母母與是直接是豪。作为、 A在Mi I 指的就是标题。机上用采标管。个版(快打货))的作品、基件的 整本表现"是三基式等的,无论是特别好处的打击

InarnylDs//sneethrTY(; |

新用 40.00 / PSi

正球上泰维! 个人的生活运动 不见给了这个 大集团之外,足球场上还有一些"事事"也成了 人主目 世们就坚持常足与在进级信告上关键立等超 拔鼻的"进攻三人组"。像是"方种"。 马车"、荷兰队的"三剑客"还有""人"。" ""智是武蒙 走廊加上河" 人类"除了 1个人之 也。要们很好的默显之中,,还需要当中的每个人都具有 反的个人能力。这才可能原于"二人更一定整础点 主力是够强劲。在《是或上揭》这里人亦名序的是求 ▲ 《天使之夏》中的"遗攻三人 菱属中 几乎每个会路球的许平都是天赋与家 酒 组"通常都是由各队身穿9号,10 职。个人凑在一起,就能发现一个强力支点的"人号、11号队服的三位球员组成的。

绝",所以在这款比前。作更无法工资合的《天使之翼》》中。元家也可以根据自己的 爱或否式各样的"进攻"人指""对对于"法"展"强恶"性。

際,是早期美丰富的景。人口055 哲令人將弄 何四波不缺点也由唯明是,最明显的

5.子就是一点主角等燃化。上大不相同,但是变化设作中的美异压气得并不愿答。

## 人の神事が上

原机种能NGPC

模拟器。PRACEATER 透用机种。PSP



▲虽然登场人物不如家里机版多 划分为几队。

(NC) 是一个具有图标键像文的格母游戏 系及 它除了第一直 毫气等概念。"人到格斗连线 性之外、之편"人能队战"这个创意发挥到了极 歌。以《60 47)中で表示升选择的"特定一人 相"的尝试开始。"人相"所成为了(KO)的 一大村 () 接下桌的() 9-) 实现了自由组队 而这个"一人铝"系产了。宣被多益了下去。这次 安介绍型的正是原SNK以(KOF 98)为蓝本开发 的 (NO No No )。 之前曾紹介語宣真的作 (KO · 〉。相比( · ' ) 有了附細線質般的 但是广商仍把有限的角色。人一组一变 4 ,这是 5 为10 主机 升级为NO 10 医壳菌线的 出席 第四卷作文色 25人里++写己一新艺感觉。

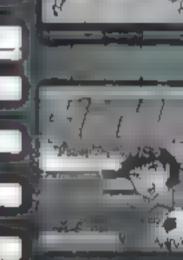


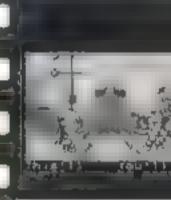
A though w MOD TUD Zadul



Now, what Say your name











及资格》"存布斯的主席 但苹果 年 受的知识 Acte n thate Develope Content 苹果电脑含绿研发者火食 似乎并没有为此而命业为和用户考别类型 从本次知识关系 人们不及看到了硬件产品的推出 还看到了软件例如Phote K 5 0操作系统 的科技 就如苹果还讲之产的Phote 仍成得到了40美元的低价。由此可见、苹果的创新并未是简单的产品技术的创新或者是商业应用模式的创新 而是两种创新模式的叠加。这种叠加至为彼此、在为教物 1 但保证,创新的延续性 电关键的是保证"主人的正循环

# Phone 3G SMENT

北京时间6月9日,一年一度的WWDC苹果发布会如期举行,而iPhone的第一代机型也如底传的那样震撼发布,它就是Phone 3G Speed(简称iPhone 3G S)。正如它的名字,虽然表面看上去并无太大变化,但运行速度却大大提升,这当然要得意于它强化后的硬件配置。比起Phone 3G版本,Phone 3G S整本性能提升了很多,摄像头的进化是最显而易见的,新着的罗盘指离针。及语音控制功能也是亮点,续航能力的提升也让人期待。

比起功能上的进化、更吸引人跟球的莫过于官方所提及的运行速度提升"倍了。CPU方面,苹果为新的 Phone 3G S配备了 颗600 MHZ的AHM Cortex A8心脏。这款 CPU采用Samsung S S5PC100 SoC架构,除了核心速度上



▲ - 大主要新增功能 令人期待。



▲语音控制功能细节展示。

升、架构更新外,其内置的NEON SMD号 整也将会进一步提升优化它的表现。如果把Phone 3G的AHM 11看作是 台48k级别的电脑,那Phone 3G S的Contex 8就相当于833MHz奔腾级别的电脑。同时,内存也如期望的那样升级为256Mb HAM。这两件核心硬件被升级后,手机的各项功能响应速度得以成倍提升也就不足为怪了,因此Phone 3G S确实名副其实。

本次iPhone 3G S的懲形处理器GPU由PowerVH MPX升级到PowerVH SGX,能够提供支持OpenGL ES 2 0、D3DMob e、Open vG、OpenGL 2 0 DirectX 9、等移动图形接口、并向下兼容OpenGL ES 1 1,且200MHZ频率下像素填充率达到2~12亿每秒,多边形性能稳定在每秒200~1350万,也就是说以后专为OpenGL ES 2 0编写的软件将只能在3G S上运行。因此会带来更加震撼的3D游戏画面。

Fhone 3G S共分为两个配置的版本,容量为16Gu的3G S版 Fhone售价199美元,容量为32Gu的3G S版 Phone售价299美元。总体来说,此次新机型的提升还是非常令人满意的,然而相对于大家所期待的Phone家族于统后续机型应当具备的巨幅进化,称其为iPhone 3G的强化版应该更为得体。

## 

## 班名大作战

April Day

■Bulkypix ■FTG ■20 8MB ■4 99美元

可些时日在PC平台大放异彩的网络游戏《姓名大作战》如今登陆Phone,和PC版一样,本作也必须对应网络。玩家先选择1种格斗流派(共3种),接着输入自己喜欢的名字后,便能随意编辑自己的性别、体型、发型、穿着等多项设定,可供选择的种类非常多。姓名决定初始能力,且一个名字只对应惟一一种初始能力。进入游戏后便可输入任意一位服务器上的玩家姓名来拜师学艺。建议选择全球排位靠前的达入,因为师傅越强弟子也越强,而且师徒各自取胜后的经验是互相加成的。玩家也可以在告示板上贴出自己的姓名,让其他玩家收入门下。每收一名徒弟便可解锁一些要素。



点击系统列出的全球其他玩家的头像更可进入战斗,战斗是完全自动的,无需操作。通过与网上其它玩家不断HK可习得新技能、拥有新宠物和新武器,其中的过程没有任何技

习得新技能、拥有新宠物和新武器,其中的过程没有任何技 ▲只能看不能 打"的战斗还真是有趣,术含量,因为全部都是随机的。角色升级后、会随机增长4种参数(力量、敏捷、速度、生命),还能随机习得共28种性能各异的技能及得到26种五花八门的武器,甚至还能随机拥有3大类宠物和自己并腐作战。这一切玩家都不能自行选择,但却非常公平,也许这就是本作的最大魅力所在。

到目前为止,曾使用破解版游戏创建的全部角色已经被厂商在线全部JAN掉,因此购买正版是必须的。并且厂商务意限制了玩家每天的作战欠数、除第一天能战斗6场以外,以后每247,时该角色只能打3场。也许是防沉迷,也许是为了让玩家对第一天始终充满期待,总之本作是 Phone上不可多得的催作,于万不要错过。

#### **瓦汉提车**

Real Racing

MFiremint RAC 63 2MB 9 99美元

这么快就能玩到本届E3展上风风,展出的本作看实令人异常惊喜。和以前 Phone 上的赛车游戏相比,本作更趋向于真实,整体风格和"(G1赛车)系列"非常接近。由于没有得到车商授权,故本作权录的赛车都是空构的,但这丝毫不影响游戏的整体素质。

是空构的,但这丝毫不影响游戏的整体素质。 游戏采用全30画面,车体的建模及赛道的刻画非常的 华丽,不得不说的是游戏的开场或画居然用的是全即时演 本独特的服内视角带来别样赛车体验。 算方式,效果异常惊艳。比赛中将提供包括舱内、舱外、后视镜在内的3种视点。另外,游戏的细节部分也表现得相当不俗,尤其是在舱内视角中,车手换挡、转动方向盘、刹车



等动作得以完美刻画,使得投入感满点。 游戏的内容异常丰富 5种游戏模式供玩家选择,包含57个任务的职业生涯模式,而且系统会提供3个大级别的共16种车型以及12条风格各异的跑道。比赛中玩家还可选择4种不尽相同的操作方式,尤其是对应重力感应的默认操作,手感相当棒。最令人兴奋的是,本作不仅支持多人WFI本地对战,还支持线上联赛,随时上传全球网络排名,还可以直接将自己的精彩比赛录像上传至YouTube上。游戏中的音乐非常动听,这完全得益于本作采用的10首经过授权的热销音乐专辑的经典曲目,且每种车的引擎声效也不尽相同令人热血沸腾。喜欢竞速游戏的玩家没有理由事过程或的还不



一年一度的高考结束! 各任网产参挥和何? 3年、6年 其实印象里从初中开始就要为高考这几天答读 现在终于走过来了 接下来就该考虑怎么放松了 睡觉。出游、打游戏、聚会 平凡人一生推得会有这么一段既无比无意义会享受快乐的日子、好好珍惜 尽情享受吧。

我獨壁楼呢,我见过您的魔片, (UCO) 1 /

563029240

二届Ch naJoy展 这一晃都好几年了 时间过得真快 现在都当爹了,谢谢你的祝福了。

服友关心伊娃, 也祝您快快 乐乐每一天!

4 1 4 . " At :

1 7 , 12 , 15 , 15

一马修:有句话怎么说来看?不在乎天长地久,只在乎曾经拥有,其实这句话用在曾经有共同爱好的朋友间也很合适的。另外呢,我觉得小编这些大众脸们 真走大街上和你遇着,你也未必能认出来……

的學也

仅仅是巧合?

马修 注意形象







我想这段废话让,编们看到的时候、 高 的同学们已经毕业了吧?我想在这里祝 鬼海艺术高声高工(11)班全体同学顺利考 上自己心中的大学,希望大家彼此别忘了。 (哭毒……)还有,我想去你们那当个小 编,有什么要求?拜托一定要回啊。

佛山 杨昭阳

可乌络:杨MM的"废话"又让我想起了从前毕业离别时的情景 还想起很多已经叫不出名字的歌曲——希望这个小小的栏目把你的祝福传递给你的同学们。至于当编辑条件么,以前招聘启事就有,简单点说就是外语好、文笔流畅,不过从你的专业看,你似乎也可以走美编的路线哦。

# 在 料 里 押

遊丘我脑子里的"杂樣思想"严重。 我把我较为喜爱的游戏类型融合在一起。 整出了这样一个"怪胎"。"〈传说〉系 列"的人气角色驾驶着很帅很强大的机体 踢b对b的街头足球……说到足球,最近的 看点是巴塞罗那队赢下"梦幻决赛",成 为新礼欧州冠军。不知,编是否项等区场 "梦幻决赛"。

南宁 杨翔

77级·个人因为不太喜欢俱乐部之间的 比赛而没看 不过伊娃应该看了, 听听她怎么说。

想"时确实想定了。

# ME

小编们,最近我自己偷偷买了一台NDS上。目前我的父母还不知道,我正在犹豫要不要告诉他们,心里十分矛盾。请小编们帮我想想吧,究竟该不该说……

广州 张俊杰

为一下 考试考出个好成绩再说的 话父母也比较容易接受。



能说的话还是尽量说吧,不然签证斯管家、偷偷摸摸玩也很辛苦。

全型 羊葱: 乌冬同学 软似经历过了……

# 网络等局阿鲁铁眼前

各位读者朋友,大家好,新小编阿鲁前来报到! 从高中时期就梦想有朝一日能踏入编辑部大门的我,如今终于实现了自己的梦想,成为了一名在职编辑,这种心情相信大家都能理解。

网络的前身是阳光学员,大家在前几辑的《掌机 ISP》里都能找到我的作品,这里呢 网络也建议那些想加入编辑部大家庭的朋友们赶快参加阳光学员计划 这也算是编辑等的第一步吧。

与然这里要不免伤害地感和 下从我 路走过来给过我支持与鼓励的那些人,没有你们的肯定和赞许。也许我没有足够的勇气走到今天这一步; 也需要 廊我的父母和亲人,没有你们的理解和包容,也许我也没有资本走到今天这一步。一路走来虽然有不少的死力 不过好在有家人特别是父母的理解。原本不算富裕的母亲甚至还在我临走故事出 笔金额不小的路器 让我离开家后要好好吃顾自己 那一瞬间我看着母亲斑色的繁角,除于一个还是是哭也来。

本人是个牙天下,目前主要负责扩展攻略的部分,当然如果有什么好东西 我会第一对司等出来和太家力等的 当然太家有什么好的想法也可以提出来, 阿鲁会尽量商足力多的逻辑放出太家高着的内容,希望大家名名支持我,

一个滑杆引发的惨剧

同学不久前想实台PSP。可当时的行情——3000未破、2000太贵、就实了1000,也不知道他昨用的、第一天就搞拆了滑杆、我又帮他财政了一个滑杆、装的时候不小心弄丢一个螺丝、便去电玩店找了个"Y"型的拧上了。据总五一一时他发现滑杆可能没上紧,便想自己拆。可有一个螺丝总拧不下来(他家肯定没有"Y"口的工具)。后来同学一脸苦闷地告诉我,机子他打开了(硬撬开的)并拧紧了滑杆,又由于好奇、便暇着教程取下了屏幕。当他重新装回屏幕后,悲惨的一幕出现了,无背光了……唉,真是一个滑杆引发的惨剧啊!



这位同学的遭遇让我想起多年前因自己的一时冲动想增强格斗游戏手感 将小黑拆了并垫高十字键 哪知悲剧便从此开始 在清洗方向键按钮时不幸被水冲走一个×键 又因效果一直不理想所以频繁拆机,导致摇杆附近的一颗螺丝槽被拧得稀巴烂 盖子合不拢那摇杆肯定撑不久,之后使又换壳又换摇杆 总之后来我的第一个小P是惨不忍睹的……

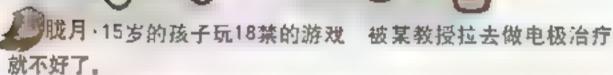
我们鼓励DIY!但更应该养成及时封杀自己"毁灭之手"的大好习惯啊!

所以只能含用买了电脑,可是现在,我好想玩掌机吗

(1) 这位朋友显然没有考虑到这个世界上还有JS一说,有了掌机绝对不 愁玩不到游戏的,还是说以上都是为你买电脑而不图歉视戏励着问: 广东 李也 伊娃: 我觉 得是后者。

南昌 甘沛市







以后切记低调啊。

# 美口常升, 笑死活该

一 3 马修:我初三时怎么过来的都忘了和其他走过初三日子的读者朋友交流交流吧。祝福收了、笑能笑出来 但还不至于笑死 呵呵。

任同学真的寄了3张同样的回函表来 不过这对提高中奖几率没多大的作用 而且这种做法也不值得鼓励 记得以后每辑寄一张就够了。

为 我读书的时候 那种放在讲台旁的座位被我们称为"特等席" 是给总不安分上课的学生坐的 好让老师看牢。任同学是不是也总不安分上课才被老师安排到 特等席"上了呢?课外书的话还是留在课余时间再看吧 否则被没收就不好了 希望你能早日从"特等席"上撤下。







部的地址: 兰州市部政局东湖1号馆籍 《章桃王》读者服务部(收) 部编 730820。请大家写清自己所要购卖的期号和数量、地址要详细、字迹要工整、并最好智下自己的联系申述、对解购存置有疑问或规过一个月仍未投送到、请及时与读者服务部用电话或Email 联系。电话:0931 4887606,Email (25) Ing (263, 1741。



很快就要中考了 感到压力很 大 有时候舞了也会小玩一会 不 知道小编们中考时是怎样的?

华文·\* 《 【日没夜、那我记 是睡了…… 乙基本空白 ……

看到周查表上一个个小方块。 就算。 每次都会不自觉地用28铅笔把那些 小方块涂溝・

同学,这不是考试……

这是我高考前最后一次寄凋萱 ギニカノ とこく モン 表了 祝福我吧!



还有一年我将远涉重洋出国留学 道 我就斯巴达了… 心里感慨……一定要珍惜接下来的每一 组《掌机王》》:

**《李秋玉 表明》** \_ SP) 最长的读者

我的小P真是恶惨啊!这都怪我吃 谛——掌 ]人。 饭时玩小P 不小心把汤弄到了小P的哪 新様 ほ犬038 以上 | 后来我赶紧帮小P做手术 | 可它还 | 6 3 7 5 5 5 6 3 1 1 11 11 11

我写这张回函是在上午第四节英语 **青和 听介 源上顶着老师的飞星唾沫完成的,。** 

超長 小幕

鸡妾 5 各位编辑SAMA,我们学校人还真

昆山 均服の最サ 表定决定。正因为大家喜欢的 苏州 Winkey 不同、所以游戏市场才能多元化发

了解身边趣事 感受人生真

广州 疑律食苗



我中奖了, 呵呵, 是哪位贵 结州 促促 ★ \*\*\* \*\*\* \*\* \*\*\* 手打出了我的名呢? 是美女吗? YY



E # 6 2 6 4 15 ( 2 8 "

PSP-4000什么时候发售? 系列的教世主吗?

温冷 闪电

4000还没有息,较世主久 其





要然不太操手业报影技艺 但对各类出色的报影作品还是张威兴趣的 以下这些作品的创造者——艺术家是跟 是不夸张地说她可是现代传图技术的这个股人物域 同样是后期的 移补 但人意的高明之处就在于使用的年季对下非常普及好用的PS软件 而是知指权

世目主持. 伊娃

funthink

http bbs evelup on showtopic 812820 aspa

多勒 (Maggie Tay or) 1961年出生在

九年来 是其用初指仪代答照相机成为他创作 的主要不具 他经常从古董市场和网上被罗一些老 照片 玩具和一些老物件 因为每一件古董部腈介 昔一个故事,是其将这些无案都初描绘入电脑 用 生活中的零运影像做入其中 创意出一幅幅个人如

(完整内容请参看论坛原帖)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

讨论内容为保证阅读效果。在不影响发帖人原意的情况下进行整理。如标点 语序 网络词汇等。 "evelup论运掌上游戏专区(http://bbs.eve.up.cn.bbs.index.asp?boa.did=72) 组机玩家自己的论坛

#### 112辑热点回馈之

#### 畅谈2009 E3

原本112辑的热点话题是要说说游戏大展

遭遇H1N1,但E3这么火,我也干脆趁热打铁,112辑的热点话题,就让我们一起来畅谈2009 E3 吧,欢迎大家畅所欲言!

不谈家用机不谈拍肩不谈 go年内就出, Sony想让刚买了3000 登陆的消息 也很期待呀! 小岛。就《生化》、《MGS》、 就已经让我内牛满面了。

XEZER EFDOM

有趣多了,没看到猫椒出来是个小 看到哭泣的我。 遗憾。

Xy

关于《黄金太阳》、冷静下来 想想,还是不一样了,当年的GBA两 作绝对是当时掌机游戏画面的最高 嵴,在有PSP的今天,希望《GS》至 少可以成为NDS中的翘楚。

Kyok J4

凌晨激动得现在没法畅谈了 70码速度兆mg------

E3終于像样了。

Fu Moon555

个人认为每次游戏大会都要吵 得沸沸扬扬,其实玩家有游戏玩就 可以了。

岛拍肩、《GT5》、PSP go、《黄 的一届E3。 金太阳DS》------为什么某绿槽只是 一笔带过。

任天堂很牛、《塞尔达》、

的玩家们怎么办呢? 《潘龙谍影》 《GTP》、《黄金太阳》新作公布 倒是个福音。《黄金太阳DS》应该 能赶超GBA时代的前辈吧?

fiftc 1102211 据了

这届E3无疑是掌机玩家的福音!

《黄金太阳DS》 已经泪流满面了.

《黄金太阳DS》啊,以前只能 看着愚人节新闻YY的存在啊:终于 催 € ★ ……终于不用YY了」

0 拉十块拉

大作井喷啊」

Sazabi Mark

今年的E3让我很期待就是了。

JO的一届E3、让老鸟们内牛满 今年E3已经足够热闹了……小 面的一届E3, 让各种饭们大跌眼镜 涅槃之后, 今年的E3带给了我

今年E3太有看点了!《黄金太 /xd 阳DS》的公布相信很多人都没想到 吧? 太出人意料了的说。PSP也公 | go值得我去入手。 《马里奥对大金刚》值得期待。PSP 布了《MGS》、《生化危机》新作

F3啊、发生了很多事情啊…… 现在想想,发生的事也太多了 不 bybz 管是微软的抬肩啦,任天堂的《黄 泪流满面,这次E3比前两年的 没去现场没看直播 没让人们 太》啦 还是索尼的《FFXIV》和 新《MGS》、总的来说、已经很震

stempanpower

550365011 感觉上、除了大家都在讨论 《黄金太阳》、《塞尔达》! 的《黄金太阳》之外,貌似激机方 vegeta 面在这次E3上是没多大的惊喜,家 此时此刻我 用机的游戏或新的外设比较闪亮一 点, 至于PSP go, 还要等着看实机 **\*的領域、测试再来评论吧。** 

元歳の境地

老钦新体感很未来,老任因《黄 太》而璀璨 老索大作狂轰乱炸……

《GTP》终于看到了,该哭么。 do Kwave

NDS最大的惊喜。《黄金太 5-35 1987 阳》。PSP最大的承诺、《GT》。

JIDE

们重重的惊喜。这将是属于掌机的 zhōo feng 一年,属于我们的福音1

看到了PSP版《GT赛车》,PSP

**MSFANS** 

#### PSP go



PSP go可谓是闪电公布,而今,各种详细数据已经出来了,本辑, 我们就围绕PSP go来畅聊一番吧。

参与方式:请登陆levelup论坛 (http://babs levelup.cn), 在2009年6月 17日发布在PSP讨论区和NDS讨论区置观的讨论表贴中发表做的要法。

评论仪代表评论者表点,写本刊立场无关。



第書語文句大家好事 索查拉听FAQ电台 最近因为法就客机失事的事件 了一下传说中的百慕大。在看完与其相关的记录片后感觉武玄子。正像某个朋友所说。 **《钉七老八十岁的时候》说不定法航飞机又出现了——呼…这世界真够疯狂……扯完这事儿**…… k们官妇正传丨看着本次都有哪些读者问题吧。[[OK]\_[FAQ]: [liet] = [Begind

- 点米格:今天你买PSP-3000了吗? 随着 PSP-3000的破解、电玩市场又被重新带动了 起来。DJ米格近日也是多次陪朋友在深圳电玩 市场活动,帮他们购买PSP-3000主机以及配 件。购买PSP-3000虽然不像2000那么繁琐,也 很少会遇到翻新机 但还是要仔细检查屏幕和 按鍵,选机时不要放松警惕哦,下面进入我们 的正题 玩家ヶ 4.来信向我们询问 自己买 了台白版NDS: 由于不懂日语 结果设置了密 码 现在想要升级系统,却总是提示输入 暗 证番号" 可自己又不记得当时设定了什么 有没有什么解决的办法。由于NDSi加入拍照等 功能 考虑到防止隐私暴露 任天堂也是在主 机密码锁功能上做了更严密的设定 包括网络 高码进行锁定 防止被人冒用 可如果高品子 密码 就成了比较麻烦的事情了 因为连续复 T 质 可更新 LNDS 密码存储在FlashRom空间

初始化设置都是需要先输入密码的。NDS 密码 是4位数字 设置密码的时候还会要求你设置 - ^ 秘密の原司 答案是长达20多个字的 字符串 如果作记号质问的问题 也就相当于 知道意码 在 本体设定 中选择第3页的 ~ ドレンタルコントロール 项 会提下你是 否重要变更密码 选择 (t 、 之后在密码 輸入界面占由底部的 された 这时就会提 丁作輸入 秘密の质可 的善案子 如果连这 个答案也不知道 继续选择 忘れた 会获得 一串长达8位的数字 之后拨打任天堂维修电 话,在NDS 说明书景后 页中间锁置 拨打时 别笔记加上日本国际区号0081 再去掉号码区 号最前面的 个零,报出数多编号获取通用室 访问 游戏年龄划分等等方面我们都可以通过 一码 与然 我们还建议你找 名等日语的人 来换打电话 网上有人说把NDS/电也取下来试 款 夏 负有电 他也是不 会 去失的

> \*格.有玩家最近反映自己的PSP在玩 《真・三国无双 联合突袭》时总是坏档,存档 时显示"发生预期外之错误,因此终止载入" 等错误,存档不能,而退出游戏后再进入的话 存档就完全丢失了。再玩时想给存档做个备 份。复制却显示"无法复制DATA、文件或目录 损坏且无法读取" 而且也不能删除、删除时 三显示"无法赠除 目录不是空的" PSP系统是 5 CO M33 4。压扩文个制题明显是因为组棒质

量不过关。记忆棒的文件结构有错。先备当可以拷贝下来的内容。格式化之后垂点点复制文件。应该就没有问题了一至于你丢掉的存档。想要找回的话推荐使用一款名取EasyRecovery的文件恢复软件来点试



广东中山的周提货向我们询问 "请问小编《动物之森》里的金色道具如何获得? 道具的获得方法都给您列在下表里了 注意和哦:

中中中中						
金虫网	把昆虫全部收集后从村长处获得。					
金钓羊	押鱼全收集从村长处获得					
金锦水壶	上村子维持最佳状态15日 之后到邮局获得。					
金铲子	金铲子 将普通的铲子埋在土里,第二天再挖出来就是					
	金铲子、					
金弹弓	用弹弓击破气球16回以上 天上就会出现金色					
	的礼物 把它击落后获得。					

金年天的欽何方法比较复杂 首先得在星期天从カブ・ハ处胸身赤カブ 把赤カブ给セイチ 接背タ ・・「随机 再把ターハ・给ローラン 接得マ サーン・キ (随机) 接着把マ サーン す給村民 就会得到、タテカイ 最后把ネタテカイ給 ラスケ 再在它的提问中回答 \* んいナリ 后就可获得金斧夫

来自天津玩家庭集的问题 "小编们 帮忙啊,《真·三国无双 联合突袭》里的三死 善怎么打? 太难了。 第六章的 太死兽算是 游戏中最难的 个关卡了 其中又以死责疑为 随难 基本打去是首先天掉貂碑和吕小强 然 后额头或银尾惺蹙耗 不过这个方去往往比较 和



被利于利止。 住这里 年 下比较电子刊行 的天 死差的方法 首先将武器换成载 战王 方面装备真空玉 越高级越好 武幻方面只要 接备上乱舞师范和封印完全抵抗 然后买上所 有回复无双精的药品就可以出发了 觉醒后不 停地放无双毛舞技颁它们的决 无双槽减少了 键链药 一般来说一分钟就可以搞定收工了

来看广州玩友刘叶的问题 "各位小编好,我想请教一下关于《命运之链》的问题。我想要做些东西,需要材料ケイブメーブル和发条士 可以告诉我获取方法吗?"ケイブメーブルを暴去 可以告诉我获取方法吗?"ケイブメーク心需要在Hard维度下前往モーモントコイク心需要在Hard维度下前往モーモントコイク。是要过挖掘获得 挖掘地点是エクメーキの告。

下面来看乌鲁木齐朱牌文读者的提问 《口袋妖怪 钻石》中的那个度假村(湖边没有P·C的那个)中 有一个女的在门外、她说她的钥匙不知道放哪了 那钥匙在什么地方? 这可题交给马修了 用手表的探宝功能 电能在附近接到 帮助女孩找到钥是后会得到 减少野生精灵出现氧的白哨子作为奖励。

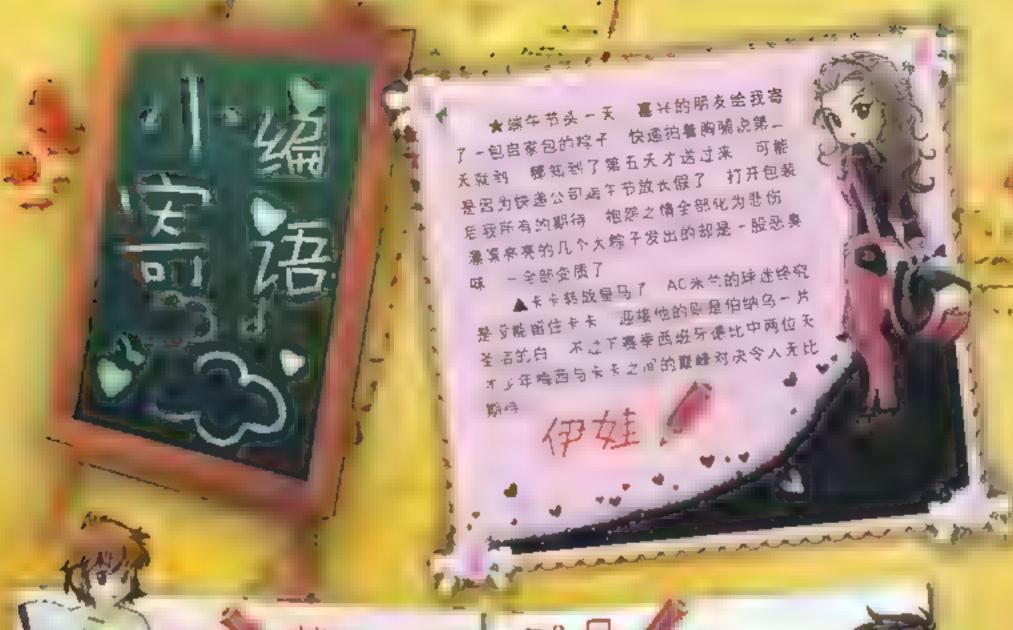
河纹 辽宁读者陈思思来信向小编求助

在玩游戏《摇滚乐队》的时候 经常会突然 "砰"的一声 此时背景画面变虚且还会在正后方出现 BAND GROOVE"字样,请问这是好的现象吗?"画面后方出现的 BAND GROOVE 是指乐队正处在表演的最佳状态玩家在弹奏的时候注章看音频下方的数字完美弹奏两种乐器的乐句后数字会变为 2× 以此类推 当达到 5× 时就会出现图片中的人煤场面了 而且每个音符的得分是正常导分的5倍%



在一起的时间总是很短暂的。FAQ电台播报"此结束 台位扎家朋友"。我们下得更明 "长便礼报各地方人愉快

超過三世四世紀



紫枫

◆苦未练结 噴電仍在

特文友去看《簡單終結查20 8》 阿爾 因於與关系 她有普通过之事 见 85 无奈式有从头到尾不停向其讲解片 中诸两色之关系,故事的背景 电影 日 定额素 天对 的立场等等等

每每碰到经典之处而情不回候低碎一声之后。便得准备好在她 速芒 养且 泉怨 的眼神之下 开始叙述此经典之出处 操由 发展 不甚其苦 结果到 影片才播放至 什么一时使已然易是两瓶强身觉得 口不 能产 辛苦辛苦 缺學 暗白发誓以后碰到此类地未曾看 过的系列电影之歌樂 定颚独国战殃 谁曾想不慎被其事 发 一顿 "五指山"与 万型河 之后 许下了回底一定 带其观看《卖形金刚2》的诸葛 痛哭衰者 战月

★常宅在E3的表现好得出人意 料 两年内的游戏阵容让我想到P52的 料 医作为的游戏阵容让我想到P52的 最短时期 常尼当不当老大 能收费多 少失地并不重要 这些游戏别成语响 我好有个盼天

会诉求上签不要止不公正待遇舒临 至致的头上 万一集磅临了 那就再折 求上变上媒体畅知络将事情欲逐端大

全批《女转》招蛋其实有类了 巴 之批《女转》招蛋其实有类了 巴 专 15 知等器 托尔 阿斯他岛特和皮 专 26 5 种 不被抽到那只都会很喜欢 专 26 5 种 及有等好偶重就失去了抽扭 蛋的乐趣



◆最近发生的最近米格头痛的事情 就 是自己工作上用的硬盘出现了严重质量可 是自己工作上用的硬盘出现了严重质量可 是自己工作上用的硬盘出现了严重质量可 多点导致自己4年来职票下来的各种 文件 资料全部流失 步入。世纪 硬 文件 资料全部流失 步入。世纪 更 查里的数据就好像人的记忆一样重要 还 看望硬盘厂商负责任地把质量做到最好 不要

A ◆某巴展电抗店 正做离开 时间位大权凑到换台前 显然是性 时间位大权凑到换台前 显然是性 各类压该 \* 11 的需求前来,解代情 的 只见 - 2 权指着玻璃柜中扩银 色NDS 间道 这就是他们说的

那个 ◆由于曾对朋友的一部得盖平 机的等租打平手感相当抵触 因此 在景知传说中的PSP ge设计造型为 在景知传说中的PSP ge设计造型为 更后 实在无去产生任何好感 单 是看看怎片已经感觉手都取得酸痛 了 而且个人估计手滑导致挥机的 几年会得大



◆一直查想,服然《怪物错人》 这么成功(Capcom + 華不美語》等 推出一个现代版或者取实版的《经物 指人》 前两天备?《失客的星等》》 视频 才能白原来Cobcomと経这么質 现在只希望这游戏皇古珍植至以自 t 说不定又会做起 股外搬。

◆最近新断续续地把PSP版《报 抗》爆机了。的确是个不错的游戏 硬泥 火爆、操作順手 难变也很多 合我这样很少新FPS的 不过最后改集 要家还真够复杂的 肯定员功夫五战 集和完成了



◆罗京的病逝很意外。对 于包括我在内的很多人来说 他的声音已经成为了一个时代的 符号和集体记忆——悼念

◆一天看新個,看到幸坦 尼克号最后一名幸存者辞世的点 息时 不禁又回忆起10年前在影 院中的昂份感动 于是去找电影 《秦坦尼克号》的音乐,竟然牧

到了电影的第二张原声专辑《重返秦坦尼克》,胡慕聆 听 思绪很快随着悠扬的苏格兰风笛,恢弘的大禮學合 多回了小前 而且还意外地找到了台湾的港中立 林青 取 9年前合作的经典 排笛 钢琴含基的琴是笛手歌

◆看了PSP go的详述参数后 本人都位2005年初购 《蒙无止境》 入的PSP-1000的退役时间再次被我无畏延期

**★**根本原道地或著了固定对 ● 伊朗和对少特的两条比赛 其 结果也是颇具戏剧性 前一场才 打破了 5年不胜伊的實咒 而后 场又被 打回原来 似的给少特队 准了个1.4 排除对手球队的一些 自身因素 个人感觉国家队还是显现 出了一些许久没让球迷看到过的积极密第 当然 这绝对不是支持我继续关注医足的动力 绝对不 是 被油下。

★最近的狩猎印报差 具体表现就是在《MHC》 里死活也拿不到红玉 網卷之角等物品 交給了导 致本人在进入G级任务后期还拿着上位武器到处奔波 外 还直接影响的游戏心情 如若近期情况没有改善 的话 相信这个月结束后就不会再续费了

# 旨法知。

气管一位职友的提。 Rage Against The Mach e这个乐队我也不是非常熟悉 只听。他们第一张写名专籍和第二张专辑 《 ne Bare In Los Angeles》 和很多兽 观数布莱瑞士题的压迫不同 据说他生的 歌班大多是野苔美国社会的各种解决 现 表性很强 也计较容易才起所在的共鸣 至工音乐风格 报纸是比较重欢这种把语 缩对重金置结合起来扩展维方式 听起来



◆联合的专座生日开播 鲁 我的连续不同學者 逐节的死党之 白来警白 天順 这个六月好

◆最近突然とVO AccoB的相 堆熱 女作品特为感兴趣 在侧上找了不 , 供考尔南东第一省总里向大家推 計 省领省的《右国之部》

◆職權不包通建裝修正是機 最五经常 大旱取赚我不 还教生版的傳統時刊

◆今年 3 大 商前发布会指揮 出不し大料 勝子 拍扇 事件再支援 生外,PSP上公布的几款新作更是出乎人為 料之外,集然回归后的E3就是不同啊,不 枉我熬夜看实时转播。

◆既然都出崗獨了 C社你在 《N#13》的同遇主机上雕使弄点花纹也 好啊,竟然同獨合普遍的無色Win。 实在难以让人提起想买的欲望啊 而 且在国内学的话又不知道要被JS炒到什么样的大价了 看来还是手柄压将版加台配色中矿稳步 点 反正加起 来的价钱比卡机即捆板券不到哪里去

> ■有一次笔记本电脑用售用**着突然**像 火了 发现恒来是电源没有振。后来长了 证性 电源振了 但发用两个一时电脑还 是煉人了 一看原来是福线板的开关总子 开 最近笔记本又像人了 次 可明明电 源好好地插在插座上 插线板也开了 找 了一下原因表不得不oiz了 原来是电源接 笔几本的那大忘播了 老了老了 不服也

医点来 有都特鲁要在线着微软发布会的 结果到了当 天教教 B 早面延觉 完,完了失者会是在3 天 经代或即一 下自己的记性真是越来越走了。

-----





生活中的每一个瞬间都是值 得纪念的 你想和大家分享你生活 中精彩的瞬间吗?你可以将它拍 摄下来、和个人资料一并用Email发 至pgking@285 net. 或者来信"当 州市邮政局东岗1号信箱 (拿机王) 读者服务部 (收)"。等到你在交流 空间栏目中塞脸时、所有 的读者都能看到那个与众 不同的你!

张默

昵称: 默儿

性别 女 年龄 19

拥有激机 NDS PSP

撕败的游戏 《任天狗》 《秋之回忆》

地址 辽宁省普兰店市第三十八中学三年二班

曲B編 116200 QQ 912745368

Ema . love6771314@sohu\_com

电话, 0411-86979959

想说的话 希望PSP-3000早日破解。



王政 昵称:编号9527

性别 男 年龄 15

拥有难机 iDSL

喜欢的游戏、《最终幻想》、《使命召唤》

地址 陕西省西安市蓬湖区枣园西路128号丰盛园

小区33号楼2单元1楼西户

邮编 710077 QQ 397272792

电话,029-81088763

想说的话 我想找西安的朋友联机 很想!

苏峻 昵称:小小苏

性别 男 年龄, 18

拥有掌机 PSP NDSL

喜欢的游戏 《口袋妖怪》 《怪物猎人》

地址 广西省玉林市博白县中学0602班

邮编 537600 00 270194597

电话 13977573392

想说的话 Hir

何志涛 昵称: 葉・月

性别 男 年龄 18

拥有掌机 NDS

喜欢的游戏 《恶魔城》、《口袋妖怪》、《寒

尔达》

地址 福建省少县莲花新村中路1060号

邮编 365500 👊 852988668

Email: 852988668@qq com

电话 13559893635

想说的话 Game is my second life.

/ 李阳

昵称:心雨光

性別 男 年龄 17

拥有黨机 PSP

喜欢的游戏 《梦幻之星》 《怪物猎人》

地址 江苏省常熟市古里区吴庄村(15)李家宅 無38号

邮编 215515 00 605441687

Email: 605441687@gg com

想说的话 天下PSP玩家们 我们一起来做PSP运动。

1 马泽华 昵称: 阿狼

性别 第 年龄 29

拥有掌机 GB、GBC GBA iDSL、PSP

喜欢的游戏 《最终幻想》、《机战》

地址 天津市河西区宾馆南道海建里30门207

邮编 300061 00 149778893

电话 13207616886

想说的话 柷《掌机王SP》越办越好。

郑浩然 昵称:然哥

性别 男 年龄 18

拥有堂机 DSL

喜欢的游戏。《忍龙》、《恶魔城》、《雷顿》

地址 安徽省合肥市包河区

邮编 230000 QQ 921257069

想说的话 是方昊、吴安东让我走进掌机一族

中,谢谢他们。

180

#### 「徐思凡 昵称:虾王

性别、男 年龄 17

拥有黨机 iDS

喜欢的游戏 《口袋妖怪》、《最终幻想》

地址。云南省瑞丽市曙光小区25号楼

邮编 678600

想说的话 想找到可以联机的朋友。

#### 冯维鹏 昵称:风之使者

性别 男 年龄:20 拥有掌机、GB、GBC、GBA SP、PSP 喜欢的游戏 A・RPG、RPG、ACT 地址。广东省开平市水口区联竹乡松竹村东二巷16号。 邮编, 529321 00, 873434059 想说的话,我胜利了!我战胜了馒头、面包、迎 来了我的PSP-3000。

#### 蒋雨辰 昵称: kitty

性别 男 年龄 16

拥有冀机 DSL

喜欢的游戏,《塞尔达》、《景终幻想》、《逆转》

地址,安徽省蚌埠市龙子湖区

电话,0552-3070101

想说的话 祝《掌机王SP》越办越好。

#### 「曾业玮 昵称:冷血无情

性别 男 年龄 12

拥有掌机 GBA NDSL PSP

喜欢的游戏,《雷电十一人》、《牧场物语》

地址 广东省深圳市福田区景田东路怡锋图45号A 楼303

邮编 518034 QQ, 801628637

想说的话 玩过NDS-游戏的人加我的QQ。

#### 一人费宁

性别 男 年龄 19

拥有掌机 PSP

喜欢的游戏 《怪物猎人》、《口袋妖怪》

地址、江苏省无锡市新区梅村高级中学高三 (7) 班

邮编 214000 00,616714322

Email, tcfn4444@163 com

电话。82265916

想说的话 我只想中个奖、上个榜而已。

#### 王亦玮

性别 男 年龄 23

拥有掌机 GBA SP PSP

喜欢的游戏 《最终幻想》

地址。江苏省镇江市润州区小刘李巷27号

邮编-212002 00,599069570

Email: zj-wyw@163 com 想说的话,NDSi观望中。

张天唯 昵称: 大唯

性别 男 年龄 19

拥有掌机 NDSL

喜欢的游戏、《口袋妖怪》、《无双》

地址,黑龙江省哈尔滨市香坊区哈十一中

邮编,150030 00,328482918

电话 13903606519

想说的话 我从初三开始就看《掌机王》、它伴 随着我成长。

#### 

性别 男 年龄 15

拥有掌机 NDSL, PSP

喜欢的游戏。《怪物猎人》、《口袋妖怪》、 《高达》

地址,内蒙古呼和浩特市回民区景观小区1号楼; 单元1楼1号

邮编 010020 QQ, 616859769

Email: freedom8687@126 com

电话: 15947610101

想说的话 爱《高达SFFD》。

#### 「钟奕龙 昵称: S.S

性别 男 年龄 17

拥有塞机 NDSL PSP

喜欢的游戏 《最终幻想》 《各克人》 《怪 物猎人》

地址 湖北省武汉市江岸区惠济二路12-11号四楼

邮编 430010

电话 88004144

想说的话 祝《鲎机王SP》越办越好。

#### 1 杜世衛 昵称:肚皮膏

性别 男 年龄 13

拥有掌机 GB GBA SP NDSL

喜欢的游戏 《口袋妖怪》、《生化》、《马 车》

地址 上海市闸北区平型关路377弄20号303室

想说的话,性别不是问题,年龄不是问题,想寻 找和我一起奋斗《口袋》等RPG的人。

#### | 梁卫钊 昵称: 钊哥

性别 男 年龄 18

拥有掌机 GBA

喜欢的游戏 所有

地址 广东省开平市长沙区农科所第二幢302房

邮编。529300 QQ。604455736

电话: 13414168016

想说的话:努力学习,天天向上

天下聚会看期各项活动正在激情筹备中。本次将加入聚会主题要素,UCG联合国内各大游戏周边厂商将为天下聚会提供各种高档、实用、精美的游戏周边,将给各位玩家带来难得一见的游戏体验盛会。想要报名参加或参与到活动组织举办看期天下聚会的读者朋友,被请留意游戏城寨(levelup.cn)网站天下聚会专区的特别公告吧!这个看假,让我们一同放飞心情,一同走出家门,一同投入到"天下聚会"的大家庭中吧!

537 P. Com Dylubul@vip.108.com

负责人。AOET新员

## ト油天下紫金之

时间。2008年7月5日 地点。上海海东百篇汇 比賽报名详见(www.levelup.on)各文论 坛置頂點

住XX 7119 达X 7119 达X 7119 达X 7119 达X 7119 X 7119 X



车》等大作的魅力了。有比赛,有体验,有 试玩,有奖品。希望/月5日举办的这次上海 天下聚会能给广大上海玩家带来快乐。



兼仕达双置PXN-2119飞行摇杆

莱仕达高级赛车方向盘V3



# 到的人思想

愈思恩。但

作量,只干四件器。吃、睡、哭、拉。睡醒了就 哭,一哭就是要吃,吃饱了就拉。白天还好说, 到了晚上可就张人了,隔两三个小时左右就要吃 一次,或者拉得端里哗啦。我们要一边忙着嚷奶 一边换尿布,喂奶完了,小家伙又会因为吃得太 饱开始不停打嗝、你得抱着他不停拍背,你说那 就别艘那么饱不行吗?不行,因为他精密将像台 仪器,少吃一点就要哭,这样一晚上折腾个两 次就別想錘觉了。之前有"过来人"这样告 诚我:"小孩子一岁以前你都别想睡一个完整 觉。"现在算是深刻体会到了。好在现在身边有 爸妈过来照顾,我跟老婆开始轻松了不少,可晚 上就苦了他们。想着当年他们这样辛苦地养肾白 己,现在又要被孙子折腾。实在有些过意不去。 但看着他们乐啊啊她抱着孙子一剧无比铃爱的样 子。感觉他们其实跟我们一样一

#### 你会让你的儿子玩游戏吗!!

记得以前我们曾对读者做过一个调查。问题是,如果 以后有了孩子、你会如何让他面对游戏?

- A 带着孩子玩。
- **B.看他喜不喜欢玩了。**
- C 想想自己的经历,还是别让孩子玩了。

这道题如果当年让我爸妈来选。他们一定毫不犹豫地选择C, 甚至加上"坚决不许"字样。我至今还清楚地记得老爸当年看我玩游戏那气急败坏的样子(当然是在我当上游戏编辑之前)。

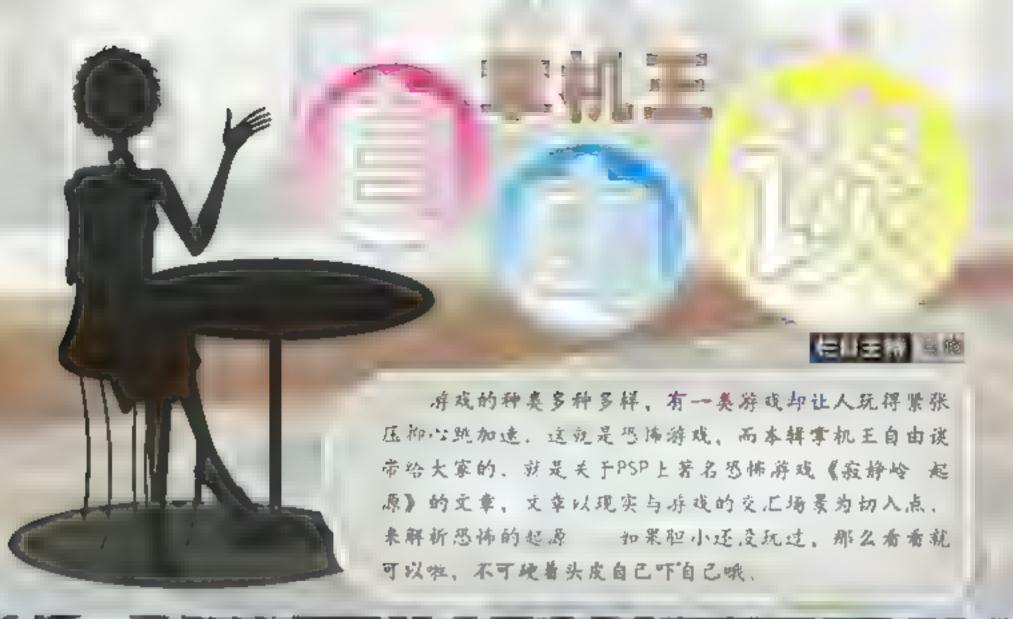
而如果要我来选、那就不用说了。实际上、当年老婆还在怀孕时、问我想要男孩还是女孩时,我的脑海中开始。 现一幅这样的画面,我跟儿子坐在电视机前一起愉快地玩名。 小家伙的反抗

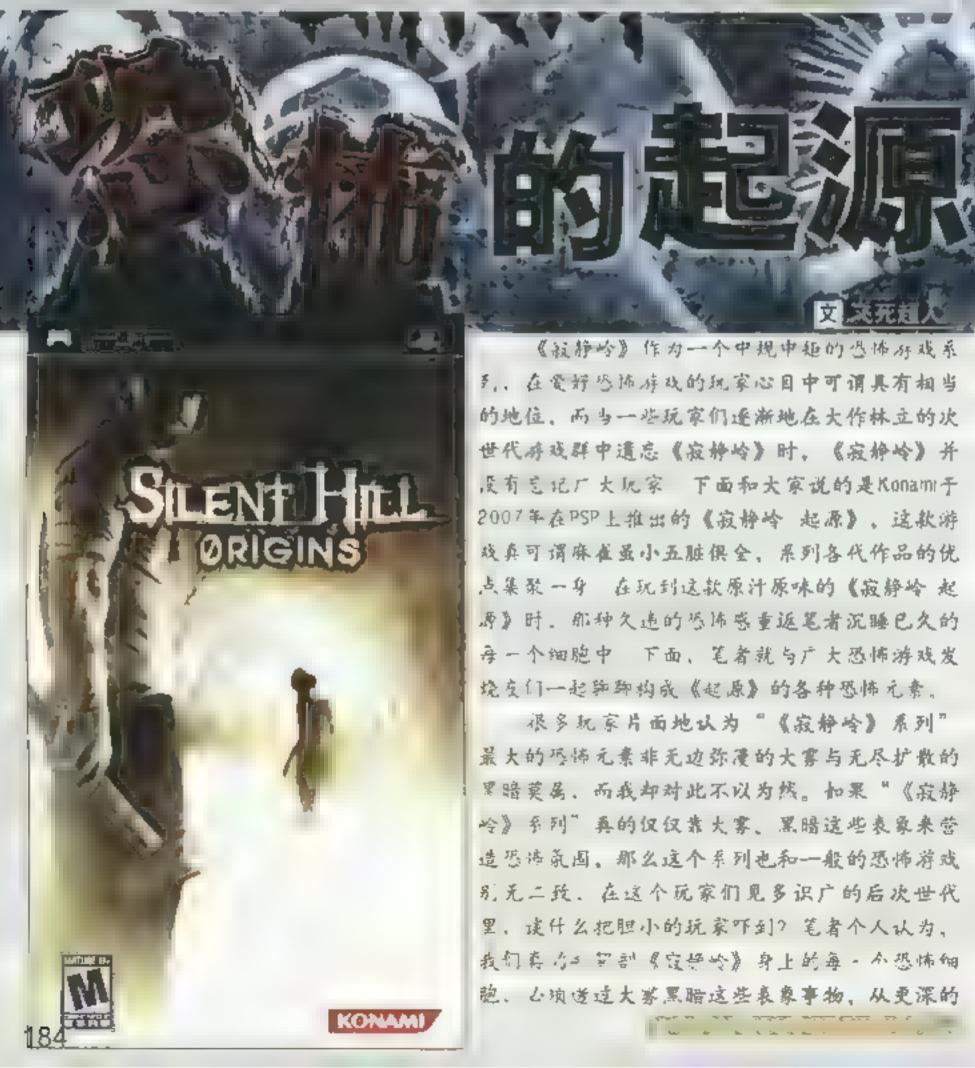
小家伙因为有些上火,脸上长了些湿疹,那天把他放在床上。我用棉签给他擦药,他显然不太喜欢有东西在脸上抹来抹去。我擦一下,他的头就扭一下,一副讨厌的表情。我一脸坏笑地说:"哼,不喜欢也要擦,看你往哪里躲。"正在我踩到了个无抵抗能力的小家伙并享受这份快感时。我突然感觉手臂一热。低头一看,这个家伙一泡尿正在向我手上射。我顿时手忙挪乱,真是哭笑不得。"好你个类小子,还挺厉害的啊!这样采反抗。"



游戏,那是一幅甜蜜的画面 于是我毫不犹豫地说要男孩。

而这个问题从读者反馈的结果看 选择A的占28 2% 选择B的占43 7%。选择C的只有2 9%。这样的结果也许是因为我们调查的人自己本身就是游戏饭,对游戏有着更宽容的态度,但不可否认、经历过那个视游戏为洪水猛兽年代的我们,对于如何引导自己孩子正确认识游戏应该会有更科学的态度。至少不会像老一辈的家长和老师那样将游戏一棍子打死。游戏本就跟听歌、运动、着电影一样,只是休闲娱乐的一种方式,关键是自己要掌握好度。有了正确的引导,相信我们的孩子不会因为玩游戏而成为"坏孩子"。所以我觉得 至少在面对海对这个问题上,我们的下一代要比我们当年老这里名。





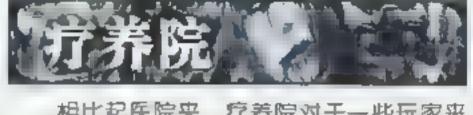
层次挖掘与我们内心深处的恐惧逢相呼应的恐怖元素。

让我们一起来看看前传《起源》究竟包含着怎样的恐怖元素,如何唤醒每一个玩家内心深处的恐惧。为了更符合生活节奏追星赶月的掌机玩家的需求、PSP版的《起源》也不可避免地精威了游戏意程,方便玩家即时行乐、随意游戏、并且将游戏主人公的冒险区域旗帜鲜明的分割成四处场所 分别是医院、疗养院、剔院、旅店。



提起现实中的医院,我想每一个玩家并不陌生,说起来医院在人类社会中还真是一个有点矛盾的存在,它诞生于人类文明的哪一个时期,笔者无从考证。然而可以肯定的

是中多于又方一只亡那病们强现我人里在而中出才,缠翻了的出最个们不与光髓,会回会大生后地的是死顾着我被医会大生后地的是死顾着我被医





院……当然了,我们大部分人在大部分人生 里,没有在医院被死神锡予死之物,而是得到 了生命女神给予的新生洗礼。

虽说得到了新生, 可是每一次光顾医 院,我们都会或多或少地将各种痛苦贵留在那 里,甚至在记忆之链中多上一些恐惧的烙印。 比如说在我们还是婴幼儿的时期,似乎无 例 外地惧怕在医院打针。尽管父母不新轻声细语 安慰我们,这一针是为了消除病痛的折磨,但 对于一个没有理性思考能力的小孩子来说,那 个富有侵略性的细小针头在带来肌肤之痛时, 也把最原始的恐惧扩散到记忆深处。护士在人 类美好的幻想里仿佛天使的化身,不过当玩家 们在〈起源〉的医院中面对那些看不清面孔手 持针管向你徐徐走来的"护士小姐"时,童年 时对于打针的恐惧是不是再次被唤醒呢? 大電 最后会散去,黑暗最终会消失。"护士"最后 也会销声匿迹、但只要你还身处医院、童年时 关于医院、关于病情、关于打针的恐惧阴影就 绝不会散去。

过 段悠闲惬意的美好时光、使疲惫的穿躯得 到新的力量 毕竟我们绝大部分玩家一生中 从未有机会与医院那样的疗养院亲密接触、仅 仅从名字上做出判断,因此对那个陌生的场所 产生了美好的幻想。但,疗养院并不只是我们 生活中常见的这些。

看过村上春树的小说《挪威的森林》的朋友们可能还记得故事发展到一半时,渡边迷恋的女孩直子由于前男友木用的自杀而精神深受刺激,沉溺于悲伤不能自拔,不久被送往一所近乎与世隔绝的疗养院进行疗养。心里放不下直子的渡边执意前去探望直子,并在那里结识了直子的病友——个很久以前就被送往那里的女患者玲子。玲子告诉木用,来这里疗养的患者都是有理智思维正常的人,她们最大的特点就是清楚地知道自己的精神存在一些难以名状的问题,不能像个"正常人"一样生活在人类社会中。小说写到最后,战胜了自己多年来也停不清的精神障碍的玲子离开疗养院找到渡去,告诉渡边,直子因为无法走出精神上的

困境,选择了结束生命追随木用而去了……

让我们再回到《起源》的故事中, 通过 特拉维斯的不断探索,他回忆起了童年悲剧的 起源,玩家们也了解到了事情不为人知的一 面。特拉维斯的母亲受到镜中世界(里世界) 的邪教组织蛊惑,精神渐渐失常,并且偏执她 认为自己的儿子是恶魔的化身,一心要置特拉 维斯于死地。特拉维斯的父亲理查德万般无奈 下只好将妻子海伦送往雪松林疗养院进行治 疗。我们通过游戏中的文件得知,此后小特拉 维斯曾在监护医师的眼皮底下闯过封锁线前去 病房探视母亲, 然而母亲仍念念不忘她想结果 了他。游戏中、特拉维斯在里世界母亲的病房 外见到了抽泣不止的护士响药,前莎悲伤地告 诉特拉维斯,"那个女人"是多么的渴望见到 自己的儿子 当我们随着特拉维斯的脚步踏 入病房后, 发现直相沉重得令人难以承受。

"那个女人"是多么的渴望见到自己的儿子被自己亲手杀死。

一所如醫類般美丽妖艳的疗养院,一段被扭曲的亲情,像一套枷锁牢牢地锁住每一个玩家最敏感的神经。特拉维斯亲手斩断了蚕年时留下的写"母亲"的羁绊,将一段痛苦的回忆永远埋葬在那里。特拉维斯的悲剧暗示著我们身体痊愈后即可离开医院,但精神一日死去,却永远无法逃出疯人院。



游戏中的第三个场所剧院出人意料的简 到家的温单,丝毫没有医院与疗养院那种像人的恐怖气 位亲,息、玩家们可以有惊无险地完成那里的冒险。 后,不仅主人公特拉维斯在房,院里没有再见到自己的 另一个"亲人",也没有更一步接近真相,那里只有 着的家庭废弃的舞台与残缺的道具,以及护上丽芳暧昧 怖记忆。

的挑逗 笔者第一次快速完成剧院的冒险离去时,想起了丽莎关于儿时对理想的憧憬与成年后现实生活造化弄人的告白,突然产生一种人生如戏的空虚感与失落感。人生如戏,可你我不是观众,而是悲剧的演出者——或许,这种人生如戏的另类真实本身就是 种恐怖吧。



如果说剧院的简单冒险只是为了提示特拉维斯现在的人生不过是一场戏的话,接下来必须前往的汽车旅店择再次把主人公与玩家一起拖回恐怖的现实中。每一个风尘仆仆的旅人都曾经在旅途中寄宿于形形色色的旅店中,而每一家旅店都本着宾至如,引的服务理念经营者,可是旅人们真的能在任何一家旅店中感觉到归家的温暖吗?答案是"未必"。现实中的旅店有很多让人不安的不确定因素,诸如谋杀、偷盗、弃婴、吸毒等,每一个人都是时间的匆匆过客,类似于医院,旅店也是一处让漂泊的旅人们避无可避的无奈场所……



# 提到日本-Software, 大家「 魔女传奇 见习魔女与七公主

肯定会想到(魔界战记)这个系 列,而这款由日本一打造的NOS游! 戏 〈魔女传奇 见习魔女与七 公主》(以下简称(魔女传奇)) 因为独特的风格而受到了不少玩家 的期待。首先、游戏的画风报有特 色,不同的地区建筑特色也不一 样。游戏的事特风很定哦。比如主 角莉迪尔的南瓜伞、玩偶、暗影街 的南瓜灯。整体的暗色凋对于喜欢 此类风格的玩家是个不笔小的杀伤 力,不过游戏的敌方怪物设计显得 比较平庸。音效方面。游戏的容量 虽然达到了10b。但可惜除了标题进 人游戏的那句语音, 就没有其他语 育加入了。

(魔女传奇) 值得商榷的差游 戏的系统。不得不抱怨本作的战斗。 系统买在有些拖沓、游戏战斗采用 的是类似(I)Q)的第一人称视角战 4, 看不到己方的人物动作首先就

## ◆日本—Software ◆ RPG 禪论人8 澄星

是一个敏够。而如果需要攻击敌人 的话,需要拉动攻击的图标然后放 到相应敌人编号的选框采取击。 紀 初玩家或许会对这个"拖动系统" 感到有所新意。但是上手不久,就 会觉得非常的鸡肋。原因就在于玫 走图标的编号太大而敌人编号的选 恒又太近,一旦拉快就会洗锅对 象。因此玩家不得不放慢速度小心 地扭动图标来战斗, 加之战斗时的 必杀发动以及文字都显得过慢,便 得一场战斗会显得很拖沓很浪费时 间, 这是一个不小的问题。游戏的



人傷爭控軍然變无疑意,但是冲着不同屬性不同能力不同群貌也 要收集 下,更与元还有实力与外验并存的公主人偶的存在呢。 总之、游戏准考结索欢周特风、中心曼好者以及慢性子的玩家。

玩, [本作后, 整党本作无论是 ] 垂面、音效还粉系统, 都比(风雨 传说) 有了飞跃性的进步、虽然还 有很多不足的地方,但是精美的开 场动画、大量的语音和庞大的声优 阵容都能体现出NUO 的用心。

开场动画是一个游戏给人的 第一印象。本作的开场动画保持了 "〈传说〉系列"的高素质。没有 前作那么单调。使用了和 (ASH) 一样的MobiChip视频压缩技术。画 质和帧数都有了很大的提高。不过 1 镜头拉近时还会有大量的马赛克。

本作的音乐非常出色。战斗时 的30M百听不厌,音效也很好。砍! 人时的音效也强化了很多,加上大 墨的语音,使剧情更具表现力。

战斗系统上结合了(深渊传 说)的开放式战斗系统和(宿命传 说 重制版》中的空中连击,加上觉 健槽和无限压制, 秘爽义的发动条 件变得简单。能够快速变更操纵的 角色使爽快感达到了传说系列的顶 峰。联机模式更能让玩家和朋友们!

#### 无瑕传说

◆NBG ◆RPG

#### ˈᡎίΣΛ<sup>⊕</sup> Kiseri





一起研究连续技,但遗憾的是联机模 式里不能使用无限压制。战斗风格的 加入和我方队友AI的提高使战斗更富 有战略性,光是组合战斗风格就能让 玩家好好研究一番,组合出合适的战 **斗风格能使战斗变得更爽快。** 

相比战斗系统、其他的地方做得 就及那么用心了。地图上的解谜要素 没有了。打一个迷宫都要打上半小时 才能找到存档点,尤其是隐藏迷宫, 完全不能体现掌机游戏的"便模"。 T会的任务也比较单调。来来去去就

那么几种任务,很快就玩腻了。还有鸡肋似的一周目,为什么这

么说呢♀ 想想看。用那么多点数把所有转生石都换过来。到上周 且才发现敌人的能力完全没有提高,难到搞个工周目是拿来给你 1 把最高战斗成绩都刷成S级的9

总的朱州 李文还是主装土著的。郭德水师、让会有笔部的 (传说) 带领性的现代数0家置



栏目主持: 實先知

## 火影忍者 最强忍者大结集4

美版

#### D 在列流論

输 入 "下、上、 天天 Ninja Too s Strong Wind 手腕 Youth 凯老师 左、左"可 Sand Box 我爱罗 Sharingan Demon 以开启密码

菜单 (Massword Menu), 在其 中输入这里密码就能获得隐藏人 物。

一些隐藏人物可以

在不同的地方跨梁。



自来也	在鳴人商店购入
纲手	在樓商店购入
手胸	在卡卡西南店购入
堪九郎	在宁次商店购入
<b>飛丸</b>	在李洛克商店购入
我爱罗	通关后在鸣人商店购入
量	通关后在横南店购入
東超	滴美后在卡卡西商店购入
递达拉	通关后在宁次商店购入
SA.	通关后在李洛克商店购入

## 游戏王5D's 星尘极速 世界冠军赛2009

美版

#### **心解懷現**源

在游戏中达成条件即可解锁这些要素。

ı		
	Jack's frame	以S级评价完成所有竞速战斗
	Yuser's freme	以S級评价完成所有竞速时间挑战
	观看AI对战模式	收集80%以上的卡片
	观看A 组队对战	收集80%以上的卡片并已开启组队战模式





## 王国之心 358/2天

Remain Alex Co.

#### 日版

#### 按 LLE T語台議報告

94000130 FFFB0000 02193720 000F423F D2000000 00000000

権性が強力を受力

94000130 FFFB0000 02193724 000F423F D2000000 00000000

#### 格 E F Taring 数键 T

94000130 FFF80000 22193F29 000000FF D2000000 00000000

#### 被SELECT管隐藏人か全平

94000130 FFF80000 221940F1 00000000F 221940F0 0000000F 

#### to E E TOTAL OF THE

94000130 FFF80000 121940F2 00006363 C0000000 0000000C 021940F4 83636383 DC000000 00000004 DOLLAR DE LA CONTRACTOR DE LA CONTRACTOR

横作 後の下盤 大道 を北 94000130 FFFB0000 22193FB4 000000083 12193FB6 00006363 12193FCC 00006363 12193FDC 00006363 22193FDE 00000063 22193FE3 00000063 12193FE4 00006363

22193F9D 00000063 12193F9E 00006363 C0000000 00000004 Q2193FAO 63836363 02193FB8 63636363 DC000000 00000004 D2000000 00000000

接《1.1617建筑表次升用市技

12193F86 00006363 22193F8\$ 00000063 22193F9C 00000063 221940E7 00000063 12194068 00006363 C0000000 00000004 02193FB8 83838383 DC000000 00000004

D2000000 00000000

94000130 FFF80000

₹6 F + 1 3 T 94000130 FFFB0000

22193F83 00000063 22193F84 00000063 22193F67 00000063 02193F88 63636363 02193F6C 63636363 221940ED 00000063 121840EE 00006363 0.000

Sto F E TEND OF T 94000130 FFFB0000 22193F35 00000063

22193F37 00000063

12193F38 00006363 

12193F3C 00006363

22193F40 00000063

22194023 00000063

12194048 00006363 2219404A 00000063

12194052 00006363

22194054 00000063

12 TAN BEN 17 TANS

2219405A 00000063

THE RESERVE TO SERVE THE PARTY OF THE PARTY THE PERSON NAMED IN COLUMN

02194064 63636363

12194068 00006363 22194068 00000063

12194032 00006363

02194034 63636363 WITHOUT SHEET STREET

Q2194Q3C B3536363

THE REAL PROPERTY.

12194064 00006363 22194068 00000062

C0000000 00000008

02194024 63636363

English (Egglish St.

#### STREET, STREET,

L F y 17

94000130 FFFB0000 22194014 00000083

2219401F 00000063 22194019 00000063

12194020 00006363

查节治标至4

120850AZ 0000FFFF

22194022 00000063 C0000000 00000000A 02193FE8 63636363

DECEMBER OF THE PROPERTY.

100 D. O. O. O. O.

BP 能源

020AC720 E1A00000

於世 更股 ? 音

520AC810 E1A04001 020AC810 E1A04081

BC 31 (0000C)



#### 凉宫春日的直列 日版

Gameli. \*\*

## 逆转检察官



日版

信任權不被

12071920 00001000

費等全并

221199F4 00000006





C0000000 00000012 290 X220 02065071

USOSCOL > SUBOSOSC

#### 春马堡 00%

22085300 000000009

括 FLEUT健治片標点を恢复

94000130 FFFB0000

12190464 00000000

12190478 000000000

12190480 00000000

D2000000 00000000

场 · E、ECT 競学 卡片 9枚

94000130 FFFB0000

2219:14t A 00,00009 2219346E 00000009

# PARTIE SE SCHEDULE NEW GAME RELEASE SCHEDULE

#### 发售表阅读说明

- ■红色字体为受職目游戏。
- ■以目元标价的为日版游戏。以美元标价的为等版游戏。以此类推 所有日版游戏的价格均为税后价格。

5万下南下了《纪声与站石》这款顾言又于《山爱对者失正的原意、作品》 移植自构机和P 1 板井加入了新要量的 智术证 无限代码 排茶版》相信也能吸引一部分写言的心理 而走可爱路线的 巫术是"RPG 《剑 魔法与学司物》也得在下时推击操作 操作人之加入"新的要量 并且在来部方面也进行了调整 和果然不讨厌王健现有RPG、到时候可以找来谈试

### 62							
응답 報道性代		8 18	中文译名	為效果名	食行工業	20 90 do 61	SELECT.
## 2				THE STATE OF THE S	CLIJI NE	89 A4 98 ML	T UI
### 2		日出	數据世代	the Was and a	AD nieratriye	MuG	5040 B 16
### 2011 - 12 5 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2		自由	多测焊的头脑体带 蒙!當 解源环球旅行			E†C	
## 1		98	多胡弈的头脑体槽 第4章 提回排新解决置地				
### 1		8日	整備13 正於特敦6-3				
15日   沙型(5 く か)   地面(50元度年間   15元   15		25日	不可思议游戏95	» . * 海波0S	idea Factory	AVG	
10日   約利原語作品間子子		25 H	地質05 7 到	to #DS728* 6]	tora	FTC	
- 日 飛行を伸加水 都市性投資計算性 現		1011	哈阿波特年群衛手子	Marry Potter and the Half Bliod Prince	EA Garries	A AVS	
## 45 年 1							-
		- El	飛行之梯心。 都市传说怪铃集件	· 現17 - 神い34 - 都市作政学分集体	日本 software	AVG	3990 日元
調査機関OS			相求 年5 ( ) [ ] [ ] [ ]	1 1 1	1007 - 100	mp/s	And part of
21日		68	帝國 小芝麻	1 7 1 1 M X 1,	Creative Core	ETC	,5040日元
		23日	斯爾德语DS	t T L t LOS	Takwa Tomy	Ista	5040日元
2-1日 東京教育RESONN OS 交互内はX 未来信用度		23B	L ve On DS	1177 OS	Azquire	TAB	5040日元
23日 可管 N部OS2		20日	企鹅向獭X 天空的七战七	- 大 - 问题X 天空 / 做土	Konami	ETC	物价未定
23日   阿智 N M D		25日	家庭養務REBORN BS 炎之体はX 未来超端发	家庭教師 ・・ 独称 ちゃ。」 べい 大変記憶表	Takara Torny	FTG	_
### 20日 心臓魔女牛 どき魔女よらす Sek Flaymore AVG B040日元 6日 所義更		23E)	可量 N基DS2	↑	мто	SLG	5040日元
### AVG		30 El	मा वर्ष मा वर्ष र	NAME OF T	SEGA	PUZ	
### Playmore AVG Box00日元 日 開発見 ツルビト 別EACH DS 4th 形質酵素 別EACH DS 4th フ・(ル・ブ・ガ・ガ SEGA ACT 無价未定 日 現有程度者 数価的科学与確全的学系 マラ・ソ タ 1		30日	心鉄魔女士	どき最文ぶらす	SNK Playmore	AVG	
8日 私EACH DS 4市 所質修育 6日 環境保護者 独自的科学与権法的关系 6日 環境保護者 独自的科学与権法的关系 6日 環境保護者 独自的科学与権法的关系 6日 電視保護者 独自的科学与権法的关系 6日 電視保護者 独自的科学与権法的关系 6日 電視保護者 独自的科学与権法的关系 6日 世界不可能改变 DS 改造機会中的原生入集老 世界 、 第 Z DS 代表 し ト 号 L 多を担							
### 1		68	附着员	ツキビト	SM: Playmore	AVG	5040日元
## 2		6日	BLEACH DS 46 耐斯伊森	BLEACH 05 4th 7, 12, 74 #	SEGA	ACT	梅价未定
25日 少年機法師 Witards of Waver y Place Disney ACT 29 89美元 27日 七日光游戏 目 ケケン ノ ツェル 目 Square Engl AVG 5040日元 8日 砂夜奈帆2 Obecare 2 Playlogue AVG 129 89美元 日本 文化 中 で で で で で で で で で で で で で で で で で で		68	環與获取者 我们的科学与痛法的关系	アーテムアーサー 14 一科学と席も 美系	5pb	RPG	5040日元
25日   少年順法師   Witards of Wavery Place   Disney   ACT   29 59美元   27日   七日死婦故 目   クケッ ノ ダエム 目   Square Enix   AVG   5040日元   8日   柳夜飛帆2   Obecamu 2   Playlogua   AVG   129 59美元   6日   星球大战 京港人战争 共和国基盤   Star Wars The Cose Wars   Republic Heroes   Wars Arts   A AVG   資价未定   本文   東京   東京   東京   東京   東京   東京   東京   東		8日	世界不可思议发现 95 线出传染中的阿仁人俱吧	食物水 * 展示 OS 情況 より 君人形を提せ	Foryu	AVG	5040日元
21日 七日茂游戏   19			m1 I		THE R. L. L.	A REC	5.6(4) 77
#日 神徳帝叔2   Checure 2   Playlogue   AVG   129 29美元   OB		25日	少年考去師	Wistards of Wavery Place	Disney	ACT	29 99美元
8日 早球大蔵 古海人故俗 共和国革道 Star Warn The Clone Wars Republic Norces Junas Arts A AVG 保修未定	1	77日	_七日死游戏 四	,ナケッ ノ ゲエエ 目	Square Enix	AVG	5040日元
8日 早球大蔵 古海人故俗 共和国革道 Star Warn The Clone Wars Republic Norces Junas Arts A AVG 保修未定							
# 2							29 99美元
・ 14       東定 植与香辛和 漫海之段       瀬と香奈和 巻を渡る司       Ask Media Works SLG 情報来定         井京 植物 大変 画面		98	星球火战 克豫人战争 共和国圣遗	Star Wars The Close Wars. Republic Heroes	cures Arts	A AVG	你位未定
・ 14       東定 植与香辛和 漫海之段       瀬と香奈和 巻を渡る司       Ask Media Works SLG 情報来定         井京 植物 大変 画面							
#定 領与香辛的 渡海之政 瀬と香奈料 海を渡る司 Ask Media Works SLG 情俗来定 非常	١.			Sin			fine and
#定 領与香辛的 渡海之政 瀬と香奈料 海を渡る司 Ask Media Works SLG 情俗来定 非常							
#							
+ 日本年 100 (100 (100 (100 (100 (100 (100 (100		本正	祖古學本朝 海州之风	<b>湯と野奈利 港を渡る場</b>	Ask Media Works	SLG	传给米定
+ 日本年 100 (100 (100 (100 (100 (100 (100 (100		茶完	口袋货售 小会	## +   # +   +   -   +   +   +   +   +   +   +	Newtone	PDC	Admit No. of the second
本定 書刊教授与表神之首 レイトン教授と海神の首 taveF-5 AVG 「告价未定 ・ 1							
大き							
未定 海龍川伊・旬 第二章 完全庫 海龍 背・旬 セウントエライ。4 完全版 Gentur Prese ACT 5040日元 中定 将地A梦得球DS2 智名。 トラニー XDS2 (智名 NBG SPG 資か未定 未定 超級机器人学園 AVG 管价未定 未定 偶像大節 华貴屋根 アイドルマスター ディブリースタ X NBGI AVG 管价未定 中で 10年2日 日本 1				NO EN PROCESSION OF THE PROPERTY OF THE PROPER	+		
事定     移放A梦様珠DS2     智名,     上ラニー XDS2 (匿名)     NEG     SPG     資价未定       未定     超級机器人学園     AVG     首价未定       未定     保健大師 华贵星程     アイドルマスター ディアリースタ ズ     NBGI     AVG     首价未定       中央     日本     日本     日本     日本     日本     日本       中央     日本     日本     日本     日本     日本       中央     日本     日本     日本     日本     日本							
未定 超級机器人学因 スパロボ学園 NBGI AVG 管体未定 東定 保健大師 华貴屋展 アイドルマスター ディアリースタ ズ NBGI AVG 管体未定 音体 ディースター ディアリースタ ズ NBGI AVG 管体未定 音楽 ディースター ディアースタ ズ ログラス ラー・ ファースタ ステー・ ファースタ ステー・ ファースタ ファー・ ファースター ディースター ディースター ディアースター アイアルースター アイアルースター ディースター アイアルースター ディースター アイスター ディースター ディー							1111
未定     保険大節 年貴屋長     アイドルマスター ディフリースタ ズ     NBCI     IAVG     各价未定       する はる かみ ログチ冠     キャ マルクスター ディフリースタ ズ     NBCI     1000							
中心 电影				,			
本字 1945年2日 イン・「1971年 1975年 1	-	41. N.	Total Control of the Control	, 11 /2 / A7 - 7 7 / 7 - A7 A	1 days	ATG	西印木连
本字 1945年2日 イン・「1971年 1975年 1		4 5	TERM FR		N	٥.,	18 4 5
東京 10周 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 -							
幸夏 原教与恶意,为之关性 "一个",《一十四 即 e m 。 20 作 未成		東京					
The state of the s					TO E ID.	25	
V 11 P 033011 II							

#### 无限航路

6.11

■SEGA ■RPG ■5040日元



#### 枪声与钻石

■SCEJ ■AVG ■4980日元





提到原Capcom 的"四叶草"工作 室、相信 (大神)、 (红侠乔伊) 等经典 作品的名字依然停留 在玩家们的脑海中。 而这款(无限航路) 便是该小组以"白 金"之名复活后推出

的首款掌机大作。游戏中不仅有着极为丰富的角色。 并且玩家还可以亲手组装战舰。在浩瀚的宇宙中进行 一场荡气回肠的冒险。不要怀疑小小的NDS能否描绘 出如此壮阔的世界观。也许正如厂商在宣传本作时所 说的那样,本作带给大家的震撼将远超想象。



作为PSP平台上又一款 原创文字AVO作品,本作以交 涉作为题材,描述了交涉小组 "ZERO小队"惊险的办案过 程。游戏的系统非常新顾, 画 面中央的分割线代表了我方与 交涉对象目前所处的形势。哪 万处于不利位置, 分割线就会 问感方压迫。交涉过程以实时 进行,玩起来极具紧张感。游 戏邀请了以(恐怖惊魂夜)、 (街) 等经典文字AVO作品的

制作人麻野一哉监修剧本,对于崇尚"剧情派"的玩 家采说,本作非常值得一玩。

d	11/1/2011/11	MPORTABL	5		
D IN	中文译名	游戏原名	发行广加	游戏类鱼	80
	7075	2009年6月	-111	27.100.00	EU
811	Fato/无限代码 携票版	Fals/アンゴミテッドコード ボータブル	Captore	FTG	5240日
871	经库与银石	状面とダイヤモンド	1300	AVG	4990日
513	青堂下的约定 季心的乐图	この青空に約束を てのひらのらくえん	TGL	AVG	6090日
5日	瓦尔哈拉骑士2 战斗英姿	ヴァルハラナイツ2 バトルスタンス	New	A - APG	3990 日
58	秋之回忆 雨后	メモリーズオフ After Rain	Spb	AVG	5040[3
田	刻、规法与学到验2	刻と魔法と学院を1、2	Angine	RPG	5729 B
٠.		2009年7月		_	
	初音未来 女歌手计划	結告くり ープロジェクト ディーヴァー	SEGA	MUS	9090日
E .	赞的异似《 孫戶內少年很探問,我和秘密地感	ばくのうつのすみに関わ内の年間経営、ボグと研究の発展	978)	A - AVG	4980日
E	MAPLUS 拥带导航软件3	MAPLUS ポータブルチビ3	Edla	ETC	8190 B
日	世界因我而转 先与暗的公主	世界はみたしてまわつてる 光と暗のブリンセス		RPG	5040 E
611	伊芬 ( & E 年代記	ガース (名) クロニケル	Falcon	A - 89G	5010E
38	度女计划	(PW) プロジェクトウィッチ	Gungho Works	A - AVG	5040 E
38	兰岛物語 少女約祠室	レアランドストーリー 少女の約定	Arc System Works	AVG	5040 E
38	災热之魂 加速	プレイジングソウルズ アクセレイト	Idea Factory	S . RPG	5040 F
e e	SMPLE7500系列 独带版 Vol.12 步兵2 战友啊 先走一步毛		D3 Publisher	ACT	2625 E
PET	Fortnert2 2019 III	ToHears2 PORTABLE	Apa Plar	AVS	5040 E
OB	新世纪福金战士 战斗交响曲 拥带版	新世紀エグアンゲリオン バトルオーケストラ PORTABLE	Broccoli	FTG	5040 B
000	禁甲核心3 独帯版	アーマード・コア3 ボータブル	From Software	ACT	3990 B
OE	現代大战略 一触即波・軍事平衡勝环	現代大战略 一触歸浚・軍事バランス原环	System Soft Alpha	SLG	6090 E
		2009年8月			
B	进行之伸1 赞视厅怪异事件第	流行り締3 曹税庁修算事件フェイル	日本一Settman	AVG	5929 🖯
E.	对决性说	デオルズ オブ バーサス	NECI	FTG	5200 E
127	III.D	打打かみかたし	Consti	AVG	5500 B
08	金色的琴弦21 安可	金色のコルダ23 アンコール	Koei	SLG	5040日
7日	薄梗鬼 損帶版	薄模鬼 ボータブル	Idea Factory	AVG	5040日
確	天统3 携带版	天政 御 ボータブル	From Software	A - AVG	0800 E
		2009年9月			
78	伊吉7	<b>∛</b> −スセザン	Falcone	A + RPG	609019
711	富直教师FE90HN 马技塔2 植绯蜡盆	家島教育とファイン保証的に バスルグリーナン スピステスバースト	MMV	FTG	售价余
定	情報 得官停三郎 英与钻石	機械 神雷寺三郎 変とダイヤモンド	Arc System Works	AVG-	5040 E
		- 2009年夏			
T.	見或載力 破掉的宿命	ソウルキャドバー Braken Deutiny	NEGI	FTS	告价末
足	冬宵 8 双生女师与命运的大地	エルミナージュリー双生の女神と活命の大地へ	Star Finb	RPG"	6090 H
33	实况为量职业等联 磷钾版4	実況パファルブロ野球ボータブル4	Control	SLB	售价未
		2009年秋	9		
庭	快報日	铁-泰6	NGCT	FTG	售价未
足	國際 键色之星的和草	ルナーハーモニーオブ シルバースターー	Gungha Works	APG .	5040日
33	不克倫士	アンデリとナキク	Teoreo	ACT	情价米
		2009年			6 .
33	三国之心 梦中诞生			90	無法
_	荒場在背后		Street-party	FPG	僧師夫
定	TOTAL THE CO.				

# 回处的路道的思想

## E3 2009综合报道

E3是英文 "Electronic Entertainment Expo" 头3个首字母E的组合,中文译名是"电子娱乐展览会"。在本次E3展中最受玩家关注的是微软、任天堂和索尼三巨头的新闻发布会,这次的"口袋光环"里就收录了这部分内容的剪辑概要,各位读者别错过了哦!



#### 游戏展望台

## 展现最新力作的独特魅力,各种预告影像让您先睹为快!



潜龙课影 和平行者 塞尔达传说 灵魂轨道 黄金太阳DS GT赛车PSP 马里奥对大金刚 再次迷你行进 马里奥&索尼克 携手冬季奥运会 灵魂能力 破碎的宿命 机车风暴 极地先锋 杰克与达斯特 迷失边境 小小大星球 不死骑士 铁臂阿童木

覆新热门游戏火热附送



#### 新作特搜队

最新发售游戏影像直击



王国之心 358/2天 逆转检察官 传颂之物 携带版 勇者30 雕女传奇 见习魔女与七公主 回忆之日3 凉宫春日的直列 飞壓环游记 世界超级摩托车锦标賽 08

#### 结尾MV

2款PSP ISO 勇者30 传颂之物 携带版 3款NDS ROM 逆转检察官 王国之心 358/2天 凉宫春日的直列

证有全部书中还介绍的实用包 · 美国界、给弗主斯多斯、多班-研修不用以及相談PSP主题、(文 · 新心學 · 新成形)OSTMAR



### 《口袋光环DVD》 Vol.113有奖问答题目

在 "E3 2009综合报道" 的最后, 一共为大家展示了多少款新游戏的预告片视频呢?

A. 100 B. 110 G. 120







# 運SPII 鐵线

# 中奖者名单公布



常州市 罗布次仁 和江市 谭劲 银川市 王鼎权 湖州市 王凯飞 上海市 张俊海 太原市 朱可夫



天津市 白阳 丹东市 李俊燚 惠州市 倪悦安子 怀化市 潘智辉 北京市 秦嘉意 齐齐哈尔市 王天会

南京市 代晓翔 保定市 段铁 北京市 郝文远 天津市 潘雨浓 合肥市 王丁 南昌市 郑颖

#### PEGANGERION

《掌机王SP》第1111辑 DVD问答——中奖名单

Vol.111有奖问答答案: A



#### 有奖问答中奖名单

郑州市 刘肇伦 福州市 卢新谱 上海市 詹紫晗

注:为保护中奖者隐私。中奖者名单仅列出姓名及 市。[存者如有不明和疑问] 请打电话第0931—4867608 至poking(q265, fe)专道

软件、游戏、影视、音乐,所有PSP最新资源一网打尽,带你全面感受PSP的魅力

# 更丰富的内容、更权威的资讯、更实用的攻略



# 224页全彩32开中期 DVD 更多粗彩内容。尽在《回袋玩家》 !

#### 特別接道

2009剧场版映前特报

——总结批准2000到场获的全部消息! 游戏剧陶范

口袋妖怪 心金・灵银 ――ロチロキョック・ミチャルスシカ! 乱战 口袋妖怪大混战

《TYPE WILD》 β 4.3版 新要素全面介绍

一口荣权证格干力作最新更新!

#### 口袋油管

口袋妖怪四格大百科

口袋妖怪DP物语

阳光小小姐

Pokemew

#### 精彩小说

職花 (下)

#### 研究所

口袋妖怪详尽分析

防人之心不可无(下)

《口袋妖怪不可思议的迷宫 空之探險队》资料研究大放选

#### 口袋玩家DVD精彩收录

口袋FTG《Type Wild》

β4.3新增角色精彩视频

口袋妖怪不可思议的迷官 空之探险队

围绕着时与暗 最后的冒险

最新《宠物小精灵DP》中文字幕版

回發音乐歐觀

ISBN 978-7-89476-192-7



# 6月25日

全国上市



超值精美體

回袋玩家两色圆珠

ISBN 978-7-89476-192-

掌机工光盘定价: 9.8元 (ID/D-19-8